





Accelerează.

Am dublat viteza! Acum, noul CableLink are o viteză de până la 256kb/s.

În plus, am mărit traficul inclus cu până la 100%, prețul abonamentului l-am redus cu până la 25% iar noul super-modem îl primești gratuit în custodie.

Traficul între 2 abonați Cable Link din același oraș este acum gratuit – așa că poți aduce muzică sau filme de la prietenii tăi fără costuri, la 256 kb/s. Tot gratuit este și accesul la căsuța ta de e-mail la RDS.Link, precum și accesul la aproape orice site din orașul tău.

Noi îi spunem noul Cable Link. Tu cum îi spui?



Noul modem Cable Link – soluția pentru telefonie și super-viteză pe net.



100% internet
0% taxe telefonice

rds.LINK
www.rdslink.ro

• București: 021/301.08.78 021/301.08.76 021/301.08.71 031/401.08.78 031/401.08.76 031/401.08.71	• Oradea: 0259/44.72.52 0259/44.72.46 0359/40.04.00	• Iasi: 0232/26.00.88 0332/40.50.00	• Timișoara: 0256/49.91.91 0356/40.02.00	• Craiova: 0251/41.65.79 0351/40.32.00
• Arad: 0257/22.82.02 0257/22.83.02	• Sibiu: 0269/21.01.12	• Tg. Mures: 0265/21.12.05	• Constanța: 0241/63.99.29 0241/55.41.01	• Satu Mare: 0261/71.21.60 0361/40.04.02
			• Vaslui: 0235/31.49.70	



DLP™ technology by Texas Instruments offers crystal clear images with superior quality.

Ai probleme cu proiectorul tău?
Încearcă **proiectorul BenQ PB8250.**



BenQ Digital Projector PB8250/PB8240/PB8140

Total performance as a combination of reliability and brilliant image.

- DLP™ Projection System
- Native XGA (1024 x 768) Resolution
- 3000 ANSI Lumens
- 2000:1 Contrast Ratio
- Micro Dust Filters
- T-flow Cooling System
- 8 sets of Preset Mode
- Versatile Connectivity
- 3000 hrs Lamp Life (Eco. Mode)
- HDTV Compatible (480p, 576p, 720p, 1080i)

BenQ.com

BenQ

Enjoyment Matters

Darer SRL - Your best IT partner

Tel.: 0259-342431, 342577; E-mail: darer@darer.ro; sales@darer.ro

Oradea: B-dul Decebal, C24-26, Tel/Fax: 0259-413119, mail: darer.oradea@darer.ro

Arad: Ghiba Birta, nr. 2, Tel/Fax: 0257-214400, mail: darer.arad@darer.ro

Timișoara: Str. Brediceanu, nr. 8, Tel/fax: 0256-498501, mail: darer.timisoara@darer.ro



CUPRINS

My INFO

11 Cele mai noi știri din IT&C

My PREZENTĂM

HARDWARE

- 16 Hard discul Hitachi 7K400 400GB Deskstar
- 18 Macmini - o bijuterie hardware
- 22 Nimble V5 - Un mini-PC pentru un Mini-birou
- 55 Creative Inspire Monitor M80

SOFTWARE

- 29 Graphic Converter 2003

My REPORT

SOFTWARE

- 26 3D în PDF
- 38 Google Web Accelerator

INTERNET

- 34 Siturile graficianului 3D

COMPANII

- 30 Microsoftologia - Parta a II-a

My TEST

- 42 Ediția GOLD OCZ în test
- 44 Colecția nForce 4 SLI - Durere și răsplată
- 52 Thermaltake W0029 Fanless Purepower 350 PSU

My HANDS

HARDWARE

- 57 Tuning pentru carcasă

SOFTWARE

- 60 UBCD - LiveCD gratuit pentru Windows
- 64 Aplicații gratuite pentru Internet
- 76 Ulead VideoStudio 9

LINUX

- 68 Ghidul începătorului în Linux - Partea a V-a

INTERNET

- 70 Ce și cum căutăm pe Internet

My GAME

- 78 World of Warcraft

My RECYCLE BIN

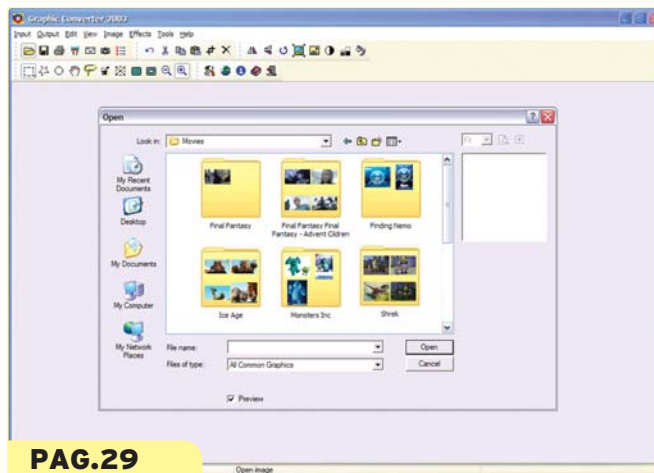
- 80 Poantele și imaginile trăznite ale IT-ului

My INBOX

- 82 Cititorii ne-au scris, noi le răspundem



PAG. 18



PAG. 29



PAG. 22



My COVER DISC

Conținutul acestui CD a fost scanat cu următorii
antivirși: NOD 32, NAV 2004, BitDefender, F-prot,
RAV, PC Cillin, Panda Antivirus, eScan 2003

CD 1

FREEWARE

11view v.3.0
1by1 v.1.49
3B Browser 1.2
Aagon Client Management Platform (ACMP) v.2.0
AI RoboForm v.6.3.9
Algebrus v.1.5.200
AppPaths 2000
Atomic ClockSync v.2.7.0.3
audacity v.1.2.3
avast! Home Edition v.4.6.665
AvisScreen Classic v.1.3
AvisSplit v.1.42
Azureus v.2.3.0.2
BackZip v.0.5.0beta
BitTorrent v.4.02
blender v.2.36
Cathy v.2.22
CatsCradle v.3.0
CCPlayer2005
Chaos Manager v.2.14
CheckFolder v.1.1.0.6
ClamAV For Windows v.0.85.1-2
CoolWebShredder (CWSShredder) v.2.15
cPicture LE v.1.5.9.0
DBX Email Extractor v.1.4.0
DCPlusPlus v.0.674
Delete Doctor v.2.1
DeskNow v.2.6.9
devcpp v.4.9.9.2
Disk Investigator v.1.32
EMCO MoveOnBoot v.1.5
eMule v.0.46a
Exportizer v.3.04
FastStone Image Viewer v.2.1b
FeedSpring v.0.93beta
FileZilla v.2.2.13c
Firefox v.1.0.4
FirstStop WebSearch Standard v.4.2
Fresh UI v.7.35
Fundelete v.2.0.201
FxFoto v.3.0.053
GIFeq v.1.2
gimp v.2.2.7
gtk+ v.2.6.7
Hard Disk Indicator v.1.4
HTMLtoRTF Converter Easy v.1.1
I-Screen EC 1.2
ID3 renamer v.2.9.4
Image Eye v.7.1
ImageMagick v.6.2.3
iVol v.3.2
JPEG&PNG Stripper v.1.3.1.13
Kolorgenerator v.1.1.0.3
Media Catalog Studio Lite v.4.1
MediaPlayer v.10
MicroBackup2005 v.1.1
Microsoft .NET Framework v.2.0beta2
Microsoft HTML Slide Show Wizard 6.0
miranda-im-v.0.4
Mmm Free v.2.0
mozilla v.1.7.8
MRename v.1.6.514
MSWindows Error Messages v.2.9
Naomi v.2.5.4
Netscape v.8.01
Network Password Recovery v.1.0
NetworkActiv Web Server v.3.5.13
NotesHolder Lite v.1.33
NTSend v.1.4.0.323
Peer2Mail 1.5
Portello v.1.05.0004
ProduKey v.1.0
Quick'n Easy FTP Server v.2.7
QuickZip v.4.6.0.6
Remote Install Monitor v.1.0

RootKit revealer v.1.4
Screenshot Pilot v.1.43
Simply Safe Backup v.2005.731
SIW v.1.50b
SoftCAT v.2.01
Source Code Retriever v.1.0.2
Spamihilator v.0.9.9.9
SuperFast Shutdown v.1.0
SuperMemo98
SWF Live Preview v.1.0
TaskArrange v.1.1.1
TeamTalk v.3.1b7
Thunderbird v.1.0.2
Tiny Hexer Small Edition
TouchType
UBCD4Win v.2.5
Vallen Jpegger v.4.73
VirtualDub v.1.6.5
WebTime 2000 v.3.7
Winamp v.5.09
wings v.0.98.29b
WinModules v.Beta4
WinSCP v.3.7.5beta
XTicker v.0.3.1.2beta
XP Syspad v.6.1
XVid;-) v.2.1
yafaray v.0.0.6.7
ZipGenius v.6.0.2.1030
Zoom Player Standard v.4.03

My Prezentăm
Geanta modulara inteligenta

OPEN-SOURCE
blender v2.36 linux glibc2.2.5 i386
firefox-1.0.4
gimp-2.2.0
k3b-0.12beta2
kat-0.5.3
krusader v.1.60.0
ksysimrel-0.6.0-pre3
ksystemlog-0.2.2
kwave-0.7.3
lexeo-0.2
mozilla i686 pc linux gnu v1.7.8
prokyon3.desc
thunderbird v.1.0.2
transfusion-1.0-linux
wings3d v.0.98.29b

UPDATE
BitDefender Standard Edition v.7.x
Update
F-Prot
NAV 2005 Update

CD 2

SHAREWARE

Alo AudioCenter
AutoPlay Media Studio Professional v.5.0.2
AVS Audio Tools v.3.1.1.1
dvdbuilderpro
DVDX Platinum v.2.1.0.43
InterVideo WinDVD Platinum v.6.0
KaV v.5.0
Media Center v.11.0.278
Nero v.6.6.0.13
Nitro PDF
Panda Internet Security 2005
PowerPoint2DVD v.2.2.0
PR-Tracker v.5.30
Ulead VideoStudio v.9

DRIVER
Driver ATI CATALYST v.5.5
Nvidia Forceware v.71.89 WHQL

VIDEO
Topul Filmelor iulie 2005

SPECIAL
700 Fonturi



PAG. 38



PAG. 76



PAG. 78



INSERENȚI DE PUBLICITATE

BenQ 3
Darer 6
Ed.Niculescu 9
IBM 84
Infomax 10
RDS 2
SMC 11

INDEX EDITORIAL: FIRME ȘI ORGANIZAȚII

Activision 31
Adobe 26, 27, 28, 32, 77
Alias 36
AMD 24, 47
Apple 13, 18, 19, 20
Asus 17, 44, 45
Ati 12
Autodesk Media and
Entertainment 36

Benq 19
CGNetworks 34
DecIT 15
Digital Equipment
Corporation 30
DreamWorks 31
Electronic Arts 36
FlyDragon 29
Fortune 31
Fox Software 30
Fujitsu 23, 24, 25
Gigabyte 44, 46, 47

Google 7, 38, 39, 40, 71,
72, 73, 74, 82
Hemera PhotoImages 29
Hewlett-Packard 27, 31
Hitachi 16, 17
KUKA 12
Lenovo 15
Lexmark 31
Logitech 22, 23
Maxon 37
Maxtor 12
Mental Images 27

Mercedes 40
Microsoft 11, 13, 14, 19,
27, 28, 30, 31, 32, 33, 61,
80
MSI 47, 50, 51
Netscape 80
NewBay 47
Nimble 7, 22, 23, 24, 25
Norton 23,
Novell 11, 31,
Nvidia 27, 44, 48, 54,
55, 56, 67, 61

Seagate 12
Sharkoon 57, 58, 59
Skype 11
Softimage 28, 31, 36
Sony 14
Ulead 75, 76, 77
Virtue3D 36



Darér

we care

www.darer.ro



Organizația implementă și menține un sistem de management al calității în conformitate cu standardul:

SR EN ISO 9001:2001

Nr 145/1/1/1 din 24 sept 2004

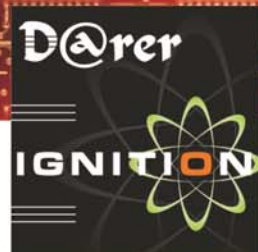
La IT ai poftIT?

Distribuitor autorizat

BenQ



**...decât să îți muști buzele,
caută-ne chiar acum!**



Tel/Fax: +40(259)342431, 342577; E-mail: darer@darer.ro, sales@darer.ro

Oradea: B-dul Decebal, C24-26; Tel/Fax: 0259-413119; darer.oradea@darer.ro

Arad: str.Ghiba Birta, nr.2; Tel/Fax: 0257-214400; darer.arad@darer.ro

Timișoara: str.Brediceanu, nr.8; Tel/Fax: 0256-498501; darer.timisoara@darer.ro

Director General: GABRIELA PUCHIANU

Redactor-Şef:
MIRCEA BUZLEA - mircea@myc.ro

Redactor-Şef Adjunct:
RĂZVAN T. COLOJA - razvan@myc.ro

Redactor Internet:
LAURENȚIU BANCU - laurentiu@myc.ro

Redactori Grafică:
REMUS ZOICA - remus@myc.ro
EMANUEL GLIȚIA - emanuel@myc.ro

Redactori Hardware:
DOREL PUCHIANU jr. - dorel@myc.ro
GABRIEL GRECU - gabriel@myc.ro
CIPRIAN TRIPON - ciprian@myc.ro
Colaborator: SORIN PALIGA

DTP & Grafică: CRISTIAN MADA
CD-ROM/Webmaster:
TAMAS KIRALY - webmaster@myc.ro

REDACȚIA: Str.Col.Buzoianu, nr.34, et.1,
Oradea, 410094, jud.Bihor;
tel.: 0259.441.523, fax: 0259.441.526;
E-mail: contact@myc.ro; Sit: www.Myc.ro
Producție: S.C. MEDIA CONTACT S.R.L.
Producție CD-ROM: S.C. INSERT MEDIA S.R.L.
Tel.:0359-401.221
EDITOR: S.C. MEDIA CONTACT S.R.L.
ISSN: 1583-9133
Ediția s-a închis la data de 10.06.2005

Director Executiv: Alexandrina Peter
(executiv@mediacontact.ro)
PUBLICITATE: S.C. INSERT MEDIA S.R.L.
DEPARTAMENT MARKETING - PUBLICITATE:
Director Marketing: Răzvan Beltechi, tel. 0788-507.285
(r.beltechi@mediacontact.ro)
Coordonator: Angela Puskas, tel. 0788-176.716
(angela.puskas@mediacontact.ro)
Evenimente/BTL: Sinziana Dem, tel. 0788-343.942
(s.dem@mediacontact.ro)
DEPARTAMENT STUDIUL PIEȚEI:
Ioana Andreea Pop, tel. 0788-344.494
DEPARTAMENT ABONAMENTE: Ramona Girdan, tel.
0259-441.523 (abonamente@mediacontact.ro)
Expediții: Paul Mork
DISTRIBUȚIE: S.C. MEDIA CONTACT DISTRIBUȚIE S.R.L. -
tel. 0359-401.086
Director Distrib. convențională: Dorin Onica, tel.0788.343.943
Aurica Andrei, Raimond Vladu, Nicolae Pop
Director Distrib. neconvențională: Horia Noje -
vanzari@mediacontact.ro
Director Distrib. în rețeaua școlară: Cristian Reștea -
distributie@mediacontact.ro
CONTABILITATE: Director economic: Oana Noje
(financiar@mediacontact.ro); Contabil-șef: Adina Borz
JURIDIC: Ioana Cioară (juridic@mediacontact.ro)
RECLAMAȚII: reclamatii@mediacontact.ro

GRUPUL EDITORIAL MEDIA CONTACT are sediul în Oradea și
editează următoarele publicații: MyCOMPUTER, MyLINUX,
MyHARDWARE, CD FORUM, PC GAMES 4 FUN, AUTO CONTACT,
ANDREI, STAR KIDS, NOROCEI, BLANCA, CD VIDEO, GAMA,
ALPHA, COMPUTER TO PRINT, MATADOR, SECURITY MAGAZIN.

PREȘEDINTE: Dorel Puchianu

S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. este membră B.R.A.T.
Materialul editorial din această revistă aparține S.C. MEDIA
CONTACT S.R.L. Nici un material din revistă nu poate fi
preluat sau reprodus, parțial sau integral, decât cu acordul
scris al S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. Pirateria intelectuală se
pedepsește conform legii. Manuscrisele expediate redacției,
inclusiv în format electronic, devin proprietatea S.C. MEDIA
CONTACT S.R.L. Redacția nu răspunde pentru conținutul
reclamelor și al anunțurilor publicate în paginile revistei.
Revista MyCOMPUTER este disponibilă pentru distribuție
și în rețeaua școlară, la prețul de 79.000 lei,
fără titlu de obligativitate.



Mircea Buzlea

@naliza sITuației

Computere PitiCe

...mai tare sau mai mic?

Problema timpului îi sperie pe mulți utilizatori de calculatoare. La urma urmei, câștigarea bătăliei cu timpul este principalul motiv pentru care investim, nebunește (zic unii), în upgrade-uri peste upgrade-uri.

Mai nou, a început să-și facă apariția încă o problemă "existențială": spațiul. Respectiv, împărțirea locului în care coexistă cele două entități inseparabile, calculatoristul și calculatorul. Menționez că am ales cazul "simplu", deși mulți dintre prietenii mei au în casă mai mult de un calculator personal.

După ce ni s-a oferit șansa "izbăvirii" spațiului de pe birou de voluminosul monitor CRT, prin scăderea impresionantă a prețurilor la ecranele LCD, producătorii de tehnică de calcul au hotărât să pună și unitatea centrală la o cură de slăbire adevărată, chiar dincolo de granițele sistemelor barebone.

În acest număr îți prezentăm două sisteme inedite prin dimensiunile lor, ambele venite din SUA: Macmini de la Apple și V5 de la Nimble.

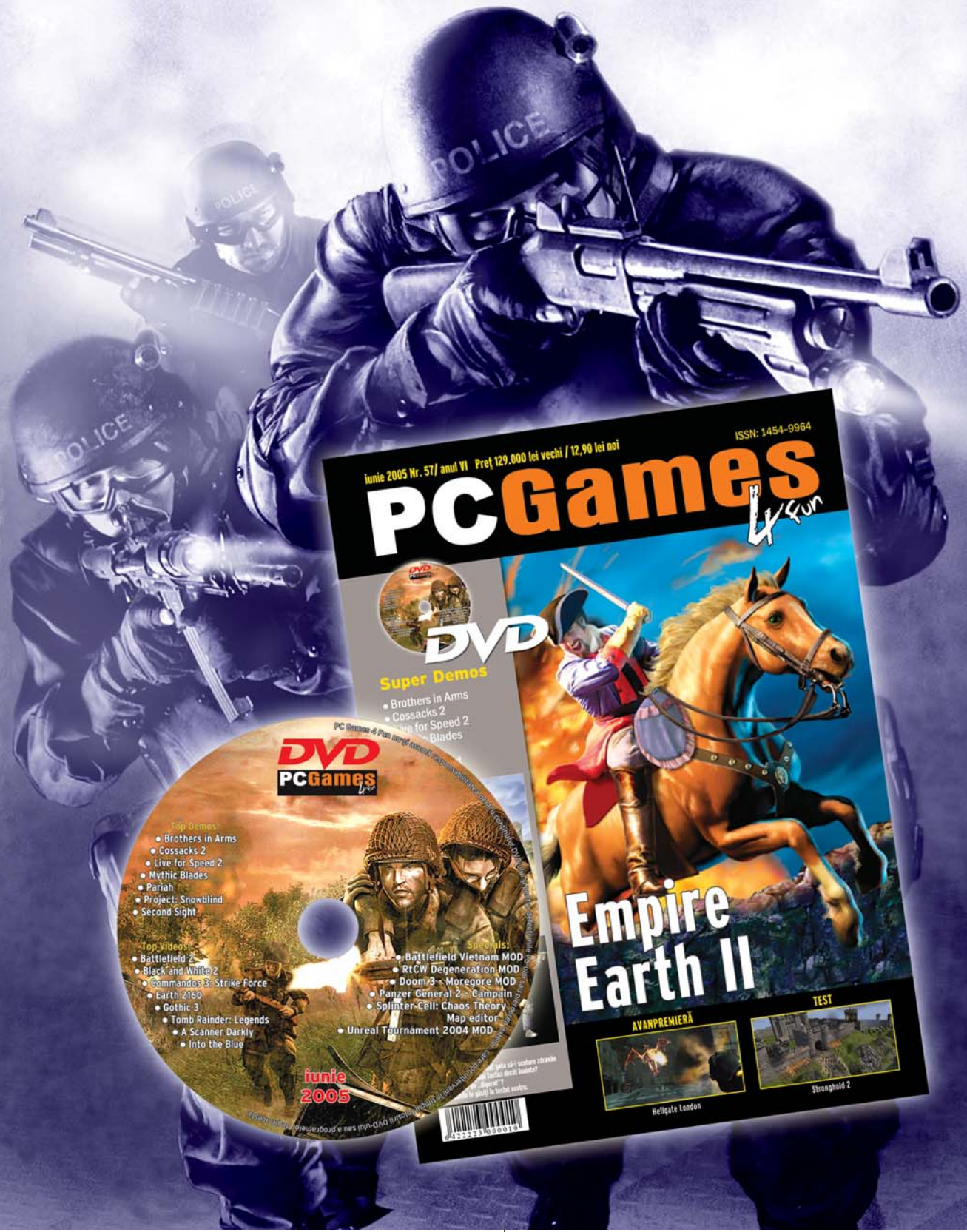
Pentru fanii segmentului "full size" am testat cea mai rapidă memorie DDR, cel mai mare hard disc disponibil pe piață și noile plăci de bază cu suport SLI.

Prezentările de software nu se lasă cu nimic mai prejos, întrucât designerii 3D beneficiază deja de un nou format de date portabil, iar omniscientul Google se grăbește și mai tare să-ți pună la dispoziție toate informațiile de care ai nevoie.

În plus, îți mai dăm o temă de vacanță: noua revistă MyHARDWARE te ajută să știi ce cumperi, încă de la primul număr care apare chiar în această lună. Așa că, înainte de a face o investiție mare în IT, te invităm să "My" faci o investiție bună, în singura revistă cu CD din România dedicată exclusiv hardware-ului.

MyCOMPUTERizează-te și pe www.myc.ro, unde te așteaptă știri zilnice și forumul tău preferat. Iar dacă îți pot fi de ajutor cu ceva, scrie-mi cu încredere la

Mircea@myc.ro



iunie 2005 Nr. 57/ anul VI Preț 129.000 lei vechi / 12,90 lei noi

ISSN: 1454-9964

PCGames



DVD

Super Demos

- Brothers in Arms
- Cossacks 2
- Live for Speed 2
- Mythic Blades



- Top Demos:**
- Brothers in Arms
 - Cossacks 2
 - Live for Speed 2
 - Mythic Blades
 - Pariah
 - Project: Snowblind
 - Second Sight

- Top Videos:**
- Battlefield 2
 - Black and White 2
 - Commandos 3: Strike Force
 - Earth 2160
 - Gothic 3
 - Tomb Raider: Legends
 - A Scanner Darkly
 - Into the Blue

- Specials:**
- Battlefield Vietnam MOD
 - Rtcw Degeneration MOD
 - Doom 3 - More gore MOD
 - Panzer General 2 - Campaign
 - Splinter-Cell: Chaos Theory
 - Map editor
 - Unreal Tournament 2004 MOD

iunie
2005



Empire Earth II

AVANPREMIERĂ



Hellgate London

TEST



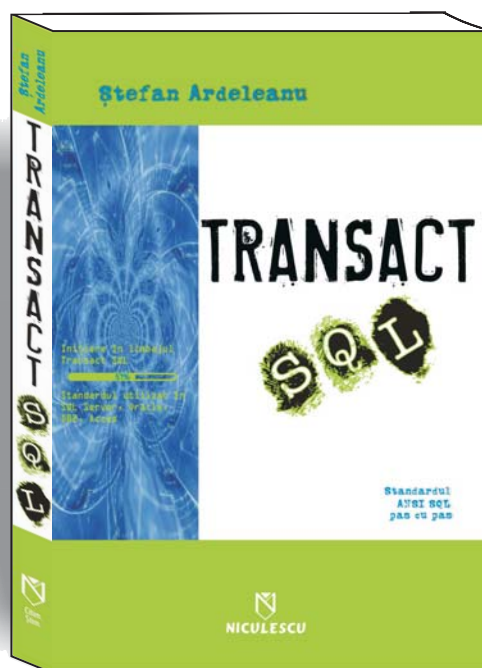
Stronghold 2

Transact SQL - Ștefan Ardelean

Astăzi, SQL reprezintă o poartă. Este poarta către toate marile sisteme de gestiune a bazelor de date (SGBD): SQL Server, Oracle, DB2, Access. Aproape fiecare dintre acestea și-a dezvoltat propriul limbaj, mai mult sau mai puțin evoluat. Aceste limbaje specifice respectă însă în proporție foarte mare standardul ANSI SQL.

În ultimii ani, SQL Server se impune tot mai mult pe piața software a bazelor de date. Transact SQL este limbajul specific sistemului SQL Server, respectând îndeaproape standardul ANSI SQL.

Contact: www.niculescu.ro



ÎNTREBARE: Care este semnificația acronimului (în limba engleză) **SQL**?

Editura Niculescu împreună cu MyCOMPUTER te invită și în această lună la un concurs cu premii în cărți din domeniul IT&C. Tot ce trebuie să faci este să răspunzi corect la întrebarea concursului și să completezi talonul din partea din dreapta jos de pe această pagină, apoi să decupezi talonul de pe această pagină pe linia punctată și să îl expediezi pe adresa redacției.

Îți "My" oferim o șansă de câștig: dacă vei completa și răspunsurile la toate rubricile Chestionarului din partea de jos a paginii, vei participa și la extragerea lunară în urma căreia poți câștiga un abonament pe trei luni publicația aleasă de tine, dintre revistele editate de grupul MediaContact*.

Mulțumim pentru participare și pentru timpul acordat!

RĂSPUNS (MyC7/2005): Acronimul SQL (în limba engleză) înseamnă: _____.

MyCăștigă: Răspunde la întrebările de mai jos pentru a participa la extragerea pentru **UN ABONAMENT pe 3 luni** la oricare dintre publicațiile* Media Contact

MyCOMPUTER		CHESTIONAR nr. 7 / 2005	
1. Cum consideri acest număr al revistei MyC ?	8. Softul tău preferat	13. În următoarele 6-12 luni dorești să îți upgradezi sistemul sau să-ți cumperi unul nou:	
F. bun ☐ Bun ☐ Mulțumitor ☐ Slab ☐	_____	Da ☐ Nu ☐	
2. Ce apreciezi cel mai mult la CD-ul cadou?	9. Ce rubrică ai mai dori să conțină MyC ?	14. Ești conectat la Internet prin:	
Interfața ☐ Diversitatea ☐	_____	cablu ☐ dial-up ☐ radio ☐ GPRS ☐ CDMA ☐	
Cantitatea ☐ Calitatea ☐	10. Cât ești dispus(ă) să plătești pentru un program full version original care să nu depășească dimensiunea de stocare a unui CD?	15. Cum apreciezi știrile zilnice de pe www.myc.ro :	
3. Care articol(e) ți-au plăcut cel mai mult?	2-300.000 lei ☐ 3-500.000 lei ☐	utile ☐ inutile ☐ interesante ☐ neinteresante ☐	
4. Care articol(e) ți-au displicut cel mai mult?	5-700.000 lei ☐ Peste 700.000 lei ☐	Alte observații despre situl www.myc.ro :	
5. Ce teme ai prefera să citești mai des în MyC ?	11. Cum ai aflat despre revista MyC ?	_____	
6. Ce ai dori să mai conțină CD-ul cadou?	Radio, TV ☐ Ziare, Reviste ☐ Internet ☐	16. În domeniul IT, pasiunile tale sunt:	
7. Din ce localitate ai cumpărat MyC ?	Chioșcuri de presă ☐ Prieteni, cunoștințe ☐	_____	
8. Se găsește MyC la chioșcul tău preferat?	12. Sistemul tău are următoarea configurație:	17. Propunerea ta pentru Top MyC (cel mai bun articol din acest număr):	
Da, întotdeauna ☐ Nu ☐	_____	_____	
Da, dar sunt puține exemplare ☐			
* MyCOMPUTER MyLinux MyHardware PGgames GD Nume/Prenumele: _____ Adresa: Localitatea _____ Jud. _____ Str. _____ Nr. _____ Bl. _____ Ap. _____ Cod stradal: _____ Telefon/Mobil: _____ Data/luna/anul nașterii: ____/____/____ E-mail _____ Nr. membrilor familiei: _____ Venit/lună _____ Studii _____ Mi-ar place să fiu abonat la revista *			

info IT&C

CATALOGUL FIRMELOR DIN DOMENIUL
TEHNOLOGIEI INFORMAȚIEI ȘI COMUNICAȚIILOR

WWW.IT-C.RO

infoMAX.ro
Tel./Fax: 021 212 18 30 office@infomax.ro

info IT&C
CATALOG TIPARIT

WWW.IT-C.RO
CATALOG ON-LINE



MyCOMPUTER

ABONAMENT

Numele, prenumele / instituția de învățământ / societatea comercială _____

Adresa: Localitatea _____ str. _____

nr. _____ Bloc _____ ap. _____ cod poștal _____ jud. _____ sector _____

Tel.: _____ e-mail: _____ Data: _____

Trimiteți acest talon pe adresa redacției **My COMPUTER**: Str. col.Buzoianu, nr. 34, et.1, cod 410094, Oradea, jud. Bihor.

Semnătura _____

Doresc să mă abonez pe o perioadă de:

☐ 3 luni - 244.000 lei ☐ 6 luni - 416.000 lei ☐ 12 luni - 844.000 lei

Prețul abonamentului, în sumă de _____, l-am achitat cu mandat nr. _____ pe numele: Paul Mork, str. Doina, nr. 7, bl. PB 78, ap. 13, cod 410326, Oradea, jud. Bihor.

Comenzile se pot trimite și prin fax: 0259-441.526
sau prin e-mail la abonamente@mediacontact.ro

Debian uituc

După multe luni de așteptare, a apărut în sfârșit și versiunea 3.1 a distribuției Debian. Atât doar că aceasta are o eroare care a împins dezvoltatorii să lanseze un patch la 24 de ore după lansarea oficială. Noile instalări Debian de pe CD și DVD nu primesc update-uri de securitate implicit. Pe de altă parte, instalările de pe dischetă și cele realizate prin rețea nu sunt afectate de acest bug. ■



Xandros Business Desktop 3.0

Compania Xandros a lansat distribuția Linux Xandros Business Desktop 3.0 la preț de 129.95USD. Această versiune oferă o compatibilitate de 100% cu servere Windows (inclusiv Windows 2003 Server Service Pack 1), conectivitate cu Microsoft Exchange, suport SMP și Hyper-Threading și multe altele. Xandros oferă Xandros Antivirus în pachetul distribuției,

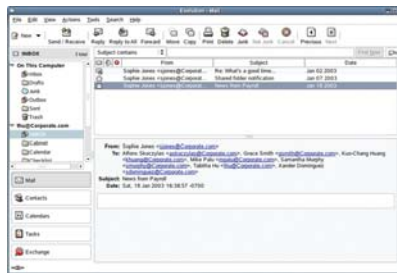


posibilitatea de a suna oriunde în lume gratuit prin intermediul aplicației Skype și suita StarOffice. ■

Novell a portat Evolution pe Windows

Clientul de e-mail Novell Evolution care are un grup mare de utilizatori pe sisteme Linux, a fost recent portat și pe Windows. Se pare că Outlook se "bucură" acum de concurență și din partea acestuia, cu Thunderbird venind puternic din lateral. Evolution este un client de e-mail open-source care încorporează și un calendar, o listă de task-uri, un motor de afișare a vremii și posibilitatea de integrare cu aplicația de IM Gaim. În ultima vreme am putut observa o tot mai mare portare a

aplicațiilor Linux pe Windows, iar Evolution întărește linia de produse open-source care au văzut și alte sisteme de operare. ■



BenQ a prezentat primul inscripitor DVD Blu-ray

BenQ a prezentat la Computex 2005 prototipul BW1000 - prima unitate de scriere DVD cu laser albastru. BW1000 are următoarele viteze de scriere: 2x pentru discurile Blu-ray cu un sigur strat și cu două straturi; 12x pentru DVD+R/-R, 4x pentru DVD+R/-R DL, 4x pentru DVD+RW/-RW, 32x pentru CD-R și 24x pentru CD-RW. De asemenea, poate citi cu 2x Blu-ray, 12x DVD-urile și 32x CD-urile. Discurile cu un singur strat Blu-ray au o capacitate de 25GB în timp ce versiunile cu două straturi au o capacitate

de 50GB. Reprezentatul companiei a afirmat că BenQ va produce în masă unitățile de scriere Blu-ray începând cu primul sau al doilea trimestru al lui 2006. ■



SMC
Networks

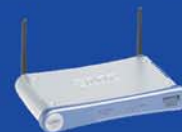
enjoy innovation

ELIBEREAZĂ-TE!

Muncește și distrează-te! Fără cabluri!



O rețea wireless acasă face pe oricine fericit și, datorită SMC Networks, este foarte ușor și rapid de realizat.



Barricade™ g
2804WBRP-G



EZ Connect™ g
Wireless Cardbus
Adapter
SMC2835W



EZ Connect™ g
Wireless PCI Card
SMC2802W

www.smc.com

Seagate produce un hard drive de 2.5-Inch și 160GB

Seagate Technology a anunțat primul disc de 2.5-inch construit folosind tehnologia de înregistrare perpendiculară. Noul disc Seagate are o capacitate de 160GB, ceea ce înseamnă cu 25% mai mult decât cel mai mare disc disponibil la ora actuală pentru notebook-uri. Aceasta va micșora distanța dintre sistemele laptop și cele desktop, lucru necesar pe măsură ce tot mai mulți posessori de laptop-uri ajung să le folosească și în locul sistemelor home desktop. Mai mult, noul drive asigură securitate cu encriptarea întregului disc în mod hardware, lucru necesar odată cu creșterea furturilor notebook-urilor conținând informații confidentiale, personale sau de afaceri.

Folosind tehnologia de înregistrare perpendiculară în locul înregistrării plane longitudinale, noul disc Momentus va atinge noi nivele de densitate a datelor și capacitate de stocare. De asemenea, noua tehnologie crește și siguranță procesului de scriere-citire în medii solicitante. Îmbunătățirile Momentus vin fără creșteri în consumul electric sau căldură generată, factor crucial utilizatorilor care doresc să folosească sistemul mai mult între încărcări și producătorilor care construiesc sisteme tot mai performante în notebook-uri tot mai mici ca și dimensiune. ■



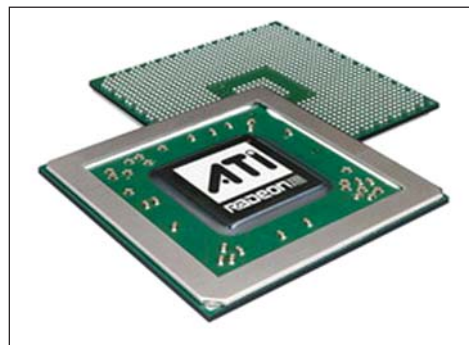
Seagate

Mobility RADEON X800 XT

ATI Technologies a anunțat un nou model pentru linia RADEON Mobility. Acesta este Mobility RADEON X800 XT care va aduce cea mai înaltă performanță pentru laptop-uri, compania ținând cu această placă video foarte performantă piața laptopurilor scumpe.

"Introducerea pe piață a plăcii video Mobility RADEON X800 XT ne dă posibilitatea să furnizăm mai multă performanță grafică și să impunem noi standarde în tehnologia grafică pentru laptopuri," spune David Cummings, director de piață la ATI's Mobile Business Unit.

ATI Mobility RADEON X800 XT încorporează 16 pixeli, 6 conducte vertex și interfață de memorie DDR3 de 256biți.



Această placă video este proiectată pentru slotul PCIe. Procesorul este fabricat folosind tehnologia de 13 microni. Data disponibilității pe piață nu a fost precizată. ■

Robot industrial de mare viteză produs de KUKA

Compania nemțească KUKA GmbH a lansat de curând un robot, care se presupune că este cel mai rapid robot industrial din lume. Secretul acestui robot este faptul că este fabricat din carbon, ceea ce îi permite să se miște foarte rapid față de cei care sunt fabricați din metal. Robotul KR 40 PA are integrat un sistem de alimentare și operează pe patru axe. ■



Noul vicepreședinte executiv al HP

HP a anunțat că a numit-o pe Cathy Lyons, o veterană cu o vechime de 26 ani în cadrul HP, vicepreședinte executiv și chief marketing officer (CMO), decizia intrând imediat în vigoare.



Lyons preia responsabilitățile de CMO de la Mike Winkler, care va îndeplini exclusiv sarcinile care îi revin ca vicepreședinte executiv al grupului de soluții pentru clienți (Customer Solutions Group) din cadrul HP, de coordonare a activităților de vânzări și marketing din cadrul companiei pentru clienții din mediul enterprise, sectorul public și IMM-uri.

Lyons, în vârstă de 48 de ani, va raporta lui Mark Hurd, președintele și directorul executiv (Chief Executive Officer) al HP și va face parte din Comitetul Executiv al companiei. "HP urmărește să implementeze în mod agresiv o strategie de marketing complexa la nivel mondial", declară Hurd. (www.imageforum.ro) ■

Maxtor a lansat primul hard disc de 500GB

Maxtor a anunțat că va începe distribuția hard discurilor de 500 GB ATA/133 și Serial ATA începând cu trimestrul trei al acestui an. Hard discurile de jumătate de teraoctet se vor "învârti" cu 7200 rpm și vor fi disponibile în seriile Maxtor QuickView, MaXLine, și DiamonMax. Modele cu interfață SATA vor avea un transfer de 300MB/secundă și vor integra de asemenea și suportul Native Command Queuing. ■

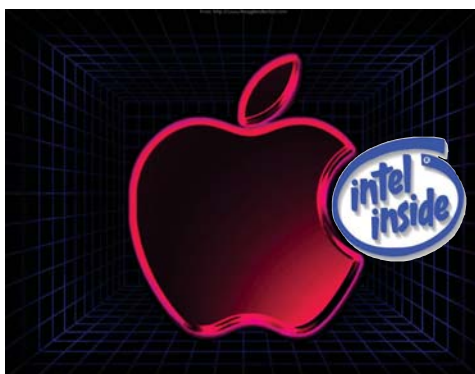


Apple va folosi procesoare Intel

La Conferința Mondială a Dezvoltatorilor, pe 6 iunie 2005, Apple Computer a făcut un anunț revoluționar pentru lumea IT: începând din 2006, computerele personale Macintosh vor integra microprocesoare produse de Intel. Timp de mulți ani de zile, Apple s-a comportat ca o veritabilă crisalidă pe piața calculatoarelor personale, bazându-se exclusiv pe hardware dedicat, total incompatibil cu arhitectura x86 (de exemplu, de 10 ani și până acum Mac-urile foloseau procesoare PowerPC produse de IBM). Se pare că în ultima vreme Steve Jobs, CEO și fondator al companiei Apple, a realizat că parteneriatele și interoperabilitatea sunt noile chei ale succesului în IT - iar aici, un bun exemplu ar putea fi considerat și licențierea popularelor dispozitive multimedia iPod către HP.

Referitor la recentul anunț despre folosirea procesoarelor Intel în Mac-uri începând cu 2006, vă reamintim că, în urmă cu aproape exact un an de zile, în paginile revistei MyCOMPUTER, colaboratorul nostru - Dl. Sorin Paliga, personalitate recunoscută în comunitatea Mac din România și nu numai - a prevăzut (cu succes, după cum s-a dovedit!) iminența unui asemenea parteneriat strategic între cei doi lideri IT. Redăm în continuare un extras din articolul respectiv:

<<De câteva luni, Apple a făcut accesibil pentru download un ISO cu Darwin 7 combo: se poate instala pe Mac-uri precum și "pe unele PC-uri Intel". (...) Deși aceasta pare a fi ținta companiei Apple - adică portarea sistemului său de operare Darwin, completat cu BSD ca subsistem și cu interfața Aqua și pentru PC-uri Intel, pe scurt "MAC OS X rulează de acum și pe PC-uri" -, mai trebuie așteptat puțin. (...) Nu este exclus ca spre vară-toamnă, Apple să compileze aplicațiile sale de bază



scrise pentru PPC (PowerPC, denumirea "științifică" a Mac-urilor) și pentru Darwin OS rulând pe PC-uri Intel. Este de asemenea posibil să se meargă lin, cu publicarea graduală a aplicațiilor portate pentru Darwin 7 în regim Intel.>> (Sorin Paliga, "Odiseea MacOS X" - MyC 7, iulie/august 2004, pagina 22).

Producătorii de software profesional - printre care Microsoft și Adobe - și-au afirmat întregul suport pentru acest parteneriat care intenționează să ofere lumii "cele mai bune calculatoare personale din lume (...)" pentru următorii 10 ani de zile" - conform afirmațiilor lui Steve Jobs, CEO la Apple.

Intel este, la ora actuală, cel mai mare producător de circuite integrate din lume.

Apple a inițiat revoluția calculatoarelor personale în anii '70 cu celebrul Apple II. Un deceniu mai târziu, aceeași companie a "re-inventat" calculatorul personal prin lansarea gamei de computere Macintosh, preferate și în prezent de numeroși profesioniști în grafică, editare și multimedia din întreaga lume. ■

Laptopurile se vând mai bine ca desktopurile

Conform unui raport de la Current Analysis, laptopurile au întrecut vânzările de desktopuri pentru prima oară în istoria calculatoarelor. Statisticile sunt pentru piața SUA, dar probabil aceeași este parte a unei tendințe globale. În timp ce prețurile notebook-urilor au scăzut cu 17% pe parcursul anului trecut, scăderea la desktopuri a fost de doar 4%. Dintre capacitățile comune majorității notebook-urilor în ultima vreme sunt bateriile cu o durată mai mare de viață, CD writere și capacități wireless. După ce au urmărit vânzările la un număr de distribuitori,



Current Analysis concludă că vânzările de notebook-uri au constituit 53% din întreaga piață de calculatoare personale în luna precedentă, urcând de la 46% față de aceeași perioadă a anului trecut.

Cu o cerere ridicată și creșteri semnificative în calitatea produselor oferite, prețurile notebook-urilor au scăzut semnificativ, piața utilizatorilor de calculatoare solicitând tot mai mult mobilitatea. În anul precedent 80% dintre notebook-uri ofereau wireless, în timp ce în anul curent deja e vorba de 95%, afirma Current Analysis. "Cândva oamenii așteptau să primească un răspuns la un e-mail în cursul câtorva zile. Acum ei așteaptă un răspuns în mai puțin de 24 de ore. Oamenii vor să rămână conectați oriunde se găsesc", spune Sam Bhavnani, analist principal pentru Current Analysis. ■

HP Photosmart R717 Camera care te învață să faci poze.

După succesul înregistrat cu revoluționarul model HP Photosmart R707 - care a introdus în premieră o serie de funcții unice - HP continuă în aceeași linie cu noul HP Photosmart R717.

Având același design atrăgător și ergonomic, R717 înglobează toate tehnologiile HP Real Life, care oferă cele mai bune fotografii, incredibil de ușor, în orice condiții. Datorită rezoluției impresionante de 6.2 mega pixeli, fotografiile făcute vor avea un nivel ridicat de detalii, iar imprimarea lor se va putea realiza la aproape orice dimensiune dorită.

Fiecare setare din meniul camerei este însoțită de un text explicativ, care vă oferă informații despre respectiva setare - inclusiv recomandări de

folosire. Tot în meniurile camerei există un manual integrat de utilizare, făcând astfel inutilă necesitatea de a lua cu dumneavoastră manualul tipărit. Camera vă sugerează cum să vă îmbunătățiți tehnica de fotografiere, iar pentru fiecare poză realizată, vă poate indica greșelile făcute - dacă există - sau vă poate recomanda soluții de îmbunătățire a acesteia. (www.imageforum.ro) ■



Europa rămâne în urmă cu open source-ul

Computer Business Review raportează că o oficialitate a Comisiei Europene a chemat Europa să ia o atitudine mai pro-activă față de open source, altfel riscând să piardă oportunitățile. Jesus Villasante, șeful departamentului de dezvoltare software al Information Society și Media Directorate General al Comisiei Europene, a subliniat pașii pe care companiile europene și guvernele îi pot face pentru a ajuta open source. Aceasta are loc în contextul în care majoritatea companiilor mari din SUA au strategii clare pentru a crește open source în liniile lor de produse, iar în Asia și America Latină



vedem că sunt active multe proiecte naționale și regionale de dezvoltare și a folosi open source. "Avem impresia că Europa se mișcă foarte, foarte încet și competitorii noștri se mișcă foarte repede", a spus Villasante vizitatorilor la conferința Open Software Conference din Olanda, Amsterdam. El subliniază că Europa riscă să piardă multe oportunități dacă nu explorează modelul open source până la limitele sale, transformând beneficiile open source în valori economice și sociale. Villasante propune trei direcții în care ar trebui să se avanseze pentru a răspunde acestui deficit: "În primul rând trebuie să reducem nesiguranța pe care oamenii în afaceri și guvernele o au în legătură cu folosirea open source. În al doilea rând, industria europeană trebuie să încorporeze open source mai mult în liniile sale de producție. Și în al treilea rând, trebuie să întărim comunitățile open source în Europa". ■

Lenovo debutează pentru prima dată cu ThinkPad PC

Lenovo, noul proprietar al unității de afaceri IBM PC a dezvăluit pentru prima dată ThinkPad Tablet PC, pentru cumpărătorii din industria de asigurări și de sănătate. Noul Tablet PC va fi echipat cu toate tehnologiile IBM ThinkVantage și va fi capabil să acționeze ca un notebook de categorie ușoară. După cum se zvonește, compania IBM va produce de acum înainte tablet PC-uri. În orice caz tablet PC este un produs de nișă, din acest motiv compania nu a oferit un astfel de produs până acum. Pentru contrast, Lenovo încearcă să lărgască portofoliul de produse ale companiei IBM cu scopul de a câștiga teren pe piața PC-urilor. ThinkPad X41 Tablet este bazat pe o platformă mobilă Intel Centrino cu numele de cod Sonoma, destinat să asigure funcționalitatea adițională multimedia pentru notebook-uri. ThinkPad X41 Tablet va folosi un procesor Intel Pentium M cu un consum redus de energie și până la 1,5GB de memorie PC2-4200(533MHz) DDR2. Computerul este echipat cu un controler wireless LAN (802.11 a/b/g) și cu cipsetul Intel 915GM cu nucleul grafic Intel GMA900.

Lenovo ThinkPad X41 are 12" și cântărește

lenovo

1,58kg în configurație standard. Nu se știe câte ore poate funcționa în configurație standard, dar echipat cu o baterie cu 8 celule poate opera până la 8 ore. Acest Tablet PC oferă posibilitatea de a fi folosit ca digital pen sau ca notebook. Echipat cu o tastatură ThinkPad, acest PC convertibil are integrat opțional un cititor de amprente pentru securitate suplimentară și tehnologiile ThinkVantage pentru siguranță și conectare wireless convenabilă.

ThinkPad X41 Tablet vine echipat cu noul sistem de operare al companiei Microsoft și anume Windows XP Tablet PC Edition 2005. Acest sistem de operare este construit pe baza sistemului de operare Windows XP Professional, extinzând nucleul sistemului de operare cu capacitatea de a suporta intrare digital pen, de a recunoaște scrierea de mână și intrare audio pentru voce.

ThinkPad X41 Tablet este disponibil pe piață începând cu luna iunie și are prețul de pornire de 1899USD, fără baterie suplimentară. ■

Broadcast Machine - TV prin Bittorrent

Programul intitulat Broadcast Machine permite publicarea secvențelor video pe Web. Aceste secvențe video pot fi vizionate de un public larg datorită integrării tehnologiei Bittorrent în forma de distribuire a materialelor video. Costurile de întreținere ale sitului Web sunt reduse drastic în acest fel. Broadcast Machine a fost lansat în luna iunie și este primul "Internet video player". În modalitatea de rulare a programului au fost integrate canale video, care determină o experiență similară cu vizionarea televizorului. Mai multe informații poți găsi la adresa <http://www.participatoryculture.org/bm/>. ■



O suprafață de scriere mai inteligentă!

Noua cameră digitală Exilim EX-S500 este de 5MP și integrează tehnologia Anti-Blur. Camera poate înregistra imagini video în format Mpeg 4. Camera EX-S500 măsoară 90 (lățime) x 59 (înălțime) x 16 (grosime) mm. Dimensiunile camerei sunt comparabile cu modelul de la Sony DSC-T7. Culorile în care este disponibilă camera Casio Exilim EX-S500 sunt: portocaliu, alb și argintiu. Camera Casio include un ecran de 55 mm, are slot pentru card SD, integrează o memorie internă de 8,3 MB, are zoom

optic 3x, iar cel digital este de 4x și de asemenea, integrează și un ceas global. Camera va distribui pe întreg globul începând cu această lună având prețul de 550 USD. ■



Videotelefonie mobilă la Timișoara

La sfârșitul lunii mai, a venit rândul Timișoarei să fie conectată la rețeaua de servicii 3G oferite de Connex. Lansarea oficială a serviciului 3G în Timișoara a avut loc pe 26 mai, în sala Operei. Chiar dacă inițial, conectarea video cu o persoană aflată în Constanța (unde serviciul era în curs de testare) nu a reușit - iar în sală se vehicula deja similaritatea cu lansarea Windowsului - în cele din urmă videoapelul s-a desfășurat cu succes, cu o persoană aflată în... culise! De asemenea, a fost demonstrată și eficiența sporită a transferului de date prin 3G. Spectacolul a fost întreținut de prestația grupului Divertis.

Connex este primul operator de telefonie mobilă care lansează serviciile 3G pe piața românească.

Rămâne de văzut care va fi impactul acestora, întrucât în străinătate utilizatorii au primit cu oarecare reticență serviciile mobile de videotelefonie, în special din cauza faptului că sunt necesare terminale telefonice speciale, având prețuri nu tocmai scăzute.

La momentul redactării acestui articol, serviciile Connex 3G sunt disponibile în următoarele orașe: București, Ploiești, Brașov, Cluj, Timișoara, Craiova, Iași, Constanța și parțial pe Drumul Național 1. ■



SolePAD - soluții IT prezentate la Oradea

Pe 2 iunie, sala Belvedere a Hotelului Continental din Oradea a găzduit conferința SolePAD (Soluții Eficiente Pentru Afaceri Durabile).

Conferința a fost prezidată de Daniel Gruia - consilier personal al Ministrului MCTI, Petru Filip - Primarul Municipiului Oradea, Ioan Lucian - Președintele Federației Patronilor Bihor și Daniel

Romulus Maier - Director General Agora Media.

Participanților le-au fost prezentate ofertele de produse și servicii informatice ale câtorva companii naționale cu renume în respectivul domeniu, având reprezentanți și pe plan local: CG&GC, DecIT, Brinel, Infosoft, Coface Intercredit și Romtelecom - care a promovat noua ofertă de servicii Internet ADSL Express. ■



Ministrul MCTI a vizitat SUA

8 iunie 2005 - Ministrul Comunicațiilor și Tehnologiei Informației, Zsolt Nagy, și Aurel Netin, Secretarul de Stat pentru Tehnologia Informației, au vizitat la Chicago expoziția SUPER-COMM 2005, organizată de TIA (Telecommunications Industry Association) și USTA (United States Telecom Association).

Cei doi oficiali români au avut ieri o întâlnire cu Ambasadorul David Gross, Coordinator of International Communications and Information Policy din cadrul Departamentului de Stat al SUA. Oficialul american a apreciat evoluția sectorului ICT din România, precum și eforturile depuse de către Guvernul român și MCTI pentru dezvoltarea pieței de profil. A fost subliniat faptul că SUA va sprijini în continuare aceste eforturi prin schimb de experți, de informații și know-how. Discuțiile au abordat, de asemenea, participarea României la Summitul Mondial pentru Societatea Informațională (WSIS), care se va desfășura în Tunisia, în perioada 16-18 noiembrie 2005.

Delegația MCTI a luat parte la masa rotundă "Investment Opportunities in Romania", organizată de Central&Eastern European Business Information Center, la sfârșitul săptămânii. Bobette Orr, Directorul Regional pentru Europa al Departamentului de Comerț al SUA a subliniat atractivitatea pieței IT&C din România și oportunitățile de investiții pe care aceasta le oferă. Sorin Ducaru, Ambasadorul României în Statele Unite ale Americii, a remarcat dinamica economiei românești pe parcursul ultimilor ani, stabilitatea legislativă și introducerea cotei unice de impozitare de 16%. Reprezentanții companiilor prezente au fost interesați de evoluția pieței de telefonie fixă și mobilă, precum și de modul de utilizare a spectrului de frecvențe. ■



Hard discul Hitachi 7K400 400GB Deskstar

Înainte de a trece la analiza hard discului Hitachi 400GB, ar trebui să lămurim câteva aspecte. Hitachi nu a ținut cu acest hard disc spre piața de PC-uri pentru utilizatorul de rând, ei îndreptându-se mai mult spre categoria backup pentru date și media, având în vedere că în ultimul timp formatul HDTV este tot mai folosit și să nu uităm că o oră de HDTV "înghite" aproximativ 8,7GB. Așadar, chiar și 400GB vor putea stoca aproximativ 45 ore de conținut HDTV, bineînțeles acest lucru depinzând și de compresie.

Totuși, ideea de a face un disc de 400GB este una intrigantă, mai ales că acest hard disc este construit la fel ca și un hard disc normal. Cum arată un hard disc de 400GB? În ciuda faptului că ar trebui să aibă 5 plătane și zece capete, el arată ca un disc normal cu 7200RPM.

Pentru ca să putem observa ce aduce nou Hitachi 7K400, l-am comparat cu



Hitachi Deskstar 7K250 250GB. Imediat iese în evidență similaritatea dintre cele două discuri, densitatea regională fiind aproximativ la fel.

Discul Serial ATA pe care l-am testat are în dotare cipul Marvell 88i8030 "parallel ATA-to-SATA bridge chip", acesta fiind o soluție ce poate oferi performanțe impresionante.

Caracteristici	Hitachi 7K250	Hitachi 7K400
Capacitate	250GB	400GB
Memorie tampon (MB)	8	8
Plătane	3	5
Capete	6	10
Număr de rotații (RPM)	7200	7200
Latența rotațiilor (ms)	4,17	4,17
Densitatea platanelor (GB efectiv)	83,3	80
Densitatea suprafeței (Gbits/sq. inch)	62	62
Rata transferului de date	93,5	90
Rata transferului de date	757	757

Teste

Testele au fost făcute pe următoarea configurație:

- **Placa de bază:** Asus P4C800-E System
- **Procesor:** Pentium 4 3.0GHz (800MHz FSB)
- **Memorie:** 2 x 256MB Kingmax DDR400 rulând în modul dual-channel
- **Placă video:** Asus 6600 GT
- **DVD-ROM:** Benq 16x
- **Placă de sunet:** Sound Blaster Audigy
- **Sistem:** Windows XP Professional, Service Pack 2

Și pe următoarele programe:

Winbench 99 versiunea 2.0 - test de disc; am rulat cele două teste Winmark (Business Disk Winmark și High End Disk Winmark). De asemenea am rulat testul pentru rata de transfer și timpul de acces. Rata de transfer a fost configurată la tranzit maxim.

Multimedia Content Creation Winstone 2004: Acest test ne permite să observăm performanțele discului în aplicații obișnuite.

Business Winstone 2004: ne permite să investigăm impactul unor suite de aplicații standard.

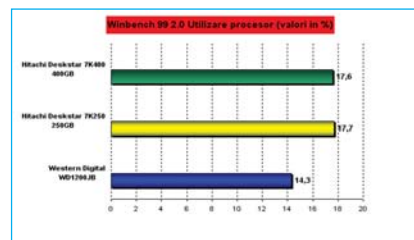
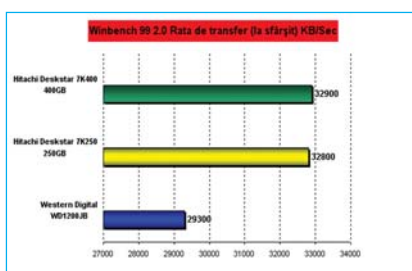
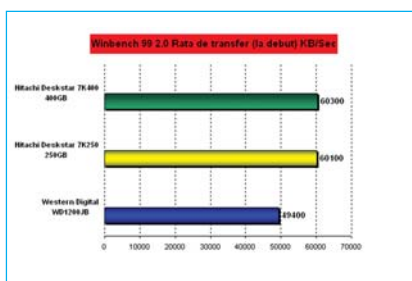
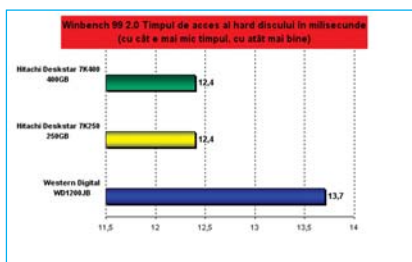
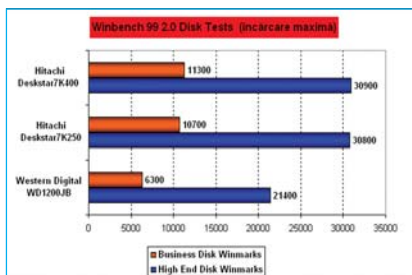
PCMark 2004: Acest test folosește urme lăsate de aplicații în zone cheie, incluzând și zona de boot de la Windows XP.

Toate discurile folosite în test au fost defragmentate în prealabil și apoi am resetat sistemul. De asemenea am dezactivat System Restore, Remote Desktop și Automatic Updates.

Am rulat testele pe trei hard discuri diferite. Primul hard disc este Western Digital WD1200JB, pe care l-am considerat ca fiind referința în testul nostru. Pe lângă acesta, am mai folosit în teste și un hard disc Hitachi Deskstar 7K250 250GB SATA și bineînțeles hard discul Hitachi Deskstar 7K400 400GB. Am folosit aceste discuri

deoarece tehnologia utilizată este similară la toate cele trei hard discuri.

Rezultatele testelor:



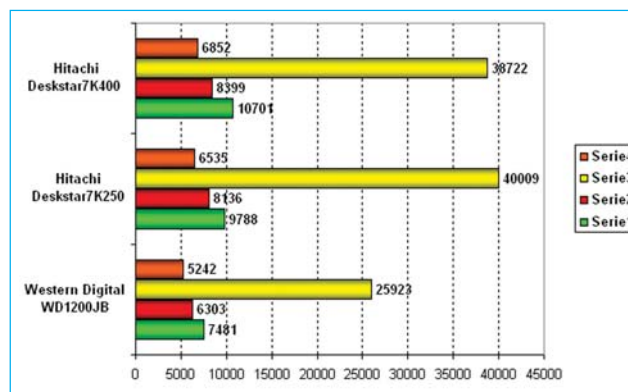
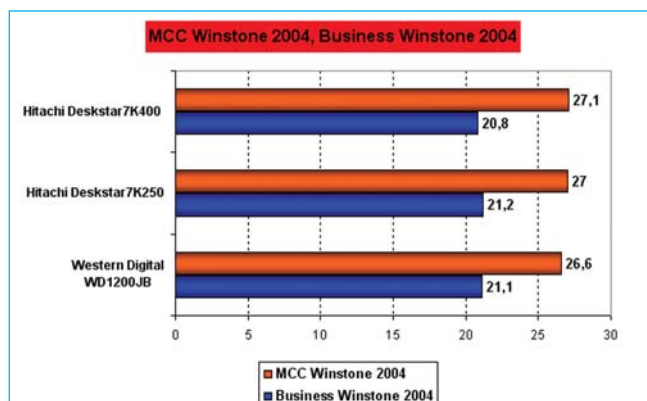
Interesant este faptul că Hitachi 7K400 are o performanță ușor peste Hitachi 7K250 având în vedere că densitatea platanelor și restul tehnologiei folosite este similară, diferența apare din cauza perfecționării paralelismului dintre capetele suplimentare. Totul depinde bineînțeles, de felul în care este programat firmware-ul să scrie și să citească datele.

Concluzie

Momentan, Hitachi 7K400 este o "bestie rară" pe care nu te poți aștepta să o găsești oriunde pe Internet sau la un magazin obișnuit de calculatoare. Purtătorul de cuvânt de la Hitachi, Beth Ellerman, a estimat că prețul acestui hard disc va fi de aproximativ 410\$, dar disponibilitatea pe piață a acestuia va fi limitată pentru perioada următoare de timp.

În concluzie, pot să spun că ar trebui să optezi pentru un hard disc cu capacitate mai mică, deoarece, în acest moment Hitachi 7K400, pe lângă faptul că nu se prea găsește pe piață, are și un preț destul de ridicat. ■

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro





Macmini

o bijuterie hardware

Cutiuta de circa 1,2 kg, care aproape încapă într-un buzunar, este unitatea centrală pe care o poți conecta la un monitor și, cu o tastatură și un maus USB sau fără fir, ai calculatorul gata de lucru. Macmini face parte din categoria calculatoarelor SOHO (Small Office Home), adică "pentru acasă și pentru birouri mici". Apple a mai încercat un produs similar, Cube, care însă nu a avut succesul scontat: era prea scump și prea performant pentru categoria SOHO, dar sub nivelul cerut de profesioniști. Au avut succes însă, începând cu anul 1998, seriile all-in-one reprezentate de iMac G3, iMac G4 și iMac G5, apoi de seria eMac care a înlocuit seria mai veche iMac G3. Macmini a fost cerut, am putea spune, de piață, de utilizatori, iar mulți fani mac au cerut, de mult timp și insistent, un asemenea calculator. El face parte, fără îndoială, din filosofia Switch, comută, cu alte cuvinte "comută te la un mac". Și mai clar: "renunță la un PC cu Windows și ia ți un mac".

Macmini este o unitate centrală cu unitate DVD sau superdrive. De altfel, încă din toamna anului 2004 Apple livrează toate calculatoarele sale cu unități DVD sau cu superdrive, iar livrarea standard a ultimei versiuni a sistemului de operare, MAC OS X 10.4, cu numele de cod Tiger, este pe DVD. Este o unitate centrală extrem de mică. Practic, cel mai voluminos component, unitatea DVD nu poate fi mai mică decât este. Restul sunt componente de lap-

top. Desigur, mulți ar spune că unitatea este inevitabil mai scumpă cu asemenea componente miniaturale și că ar fi putut fi mai ieftină cu componente normale, să spunem de eMac G4. Așa este, numai că Apple preferă soluțiile limită și care, așa cum s-a dovedit, anticipează evoluții ulterioare. Este posibil ca, foarte curând, unitățile centrale produse și de alte companii să arate astfel. Așa s-a întâmplat recent cu iPod, penultimul succes extraordinar al companiei Apple, acum și în diverse clone mai mult sau mai puțin reușite.

Macmini a apărut pe piața din Statele Unite prin martie 2005. Cererea de pe piața românească a fost și ea peste așteptări, deși - frustrant - Apple a putut livra inițial foarte puține exemplare. Este drept că, față de anul trecut, când scriam despre MAC OS X în MyC, calculatoarele Apple s-au ieftinit simțitor și pe piața românească. Detaliul nu a scăpat neobservat, iar vânzările - cum era de așteptat - au crescut, chiar mult mai mult decât se putea anticipa.

Macmini: variantele de bază

La ora la care scriu aceste rânduri, Macmini se distribuie în două variante de bază, cu procesor G4 de 1,25 GHz și de 1,42 GHz, cu disc de 40 și respectiv 80 GB. Ambele variante au 256 MB RAM și: 1 port firewire și două porturi USB, ieșire video, ieșire TV și ieșire audio. (Pentru alte detalii

tehnice vizitează adresa www.apple.ro/ro/apple/hardware/macmini/specs.html).

Dacă mă întrebi ce aș recomanda eu, atunci aș recomanda varianta de bază, 1,25 GHz și disc de 40 GB (care acum costă 466 euro + TVA), dar cu un plus de upgrade la 512. Dacă ești în situația de a ți înnoi toată structura hardware, la Macmini s-ar preta un monitor TFT, o carcasă externă USB 2 - Firewire în care să ți pui o unitate optică DVD RW DL (prețurile au scăzut mult și aici, o asemenea unitate fiind acum în jur de 250 lei noi). Dacă mai dorești spațiu suplimentar de stocare, un disc extern face treaba cel mai bine. Avantajul unei asemenea configurații este raportul calitate/preț, mobilitatea și posibilitatea de upgrade când e cazul. Toată această configurație propusă încapă într-o geantă ceva mai mare decât cea necesară pentru un laptop. Aici claviatura este, probabil, cea care vă va crea dificultățile cele mai mari la transport. Dacă mobilitatea este un criteriu important de alegere, atunci un monitor TFT de 15 inci și o tastatură îngustă vor face cea mai bună treabă.

Reține însă că Macmini prin excelență (desigur, orice alt mac relativ recent) poate fi ușor transformat într-un disc extern portabil dacă vei face conexiunea la un alt PC prin firewire. Într-un asemenea caz, la pornirea mac ului trebuie să apeși tasta T. Acest lucru permite și conectarea cu PC-uri care rulează Windows; nu am testat, deoarece nu am unde, ce se întâmplă dacă pe PC-ul cu pricina rulează Linux. Însă ar trebui să meargă cel puțin la fel de simplu.

Este scump un mac?

Situația de la noi, combinată cu unele evoluții de pe piața internă și internațională, inclusiv apariția lui Macmini, ne fac să revenim la două chestiuni importante:

- cât de scump este un mac pe piața românească?

- "merită" să îți iei un mac, respectiv merită să treci de la un PC la un mac?

Mulți ani, mac-urile au fost, în mod tradițional, mai scumpe, mai ales la noi,





unde prețul unui mac era simțitor mai mare decât în Germania sau în Franța, să nu mai vorbim de Statele Unite. Scăderea prețului de vânzare, survenită în partea a doua a anului 2004, a fost imediat percepută pozitiv, iar cererea pentru diverse produse Apple a crescut relativ abrupt cu circa 35-40 % în comparație cu aceeași perioadă a anului trecut. Un Macmini se vinde (la ora la care scriu aceste rânduri), în configurația de bază, adică minimală (procesor G 4 de 1,2 GHz, disc de 40 GB și 256 MB RAM), la 466 euro + TVA, ceea ce reprezintă prețul de referință din Uniunea Europeană, față de 499 USD în Statele Unite. Ei da, un mac este ceva mai scump în Europa!

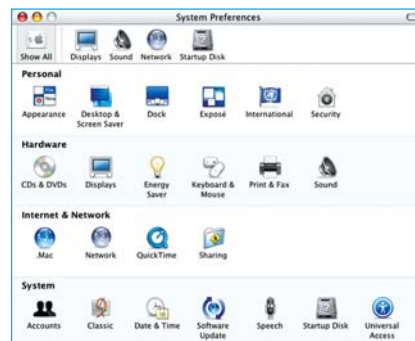
Aici mă văd nevoit să fac o precizare importantă: când vorbești de un mac G4 la 1,2 GHz nu înseamnă un PC de 1,2 GHz, ci pe undeva pe la un PC de 2,5 GHz! În ciuda faptului că aceste numere mici sunt percepute negativ de cei care nu cunosc detaliile și modurile de definire a procesoarelor PPC (PowerPC, adică mac-urile), Apple nu a renunțat la acest sistem de definire și, probabil, nici nu va renunța. Am spus asta ca să nu crezi cumva că un Macmini de 1,2 GHz ar fi echivalent cu un Pentium la 1,2 GHz.

Au fost multe discuții privind prețurile mai mari ale unui mac în raport cu o clonă PC. La acest capitol nu am multe de adăugat față de ceea ce scriam anul trecut. Apple a ținut totdeauna la calitatea produselor sale și la aspectul lor. Ca de obicei, și una și alta se plătesc. Apoi, un mac se livrează totdeauna cu un pachet cuprinzător de aplicații și cu un supliment educațional (o enciclopedie și/sau un joc). Suplimentul variază de la generație la generație. Acest pachet cuprinzător face ca, odată conectat și pornit



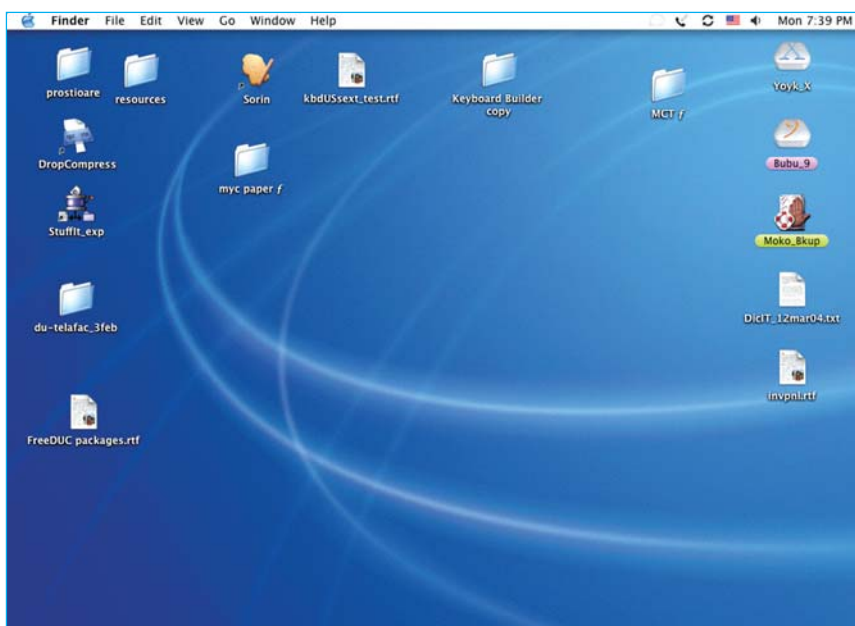
mac-ul cu pricina, vei avea toate aplicațiile de care ai nevoie pentru procesare de text, grafică și conectare la Internet. Față de anul trecut, s-a produs o schimbare esențială în ceea ce privește calitatea și numărul aplicațiilor tip office. Dacă în urmă cu un an, abia recent lansatul MS Office 2004 Macintosh Edition putea fi privit ca singura aplicație stabilă din această categorie și singura care atingea un anumit nivel de exigență, între timp Apple a adus la zi mai vechea sa suită AppleWorks, acum sub numele iWork, sub care se ascund două aplicații: Pages și Keynote. De asemenea, NeoOffice/J (versiunea OpenOffice portată în Java și rulând în MAC OS X) a devenit o aplicație stabilă, dar ceva mai lentă decât originalul (portarea în Java face aplicația, inevitabil, mai lentă). A avea de ales între trei pachete de tip office este ceva, în măsura în care nu devine deja derutant, iar răspunsul la întrebarea "care dintre acestea e cea mai bună soluție?" nu este chiar ușor de dat. Suita iWork este livrată în pachetul standard deja (înlocuind mai vechea aplicație AppleWorks), MS Office 2004 este - ca totdeauna - scump, dar oferă o bună compatibilitate cu versiunea pentru Windows; iar NeoOffice/J este gratuit! A se reține că atât iWork, cât și NeoOffice oferă o bună compatibilitate import-export cu MS Office, astfel încât nu este absolut necesară achiziționarea pachetului produs de Microsoft.

Afirmatia că un mac este mai scump decât un PC este, după părerea mea, incorectă. Dacă luăm în calcul calitatea

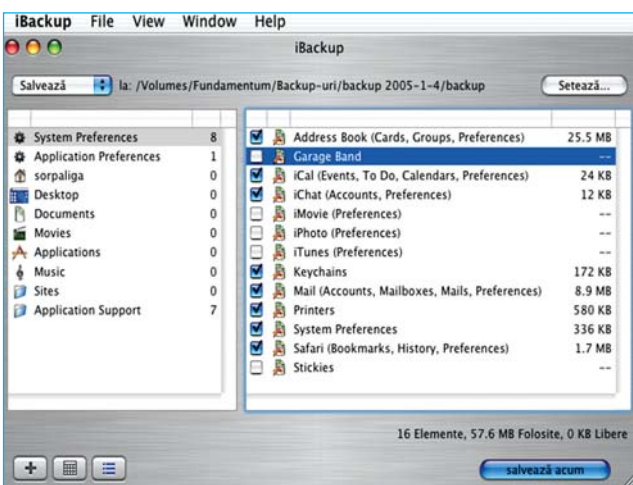
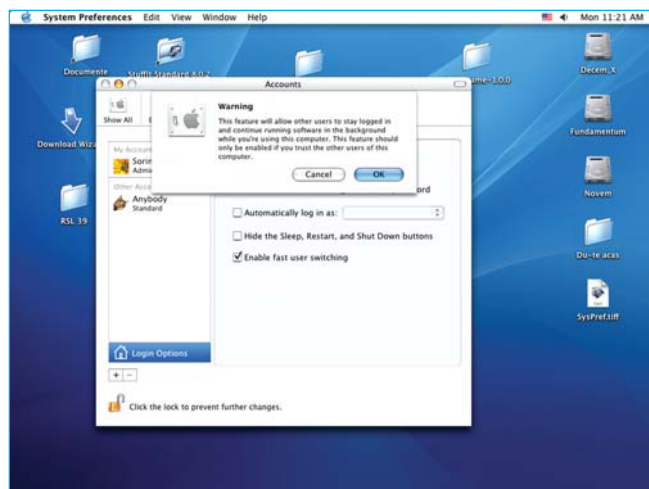


unui mac, care va funcționa fără probleme ani de zile, fiind nevoie - eventual - să îi mai adaugi ceva memorie; dacă apreciem și pachetul consistent de aplicații care se livrează o dată cu produsul hardware, nu cred că un mac este mai scump. În contextul în care produsul hardware este însoțit automat de licența de soft, poate fi o opțiune serioasă pentru numeroase companii, mari sau mici, și pentru instituțiile publice.

Răspunsul la întrebarea dacă merită să îți iei un mac este relativ simplu: dacă principala și esențială ta activitate este jocul pe calculator și ești avid de noutăți absolute, atunci - în România - un mac nu este, cel puțin deocamdată, cea mai bună opțiune. Pentru toate celelalte activități, un mac te va mulțumi, cu siguranță, fie că îl vei folosi acasă, la birou, în diverse situații de tip SOHO ("birouri mici și acasă"), de companii mai mari sau mai mici, de instituții publice (ministere, prefecturi, primării, școli, colegii și universități). Mai există o noutate, față de situația de anul trecut: a apărut forumul de



De un asemenea desktop te-ai putea bucura pe un MacMini



discuții Macuser Romania (www.macuser.ro) unde vei putea discuta orice problemă legată de un mac. A nu avea cu cine să schimbi o vorbă ori o părere era, fără doar și poate, un impediment. În rest, o conexiune la Internet te va duce la câteva situri de unde poți descărca o sumedenie de aplicații gratuite, shareware sau comerciale. Pentru cele comerciale, plata se poate face prin Internet dacă ai un card valabil în valută convertibilă. Ar mai fi de adăugat că, relativ recent, compania Infomediapro, specializată în comercializarea de CD-uri educaționale, are acum o serie compatibilă PC Mac. Așadar, și companiile românești încep să se adapteze acestui fenomen: mac-urile încep să devină o realitate a pieței românești!

În sfârșit, aș mai semnală faptul că MAC OS X, sistemul de operare livrat cu orice mac, permite și rularea unor aplicații Open Source, dezvoltate inițial pentru Linux și BSD. Unele dintre acestea au fost portate complet pentru interfața grafică Aqua, standardul GUI din MAC OS X. Altele pot fi rulate prin X11, o interfață care permite rularea acestor aplicații. Sigur, multe dintre aceste aplicații nu prezintă mare interes

pentru un utilizator de mac. Sunt însă unele care, până la o portare 100% în MAC OS X, pot fi folosite cu succes. M-aș referi, ca exemplu, la Fontforge, o minunată aplicație gratuită pentru deschiderea, modificarea sau crearea de fonturi pentru orice platformă, inclusiv pentru MAC OS X, în formatele specifice "valiză" sau dfont (Data fork Font, specific platformei MAC OS X).

Ei, uitasem un detaliu: sunt câteva distribuții Linux care au și versiuni pentru procesoarele ppc, așadar pentru mac-uri: Ubuntu și Debian propriu-zis, Mandrake/Mandriva, Yellow Dog ar fi exemplele tipice. Cum despre Ubuntu și Kubuntu s-a scris laudativ și în alte reviste de specialitate, mie nu mi rămâne decât să vă asigur că rulează excelent și pe un macmini (și pe un mac în general).

Periferice și upgrade

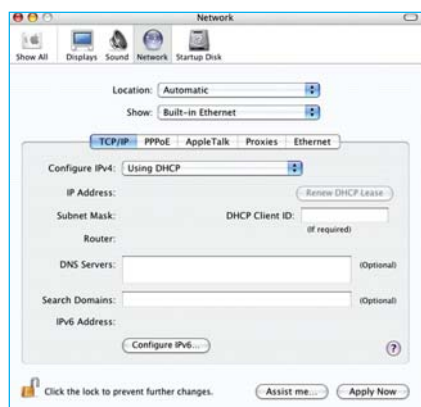
Ca toate mac-urile livrate începând cu anul 1998, conexiunea standard este USB, iar ultimele generații de mac-uri au Firewire și, opțional, Airport. Macmini nu face excepție. Ca atare, orice periferic capabil de conexiune USB, Firewire și "fără fir" (airport și/sau bluetooth) va fi compatibil cu Macmini. Majoritatea imprimantelor disponibile pe piața românească au driver de MAC OS X. De asemenea, pentru tipurile mai vechi, chiar dacă ar fi nevoie de un adaptor USB-paralel, există driver-ul generic Gimp print care va permite conectarea oricărei imprimante. În rest, stick-urile USB, diversele cititoare de card-uri, unitățile externe USB-firewire cu inscripționator CD/DVD, discurile externe etc., vor fi identificate imediat. În cel mai rău caz, dacă unitatea externă de inscripționat CD/DVD-uri nu este detectată, o "injecție"

cu Patchburn va rezolva problema.

Concluzii

Macmini a avut un succes extraordinar în Statele Unite, în Uniunea Europeană și în Japonia. Cererea a fost mult peste așteptări și în România. Cred că tendința din România va fi de creștere graduală, deși - poate - nespectaculoasă, a cererii de mac-uri. Scăderea prețului unui mac nou a fost percepută prompt de piață. Dacă și importatorii vor ști să și promoveze mai bine produsul, atunci ne putem aștepta ca mac-urile să devină uzuale și în tot mai multe case și în tot mai multe companii sau instituții publice. Macmini aduce un suflu nou în filosofia Apple de a atrage utilizatori, bazându-se pe date statistice clare care au arătat că, odată convertit la un mac, utilizatorul nu mai revine la PC decât dacă nu are încotro. Macmini este una dintre acele bijuterii hardware cu care ne-a obișnuit Apple în ultimii ani. Situația vânzărilor în primele 3 luni după lansarea produsului a reliefat că, în orice caz, strategia a fost corectă. Sigur, piața românească are ciudățeniile ei, care nu urmează automat tendința din Statele Unite și din Uniunea Europeană dar, dacă nu mă înșel, pare a se apropia tot mai mult de ceea ce se întâmplă acolo. ■

Sorin Paliga
contact@myc.ro



MyLinux 2/2005

IULIE

MyLinux

Nr. 2/2005/1

ISSN: 1841-2475

69.000 LEI
6,9 LEI NOI

Revista utilizatorilor Linux din România



**NeroLinux
vs. K3B**

**Primii pași în
lumea FreeBSD**

**Album Shaper
Gestionarea pozelor**

**Interviu Dragoș
Manac - SNS**

**Thunderbird vs.
Novell Evolution
Clienți e-mail în test**

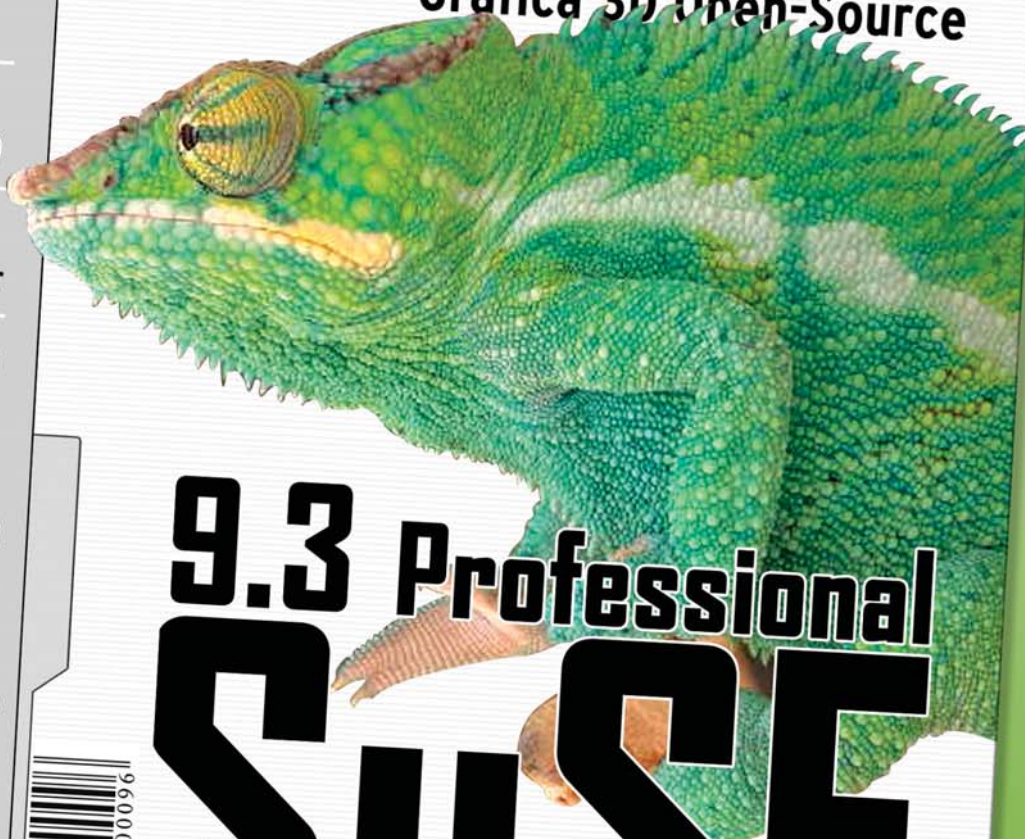
**MiniSlack 1.0.1
Slackware comprimat**

**Graveman
CD Burning facil**

**Transfusion
Multiplayer fun**

SimplyMEPIS 3.3
Un LiveCD instalabil

Blender Agresiv
Grafică 3D Open-Source



9.3 Professional
SUSE



Nimble V5

Un mini-PC pentru un mini-birou!



În luna martie a acestui an, la Hanovra, în cadrul târgului internațional CeBIT, l-am întâlnit pe domnul Sean Patterson, director pentru dezvoltarea afacerilor în cadrul companiei Nimble Microsystems Inc.

În standul acestei companii, am remarcat un dispozitiv care părea mai mult un difuzor decât ceea ce era de fapt, un PC în toată regula!

Am discutat cu domnul Patterson în detaliu despre companie și produsele acesteia, însă am fost impresionat în primul rând de acest PC fenomen. Cel mai mult m-a bucurat faptul că domnul Patterson mi-a promis că ne va trimite PC-ul la testare.

Am așteptat cu nerăbdare ziua în care ne-a sosit la redacție sistemul Nimble V5. Însă așteptarea mi-a fost pe deplin răsplătită...

Caracteristici principale

Evident că lucrul care te impresionează când stai "față-n față" cu Nimble V5 este dimensiunea redusă a acestuia. Doar 19,5 cm x 19,5 cm x 5,2 cm! Și crede-mă că trebuie să-l vezi lângă un PC normal ca să realizezi cât este de mic, de fapt!

Nu știu dacă mai are rost să enumăr care sunt avantajele create de aceste dimensiuni reduse: portabilitate, amplasament, manevrabilitate etc. În ce măsură, însă, această cutiuță reușește să satisfacă nevoile utilizatorilor, rămâne să vedem în continuare.

Un alt lucru pe care l-am remarcat este aspectul elegant al calculatorului. Culori bine alese, dimensiuni proporționale, poate doar butonul pentru volum făcând notă discordantă, fiind puțin prea "în

relief".

Pachetul pe care l-am primit conținea PC-ul propriu-zis, adaptorul de tensiune, cablul KVM, cabluri Ethernet direct și Ethernet Crossover, mini-microfon, ghid de inițiere, manual de utilizare și o cameră Web de calitate, Logitech QuickCam Pro 4000.

Constituția și componentele recomandă utilizarea lui V5 pe post de router, și asta din mai multe motive: temperatura și consumul redus de curent, precum și sistemul KVM (despre care voi vorbi ceva mai târziu).

PC-ul, după cum evidențiază și testele, nu este dedicat gamerilor sau aplicațiilor ce necesită adevărate turbine pentru a putea rula. Utilitatea principală este comunicarea video-audio (pe Internet), însă poate fi folosit lejer și pentru aplicații care nu nece-

Specificații detaliate	
Procesor	VIA C3 Eden 733MHz (FSB 133 MHz)
Memorie	RAM DDR SDRAM 256MB (din aceștia, 32 MB sunt utilizați de către placa video)
Hard Disc	Fujitsu MHT 2030AT - 30 GB, 4200 RPM, Ultra-ATA/100
Plăci de rețea	Realtek RTL8139 Family PCI Fast Ethernet NIC VIA Compatible Fast Ethernet Adapter
Sistem de operare	Windows XP Home Edition
Antivirus	Norton Antivirus 2004
Porturi	4 x USB 2.0
	2 x UTP
	2 x VGA
	PCMCIA
Audio	Microfon încorporat, difuzor încorporat, compatibilitate AC97, anularea ecoului
Suport display	1280x1024
Butoane pentru:	schimbarea canalului
	controlul volumului
	oprirea microfonului
Leduri	canal PC
	canal V5

sită, după cum spuneam, resurse consistente.

Calculatorul este livrat de asemenea cu Windows XP Home Edition și Norton Antivirus pentru protejarea împotriva virusilor și alți dăunători ce pot fi "achiziționați" de pe Internet, dat nu numai.

Mecanismul KVM

Mecanismul KVM (Keyboard, Video, Mouse) este o realizare foarte utilă care va fi apreciată cu siguranță de toți cei care au, pe lângă Nimble V5, un alt calculator. Ce

reprezintă acest mecanism și cum funcționează?

Pe spatele calculatorului poți să observi două porturi pentru maus, două pentru tastatură și două ieșiri pentru monitor. Cele repartizate pe aria verde reprezintă porturile KVM, iar cele repartizate pe aria albastră sunt pentru cablurile dispozitivelor propriu-zise.

A doua componentă a mecanismului este un cablu cu mufe pentru maus, tastatură și monitor la ambele capete.

Mufele dispozitivelor propriu-zise se introduc în Nimble (în mufe dispuse în



aria albastră), iar cele ale cablului KVM se introduc în celălalt PC și în aria verde a lui Nimble V5.

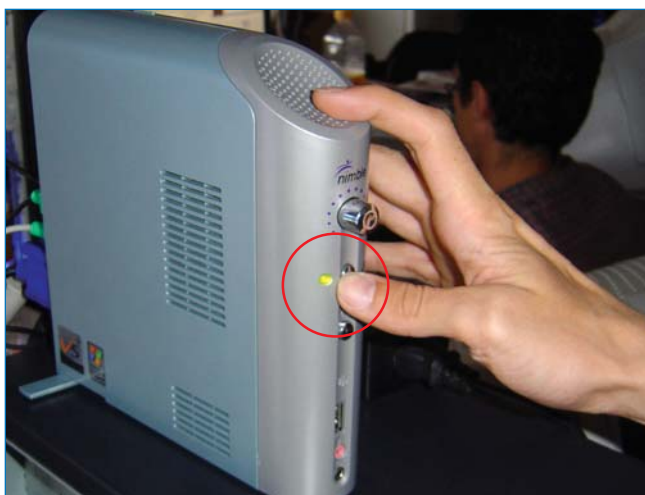
Ce ai obținut astfel? Foarte simplu: două calculatoare utilizează simultan aceeași tastatură, același maus și monitor, nemaifiind nevoie ca, de fiecare dată când vrei să folosești un PC sau altul, să oprești calculatoarele și să schimbi toată "căblăraia"!

Schimbarea între cele două PC-uri se realizează prin intermediul butonului poziționat sub cel de volum: Dacă Nimble V5 este activ, ledul portocaliu va fi aprins, iar dacă se comută activitatea pe celălalt PC, se va aprinde ledul verde.

Utilitatea mecanismului este extraordinară! Fie că folosești Nimble V5 pe post de server sau desktop, fie că vrei comuți rapid între sisteme de operare, te vei delecta în mod sigur cu această activitate.

Utilizarea camerei Web

Nu vei avea probleme cu camera Web, deoarece driverele sunt instalate, însă dacă dorești să folosești camera cu alt PC, vei fi nevoit să descarci driverele de pe situl companiei Logitech. De asemenea, trebuie să fii atent la sistemul de operare (camera nu este compatibilă cu Windows XP Media



Sistemul KVM - alternarea prin apăsarea unui singur buton de la PC la sistemul Nimble



Hard disc Fujitsu de 2,5 inci - capacitate 30 GB



Cipsetul southbridge VIA VT8235

Center - nu vei putea folosi camera pe Internet) și nici cu anumite versiuni ale programelor de mesagerie instantanee (de exemplu, nu funcționează cu Yahoo Messenger 7 Beta).

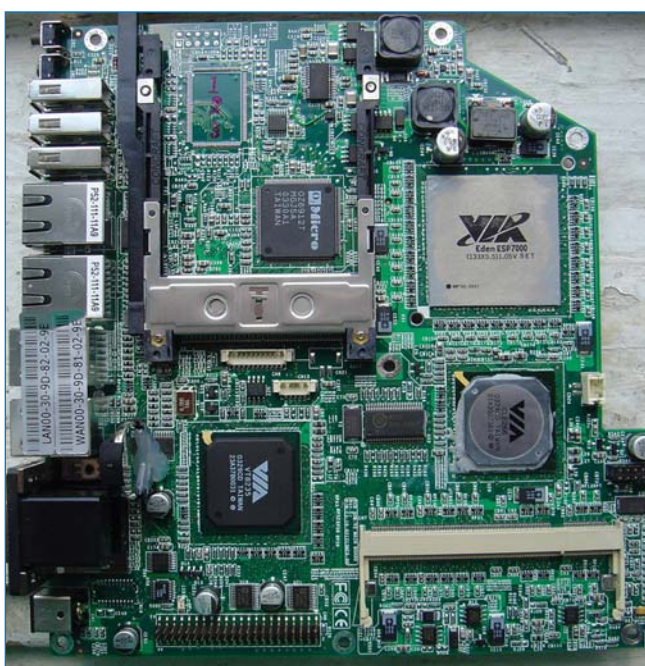
Nimble V5 în teste

Rezultatele testelor

Comparativ cu generația anterioară de procesoare VIA Cyrix III la 667 MHz, noul procesor VIA de 733MHz (Eden ESP7000) integrat în sistemul Nimble V5 este mai rapid cu câteva procente, însă mai lent decât Pentium III la 750 MHz, care nu prea îi dă speranțe procesorului VIA Eden

ESP7000. (vezi imaginea nr. 1)

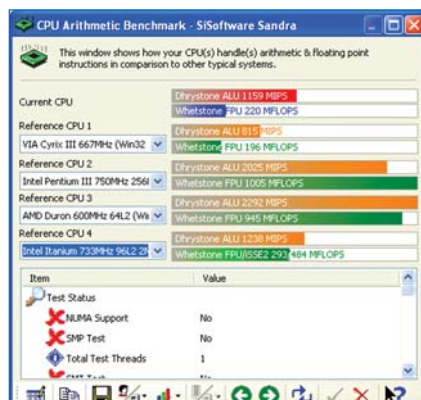
În testul multimedia, sistemul Nimble V5 are o performanță cu aproximativ 80% mai mică decât sistemele actuale Pentium 4 sau AMD Athlon XP. Deci, cu siguranță, sistemul Nimble nu este unul dedicat jocurilor sau aplicațiilor multimedia complexe! (vezi imaginea nr. 2)



Placa de bază a sistemului Nimble V5



BIOS-ul plăcii de bază



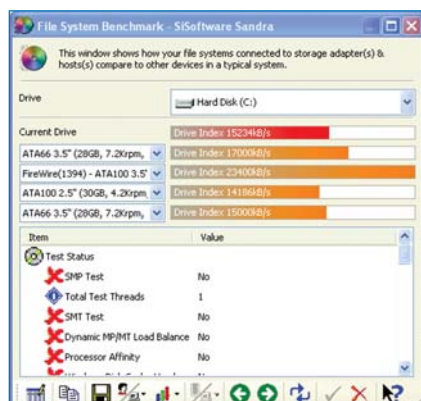
Imaginea nr.1



Imaginea nr.2



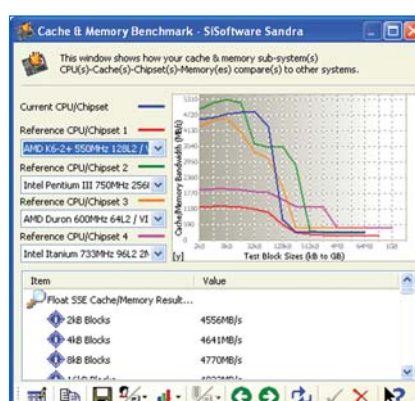
Imaginea nr.3



Imaginea nr.4



Test viteză memorie



Test viteză memorie și cache



Chiar la o comparație cu generația mai veche de procesoare Pentium III și Athlon/Duron, performanța sistemului Nimble nu s-a ridicat la același nivel! (vezi imaginea nr. 3)

Hard discul Fujitsu de 30 GB încorporat în V5 oferă o performanță similară cu cea a unui hard disc (dintr-un PC obișnuit) cu interfață ATA66 și cu o viteză de 7200 rpm. (vezi imaginea nr. 4)

În PCMark04, Nimble V5 a obținut după cum se poate observa și în imagine 528 de puncte, aproximativ de șase ori mai puțin

decât un sistem actual performant, dotat cu un procesor AMD Athlon 3000+ și 1GB de memorie RAM.

Concluzii

Sistemul este ideal pentru navigarea pe Internet, pentru operarea în aplicațiile de tip office, însă dacă vrei să te joci sau să rulezi aplicații de tip 3D îți recomand să-ți îndrepti atenția spre un sistem dedicat. Totuși trebuie să iei în considerare că sistemul V5 este foarte compact, consumă foarte puțin energie (nu e nevoie să-l

oprești decât foarte rar sau dacă nu îl folosești o perioadă îndelungată de timp), utilitatea mecanismului KVM, iar dacă nevoile tale se rezumă la navigarea pe Internet, comunicare audio-video (conferințe video), operarea în aplicații gen Word sau Excel, vei realiza că sistemul V5 este economic! Nici prețul nu este de neglijat, 499 USD (la care se adaugă totuși taxele de transport deoarece, momentan acest PC nu este disponibil în Europa și poate fi comandat doar din SUA). ■

Distribuitor: Nimble Microsystems Inc.
678 Massachusetts Ave., suite701,
Cambridge, MA 02139, USA
www.nimblev5.com
Preț: 499 USD + taxe

Teste: Dorel Puchianu jr.
derel@myc.ro

Comentariu: Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro

The advertisement features a large, stylized 3D model of a jet engine in the background. In the foreground, on the left, is the Adobe Acrobat 7.0 Professional software box. On the right, a screenshot of the Adobe Acrobat Reader application is shown, displaying a PDF document with a 3D model of a jet engine. The text '3D în PDF' is prominently displayed in large red letters across the middle of the image.

3D în PDF

Jumătate de miliard de utilizatori ai programului Acrobat Reader
au șansa de a-și dezvolta produsele pe o nouă dimensiune!

Dezvoltat de compania Adobe, PDF-ul (Portable Document Format) a devenit modelul standard de distribuire a documentelor în format electronic. El a fost adoptat de toate companiile mari, de instituțiile educaționale și guvernamentale. Toate fișierele PDF arată identic, indiferent de platforma pe care sunt vizualizate.

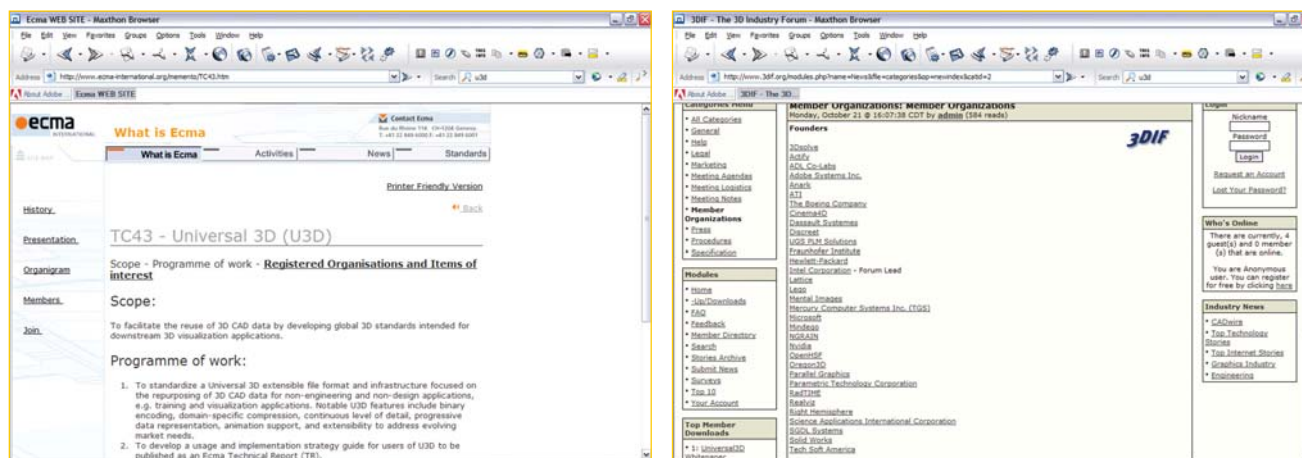
La noua versiune, 7.0, una dintre cele mai importante adății o reprezintă motorul de vizualizare a modelelor tridimensionale. Prin Adobe Acrobat 7 Professional poți integra modele din formatul U3D (Universal 3D Format) în documentele PDF, care pot fi vizualizate cu programul Acrobat Reader.

Formatul U3D

Grafica tridimensională va reprezenta o ramură foarte importantă a tehnologiei informaționale pentru viitorul apropiat. Spre deosebire de modelul digital al imaginilor, sau cel audio și video, informația tridimensională a întâmpinat piedici care i-au blocat dezvoltarea pe o perioadă mult mai lungă. Puterea de procesare, lățimea de bandă și în special cantitatea de muncă necesară pentru producerea unui obiect au avut influența lor. Situația este similară cu apariția primelor documente digitale. La început nu existau cărți și nu existau informații transformate în format digital. A avut loc o "explozie" de producători de astfel de date, iar acum, în zilele noastre există foarte puține domenii care au rămas neacoperite. Normal că, dacă raportăm munca obișnuită

pe care o face o persoană, la cantitatea necesară pentru a transforma o singură carte în format digital, diferența este mare. La fel, raportul se păstrează și pentru grafica tridimensională, doar că pentru realizarea unui singur model trebuie investită munca a zeci de persoane.

Designerii au creat modele 3D CAD de aproximativ 25 de ani. Acestea au un mare potențial de re folosire, modificare și aplicare în alte scopuri. O estimare făcută de specialiștii din domeniu arată că pentru fiecare utilizator care produce un material 3D CAD există un număr de 30 de utilizatori care îl vor dezvolta pe alte direcții. Distribuția conținutului într-un format în care poate fi vizualizat de toți cei 30 de potențiali dezvoltatori este extrem de dificilă.



Siturile celor două organizații care au colaborat pentru stabilirea standardului U3D

Compania Intel și-a asumat rolul principal în procesul de dezvoltare a modelului standard de fișiere 3D. Modelul va avea același rol pe care îl au și fișierele JPEG pentru informația 2D. Standardul a fost dezvoltat în colaborare cu Ecma International (o companie dedicată standardizării informației) și 3DIF (3D Industry Forum).

În decembrie 2004 el a fost adoptat ca standard internațional. Astăzi forumul 3DIF este format din peste 30 de parteneri printre care se numără: Adobe, Cinema4D, Discreet, Hewlett-Packard, Mental Images, Microsoft, Nvidia, Realviz, Right Hemisphere și Solid Works. Forumul încearcă să dezvolte standardul, în principal pe partea de calitate vizuală, și să ofere uneltele necesare pentru adoptarea lui.

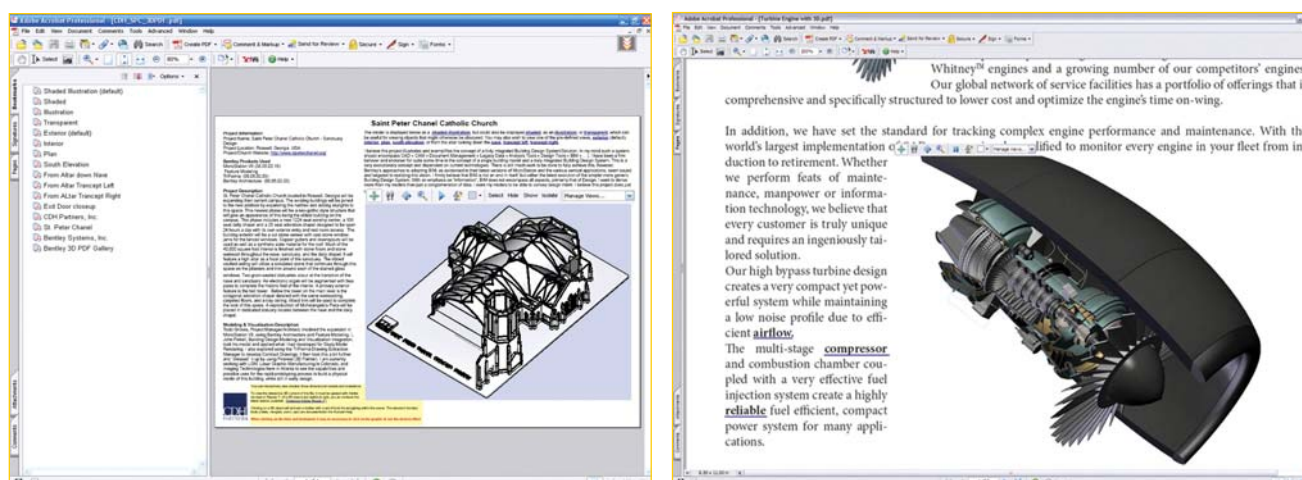
Standardul U3D reprezintă sintaxa unui fișier care conține informații tridimensionale legate de conținutul unei scene, și nu include informații legate de randarea ei.

Trecerea la modelul universal

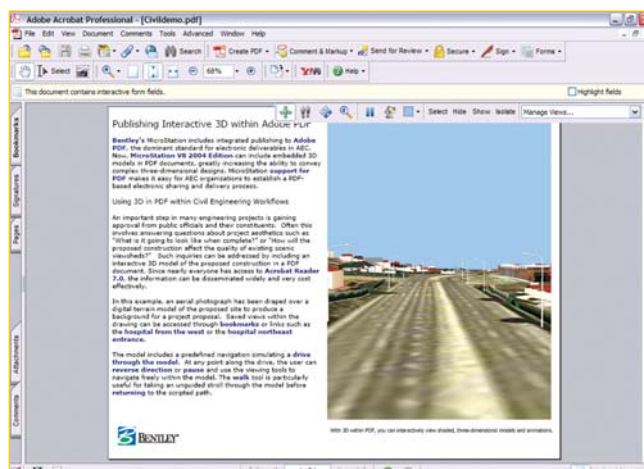
După adoptarea modelului U3D ca standard apare problema conversiei la acest format. În domeniul graficii 3D există foarte puține programe care reușesc să facă trecerea corectă de la un format la altul. Deep Exploration este unul dintre cele mai bune pentru conversia fișierelor (prezentat în revista din luna mai). Compania dezvoltatoare, Right Hemisphere (www.righthemisphere.com), a câștigat un succes enorm prin dezvoltarea acestui utilitar, care la ora actuală este folosit de extrem de multe companii, pe plan internațional.

Right Hemisphere a licențiat companiei Adobe tehnologia Deep View și a oferit unelte care oferă posibilitatea de prelucrare a modelelor, pentru importarea în documentele PDF. Soluțiile oferite de Right Hemisphere: Deep Server (enterprise) și Deep Exploration (client) optimizează modelele CAD existente și le pregătește pentru afișarea în documente. Eugene Lee,

vicepreședinte al companiei Adobe a declarat: "programul Acrobat susține modul de lucru colaborativ din interiorul marilor companii, în care vizualizarea și interacțiunea cu conținutul reprezintă cheia finisării proiectelor la timp". Tehnologia furnizată a deschis o nouă cale de accesare a conținutului "blocat" în sistemele CAD și transformarea lui într-un produs care poate fi vizualizat de oricine. În plus, există chiar și posibilitatea de a reproduce aproape orice format al informației tridimensionale în cel standard. Jeff Herbst, vice-președinte de dezvoltare al companiei Nvidia a declarat: "compania Right Hemisphere rupe treptat barierele apărute la răspândirea modelelor 3D CAD - un scop pe care îl aplaudăm și îl susținem. Nvidia este alături de Adobe și Right Hemisphere pentru a simplifica modul de utilizare al graficii 3D. Noi vom asigura compatibilitatea și suportul hardware necesar pentru vizualizarea conținutului 3D și vom asigura o experiență cât mai plăcută



Integrarea modelelor tridimensionale în documentele PDF



Deplasarea în interiorul unei localități

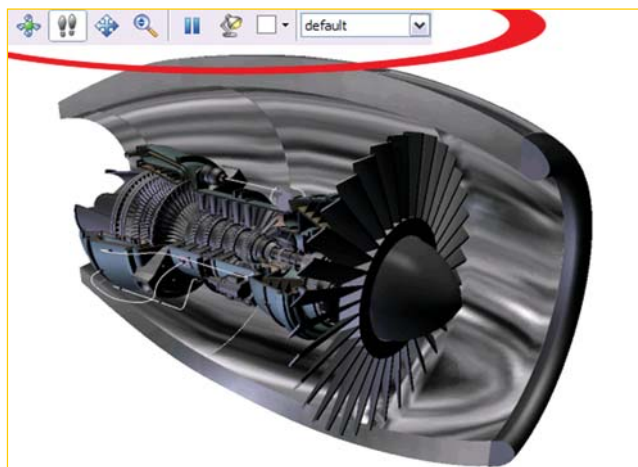
pentru utilizatorul final.”

Prin intermediul tehnologiei oferite de Right Hemisphere, mai mult de 120 de formate de fișiere pot fi transformate în modelul U3D, pentru a fi importate într-un document PDF.

Ca rezultat al parteneriatului dintre Adobe și Bentley, utilizatorii programului MicroStation pot crea documente PDF direct din interiorul aplicației.

Adobe Acrobat 7

Noua versiune este disponibilă în trei variante. Avem la dispoziție versiunile Standard, Professional și Elements. Versiunea Acrobat Professional oferă un suport tehnic avansat spre deosebire de celelalte versiuni. Versiunea Elements (care a fost recent introdusă) este una cu cost redus de achiziție și oferă posibilitatea de a crea documente PDF doar din aplicațiile Office de bază. Pentru categoria designerilor profesioniști din domeniul AEC (Architecture, Engineering and Construction), Acrobat 7 Professional oferă



Bara de control a modelului

suport direct pentru fișierele aplicațiilor AutoCAD, MicroStation și Microsoft Visio. Crearea lor are loc direct din program. Informațiile de scalare sau de măsurare sunt păstrate și în documentul PDF, și pot fi exportate separat într-un document Microsoft Excel pentru a fi studiate.

Controlul modelelor tridimensionale

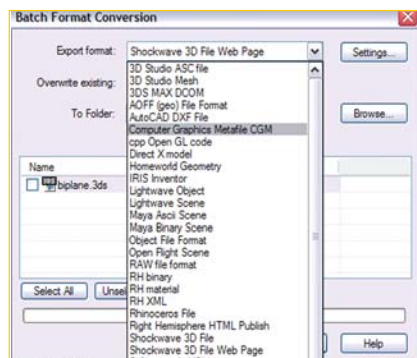
În document, în partea superioară a modelului tridimensional este plasată bara de control. Ea este împărțită în două secțiuni, prima pentru controlul modelului și cea de-a doua pentru controlul modului de afișare. În prima secțiune avem 4 butoane de control: pentru rotirea modelului, pentru deplasarea în scenă, pentru panoramare și zoom. Din a doua secțiune controlăm modul de afișare și avem posibilitatea de selectare a culorii de fundal, activarea luminilor adiționale și controlul redării animației. Există și o funcție prin care poți stoca în memorie punctul de vedere asupra scenei, pentru a te întoarce

acolo după studierea altor detalii. Din meniul contextual avem, în plus, acces la alte trei funcții: rularea unei secvențe de cod JavaScript, posibilitatea de a ascunde bara de control și dezactivarea modului de afișare în trei dimensiuni.

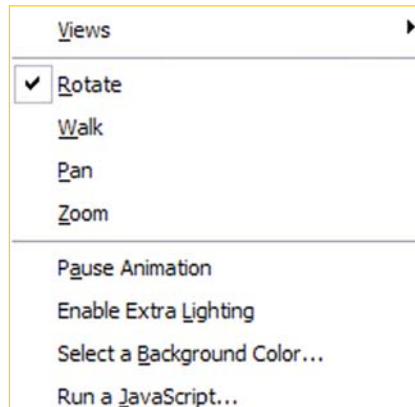
Tendințe pentru viitor

Conferințele video online, încetul cu încetul, preiau controlul în lumea mijloacelor de comunicare. La fel, pe viitor atenția va fi axată pe modalitățile de integrare a graficii tridimensionale în documente. În acest fel, în educație, se va micșora distanța dintre modelele teoretice și cele practice. Cumulând aici și ultimele descoperiri din tehnica realității virtuale sau cea a afișării holografice vom obține o modalitate de educare pe care o vedeam până acum doar în filmele SF. Da, este posibil așa ceva, la târgurile internaționale din domeniul IT&C sunt prezentate o mulțime de aplicații și încercări de punere în practică a acestor teorii. De exemplu la CeBIT ne-a fost prezentată chiar și o modalitate de interacțiune cu modelele afișate holografic. Pe viitor așteptăm o modalitate de integrare a tuturor acestor tehnologii, într-una singură! ■

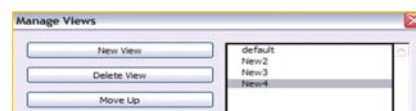
Remus Zoica
remus@myc.ro



Deep Exploration poate transforma 120 de formate de fișiere în modelul standard U3D



Meniul contextual



Stocarea în memorie a punctului de vizualizare

Graphic Converter 2003

382 de formate de fișiere pentru imagini la îndemâna oricui, prin intermediul unui singur program!

La ora actuală există un număr foarte mare de programe utile pentru procesarea în grup a imaginilor. Fie ele gratuite, fie shareware, deosebirea dintre ele o constituie numărul de formate de fișiere recunoscute pentru citire sau scriere. De exemplu, cunoscutul program Acdsee, care a ajuns la versiunea a 7-a, poate citi în jur de 100 de formate de fișiere (incluzând formatele audio și video). IrfanView poate citi peste 60 de formate de imagini (și 13 audio și video). Noul program, Picasa 2, dezvoltat de compania Google recunoaște doar 7 formate de fișiere de imagini (plus 5 formate de fișiere video).

A doua caracteristică importantă a programelor concepute pentru procesarea imaginilor este numărul de formate de fișiere în care poate fi exportată informația citită. La scriere, programul Acdsee se prezintă cu un număr de 14 formate de fișiere și IrfanView cu 18 (poți mări numărul prin

intermediul plugin-urilor). Datorită numărului mic de modele în care poate fi formatat conținutul, problema de conversie a fișierelor nu este foarte bine acoperită. Dacă, de exemplu, dorim să convertim o imagine dintr-un format de fișier mai puțin cunoscut (sau răspândit) la ce program vom apela? Programul Graphic Converter 2003, dezvoltat de compania FlyDragon Software, recunoaște un număr impresionant de 382 de formate de fișiere la citire și poate scrie informația în 28 de formate. El este util pentru cazul în care imaginea achiziționată nu poate fi citită de programele obișnuite. De exemplu formatul caracterizat de extensia .hpi, proprietar companiei Hemera (Hemera Photo Images) nu poate fi citit, sau recunoscut de aproape nici un alt program. Graphic Converter 2003 îl poate reda și converti într-unul folosit la scară largă, precum .jpg. Poți găsi o listă cu toate fișierele care pot fi interpretate de program la adresa www.flydragon-soft.com/completegraphic.htm.

Graphic Converter 2003 funcționează pe sistemele de operare Windows 95/98/Me/NT/2000/XP și include câteva unelte pentru editarea imaginilor. Structura de meniuri din program este puțin modificată. Nu mai avem meniul standard [File], din care să gestionăm fișierele. În locul lui vom avea două meniuri: [Input] și [Output], pentru a separa procesul de importare de cel de exportare.

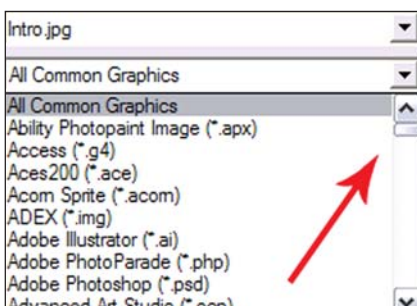
Imaginile pot fi prelucrate direct de pe hard disc, capturate de pe desktop, sau importate cu un scanner. Exportarea este făcută într-unul din cele 28 de formate de fișiere, sau prin: tipărire, expediere ca e-mail sau salvare în memoria clipboard. În program poți efectua și majoritatea operațiilor de bază pentru a îmbunătăți calitatea imaginilor. Astfel, putem modifica dimensiunea, roți și aplica o serie de efecte precum încetșarea sau simpla modificare a culorilor.

Singura situație în care programul nu se comportă corespunzător este cazul în care accesezi un director cu multe fișiere. Până la finalizarea citirii lor, programul nu va afișa o bară de progres și nu va răspunde comenzilor utilizatorului. În rest, nu au apărut probleme.

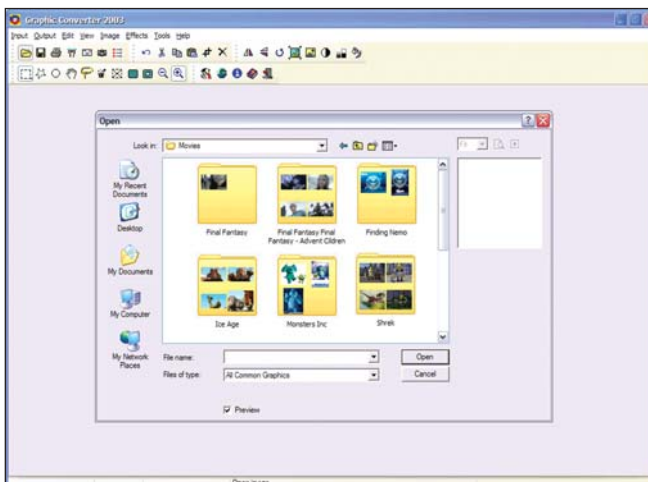
Simplitatea interfeței grafice și numărul mare de formate de fișiere recunoscute îl transformă într-unul dintre cele mai utile programe din colecția unui grafician.

Programul este disponibil în variantă shareware, are o dimensiune mică, aproximativ 2 MB și poate fi descărcat de la adresa www.flydragonsoft.com/download.htm. ■

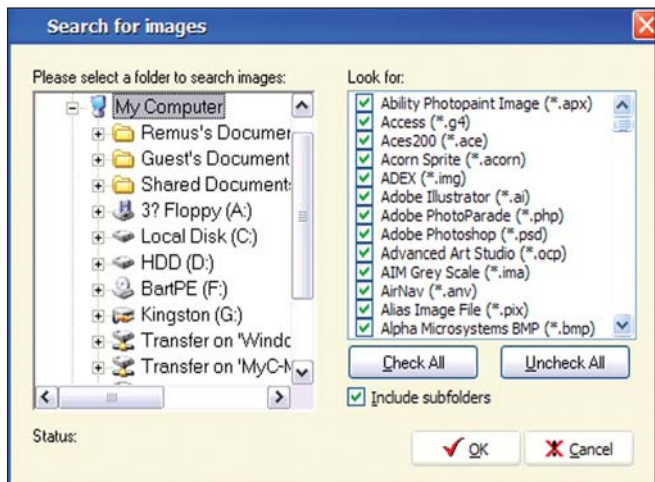
Remus Zoica
remus@myc.ro



Derularea listei de formate de fișiere este o adevărată problemă



Interfața extrem de simplă a programului



Căutare în funcție de extensie pentru procesarea în masă

Partea a II-a Microsoftologia

O scurtă istorie a companiei Microsoft

1991

Odată cu intrarea în anii '90 începe era miniaturizării. Reflectând legea lui Moore, componentele sunt din ce în ce mai mici și oferă din ce în ce mai multe facilități. Microsoft se adaptează cerinței de piață și oferă produse software care să facă față dezvoltării hardware. Începe un adevărat fenomen, pe măsură ce utilizatori din întreaga lume adoptă, rând pe rând, sistemul de operare Windows. Microsoft livrează patru milioane de copii Windows 3.0 în 124 de țări din întreaga lume.

La 9 ianuarie 1991, Microsoft anunță disponibilitatea pachetului Excel pentru Windows 3.0. Excel pentru Macintosh și OS/2 sunt gata de lansare în doar câteva luni. La 11 martie este anunțat Microsoft BallPoint Mouse, o unealtă care încorporează doi ani de cercetări. La 20 mai are loc Windows World '91 în Atlanta, prilej cu care Microsoft prezintă Microsoft Visual Basic for Windows, un compilator de executabile pentru platforme Windows. Apare versiunea Multimedia a Microsoft Works pentru Windows 2.0 și compania încheie anul cu suma de 1,843,432,000 de dolari și 8.226 angajați.

1992

În acest an, Digital Equipment Corporation anunță noua arhitectură a

procesoarelor Alpha bazate pe RISC și stabilește astfel un nou record în viteza de procesare. La 2 martie Mike Hallman părăsește compania și Microsoft creează un "Birou Prezidențial" condus de cei trei vicepreședinți - Steve Ballmer, Frank Gaudette și Mike Maples. Apare Windows 3.1 și Windows for Workgroups. Compania lansează prima campanie de televiziune din istoria ei. Pentru a începe să se facă simțită și în domeniul bazelor de date, Microsoft realizează o fuziune cu compania Fox Software Inc.

La 6 aprilie este lansat Windows 3.1, un sistem de operare care avea peste 1000 de îmbunătățiri față de predecesorul lui. Și cu acest produs se poate spune cu adevărat că Microsoft și-a găsit un loc în istoria vânzărilor. Încă înainte de lansarea oficială existau peste un milion de comenzi pentru Windows 3.1. Ca să facă față cererii, Microsoft apelează la reselleri pe care îi instruieste cum să ofere Windows 3.1 clienților. Pe data de 23 iunie 1992, Președintele Statelor Unite - George Bush - îi acordă lui Bill Gates Medalia Națională a Tehnologiei pentru rezultatele tehnologice de până atunci.

La 27 octombrie Microsoft anunță oficial lansarea Windows for Workgroups 3.11 care integrează capabilități de rețea și workgroup direct în Windows 3.1.

La 11 noiembrie are loc încă un pas

important în istoria Microsoft, compania anunțând disponibilitatea pentru testare a Microsoft Windows NT.

La COMDEX '92, Microsoft prezintă Microsoft Access Database for Windows. În prezent, cifra de afaceri a companiei este de 2,758,725,000 dolari iar Microsoft are deja 11.542 angajați. Nu era deloc rău pentru un imperiu în devenire...

1993

În acest an, Windows devine cel mai răspândit sistem de operare GUI din întreaga lume. Există deja 25 de milioane de utilizatori licențiați. La 1 ianuarie compania afirmă că la 10 ani după lansarea Microsoft Word, există deja peste 10 milioane de utilizatori ai programului. Tot în acest an apare pentru prima dată programul Encarta și Microsoft MS-DOS Upgrade 6.0. Această versiune a ultimului program include pentru prima oară o facilitate numită DoubleSpace, care permite dublarea în siguranță a spațiului de pe un hard disc și în același timp oferă o mai bună protecție împotriva virusilor. La 30 martie Microsoft anunță cinci noi titluri: Microsoft Dinosaurs; Multimedia Mozart; The



Microsoft Windows 3.1



Mausul Microsoft



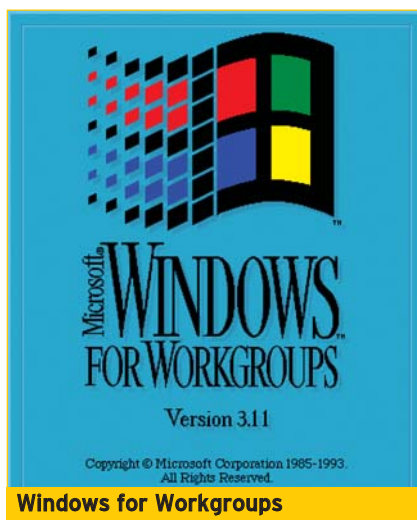
Steve Ballmer

Dissonant Quartet; Multimedia Stravinsky: The Rite of Spring; Microsoft Musical Instruments pentru Macintosh și Microsoft Bookshelf. În aprilie apare Microsoft Mouse 2.0, un nou model de maus ergonomic care avea să devină un standard peste câțiva ani. La 24 mai, la Windows World în Atlanta este lansat formal Microsoft Windows NT. În procesul Apple vs. Microsoft și Hewlett-Packard, judecătorul Vaughn Walker declară compania învingătoare: Microsoft. Este doar unul dintre primele procese cu care Microsoft va avea de-a face pe viitor. Tot în acest an este lansat un maus mai bun care are numele de cod "Carrera".

La 11 august, Microsoft începe să livreze Windows for Workgroups 3.11 care oferă un suport mai bun pentru Windows NT și Novell Netware. În iunie, Microsoft este numită "cea mai inovativă companie din Statele Unite" de către revista Fortune. La sfârșitul anului, Microsoft se implică și în piața destinată copiilor cu două noi produse: Creative Writer și Fine Artist. În acest moment, Microsoft are o cifră de afaceri de 3.752.701.000 de dolari și numără 14.430 angajați în întreaga lume.

1994

La 18 aprilie Microsoft anunță că Microsoft Windows for Workgroups 3.11 a devenit cel mai bine vândut sistem de operare din lume, Windows 3.1 ocupând locul 2. În Suedia și Marea Britanie, peste 70% din totalul stațiilor Windows rulează Windows for Workgroups 3.11. La 25 mai 1994, imprimanta cu laser Lexmark WinWriter 600 primește un premiu la CeBIT. Microsoft și Lexmark au lucrat împreună la realizarea acestui produs. La 10 iunie apare Microsoft Complete



Baseball, iar pe data de 28 compania achiziționează Softimage Inc., o firmă specializată în grafica 2D și 3D. În septembrie este anunțat numele următoarei versiuni Windows: "Windows 95" ce poartă numele de cod "Chicago". În noiembrie, Bob Herbold devine noul vicepreședinte executiv al companiei și persoana de legătură a lui Bill Gates. Tot în această lună începe renumita campanie "Where Do You Want To Go Today", care debutează în restaurantul lui Robert DeNiro din New York. Totodată, compania este dispusă să cheltuiască 100 de milioane de dolari pentru informatizarea treptată a sectoarelor non-tehnice din întreaga lume. Începând cu 2 decembrie 1994, Wal-Mart oferă în fiecare magazin al lanțului său câte un turn Microsoft alcătuit din 46 de unități software și o piesă hardware - mausul Microsoft. Standurile din Wal-Mart sunt plasate cât mai aproape de zonele de trafic - spre deosebire de restul standurilor IT din magazine. Este prima ocazie cu care Microsoft se impune ca un produs IT destinat vânzării. Suma de bani pe care Microsoft o învârtă în ajunul revelionului este de 4,648,981,000 de dolari iar numărul de angajați se ridică la 15.257.

1995

Este anul în care compania sărbătorește 20 de ani de existență. La 7 ianuarie Bill Gates anunță Microsoft Bob for Windows. La 22 martie, compania este gata să mai facă un pas prin semnarea unui acord care va duce la nașterea companiei software DreamWorks. Aceasta avea să fie finanțată în proporții egale de către Microsoft (reprezentată de Bill Gates și Patty Stonesifer) și DreamWorks SKG (reprezentată aici de Steven Spielberg, Jeffrey Katzenberg, și David Geffin). La 16 iunie, Curtea de Apel a Statelor Unite repune în funcție o hotărâre antitrust dintre Microsoft și Departamentul de Justiție. În cele din urmă, la 24 august este lansat sistemul de operare Windows 95. Cu această ocazie, Jay Leno, gazda emisiunii "Tonight Show" a canalului NBC stă alături de Bill Gates într-un show care a putut fi urmărit pe Internet. 24 august: Windows 95 face furori în lumea IT. Acesta depășește în viteză și așteptări vechiul Windows 3.1, implementează noi tehnologii și oferă o mai bună folosire a memoriei.

În primele patru zile de la lansarea oficială, Windows 95 este vândut în peste un



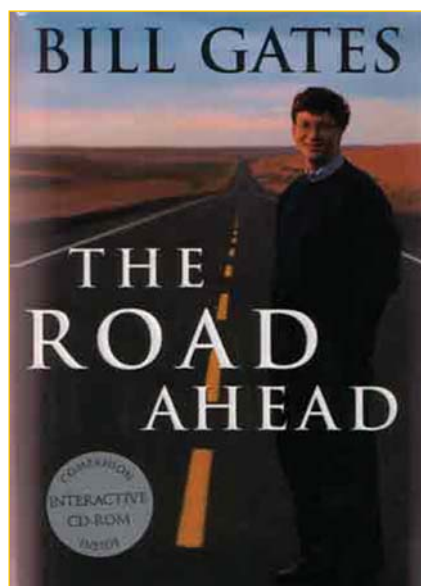
Bill Gates

milion de exemplare. Microsoft Plus! depășește așteptările companiei cu privire la vânzări. La 18 septembrie este deschis Muzeul Microsoft dedicat angajaților. Acesta cuprinde toate produsele companiei precum și o istorie a acestora.

Tot în acest an este lansat Microsoft Project pentru Windows 95. Oferă suport ODBC și îmbunătățește comunicarea în cadrul companiilor. Microsoft SideWinder Pro 3D este al doilea produs hardware al companiei. Este un joystick menit să mărească performanțele gamerilor și este livrat cu Mech Warrior 2, un joc creat de compania Activision.

La 20 septembrie Ministerul Industriei Electronice din China anunță că a semnat un acord cu Microsoft prin care compania va standardiza o versiune în limba chineză a produsului Microsoft Windows 95. Totodată, Microsoft oferă acum, la prețuri ce nu trec de 50 USD, produsele Microsoft Cinemania, Encarta 96 Encyclopedia, Encarta 96 World Atlas, Fury 3, Golf, Scholastic's The Magic School Bus, Music Central 96 și 3D Movie Maker.





Prima carte a lui Bill Gates

În octombrie compania anunță că acest an fiscal a fost cu 62% mai productiv decât cel precedent - profitul net fiind de 499 milioane USD. La 17 octombrie Microsoft estimează că peste 7 milioane de copii Windows 95 au fost vândute în întreaga lume. Mai mult de 91% dintr-un eșantion de 3000 de persoane din America de Nord și Europa se declară satisfăcute sau mai mult decât satisfăcute de noul produs. La 20 octombrie compania anunță că MSN: The Microsoft Network a adunat peste 525.000 de membri în primele trei luni de la lansare. La 20 noiembrie Bill Gates își lansează prima carte intitulată "The Road Ahead", tipărită în 20 de limbi.

Este anunțată versiunea finală a browserului Microsoft Internet Explorer 2.0 pentru Windows 95 care este disponibil spre download în regim gratuit pentru toți deținătorii de licențe Windows 95. La sfârșitul anului, MSN și NBC anunță că plănuiesc lansarea postului de televiziune MSNBC care va oferi 24 de ore din 24 știri și informații pentru publicul IT și nu numai. La final de an, după 7 ierni petre-



Windows 98

cute în cadrul companiei, Mike Maples se retrage din funcția lui. Compania numără acum peste 17.000 de angajați și învârte o cifră de afaceri de 5,940,000,000 de dolari.

1996

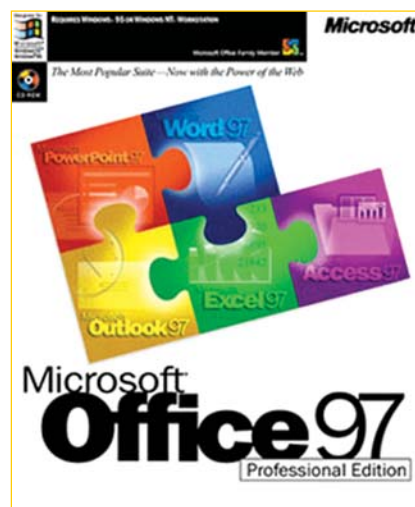
În acest an, Bill Gates își dă seama că trebuia să adopte Internetul mai devreme dar are destui bani ca să înceapă acum. În martie este anunțată tehnologia ActiveX care va deveni un standard pe Internet, fragmentată în mai multe părți: ActiveX Controls, Active Scripts, ActiveX Documents, ActiveX Server Framework, ActiveX Server Scripting și ActiveX Server Controls. Microsoft SQL Server 6.5 este lansat și el. Peste 30 de milioane de persoane folosesc Excel la ora actuală iar programul devine astfel cea mai cunoscută aplicație de calcule tabelare.

Microsoft se implică mult în sectorul Intranet, încercând să unească rețelele locale cu Internetul. La 15 iulie este lansat MSNBC și oferă 14 ore de programe originale. Numărul acesta va crește treptat pe măsură ce postul va căpăta și mai mulți telespectatori. Microsoft Flight Simulator este relansat pentru Windows 95, pentru prima oară în 14 ani de la creare.

În cadrul companiei au loc o mulțime de schimbări. Unele persoane își părăsesc funcțiile pentru a-și continua cariera pe alte căi în timp ce altele sunt promovate. Microsoft are o cifră de afaceri de 8.671.000.000 de dolari și 20.561 angajați.

1997

În ianuarie este lansat Microsoft Office 97. Compania achiziționează firma Interse Corp. care este specializată în analiza activității utilizatorilor pe Internet. Microsoft achiziționează și compania WebTV Networks pentru o sumă imensă. WebTV Networks oferă deținătorilor de televizoare posibilitatea de a se conecta la Internet. În iunie, compania investește o sumă mare în al patrulea mare post de televiziune prin cablu din America: Comcast. În august, Steve Jobs și Bill Gates semnează un acord din care reiese că Microsoft se obligă să dezvolte în continuare Microsoft Office, Internet Explorer și alte produse Microsoft pentru platforma Macintosh. De asemenea, Microsoft face o investiție de 150 milioane de dolari în compania Apple. S-au cam schimbat lucrurile față de acum două decenii când Bill Gates bătea smerit la ușa



lui Steve Jobs...

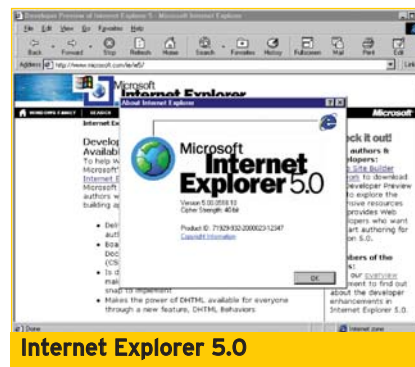
În septembrie este lansat cu mare tam-tam Internet Explorer 4.0, iar în octombrie Departamentul de Justiție al Statelor Unite afirmă că Microsoft a încălcat o înțelegere din 1994 cu privire la licențierea Windows către producătorii de hardware. Departamentul de Justiție cere Curții să interzică companiei Microsoft să mai integreze și să asocieze sistemul de operare Windows cu browserul Internet Explorer.

În noiembrie, Microsoft este declarată cea mai admirată companie din lume, ocupând locul întâi în această categorie, imediat urmând după IBM și General Motors.

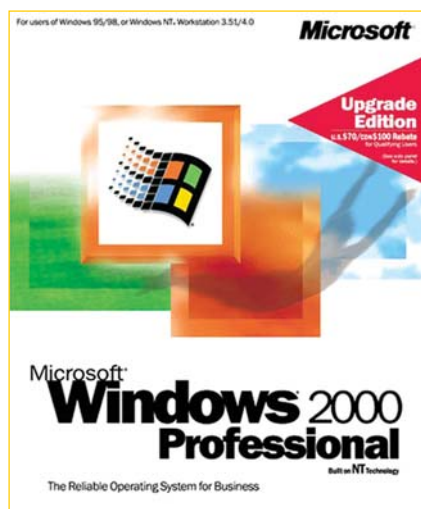
Microsoft se bucură la sfârșitul anului de un profit de 54% și are o cifră de afaceri de 11.360.000.000 de dolari. Microsoft numără totodată acum 22.232 angajați.

1998

La 26 martie Microsoft se ține de cuvânt și lansează suita Office 98 pentru Macintosh. La 31 martie, pentru prima oară, Exchange Server se vinde mai bine decât Lotus Notes. La 25 iunie, Microsoft lansează Windows 98. Linux începe să se



Internet Explorer 5.0



facă simțit ca o bună alternativă pentru servere.

La 21 iulie, Steve Ballmer este numit președintele companiei Microsoft, iar Bill Gates rămâne CEO-ul acesteia. Compania are o cifră de afaceri de 14,48 miliarde USD și are peste 27.000 de angajați.

1999

La 8 ianuarie, Microsoft lansează Encarta Africana și deschide primul său magazin online. La 18 martie, Bill Gates prezintă Internet Explorer 5.0 care este copiat de pe Internet de un milion de persoane în decurs de o lună. În martie Bill Gates lansează o nouă carte intitulată "Business @ the Speed of Thought", iar la 7 iunie Steve Ballmer prezintă pentru prima oară Microsoft Office 2000. La 13 septembrie, compania anunță Windows Distributed interNet Architecture (Windows DNA) 2000. Cifra de afaceri este de 19,75 miliarde de dolari iar numărul de angajați este de 31.575.

2000

La 7 ianuarie Microsoft realizează cea mai importantă achiziție din istoria ei: Corporația Visio. La 13 ianuarie Steve Ballmer devine președinte și CEO al companiei. La 17 februarie este lansat Windows 2000. La 22 iunie Bill Gates și Steve Ballmer prezintă strategia Microsoft .NET. În 14 septembrie este lansat Microsoft Windows Millennium Edition (Windows Me). Cifra de afaceri la sfârșit de an este de 22,96 miliarde USD iar numărul de angajați este de 39.170. Profitul net este de 21% față de anul precedent.

2001

La 13 februarie este prezentat Windows XP în Seattle. La data de 31 mai este prezentat și Microsoft Office XP, iar la 25 octombrie este lansat oficial Windows XP. Microsoft intră și pe piața consolelor cu Xbox la 15 noiembrie 2001. În acest moment Microsoft are 48.030 angajați și are o cifră de afaceri de 25,30 miliarde USD.

2002

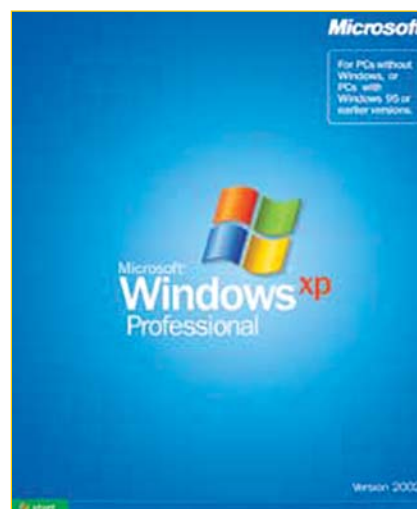
În 13 februarie este lansat Microsoft Visual Studio® .NET, iar la 1 iulie este prezentat și Microsoft Visual J#® .NET. În 23 octombrie este lansat MSN 8, iar la 7 noiembrie este lansat Tablet PC-ul. Cifra de afaceri a companiei este de 28,37 miliarde iar Microsoft are 50.621 angajați.

2003

Windows Server 2003 este lansat în 16 aprilie. Linux devine o amenințare pentru companie așa că aceasta începe să ia măsuri. La 23 iunie este lansat brand-ul Windows Mobile pentru PocketPC-uri. La 21 octombrie Microsoft anunță disponibilitatea pachetului Microsoft Office System. Noi divizii Microsoft sunt formate în Asia. Cifra de afaceri a grupului Microsoft acum este de 32,19 miliarde USD iar numărul de angajați ajunge la 54.468.

2004

La 15 martie, amenințați de amploarea curentului Linux și a software-ului open-source, Microsoft lansează inițiativa Shared Source prin care oferă dezvoltatorilor părți din codul sursă al programelor sale. La 2 aprilie, Sun Microsystems și Microsoft încearcă să rezolve toate procesele în care erau implicați și se hotărăsc să colaboreze într-o serie de proiecte. Deoarece Linux este oferit gratuit pe Internet, Microsoft dezvoltă o versiune mai ieftină de Windows numită Windows XP Starter Edition pe care dorește să o ofere în cinci țări de pe glob. La 12 octombrie, Bill Gates prezintă Windows XP Media Center Edition 2005. Cifra de afaceri a companiei este de 36,84 miliarde USD iar numărul de angajați este de 57.086.



2005

La 10 ianuarie este semnat un acord cu orașul Redmond, pe care Microsoft se angajează să îl transforme într-un uriaș campus tehnologic. La 1 februarie, Microsoft lansează un serviciu de căutare în cadrul MSN, menit să combată supremația Google în acest domeniu. Curentul de viruși din anii precedenți se face tot mai simțit, iar utilizatorii își manifestă din ce în ce mai mult nemulțumirea față de companie. Linux - sistemul de operare dezvoltat de o comunitate formată din mii de oameni - este tratat mai bine, în viziunea companiei. Campania "Get The Facts" este acum privită cu suspiciune până și de necunosători, datorită rapoartelor controversate sponsorizate de Microsoft. În 30 martie, ca urmare a presiunilor venite din partea UE, Microsoft scoate din versiunea europeană a Windows XP aplicația MediaPlayer și plătește o amendă de 497 de milioane de euro. Linux este catalogat acum ca și un sistem de operare pregătit pentru desktop, asta după ce a devenit lider în domeniul serverelor. Noile versiuni OS X înghit și ele o bună bucată din piața sistemelor de operare. Compania Microsoft încearcă pe diferite căi să combată pirateria și programele malițioase de pe Internet, de la oferirea de recompense pentru prinderea răufăcătorilor și până la lansarea de produse mai ieftine și denigrarea celor în regim open-source.

Așteptăm cu nerăbdare să vedem cum se va dezvolta Microsoft în următorii 10 ani. ■

Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro



Se spune că cine se aseamănă, se adună... și nu degeaba. Așa cum persoanele interesate de filme și muzică au site-urile și forumurile lor, iar persoanele cu o pasiune pentru Mac-uri sau Linux le au pe ale lor, amatori și profesioniști în domeniul graficii digitale, în particular în domeniul 3D, tind să se strângă în anumite cercuri, să fie interesați de anumite subiecte de discuție, sau de aceleași știri. În acest articol voi prezenta pe scurt câteva dintre siturile mai mari pe care vei găsi informații, tutoriale, materiale și/sau comunități online cu interese în grafica digitală, în particular grafica tridimensională.

www.cgnetworks.com

CGNetworks este o divizie a Ballistic Media Pty Ltd, un mare furnizor de conținut și servicii pentru comunități online de profesioniști în domeniul graficii digitale.

În secțiunea News vei găsi știri de interes grafic dintr-o largă varietate de domenii, de la lansări de software sau hardware relevant și până la știri despre diverse festivaluri, conferințe sau cursuri. Organizate pe pagini de câte trei coloane și trei rânduri, fiecare știre e prezentată pe scurt împreună cu o imagine sugestivă, linkul ducând la versiunea completă a articolului.

Secțiunea Articles asigură o mulțime de articole pe subiecte variate. Subsecțiunile oferite sunt: Latest CGN Articles (articolele cele mai recente), Production Coverage (interviuri și comentarii legate de detalii și

probleme în producția diferitelor filme, jocuri sau animații), Featured Artists (articole centrate pe oamenii din spatele artei), Products and reviews (prezentări de produse noi și review-uri pentru hardware și software grafic), Miscellaneous (articole pe teme diverse: comentarii, istorice, viziuni, retrospective ...), Event Coverage (știri de la evenimente grafice, cum ar fi Mecca-ul graficienilor: SIGGRAPH), Reader Projects (cititorii CGNetworks, de la profesioniști în industrie, până la studenți și amatori, prezintă aici etape, probleme și abordări folosite în realizarea diferitelor lor creații) și Tutorials (tutoriale și prezentări de tehnici aplicate).

Secțiunea Gallery e de fapt un link la o subsecțiune din forumurile CGTalk

(CGTalk > CG Choice Gallery > CG Choice Gallery: 3D). Aici poți vedea thread-urile în care au fost postate cele mai apreciate și premiate creații pe CGTalk, putându-ți adăuga comentariile și opiniile.

CGTalk te trimite pe forumurile CGTalk, în timp ce CGFilms e o galerie online pentru cele mai bune filme scurte și efecte video. Secțiunea Challenges e locul unde cei mai pricepuți dintre cei mai pricepuți sunt provocați să realizeze noi capodopere, ținând cont de anumite limitări sau teme date. De la Newsletter te poți abona să primești săptămânal prin e-mail cele mai noi informații, review-uri și știri din universul graficii digitale. De asemenea, tot de aici, poți vedea numere precedente ale acestor newsletter-uri. În fine, mai ai secți-



Thread / Thread Starter	Rating	Last Post	Replies	Views
M&S: Psycho Girl And The Mutant Kangaroo, Kristamurrt H. Costa (3D) (1221) Anonim	★★★★	Today 02:08 AM by shibumutaka	38	6,849
Monkey On Your Back, Pär Tingström (3D) (1222) B. Catto	★★★★	Today 02:08 AM by THE CLAYNE	32	5,864
Robot, Liu Zhibi (3D) (1223) Last Page	★★★★	Today 02:44 AM by farasid	82	36,074
Maxwell Interiors: Day And Night, Benjamin Broaday (3D) (1224) Last Page	★★★★	Yesterday 05:16 AM by Inosist	131	72,969
Headly Row, Jocelyn De Photo (3D) (1225) Duffave	★★★★	Today 01:09 AM by Gubato	48	30,487
Bedad, Vladimir Migulio (3D) (1226) Last Page	★★★★	Yesterday 12:17 AM by loandzoo	349	134,051

www.cgtalk.com

3D BUZZ
LOOK, LISTEN, LEARN.

Learn Maya with the "Buzz" in 3DBuzz!

3D Buzz Open House

The Lounge
 Contacts
 Buzzed
 Other
 Member Sponsors
 Member Artwork
 Galleries
 Work in Progress
 Team Projects
 Digital Production
 News
 Site map
 RSS
 Hubs
 Lightwave
 Cinema 4D
 ModelBuilder
 Photoshop
 Other Applications
 Post Production
 General Post Production
 Video Editing
 Compositing
 Sound and Music
 Programming

Home
 Downloads
 Store
 Buzznet Radio
 Contact Us

EVER WANTED TO WRITE YOUR OWN GAMES USING C++
 LEARN HOW WITH OUR EXCLUSIVE DVD VTHM!

User CP FAQ Members List Calendar New Posts Search Quick Links Log Out

Buzz TV
 Ever wanted to see how the 3D Buzz Crew handles a project? Get to know how we take on a variety of challenges with BuzzTV! In these shows, you'll watch as a member of the Buzz staff take on an impromptu challenge, with absolutely no prep time, and nothing done off camera.
 Company: 3D Buzz

3D Buzz Radio
 Have you heard the new Buzz? 3D Buzz now offers a Live Radio Show! We include special guests, new topics, and news over the radio. Film, and gaming included! And of all, listeners can ask us and speak with our special guests, ask questions, or just give thanks or kudos! If you've never heard us before, be sure to tune in! If you've missed an episode, all shows to date can be downloaded HERE!
 Company: 3D Buzz SMP Hosts

Take to C++
 In this class, you will learn all you need to know to start making basic C++ programs. The creation of variables, functions, arrays, etc. will all be covered in great depth. Along with that, you will learn what pointers are and how to use them efficiently. All of what is taught will lay the much needed foundation for your exciting journey to a 3D or game programmer.
 Company:

Signaph VTHM
 Access the Special Edition Signaph VTHM. Often containing advanced content.

www.3dbuzz.com

unea About pentru a afla despre site și producători.

www.cgtalk.com

Deși e parte CGNetworks, CGTalk merită tratat separat. Aici sunt poate cele mai populare și puternice forumuri pentru profesioniștii în grafică digitală. Pentru o idee a magnitudinii acestui site ar trebui spus că, în acest moment, situl are 174.288 membri și un total de 2.253.924 de posturi. Poate nu sună atât de impresionant, comparat cu alte comunități online, dar odată ce arunci o privire - vei constata calibrul artiștilor care își expun creațiile aici și cât de înalt e chiar și nivelul mediu al discuțiilor - înțelegi că nu oricine își permite să posteze aici. Chiar și persoane care în alte comunități online de grafică digitală sunt pivoți și maeștri s-ar putea să observi că aici

sunt rezervate. Explicația e simplă: o creație de o calitate mediocră va sări aici în ochi prin contrast cu celelalte, deoarece vei vedea creații care, chiar și unor profesioniști experimentați, le-au răpit multe zile, săptămâni sau chiar luni pentru a fi realizate.

Ca și pe toate forumurile, vei vedea aici o mulțime de categorii și subcategorii, dar toate pivotează în jurul graficii digitale.

Main Forums conține anunțuri, știri, discuții generale, discuții cu artiștii și o categorie de subiecte tehnice și hardware.

Următoarele două grupuri sunt CG Choice Gallery, galeria de creații terminate premiate și Gallery. Acestea se împart în două și, respectiv, trei categorii pentru creații 3D și 2D, respectiv pentru 3D, 2D și animații. De la scene de ficțiune realizate până în detalii copleșitoare, până la obiecte, interioare, mașini sau personaje incredibile,

în aceste galerii vei avea ocazia să dai aripi imaginației tale cu ultima generație de opere de artă, fuziunea dintre toate posibilitățile oferite de cele mai puternice produse software și hardware și artiști de un profesionalism intimidant, căliți prin mulți ani de muncă și selecția într-o concurență care, prin intermediul WWW-ului, se întinde dincolo de orice granițe.

Work in Progress and Critique e locul în care artiștii arată versiuni în lucru ale creațiilor personale, cerând feedback-ul și critica - desigur, constructivă - a colegilor lor, fie că este vorba despre scene statice 3D, artă 2D, artă pentru jocuri, animații sau proiecte colaborative.

Următoarele trei grupuri sunt CG Challenges (provocări pe teme), CG Film-Making (cinematografie, scenarii, ...) și Programming and Development (programare grafică și jocuri), urmate de o mulțime de grupuri și categorii care facilitează graficienilor să se întâlnească și să discute pe subiecte specifice aplicațiilor pe care le folosesc (Adobe Photoshop, Corel Painter, Alias Maya, Blender, Discreet 3ds max, Maxon Cinema 4D, NewTek Lightwave 3D, SOFTIMAGE|XSI, Adobe After Effects, Apple Shake ... șamd.).

Următorul grup, General Techniques, împarte subiectele pe diferitele etape ale procesului de producție 3D (modelare, texturare, rigging, animație, iluminare, efecte și editare), urmat de un grup legat de angajări și unul de suport.

www.3dbuzz.com

Fie că le-a downloadat personal, fie că le-a primit de la prieteni, greu vei găsi un amator de grafică 3D și nu numai, care să nu fi văzut măcar câteva din VTC-urile 3dbuzz (VTC - video training course - cursuri video). Deși situl are un forum încă-

See survey archives

IMAGE GALLERY
 Visit the image gallery >>>

MORE FEATURE STORIES
 View all Feature Stories >>>

MORE DAILY NEWS
 View all Daily News >>>

Final Fantasy VII Advent Children
 Thu, 2 Jun 2005
 The trailer for Final Fantasy Advent Children ...

Save 50% off H
 Thu, 2 Jun 2005
 HDR1-Studio pro professional ...

Can I get a ride
 Thu, 2 Jun 2005
 An excellent site w quality 3d ...

The Annual E3
 Thu, 2 Jun 2005
 GameSpy Ranks brightest from the

Interview with
 Thu, 19 May 2005
 He's worked with renowned film ...

Turtle reviewed
 Wed, 25 May 2005
 Rendering solution a fast, ...

Even more Massive than before!
 Thu, 2 Jun 2005
 Massive Software ships version 2.0 of its crowd ...

MORE ART ?
 Visit the image gallery
 Post your own work
 See new image submissions
 See the Editor's picks

CGELITE :
 See all CGElite

www.cgchannel.com



cat, atracția principală sunt video-urile făcute de echipa Buzz. Acestea vin sub forma unor lecții înregistrate live, în timpul cărora Jason "Buzz" Busby le arată studenților diferite tehnici, programe, răspunde și pune întrebări sau poartă discuții. Poți găsi aici cursuri pentru Maya, Photoshop, 3ds Max, XSI, Lightwave, desen, editare de nivele și creare de conținut pentru jocuri ca și Quake3, Doom3, Unreal sau FarCry, Zbrush, C++, PHP & MySQL ... și lista continuă. Făcând disponibile gratuit aceste tutorialuri video, 3dbuzz dă acces oricui la o formă extrem de plăcută și facilă de a învăța programe, sau pur și simplu de a-și face o idee despre ele văzându-le în funcțiune. Autorii permit răspândirea acestor tutoriale, cu singura condiție de a nu fi publicate pe web, fie sub forma unui sit care ar putea face concurență, ori sub alte forme ca FTP sau P2P. Luând în considerare prețurile la care se vând în general astfel de materiale educaționale, cred că această limitare este mai mult decât rezonabilă pentru un conținut atât de valoros, distribuit în mod gratuit.

www.cgchannel.com

CG Channel e o revistă online dedicată graficii pe calculator și lumii efectelor vizuale. Actualizat în fiecare zi a săptămânii, și deseori chiar în weekend-uri, CG Channel și-a stabilit poziția ca una dintre cele mai de încredere surse de informație în această industrie.

Un site complet cu știri pe diferite categorii, forum, o galerie încărcată de capodopere și o secțiune în care poți să-ți publici CV-ul și să cauți oferte de muncă, CG Channel e un site care merită vizitat

(zilnic, chiar).

Câțiva dintre giganții 3D

După aceste câteva situri adresate graficienilor în general, ne vom uita acum repede peste siturile câtorva dintre mamuții graficii digitale.

www.alias.com

Pe situl producătorilor deja legendarului Maya, poți afla informații despre Alias, diferite servicii oferite de aceștia, și alte produse pe care le oferă (MotionBuilder, Alias StudioTools, Alias ImageStudio, Alias PortfolioWall și Alias SketchBook). Având în portofoliul lor de clienți nume ca și Disney, Electronic Arts, Industrial Light & Magic, Pixar, Sega și Sony Pictures Imageworks, în mod clar Alias sunt niște giganți ai domeniului. Un element care mi s-a părut în mod deosebit atrăgător a fost felul în care, după prezentarea produselor, ajută clientul să aleagă produsele corespunzătoare domeniului în care lucrează, încercând să-l convingă că produsele Alias sunt un răspuns pentru nevoile sale, indiferent dacă lucrează în cinematografie, jocuri, publishing sau webdesign.

www.discreet.com

Autodesk Media and Entertainment au cumpărat Discreet și sunt acum stăpânii popularului Autodesk 3ds Max. În afară de acesta ei mai asigură produse de vârf ca și Autodesk Character Studio pentru animarea personajelor, Autodesk Gmax pentru jocuri sau Discreet Inferno pentru designul efectelor video de înaltă rezoluție.



www.softimage.com



www.discreet.com

Pe site-ul Autodesk vei mai găsi relatări ale experiențelor unor clienți cu produsele firmei și un motor de căutare a evenimentelor, după poziția geografică (din păcate nu am găsit încă nici o mențiune despre țărișoara noastră).

www.softimage.com

Producătorii clasicii Softimage3D, asigură și acum produse de vârf. Ultima generație o constituie puternicul pachet SOFTIMAGE|XSI, ca soluție completă de la pre-producție până la post-producție și SOFTIMAGE|BEHAVIOR pentru simulări de mulțimi și comportamente, complet programabil. Unde acum câțiva ani Softimage miza mai mult pe o audiență high-end, la studiouri cu buget mare, acum aceștia sunt în competiție directă cu Maya și 3ds MAX prin reduceri drastice de prețuri și o campanie puternică de popularizare. Din conținutul sitului aș menționa accesul la galerii de imagini și video, prezentări și acces la discuțiile comunității Softimage.



www.maxon.net

www.maxon.net

Poate nu atât de populare ca și 3ds Max sau Maya, MAXON CINEMA 4D și respectiv MAXON BODYPAINT 3D sunt, în schimb, produse cu vaste capacități. Cu produsele Maxon folosite în filme de renume ca și Star Wars 2 - The Attack of the Clones, Spiderman sau Tomb Raider, și prețuri competitive pentru produse de calitate, Maxon este deja un nume în domeniul, și promite să urce mult.

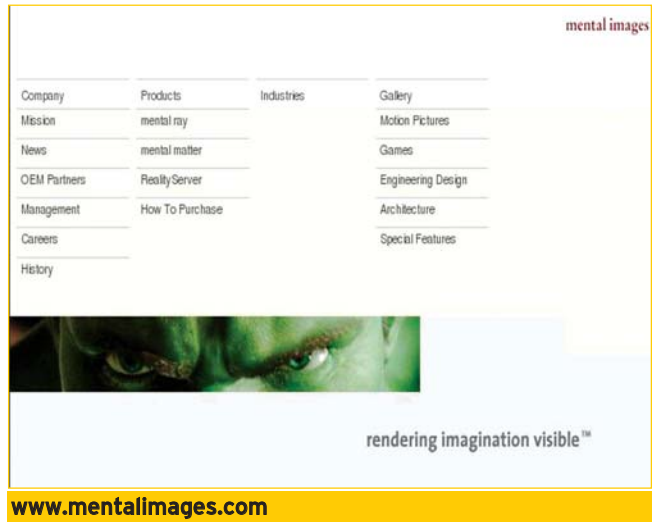
www.blender3d.com

Exponentul de vârf al open source-ului în grafica digitală 3D, Blender este singurul dintre programele menționate aici care poate fi descărcat direct de pe situl producătorilor în versiune completă și fără limitări. Situl este unul plin de conținut util utilizatorilor, de la VTC-uri și tutoriale pe diferite categorii, până la linkuri spre comunități, galerii și o bogăție de plugin-uri.



www.blender3d.com

www.myc.ro



www.mentalimages.com

www.wings3d.com

Wings 3D este un subdivision modeler inspirat de Nendo și Mirai de la Izware. Un produs open source și gratuit, rulând pe platforme multiple (Windows, Mac OS X, Linux, Unix), Wings3d este departe de a fi un produs destinat doar amatorilor, fiind folosit și tratat cu seriozitate ca și un modelator puternic chiar și în cele mai pretențioase comunități de grafică digitală. Pe site vei găsi, pe lângă program, galerii și linkuri spre comunități și documentație.

www.mentalimages.com

Producătorii incredibilului Mental Ray își afișează aici o mică parte din impresionantul lor portofoliu în cinematografie, jocuri, design și arhitectură. Mental Ray este un software extrem de puternic pentru randare, producând imagini de un realism incredibil, fapt recunoscut de toate marile pachete de grafică 3D, care lucrează cu el fie direct, fie opțional.



www.wings3d.com



www.yafray.org

www.yafray.org

Yafray este un raytracer puternic sub licență LGPL. El îți permite să creezi imagini și animații de calitate foto-realistă. Cu suport pentru Full Global Illumination, Skydome Illumination, HDRI, Caustics, Real DOF și multe altele, Yafray este un program puternic asigurat de comunitatea open source. Începând cu Blender 2.32, el se integrează intim cu Blender.

Și multe, multe altele ...

Departa de a le fi epuizat, numărul siturilor populate de graficieni ar putea să se mai întindă pe multe pagini. De la situri cu ultimele știri și tendințe, până la comunități online sau tutoriale și galerii, acestea constituie un univers aparte, ... un mini WWW pentru graficieni. ■

Emanuel Gliția
emanuel@myc.ro

Google Web Accelerator

Conform ritmului cu care ne-a obișnuit de la o vreme încoace, compania Google a lansat o nouă aplicație menită să ușureze și să îmbunătățească segmentul "informatic" al vieții utilizatorilor de calculatoare. Se pare însă că, în ciuda renumelui și a numelui pe care și l-a format, compania vizează și aspecte mai puțin "ortodoxe" odată cu lansarea acestei aplicații. Sau, cel puțin, așa susțin anumiți utilizatori.

Acceleratorul Web

Această nouă aplicație, denumită "Google Web Accelerator (GWA)" aflată momentan în fază beta, și care nu mai este disponibilă utilizatorilor care nu au descărcat-o până acum (după cum poți observa și în textul din partea dreaptă sus a imaginii de pe pagina următoare), se folosește de rețeaua de calculatoare a companiei pentru

a "determina" paginile de Internet să se încarce mai rapid.

Am descărcat aplicația în ziua în care a fost disponibilă, și nu am întâmpinat nici o problemă la instalarea acesteia.

Cerințe de sistem: Windows XP sau Windows 2000 SP3+, browser IE 5.5 (sau mai recent) sau Firefox 1.0 (sau mai recent).

Este de bun augur faptul că aplicația este disponibilă și pentru Firefox, utilizatorii mai puțin avansați și care au renunțat de mult timp la IE fiind cei care vor aprecia cu siguranță acest aspect.

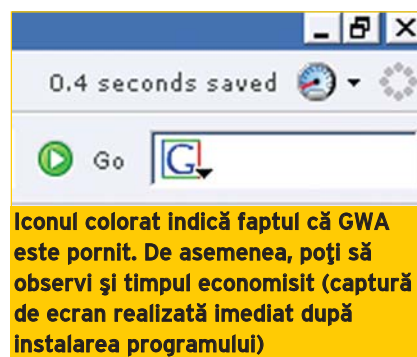
Oricum, cei care folosesc alte browsere decât cele menționate anterior, vor trebui să configureze manual setările proxy la 127.0.0.1:9100 pentru conexiunile HTTP.

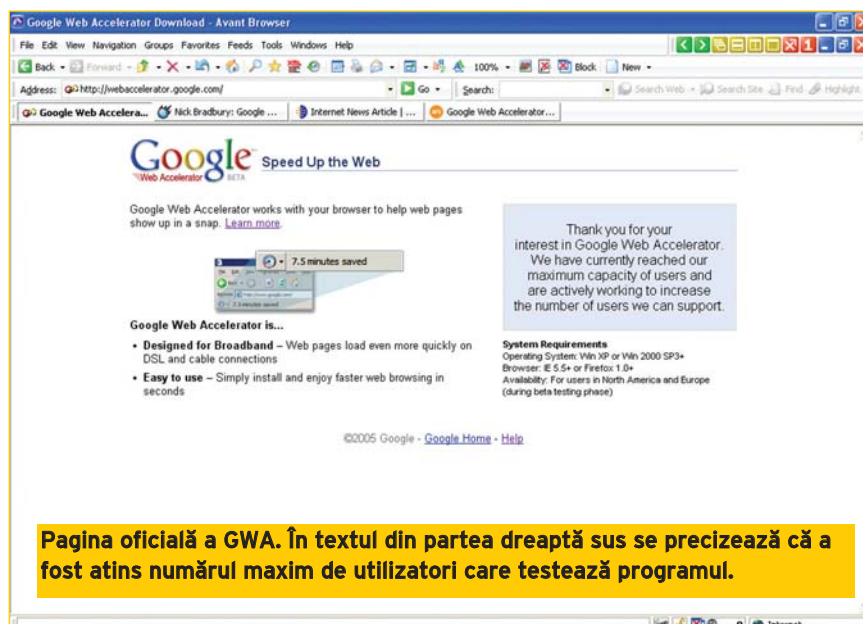
De la început Google a avertizat asupra faptului că în prima fază de teste, utilizatorii din afara Europei sau Americii de Nord nu vor putea beneficia din plin de acest program (în sensul că nu vor simți o

îmbunătățire a vitezei de încărcare a paginilor).

Cum funcționează sistemul?

Aplicația a fost optimizată pentru utilizatorii care au conexiuni de mare viteză, astfel că aceia care folosesc doar conexiuni dial-up nu vor putea beneficia de acest program. Scopul cu care a fost creată aplicația





este evident: economisirea timpului!

Cum se întâmplă asta? Fără a intra în detalii tehnice, trebuie spus că, dacă folosești programul, în momentul în care browserul emite o cerere, aceasta va fi trimisă prin Google, iar paginile vor fi servite din cache (o modalitate asemănătoare cu cea folosită de serverele proxy ale furnizorilor de servicii Internet importanți). Lucrurile nu se rezumă însă la atât. Serverele dedicate ale companiei Google vor încerca să determine ce anume s-a schimbat într-o pagină, și să trimită astfel doar actualizările.

Să presupunem că vizitezi la ora 9 dimineața situl www.myc.ro. Dacă revii peste două ore, în loc să fie descărcat întreg situl, va fi descărcată doar secvența de cod care actualizează pagina (o știre sau un articol).

Pe de altă parte, Google are și atuuul bazei de date foarte cuprinzătoare, în acest fel poate să optimizeze procesele de "prefetching", "caching" și actualizare, și să anticipeze cu mai multă precizie ce pagini dorești să vizitezi.

Dacă tot am pomenit de termenul "prefetching", trebuie să precizez pentru cei care nu știu acest lucru, că această acțiune este un mecanism care se folosește de timpul de repaos al browserului pentru a descărca pagini sau documente pe care utilizatorul le-ar putea vizita în viitor. O pagină web furnizează browserului un set de instrucțiuni, iar după ce navigatorul a terminat de încărcat pagina, rulează în background, sortând anumite documente și stocându-le în cache. Când utilizatorul

vizitează aceste documente sortate, ele sunt furnizate instant din cache-ul browserului. Acesta este un alt motiv pentru care GWA nu este recomandat utilizatorilor care folosesc conexiuni dial-up.

Nu în ultimul rând, datele sunt compresate înainte de a fi trimise browserului (acesta este un aspect pozitiv, deoarece îmbunătățește performanța în cazul acelor situri care nu folosesc compresie).

Opțiuni și setări

După cum menționam la început, dacă nu ai descărcat programul până acum, nu o mai poți face, fiindcă s-a atins numărul

maxim de utilizatori care testează programul. Dacă l-ai instalat, însă nu știi cum să beneficiezi din plin de facilitățile oferite, voi încerca în rândurile următoare să îți dau câteva indicații.

Implicit este setată opțiunea de actualizare automată, așa că nu trebuie să-ți faci griji în cazul în care apare versiune nouă.

Vitezometrul, care este "emblema" GWA, are trei stări: activ, pasiv și oprit. În starea pasivă, accelerarea este oprită pentru situl curent. Când GWA este pornit, vei putea observa un ceas care contorizează timpul economisit de la instalare sau de la resetarea acestuia.

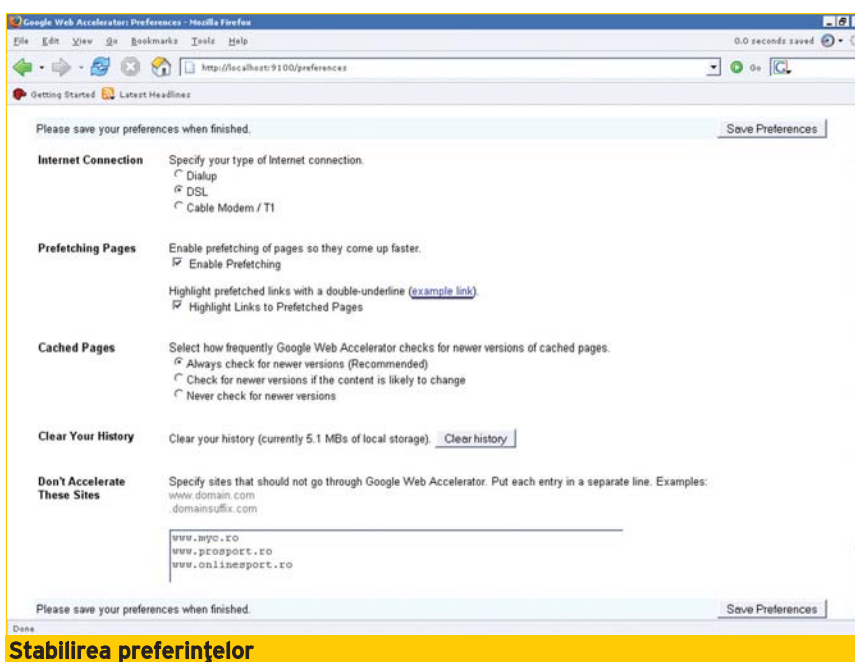
Din meniul programului poți să accesezi fișierul de ajutor, preferințe, poți să oprești/pornești GWA sau să oprești accelerarea pentru situl curent.

La meniul "Performance Data" vei vedea cât timp ai economisit cu GWA, inclusiv numărul de pagini încărcate și timpul de care ar fi fost nevoie pentru a fi încărcate fără această aplicație.

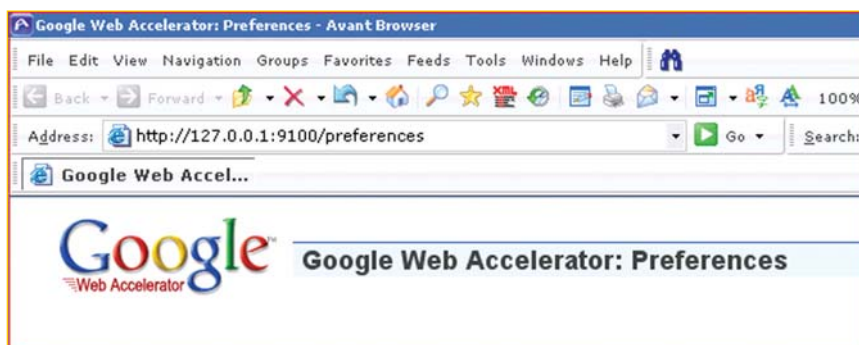
Partea "ascunsă" a programului

Nu se concepe nici un lucru bun fără să existe și o parte ascunsă și mai puțin plăcută a acestuia. Trăim acum într-o eră a supravegherii și a publicității, astfel că orice informație despre gusturile și pretențiile consumatorilor este mai mult decât binevenită.

Pentru îmbunătățirea performanței, Google primește și stochează temporar



Stabilirea preferințelor



Setările proxy la 127.0.0.1:9100 pentru conexiunile HTTP în cazul altor browsere în afară de IE și Firefox

cookies pe care PC-ul tău le trimite cu cereri pentru afișarea anumitor pagini. Pentru ca viteza de afișare să crească, GWA poate să furnizeze și să stocheze, în cache-ul GWA, conținut pe care tu nu l-ai cerut.

În acest fel, folosirea acestei aplicații, înseamnă și expunerea și trecerea de informații prin sistemul Google. Și bineînțeles că aceia care susțin dreptul la intimitate al utilizatorului, vor avea cu siguranță ceva de comentat. Oricum ești liber să folosești sau să nu folosești acest program, exact cum se întâmplă în cazul acelor programe celebre care conțin adware sau spyware.

Bazele de date care se creează însă pot fi de mare folos în primul rând agenților de publicitate care pot să "vină" (și implicit să plătească) pentru informații de genul: care cuvinte cheie sunt cele mai căutate, în ce zonă se preferă acest tip de produse etc. Iar Google stochează și dispune de cantități imense de astfel de date. Ce i-ar împiedica să furnizeze sau să vândă astfel de date? Nimeni!

Pe de altă parte, se pare că există și alte categorii afectate de acest program. De exemplu, administratorii anumitor situri.

Statisticile referitoare la trafic pot deveni neconcludente, în sensul că un sit poate să pară mai puțin activ decât este în realitate, din cauză că motoarele nu sunt sigure când să înregistreze sau nu o vizită.

Mai mult, apare și situația cu traficul suplimentar generat de paginile și materialele sortate și stocate fără ca utilizatorul să le fi vizitat de fapt.

Ideea pare destul de simplă: Google, știind pe unde navighezi, poate să influențeze apariția unor reclame pe paginile respective (în ideea de a vinde "ponturi" celor care se ocupă de publicitate). De exemplu, dacă 70% dintr-un grup de utilizatori vizitează pagina www.abcdefg.com, iar pe aceasta apare o reclamă la Volvo, Google "va informa" concurența, astfel că, peste o săptămână, pe pagina respectivă va apare o reclamă la Mercedes, care a plătit dublu pentru spațiul publicitar respectiv, și va câștiga triplu de pe urma acestei "manevre". Bineînțeles acesta este doar un scenariu fictiv, însă destul de plauzibil.

Iar problemele nu se opresc aici. La adresa www.37signals.com este enunțată o altă "năzbătie" a programului. Google face



Iconul gri indică faptul că GWA este oprit.

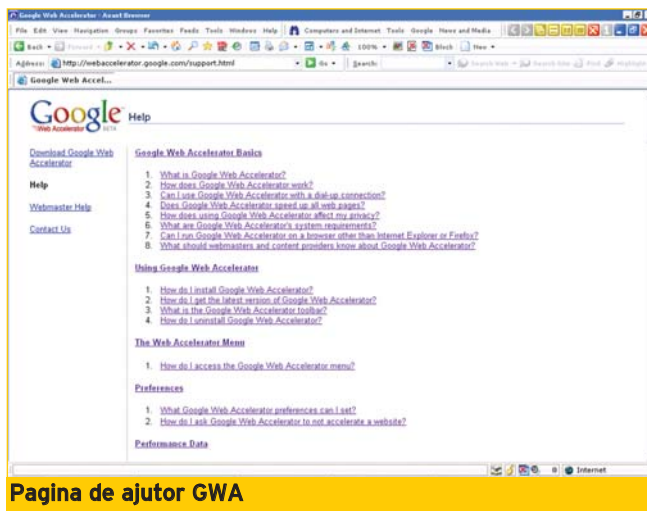
clic pe fiecare link din pagină - inclusiv linkuri pe care scrie <șterge asta>, <anulează asta>. Și ca să complice și mai mult lucrurile, Google ignoră confirmările JavaScript. Astfel că, dacă ai o secvență de genul <Ești sigur că vrei să ștergi asta?> în spatele unui link "Delete", Google ignoră întrebarea și execută acțiunea oricum".

Cei interesați pot să găsească la adresa <http://david.backpackit.com/pub/37983>, soluția pentru această problemă.

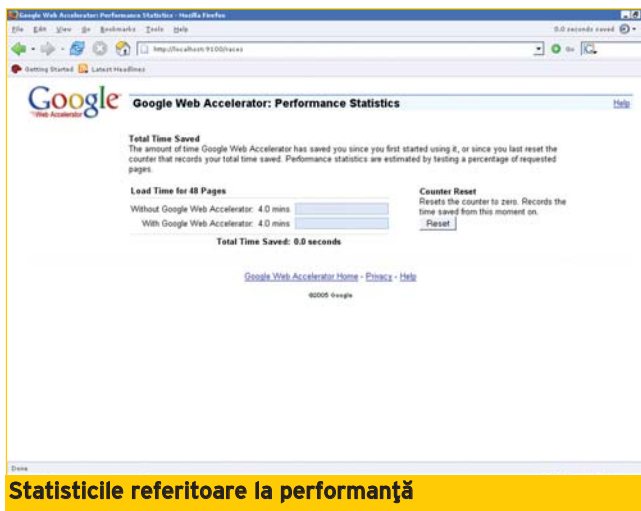
Concluzie

Google și-a obișnuit clienții cu servicii și aplicații de calitate. Dacă nu ar fi fost vorba despre un produs al acestei companii, probabil că nici nu mă oboseam să-l instalez. Oricum, și așa, am renunțat în cele din urmă la a-l folosi. Asta doar provizoriu, până apare o versiune finală. Între timp am hotărât să mai analizez traseul și dezvoltarea acestei aplicații și, dacă problemele se vor rezolva, cu siguranță voi apela din nou la GWA. ■

Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro



Pagina de ajutor GWA



Statisticile referitoare la performanță

Eu AM tot ce e:

- mai frumos,
- mai stabil,
- mai bun.

Citesc:

MyH știi ce cumperi
HARDWARE
Nr. 1 2005/1 69.000 lei/6,9 lei noi știri zilnice pe www.MyH.ro

 **CD inclus**
ATI RADEON X800 XL 512MB


Prima placa grafica de la ATI cu 512 MB de memorie

 **ASUS VENTO 3600**
Ferrari-ul carcaselor

AMD Athlon 64 X2 4800+


Primul AMD cu nucleu dual
Istoria SOCLULUI

Performanță la superlativ
Leadtek WinFast A6600 GT TDH



Procesoare mobile in desktop
Am testat Kitul de upgrade Asus CT-479 pentru Pentium M



MEGATEST
Peste 40 de discuri DVD în laboratorul nostru

MONTEAZĂ-ȚI SINGUR PROCESORUL: ÎNVĂȚĂ DE LA PROFESIONIȘTI

Ediția GOLD OCZ în laboratorul de test



Nu este de mirare că OCZ este considerat cel mai important producător de memorii RAM pe piața mondială! Bine, ei oferă mai mult decât memorii DDR, însă sunt specializați de o bună perioadă de vreme în producția de memorie RAM. Modulele de memorie pe care le-am testat sunt dintr-un pachet care conține două module din seria GOLD, PC3200 cu cea mai mică latență disponibilă actualmente pe piață: 2-2-2-5. Bineînțeles cele două module de 512 MB sunt perfect compatibile cu orice placă de bază cu canal dual. Oricum, înainte de a decide cumpărarea acestor module este bine să verifici dacă placa ta de bază îți permite mărirea tensiunii pentru modulele de memorie RAM de la 2,6V la 2,8V. Garanția modulelor este valabilă pe viață.

Cum am comparat performanța modulelor?

Am folosit o placă de bază Albatron

PX865PX PROII și un procesor Pentium 4 la 2,8GHz, iar pentru compararea modulelor OCZ am folosit un kit de memorii marca Patriot.

NOTĂ: toate testele din SANDRA sunt sintetice și nu sunt întotdeauna comparabile cu performanța din aplicațiile reale!

Când timpii de latență au fost 2:2:2:5 sistemul nu a fost supratăctat, însă pentru a demonstra performanța noilor module OCZ, am supratăctat FSB-ul plăcii de bază

la 230MHz și am ridicat voltajul memoriei la 2,95V pentru ca aceasta să ruleze stabil la 460MHz. Pentru că sistemul a refuzat să booteze cu latența de 2:2:2:5, am fost nevoit să setez această latență la 2,5:3:3:6. Oricum, am putut supratăctat FSB-ul sistemului până la 215MHz cu latența 2:2:2:5. Mai mult, la plăcile de bază cu cipset 865 am folosit un mic "truc" integrat pe acestea (activând modul PEM - Performance Enhanced Memory) pentru a putea

REZULTATE SiSoft Sandra

Patriot 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	4642
OCZ 2,5:3:3:6 DDR400 fără PEM	4367
OCZ 2:2:2:5 DDR400 fără PEM	4367
OCZ 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	4673
OCZ 2,5:3:3:6 DDR460 fără PEM	5101
	MB/s

îmbunătăți performanța memoriilor, chiar apropiindu-se de performanța cipset-ului Intel 875.

După cum se poate observa și în tabel, noile module de la OCZ sunt în fruntea celor de la Patriot, bineînțeles când modul

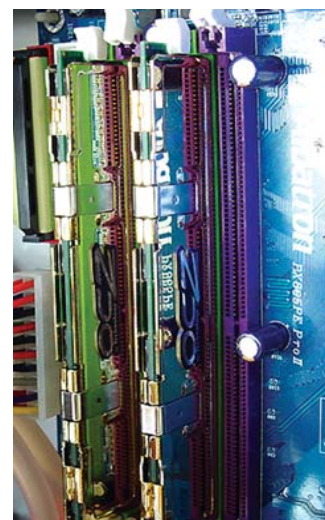
PEM este activat !

Concluzie

Rezultatele obținute de memoriile OCZ PC3200 Gold 2-2-2-5 sunt destul de bune,

dar sunt limitate de placa de bază. Majoritatea plăcilor de bază cu cipset Intel nu permit ridicarea tensiunii peste 2,85V. De aceea, când îți vei supratacta sistemul, s-ar putea să întâmpini probleme datorită imposibilității de mărire a tensiunii peste 2,85V. În teste, diferența dintre modulele Patriot și OCZ a fost minimală și a fost în favoarea OCZ-ului, cu toate acestea nu trebuie să avem în vedere doar performanța modulelor în anumite aplicații, ci și faptul că aceste module sunt ideale pentru supratactarea sistemului. Supratactarea procesorului poate fi limitată de posibilitățile memoriei de slabă calitate. Oricum, dacă nu poți supratacta sistemul, trebuie să ai în vedere faptul că memoriile OCZ funcționează perfect cu latența de 2-2-2-5. Și dacă avem în vedere prețul modulelor, pot spune că memoriile OCZ oferă un excelent raport calitate/preț, chiar dacă sunt mai scumpe cu 20-30 USD decât modulele comercializate sub mărci cu "rezonanță mai mică" decât cele produse de compania OCZ. ■

Dorel Puchianu jr.
dorel@myc.ro



REZULTATE PC Mark 2004	
Patriot 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	4317
OCZ 2,5:3:3:6 DDR400 fără PEM	4288
OCZ 2:2:2:5 DDR400 fără PEM	4329
OCZ 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	4483
OCZ 2,5:3:3:6 DDR460 fără PEM	5012
	MB/s
Cu latența de 2:2:2:5 și fără ca modul PEM să fie activat module OCZ s-au descurcat mai bine ca cele Patriot.	

REZULTATE Doom 3 - Rezoluție - 1024x768	
Patriot 3:4:4:8 DDR400 cu PEM	60
OCZ 2,5:3:3:6 DDR400 fără PEM	62
OCZ 2:2:2:5 DDR400 fără PEM	63
OCZ 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	65
OCZ 2,5:3:3:6 DDR460 fără PEM	66
	cadre/s
Aici se poate observa cât de importantă este latența memoriilor RAM. Memoriile Patriot au obținut un rezultat mai mic din cauza latenței foarte mari, iar odată ce am mărit frecvența FSB-ului, performanța a crescut cu câteva procente.	

REZULTATE 3DMark 03 - 1024x768 pixeli	
Patriot 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	7595
OCZ 2,5:3:3:6 DDR400 fără PEM	7571
OCZ 2:2:2:5 DDR400 fără PEM	7593
OCZ 2:2:2:5 DDR400 cu PEM	7635
OCZ 2,5:3:3:6 DDR460 fără PEM	7706
	puncte
Pe situl Futuremark sunt postate mai mult de 5 milioane de rezultate în baza de date. Acesta este o dovadă clară că testul 3DMark03 este încă foarte popular. În testul sintetic 3DMark03, modulele OCZ au obținut un scor cu 40 de puncte mai mare decât modulele Patriot în modul PEM. Diferența este minimală; cu toate acestea, modulele OCZ își dovedesc încă odată superioritatea!	

Produs	EL DDR PC-3200 Gold Edition
Tip	DDR 400 (2-2-2-5)
Producător	OCZ Technology
Reprezentant în România	www.romsoft.ro
Preț (internet)	între 159 și 233 USD



Colecția nForce 4 SLI: Durere și răsplată

Compania Nvidia vinde un număr mare de cipseturi SLI și am decis că este destul de important să testăm funcționarea lor. Cu inevitabile eforturi, dar și cu suportul oferit de companiile Nvidia, Asus, MSI, Gigabyte și DFI, vom împărtăși rezultatele obținute cu toți cititorii.

Chiar dacă nu sunteți interesați deloc de SLI, este indicat să aruncați o privire peste caracteristicile acestor plăci de bază și rezultatele testelor, pentru că diferențele între plăcile de bază cu cipset nForce4 SLI și Ultra apar doar în jocurile recente și numai în anumite teste sintetice. Pentru a contura mai bine diferența de performanță dintre plăcile de bază, am rulat testele folosind o singură placă grafică.

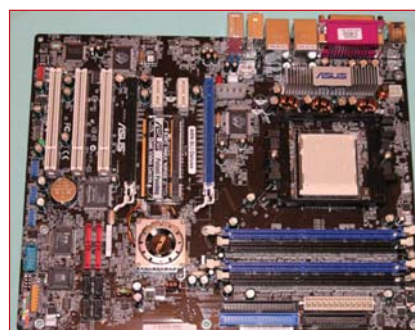
Cele patru plăci de bază din colecție reprezintă toate produsele existente pe piață cu suport SLI. Surpriza a fost, în acest

grup, lansarea foarte rapidă a modelelor cu cipset nForce4 SLI și Ultra de către firma DFI.

Asus A8N-SLI Deluxe: Caracteristici

Când a fost introdusă pe piață placa de bază Asus A8N-SLI Deluxe, prețurile erau în... "stratosferă", însă după câteva săptămâni s-au stabilit sub 200USD.

Între plăcile de bază cu suport SLI pe care le-am testat, placa de bază Asus are 3 sloturi între sloturile PCIe x16 folosite pentru SLI. Toate celelalte plăci de bază au 2 sloturi între plăcile grafice. Remarca este importantă pentru cei care folosesc sisteme cu răcire lichidă, sau care au în plan un sistem de răcire sofisticat pentru perechea de plăci grafice SLI. Oricum nu contează foarte mult acest avantaj, deoarece vom



observa, mai târziu, că această placă de bază nu este o campioană a supratactării. Placa de bază este foarte bine aranjată, oferă accesul foarte ușor la toate conec-toarele, IDE, floppy sau ATX. Noutatea o constituie așa-numitul EZ-plug folosit de această placă de bază pentru a oferi mai multă putere unui cuplu SLI. Nu este convenabil ca 2 plăci grafice să folosească 4 conec-toare de alimentare, dar compania ASUS consideră că pentru stabilitatea

Specificații	Asus A8N-SLI Deluxe
Interfața procesorului	Soclu 939 Athlon 64
Cipset	nForce4 SLI(un singur cip)
Viteza FSB	200MHz până la 400MHz
Viteza PCI	100MHz până la 145MHz
Voltajul nucleului	Auto, 0,8V până la 1,65V
Voltajul memoriei RAM	Auto, 2,6V până la 3,0V
Voltajul cipsetului	Nu
Multiplicatorul pentru Hyper Transport	Auto, de la 1x la 5x
Magistrala LTD de transfer	16/16 16/8 8/16 8/8
Voltajul LTD	Nu
Sincronizarea PCI	Auto, la procesor, 33,33MHz
Multiplicatorul procesorului	Auto, de la 4x la 20x
	Auto, DDR 200, DDR 266, DDR 333, DDR 400, DDR 433, DDR 466, DDR 500
Vitezele memoriei	
Rata de comandă a memoriei	Auto, 1T, 2T
Sloturi de memorie	Patru sloturi de memorie DDR canal dual 184 de pini, un total de 4GB memorie ECC sau non-ECC
Sloturi de extindere	2 sloturi PCIe 16x, 3 sloturi PCI, 2 sloturi PCIe 1x
Setare SLI	placă PCB mobilă
Controler SATA pe placa de bază	4 dispozitive SATA2 cu NF4 Plus, 4 dispozitive SATA cu Sil3114
Controler IDE pe placa de bază	2 Nvidia ATA 133/100/66 (4 hard discuri)
Raid SATA/IDE	4 dispozitive SATA2 cu nForce4 Plus, 4 dispozitive IDE (8 în total), pot fi legate în Raid 0, 1 și 4 dispozitive SATA cu Sil 3114 în Raid 0, 1, 5
USB 2.0/ IEEE-1394	10 porturi USB 2.0 suportate de nF4, 2 porturi FireWire cu TI 41AY42T
Placa de rețea	Dual GIGABIT Ethernet PCIe cu Marvel 88E1111 PHY, PCI cu Marvel 88E8001
Placa de sunet	Realtek ALC850 codec pe 8 canale cu 6 jack-uri audio UAJ, intrare de CD, SPDIF
Alte caracteristici	3 sloturi SLI
BIOS	BIOS Award 1005 Beta

Caracteristicile plăcii de bază Asus A8N-SLI Deluxe

lucrului în modul SLI este absolut necesar acest conector, cu toate că placa de bază a rulat suficient de stabil doar cu 3 conec-toare. Totodată a fost singura placă de bază care permite schimbarea în setări, de la modul "normal" la "SLI", fără a fi nevoie să scoatem mai întâi placa grafică. De aseme-nea, are cel mai bun design dintre toate plă-cile de bază din acest grup. Aspectul slo-turilor video este de asemenea foarte flexi-bil permițând decuplarea plăcilor grafice din fața sau din spatele slotului.

Caracteristicile acestei plăci de bază sunt situate la nivel mediu. Placa de sunet Realtek 850 nu are nimic special, dim-potrivă, este mai slab dotată decât alte mo-dele pentru platformele Intel. Compania ASUS folosește FireWire 800 pe plăcile de bază recent produse pentru platformele Intel, iar modelul din acest grup dispune de FireWire 1394A. Plăcile de bază cu cipset nForce4 produse de compania ASUS pen-tru platformele Intel au o dotare net supe-rioară față de modelul de față. Această placă de bază suportă toate caracteristicile RAID pentru SATA 2 și IDE, oferind supli-mentar cipul Silicon Image 3114 pentru SATA care suportă chiar și RAID 5.

Trei dintre aceste plăci de bază cu suport SLI folosesc același controler Sil3114 - care este SATA 1 - dar nu suportă hard discuri SATA 2. ASUS AN8-SLI Deluxe este o placă de bază capabilă de această competiție SLI, dar având în vedere opțiunile limitate pen-tru supratractare și problemele întâmpinate cu placa grafică 6800 Ultra vom observa în

final că există opțiuni mult mai convenabile cu suport SLI, disponibile.

Supratractare și stresare

Cea mai mare valoare stabilă a frecvenței FSB a procesorului a fost 255, iar testele de memorie au fost rulate cu memo-rii OCZ PC3200 Platinum Rev. 2, care au operat în canal dual.

Placa de bază a rulat stabil cu 2 module în canal dual, având setările 2-2-2-7 la voltaj inițial, acestea fiind cele mai bune reglaje atinse de toate plăcile de bază din test.

DFI LanParty nF4 SLI-DR: Caracteristici

Toate plăcile de bază DFI suportă șirul de caracteristici al cipului nVidia nForce4, printre care nVRAID, Acrive Armor, hard discuri SATAII 3GB/s, NCQ, orice dispozitiv IDE/SATA Raid, PCIe Gigabit LAN prin cipul PHY Ethernet (plus o placă adițio-nală PCI Gigabit LAN) și utilitarul nTune.

Firma DFI a continuat cu modulul audio Karajan introdus prima dată pe modelul LANParty 925x. Vom vedea că acest cip este mult mai performant în testele audio, decât cipul Realtek 850. Conține de asemenea 6 porturi USB, un port FireWire IEEE1394A și 2 plăci de rețea RJ45 Gigabit Ethernet. Controlerul SATA folosește cipul Sil3114 care permite combinarea în RAID 0, 1 sau 5. RAID 5 poate fi implementat pe acest con-troler cu 3 hard discuri.

Specificații	DFI LANParty nF4 SLI-DR
Interfața procesorului	Soclu 939 Athlon 64
Cipset	nForce4 SLI(un singur cip)
Viteza FSB	200MHz până la 456MHz
Viteza PCI	100MHz până la 145MHz
Voltajul nucleului	Auto, 0,8V până la 1,55V
Voltajul de pornire a procesorului	0,825V până la 1,550V
	2,5V la 3,2V(jumperul de 3V) 2,5V la 4,0V(jumperul de 5V)
Voltajul memoriei RAM	
Voltajul cipsetului	1,5V, 1,6V, 1,7V, 1,8V
Multiplicatorul pentru Hyper Transport	Auto, 1, 0, 1, 5, 2, 0, 2, 5, 3, 0, 4, 0, 5, 0
Magistrala LTD de transfer	16/16 16/8 8/16 8/8
Voltajul LTD	1,2V, 1,3V, 1,4V, 1,5V
Sincronizarea PCI	Auto, la procesor, 33,33MHz
Multiplicatorul procesorului	Auto, de la 4x la 25x
	Auto, DDR 200, DDR 266, DDR 333, DDR 400, DDR 433, DDR 466, DDR 500
Vitezele memoriei	
Rata de comandă a memoriei	Auto, 1T, 2T
Sloturi de memorie	Patru sloturi de memorie DDR canal dual 184 de pini, un total de 4GB memorie ECC sau non-ECC
Sloturi de extindere	2 sloturi PCIe 16x, 3 sloturi PCI, 2 sloturi PCIe 1x
Setare SLI	placă PCB mobilă
Controler SATA pe placa de bază	4 dispozitive SATA2 cu NF4 Plus, 4 dispozitive SATA cu cip Sil3114
Controler IDE pe placa de bază	2 Nvidia ATA 133/100/66 (4 hard discuri)
Raid SATA/IDE	4 dispozitive SATA2 cu nForce4 Plus, 4 dispozitive IDE (8 în total), pot fi legate în Raid 0, 1 și 4 dispozitive SATA cu Sil 3114 în Raid 0, 1, 5
USB 2.0/ IEEE-1394	10 porturi USB 2.0 suportate de nF4, 2 porturi FireWire cu TI 41AY42T
Placa de rețea	Dual GIGABIT Ethernet PCIe cu Marvel 88E1111 PHY, PCI cu Marvel 88E8001
Placa de sunet	Realtek ALC850 codec pe 8 canale cu 6 jack-uri audio UAJ, intrare de CD, SPDIF
Alte caracteristici	3 sloturi SLI
BIOS	BIOS Award 1005 Beta

Caracteristicile plăcii de bază DFI Lan Party NF4 SLI-DR



Cele 4 sloturi DIMM suportă 4GB de memorie până la DDR400 pe canal dual. Slotul 1 și 3 reprezintă canalul dual 1, iar slotul 2 și 4 reprezintă canalul dual 2 și suportă memorie ECC și non-ECC. DFI susține că supratractarea maximă se poate obține folosind sloturile 2 și 4.

Această placă de bază este foarte ordo-nată, toate sunt așezate la locul unde funcționează optim. Soclul pentru procesor este plasat în mijlocul plăcii de bază, iar slo-

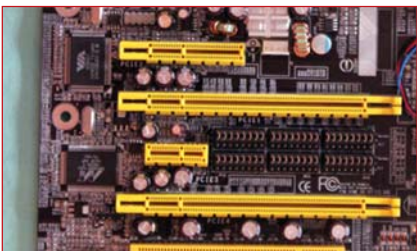
turile DIMM deasupra acestuia. Acest aranjament a făcut ca placa de bază să se comporte foarte bine în teste.

Conectorul ATX cu 24 de pini și cel de 4 pini pentru 12V au amplasamentul ideal. În jurul soclului 939 există spațiu suficient pentru orice ventilator. Conectoarele IDE sunt plasate în partea dreaptă a plăcii de bază, iar cel pentru floppy chiar pe marginea acesteia.



Conectoarele SATA sunt în dreapta cipsetului nF4 și sub acesta.

Pentru schimbarea modului SLI placa de bază are 6 seturi de jumperi, de câte 16 pini, care trebuie mutate în totalitate pentru schimbarea pe modul SLI, însă schimbarea poziției pinilor va fi necesară foarte rar, pentru utilizatorul obișnuit.



Supratactare și solicitare

Placa de bază DFI a atins cele mai bune rezultate la acest capitol, obținând frecvența memoriei de 318MHz(DDR636) la o rată de comandă 1T, cu setările agresive și anume 2,5-4-3-7 ale memoriei OCZ PC3200 Platinum Rev. 2, bazate pe cipuri Samsung. DDR636 se poate traduce sub forma a 624 cadre/s în Quake3 și lățimea de bandă a memoriei în Sisoft Sandra 2004 de 8,3MB/s. A fost necesar să ridicăm voltajul memoriilor la 2,9V pentru a obține o astfel de performanță. Cu toate sloturile de me-

Specificații	Gigabyte K8NXP-SLI
Interfața procesorului	Soclu 939 Athlon 64
Cipset	nForce4 SLI(un singur cip)
Viteza FSB	200MHz până la 400MHz
Vitezele PCI/AGP	Asincron (fix)
Viteza PCI	100MHz până la 150MHz
Voltajul nucleului	Auto, 0.8V până la 1.75V
Voltajul memoriei RAM	Normal, +0. 1V, +0. 2V
Voltajul cipsetului	Normal, +0. 1V, +0. 2V, +0. 3V
Multiplicatorul pentru Hyper Transport	Auto, de la 1x până la 5x
Magistrala LTD de transfer	16/16 16/8 8/16 8/8
Voltajul LTD	Normal, +0.1V, +0. 2V, +0. 3V
Multiplicatorul procesorului	Auto, de la 4x la 25x
Vitezele memoriei	Auto, 100, 133, 166, 200
Rata de comandă a memoriei	Auto, 1T, 2T
Sloturi de memorie	Patru sloturi de memorie DDR canal dual 184 de pini, un total de 4GB memorie ECC sau non-ECC
Sloturi de extindere	2 sloturi PCIe 16x, 2x1PCIe, 2 sloturi PCI
Setare SLI	Placă PCB mobilă
Controler SATA pe placa de bază	4 dispozitive SATA2 cu nF4 Plus, 4 dispozitive SATA cu Sil 3114
Controler IDE pe placa de bază	2 Nvidia ATA 133/100/66 (4 hard discuri)
Raid SATA/IDE	4 dispozitive SATA2 cu nForce4 Plus, 4 dispozitive IDE (8 în total), pot fi legate în Raid 0, 1 și 4 dispozitive SATA cu Sil 3114 în Raid 0, 1, 5
USB 2.0/ IEEE-1394	10 porturi USB 2.0 suportate nF4 , 3 porturi FireWire 1394B FireWire 800 cu cip TI
Placa de rețea	Dual GIGABIT Ethernet PCIe cu Vitesse VSC8201 PHY, PCIe cu Marvel 88E8053
Placa de sunet	Realtek 850 având codec pe 8 canale cu 6 jack-uri 6UAI, intrare CD, SPDIF I/O
Alte caracteristici	BIOS dual
BIOS	BIOS Award 2.01/2005

Caracteristicile plăcii de bază Gigabyte K8NXP-SLI

morie ocupate a fost nevoie de o rată de comandă de 2T pe canal dual.

Gigabyte K8NXP-SLI: Caracteristici

Placa de bază Gigabyte K8NXP-SLI are un BIOS ce conține o gamă largă de ajustări folosite pentru multe caracteristici, cu excepția limitării ajustărilor pentru voltajul memoriei, comparativ cu celelalte plăci de bază cu suport SLI prezente în acest test. Setările avansate pentru memorie pot fi

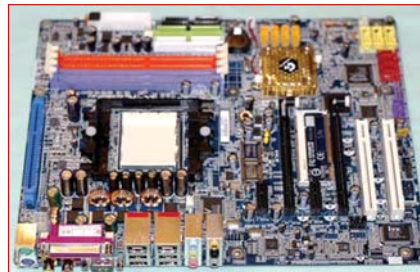


activate în BIOS-ul plăcii de bază prin tastele CTRL+F1, exact ca în cazul tuturor plăcilor de bază Gigabyte. În BIOS nu vom găsi opțiuni pentru controlul SLI, acesta se poate activa sau dezactiva din driverele de

la cipsetul nForce4 sau ale plăcii grafice.

Fiind o placă din categoria de vârf, aceasta suportă toate dotările unui top-model produs de compania Gigabyte.

Versiunea SLI pornește cu tradiționala placă-soră care poate fi observată în dreapta plăcii de bază, folosită pentru a crește suplimentul de putere rezervată și stabilitatea. Placa-soră este situată în stânga procesorului, iar cuplul dual de BIOS-uri în dreapta acestuia. Placa de bază a fost dotată cu 2 cipuri BIOS pentru a evita eșecul unei scrieri necorespunzătoare sau setările instabile ale BIOS-ului.



Compania Gigabyte a înzestrat cu 8 porturi SATA această placă, dintre care 4 porturi sunt de 3GB/s cu cip nForce4 și 4 adiționale sunt de 1,5GB/s, conduse de cipul Silicon Image 3114. Ar fi fost extraordinar de convenabil ca acest cip să suporte

3GB/s, pentru că astfel porturile ar putea fi conectate în RAID 5.

Una dintre plăcile de rețea este Gigabit LAN suportată cu Vitesse(Cicada) Gigabit PHY, iar cealaltă este de asemenea Gigabit LAN folosind PCIe.

Placa de sunet este Realtek ALC850 pe 8 canale, cu 6 jackuri audio programabile și SPDIF.

O trăsătură importantă a plăcii de bază este suportul FireWire 1394B de mare viteză capabil să ofere un transfer de 800MB/s.

Supratactare

Am fost puțin dezamăgiți de rezultatele slabe obținute la capitolul supratactare, procesorul atingând valoarea maximă de 230. Comparativ cu alte modele lansate de compania Gigabyte, ne așteptam la mai mult de la această placă de bază. Folosind 2 module de memorie DIMM pe canal dual cu voltajul inițial (nemodificat) și setările pentru memorie 2-2-2-7 cu DDR400, placa de bază a rulat foarte stabil. Testul cu 4 module de memorie a necesitat configurarea ratei de memorie la 2T, iar placa a rulat stabil cu setările agresive folosite și în testul cu 2 module de memorie, în ciuda faptului că inginerii de la compania AMD recomandă folosirea DDR333 pentru 4 sloturi de memorie ocupate.

MSI K8Neo4/SLI Platinum: Caracteristici

MSI este singura placă de bază cu suport SLI din acest grup care a înlocuit controlerul SATA 1 Sil3114 folosit pe toate plăcile de bază cu suport SLI cu un controler add-on SATA 2. De asemenea, față de celelalte plăci de bază care erau prevăzute cu dual Gigabit LAN, MSI oferă 2 porturi PCIe LAN. O decizie surprinzătoare a fost făcută de compania MSI și anume dotarea acestei plăci de bază cu cipul Creative SoundBlaster Live! pe 24 de biți, în locul



Specificații	MSI K8Neo4/SLI Platinum
Interfața procesorului	Soclu 939 Athlon 64
Cipset	nForce4 SLI(un singur cip)
Viteza FSB	190MHz, 200MHz până la 400MHz
Vitezele PCI/AGP	Asincron (fix)
Viteza PCI	100MHz până la 145MHz
Voltajul nucleului	Auto, 0.825V până la 1.55V
Voltajul memoriei RAM	Auto, 2.55V până la 2.85V
Voltajul cipsetului	1.5V până la 1.85V
Multiplicatorul pentru Hyper Transport	Auto, 1.0, 1.5, 2.0, 2.5, 3.0, 4.0, 5.0
Magistrala LTD de transfer	16/16 16/8 8/16 8/8
Multiplicatorul procesorului	Auto, de la 4x la 25x
Vitezele memoriei	Auto, 100, 133, 166, 200
Rata de comandă a memoriei	Auto, 1T, 2T
Sloturi de memorie	Patru sloturi de memorie DDR canal dual 184 de pini, un total de 4GB memorie ECC sau non-ECC
Sloturi de extindere	2 sloturi PCIe 16x, 1x4PCIe, 1x1PCIe, 2 sloturi PCI
Setare SLI	Placă PCB mobilă
Controler SATA pe placa de bază	4 dispozitive SATA2 cu nForce4 Plus, 2 dispozitive PCIe SATA 2 cu Sil 3132
Controler IDE pe placa de bază	2 Nvidia ATA 133/100/66 (4 hard discuri)
Raid SATA/IDE	4 dispozitive SATA2 cu nForce4 Plus, 4 dispozitive IDE (8 în total), pot fi legate în Raid 0, 1 și Plus 2 dispozitive SATA 2 cu Sil 3132 în Raid 0, 1
USB 2.0/ IEEE-1394	10 porturi USB 2.0 suportate nF4, 2 porturi FireWire 1394A cu VIA VT6307
Placa de rețea	Dual GIGABIT Ethernet PCIe cu Marvel 88E1111 PHY, PCIe cu Marvel 88E8053
Placa de sunet	Creative SoundBlaster Live! Pe 24 de biți hardware pe 8 canalele cu o codare Dolby Digital, 6 jack-uri audio, intrare CD, SPDIF
BIOS	BIOS Award 3.0 B1

Caracteristicile plăcii de bază Gigabyte MSI K8Neo4/SLI Platinum

Procesor	AMD Athlon 64 4000+ (2, 4GHz) soclu 939
Memorie RAM	2 x 512MB OCZ PC3200 Platinum Rev. 2
Sursa de tensiune	OCZ 520 wați PowerStream
Hard disc	Seagate 120GB 7200 RPM SATA(8 MB Buffer)
Driverele AGP și IDE	nVidia nForce 6.39
Plăci grafice	nVidia 6800 Ultra (PCIe) 2 x nVidia nForce 6800 Ultra(Pcie) SLI
Drivere video	nVidia nForce 71.80
Sistemul de operare	Windows XP Professional SP1 DirectX 9.0c
Plăci de bază	Asus A8N-SLI Deluxe DFI LAN Party nF4 SLI-DR Gigabyte K8NXP-SLI MSI K8N Neo4/SLI Platinum

Configurația de test

unei soluții mai ieftine, întâlnite la majoritatea plăcilor de bază.

Această placă de bază este bine organizată și dotată din toate punctele de vedere; excepție face doar siguranța folosită pentru placa grafică, care incomodează foarte mult instalarea unei plăci grafice în slotul PCIe.

Supratactare

Această placă de bază este mai limitată la dotările de supratactare decât placa de bază DFI, dar în modul SLI nu s-a sesizat vreo diferență. Tactarea memoriei s-a apropiat mult de recordul obținut cu placa de bază DFI (318 MHz), ajungând la viteza

de 312 MHz (DDR624). FSB-ul procesorului a fost ridicat la valoarea de 235 MHz, aproape de campioana grupului, și anume DFI (238 MHz). Placa de bază MSI s-a comportat impecabil în testele noastre. Memoria a rulat cu setările maxime (2-2-2-7) testele noastre cu voltajul inițial (2,6V). Testul cu 4 DIMM-uri de memorie a necesitat rata de comandă 2T exact ca în cazul celorlalte plăci de bază.

Performanța standard și configurația de test

Momentan modul SLI este suportat doar de cipurile și plăcile grafice produse

de compania NVIDIA. Toate jocurile pe care le-am testat au fost rulate în rezoluția 1600x1200, cu Anti-Aliasing 4x și filtrare anizotropică 8x; excepție au făcut testele Aquamark 3, 3Dmark 03 și 3Dmark 05, rulate la rezoluția implicită 1024x768 pentru a putea compara rezultatele. Ultimele trei teste menționate au folosit modul stan-

dard, pentru a genera un scor obiectiv pentru comparație.

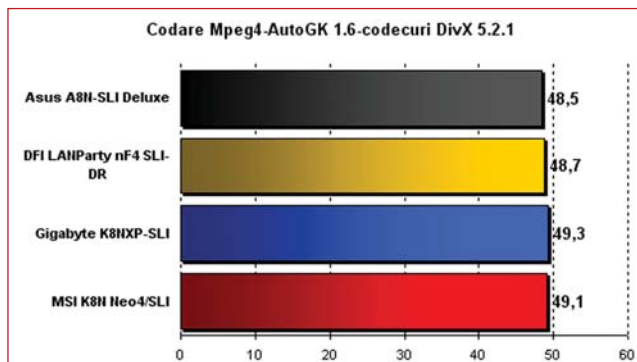
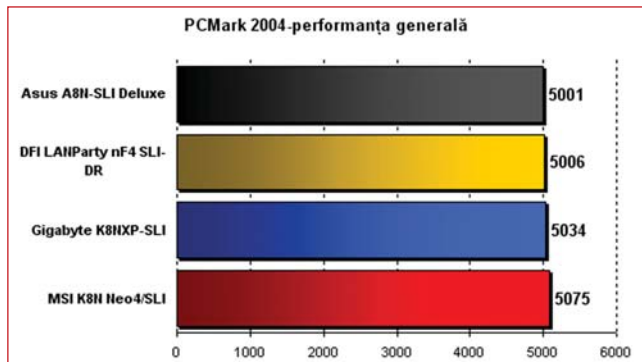
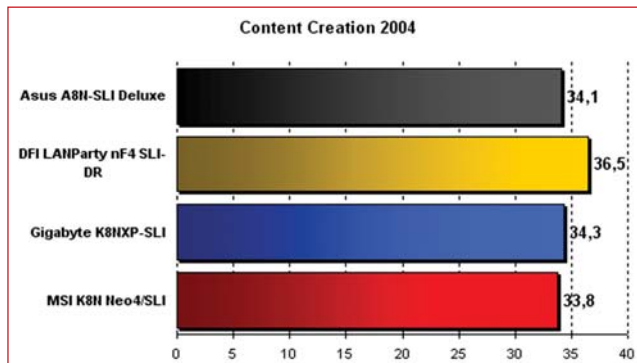
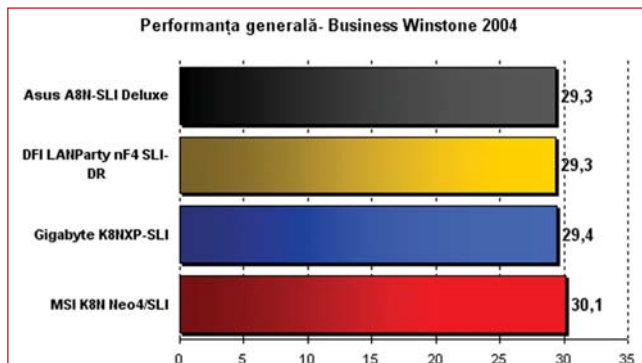
Performanța generală și codare

Prezența controlerului de memorie pe cipul Athlon 64 a "strâns" linia de perfor-

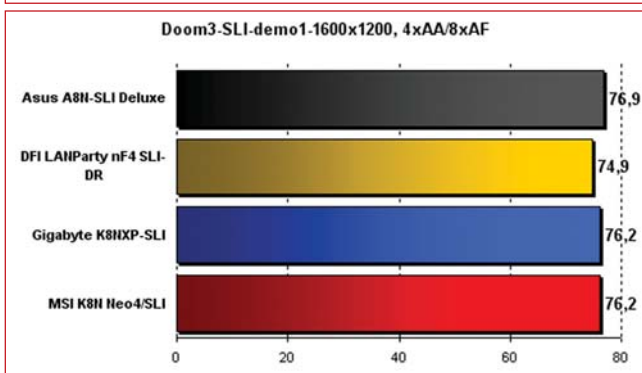
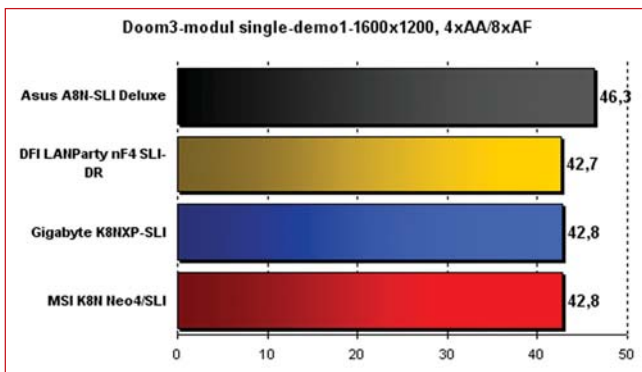
manță după cum vedem în teste.

Rezultatele din testele Winstone, PCMark04, și codarea în Auto GK nu prezintă o diferență consistentă în teste.

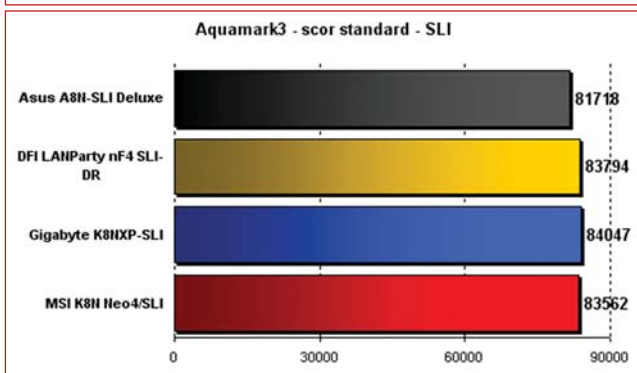
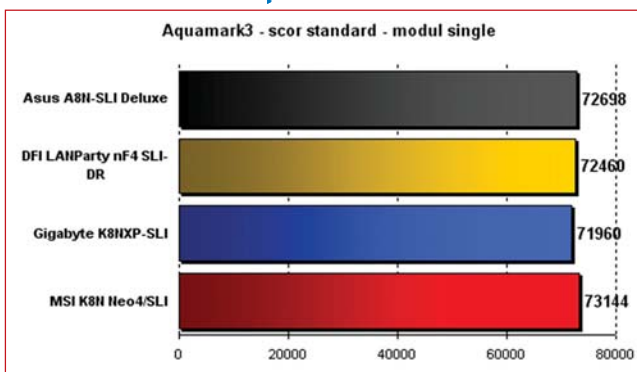
Codarea Media folosește AutoGK 1.6 și codecurile DivX 5.2.1.



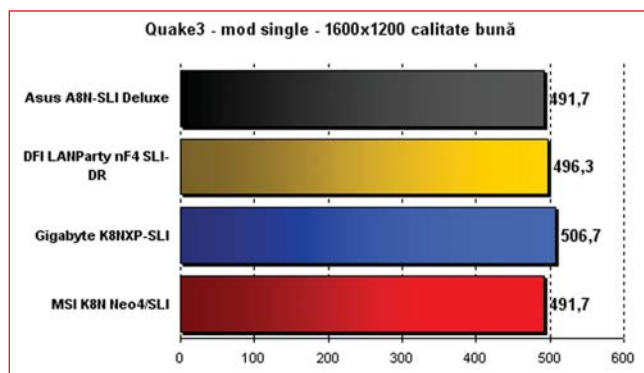
Performanța în jocuri Doom3



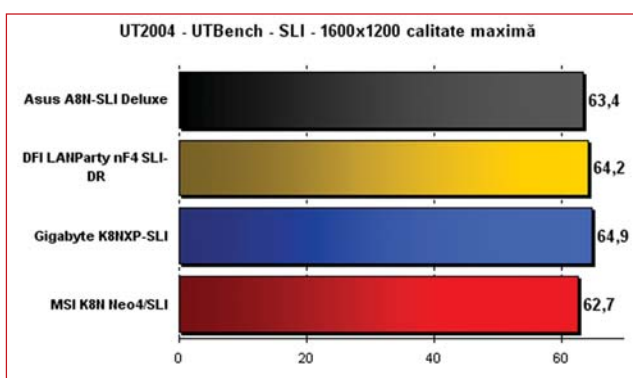
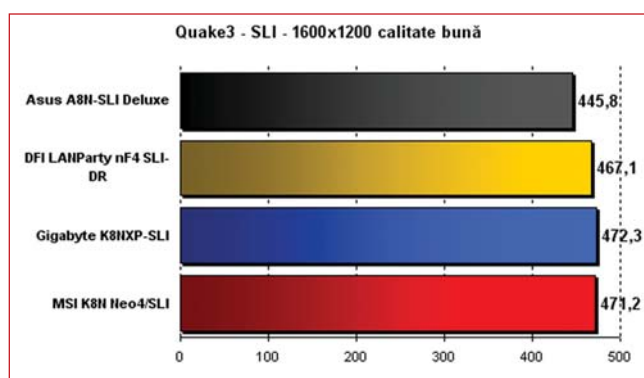
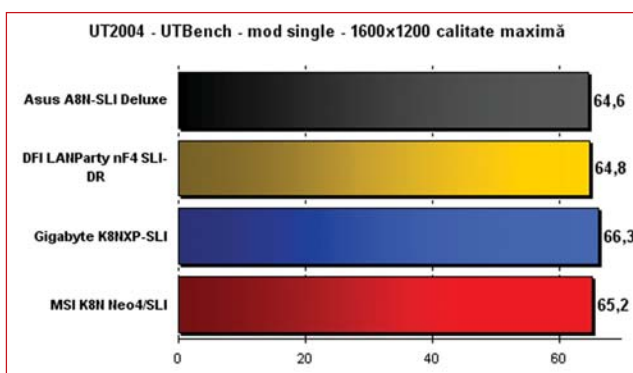
Aquamark 3



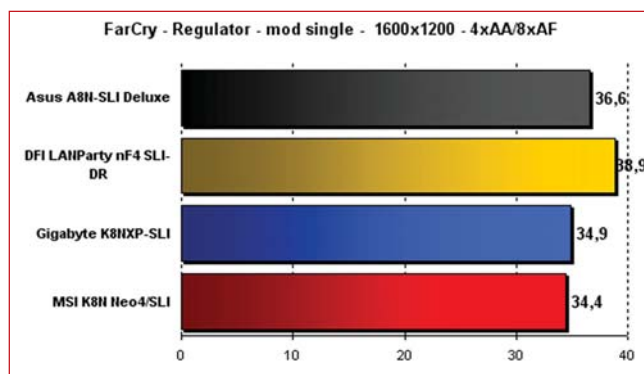
Quake 3 Arena



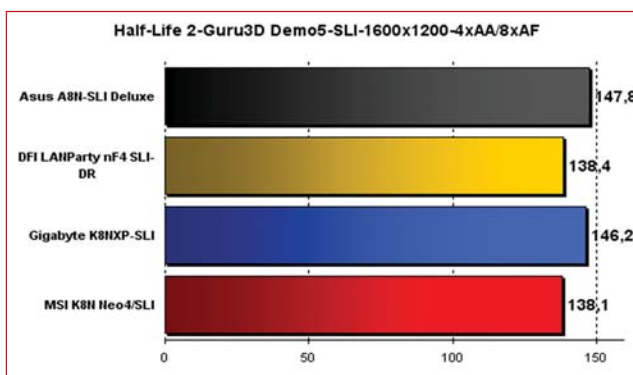
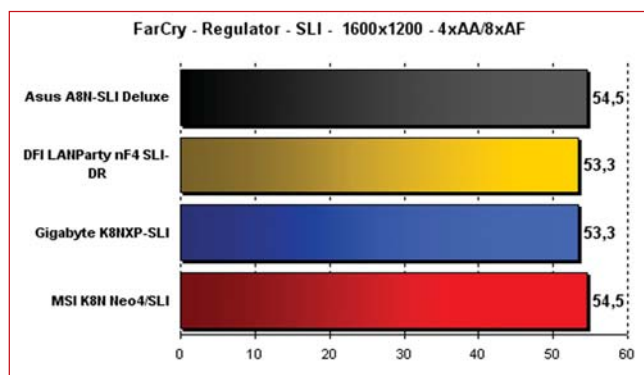
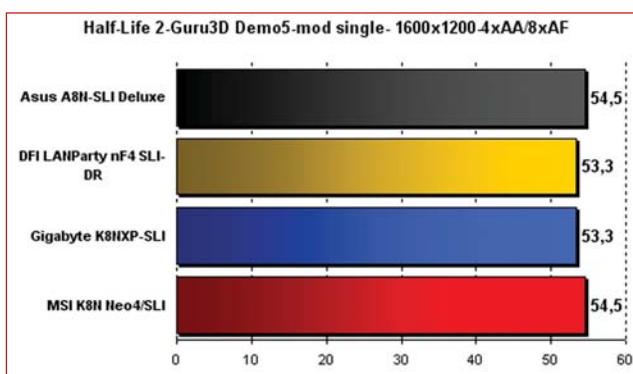
UT2004



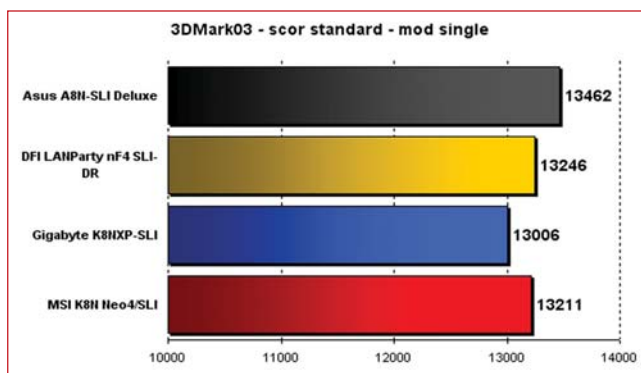
Far Cry



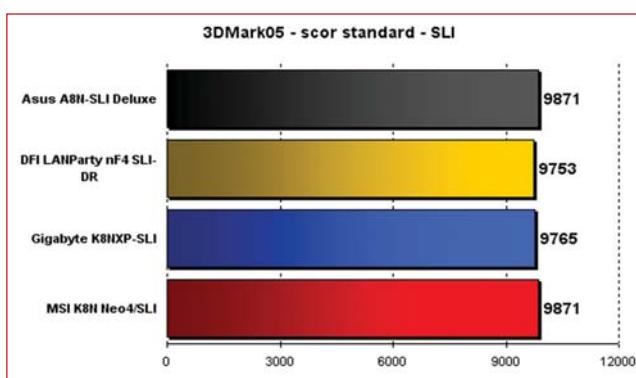
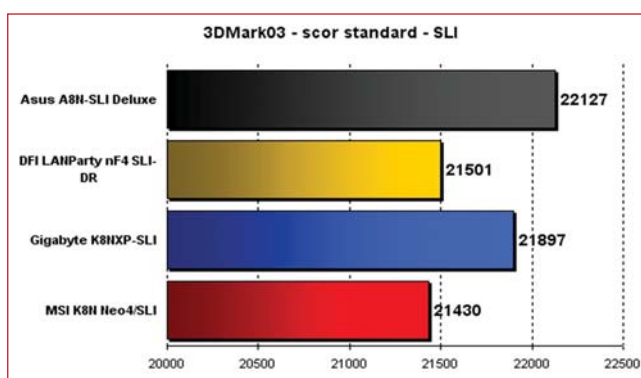
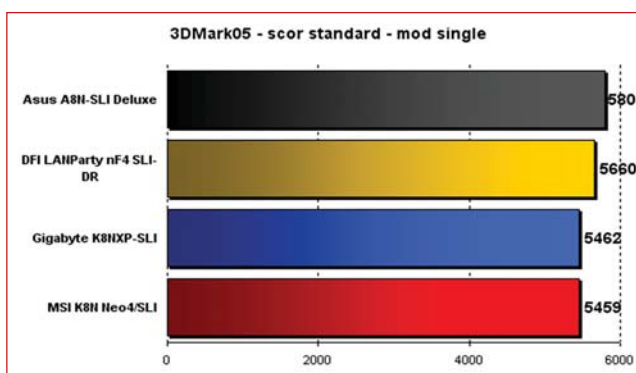
Half-Life 2



3Dmark 03



3Dmark 05



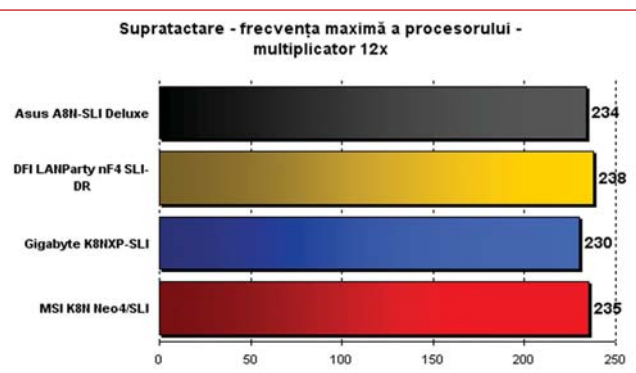
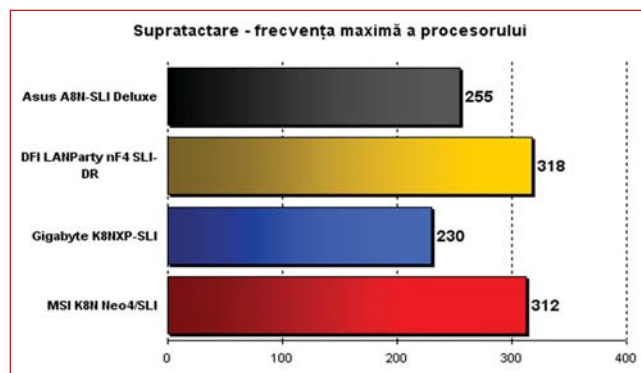
Toate plăcile de bază cu suport SLI testate aici au performanțe excepționale în jocuri nu numai în modul SLI, ci și cu o singură placă grafică. Unii au considerat o glumă faptul că testele FutureMark 3Dmark05 și 03 suportă modul SLI, însă aceste teste demonstrează potențialul unui cuplu de plăci grafice în jocuri. Rezultatele în modul SLI sunt cu 80% mai bune față de cele obținute cu o singură placă grafică. Diferența de performanță între modul SLI și Single este conturată în jocurile mai "proaspete", care oferă suport pentru SLI.

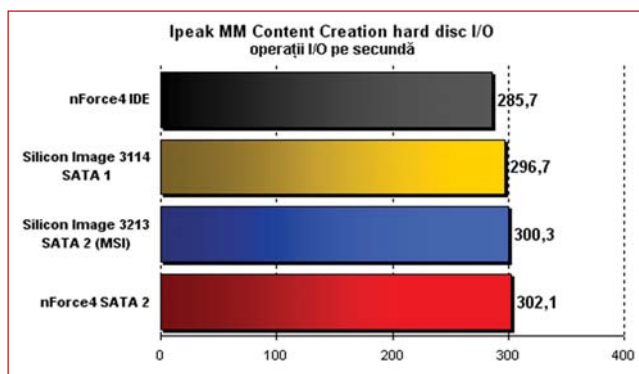
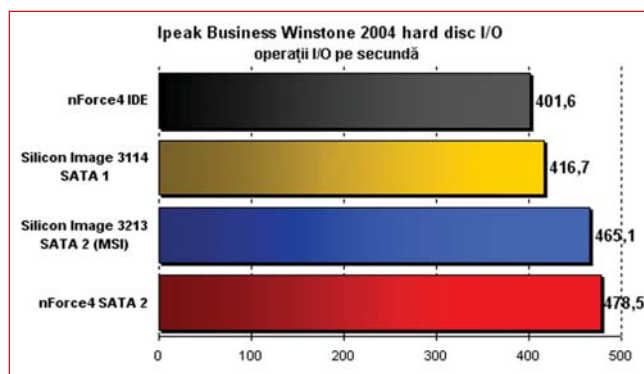
Supratactare

Plăcile de bază DFI și MSI se află înaintea mulțimii, fiind superioare la capitolul tuning. Ambele demonstrează foarte clar faptul că aceste cipseturi nForce4 SLI și Ultra suportă fără dificultăți frecvențe FSB mai mari de 300MHz (DDR600). Cât despre celelalte 2 plăci de bază observăm că mai au puțin de lucru la acest profil.

Performanța controlerelor de hard disc

Pentru testarea performanței fiecărui controler din gama variată pe care am întâlnit-o pe plăcile de bază cu cipset nForce4 am folosit programul iPeak care măsoară timpul mediu necesar fiecărui hard disc pentru a executa operațiile IO. Scorul este format dintr-un număr de operații IO/secundă, deci un scor mai mare reflectă performanță mai bună, indicând totodată și performanța controlerului de pe placa de bază.





Controlerul nVidia SATA 2 este cel mai rapid, fiind urmat de controlerul Silicon Image 3132 SATA 2 folosit de placa de bază MSI K8N Neo4-SLI. Nu uitați că testele au fost făcute cu hard discuri SATA 1 pentru că momentan nu sunt disponibile hard discuri SATA 2. Desigur, dispozitivele SATA 2 vor fi mai rapide.

Controlerul Silicon Image 3114 este mai lent în teste, dar hard discurile pot fi conectate în RAID 3, aceasta fiind o caracteristică unică.

Controlerul IDE deține cea mai slabă performanță din grup, ceea ce demonstrează că, în general, controlerul SATA au început să își arate performanța superioară.

Sfaturi pentru instalarea unui sistem SLI

Deoarece o placă de bază care folosește tehnologia SLI este mult mai pretențioasă, este foarte important să se facă o instalare "pe curat" a sistemului. Întotdeauna acesta a fost un sfat bun, dar se pare că în cazul unui sistem SLI este absolut necesar. Este de asemenea necesară instalarea celor mai noi drivere pentru platforma nVidia înaintea altor drivere pentru alte componente sau periferice, ceea ce practic este imposibil în cazul în care se bootează de pe un hard disc care folosește SATA, fiindcă necesită instalarea imediată a controlerului SATA. Acesta se instalează cu ajutorul unei dischete pe care trebuie să aveți driverul pentru controlerul SATA. Prin apăsarea tastei F6 la începutul instalării sistemului de operare Windows XP, vi se va cere să introduceți discheta pentru instalare.

Foarte importantă este sursa de tensiune în cazul unui sistem SLI, având în vedere că pentru folosirea unei plăci grafice 6800 Ultra, compania nVidia recomandă o sursă de tensiune de 470 de wați. Compania ASUS recomandă o sursă de tensiune de minim 500 de wați pentru un cuplu SLI de

plăci grafice 6800 Ultra. Am folosit pentru teste o sursă de tensiune OCZ de 520 wați. Sursa de tensiune trebuie să fie aleasă cu atenție, deoarece sursele de tensiune care nu sunt "de marcă" sunt într-adevăr mai ieftine, însă nu oferă destule conectoare pentru alimentarea completă a unui sistem SLI.

Toate plăcile de bază testate au lucrat foarte bine cu plăci grafice nVidia 6600GT și 6800GT în mod SLI, singura excepție a fost placa de bază ASUS A8N-SLI Deluxe care suportă doar plăci grafice din seria 400 pentru modul SLI. Aceste plăci grafice pot fi identificate prin seria ID de pe spatele plăcii grafice, care se termină cu A04.

Testele noastre s-au desfășurat cu ultimele drivere beta 71.80, cu toate că există și versiunea finală și anume 66.93. Dacă întâmpinați probleme, vă recomandăm să folosiți driverele 66.93 sau driverele pe care le primiți pe CD împreună cu placa de bază. Cu multă răbdare la instalare, puteți obține un sistem incredibil de performant pentru jocuri.

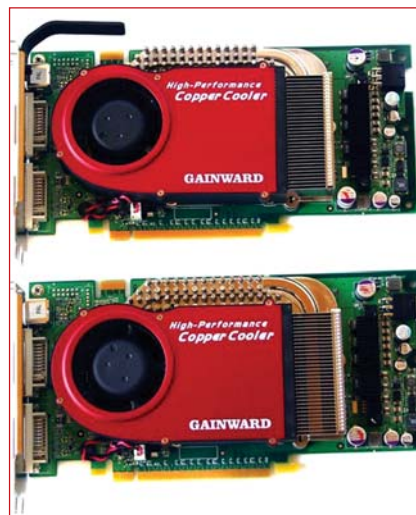
Concluzii

Puternicul cipset nForce4 lucrează foarte bine în modul SLI, dar până în momentul în care jocul va cunoaște lucrul cu SLI nu veți avea prea mult de câștigat. Totuși, majoritatea gamerilor sunt interesați de cele mai noi jocuri, și în general nVidia SLI suportă jocurile de ultimă oră.

Toate plăcile de bază s-au comportat foarte bine în teste, atât în modul single cât și în mod SLI. Diferențele de performanță se conturează în momentul supratactării, care plasează plăcile de bază DFI nF4 SLI-R și MSI K8N Neo/SLI în fruntea grupului. Plăcile de bază cu suport SLI sunt destul de scumpe, configurarea unui astfel de sistem este destul de anevoioasă, iar costul plăcilor grafice va fi suficient de mare pentru a considera folosirea unui sistem SLI o decizie rentabilă. Dacă doriți cea mai stabilă și per-

formantă platformă pentru jocuri, evident că SLI este cea mai bună soluție la ora actuală. Pentru procesoarele Athlon 64 o platformă cu cipset nForce4 SLI este cea mai bună alegere, iar dacă preferați slotul AGP 8X, atunci plăcile de bază cu cipset nForce3 (soclu 939) vor fi cea mai bună soluție, la aproape aceeași performanță însă un preț mai scăzut. ■

Gabriel Grecu
gabriel@myc.ro





Thermaltake W0029 Fanless Purepower 350 PSU, sursă de curent fără ventilator!

Firma Thermaltake Technology Co. din Taipei, este larg recunoscută ca fiind una dintre cele mai mari producătoare de produse pentru răcirea calculatorului și de accesorii pentru acesta.

O sursă ATX fără ventilator este suficient de rară, încât să merite o atenție deosebită din partea noastră. Motivul pentru care există asemenea modele fără ventilator este că tot mai mulți utilizatori vor un calculator cât mai silențios și, în același timp, suficient de bine "răcit", ca atare nici nu e de mirare că aceste tipuri de surse câștigă teren în fața celor cu ventilator.

Multe firme fabrică acest tip de sursă, dar de obicei numai câte un singur model.

Majoritatea acestor tipuri de surse sunt transformate în adevărate radiatoare pasive de răcire.

Thermaltake vine cu o nouă inovație, un set de lamele din cupru ce se află la capătul a două conducte de cupru, care transportă căldura din interiorul sursei spre exterior, după cum se vede și în imaginea de pe pagina următoare. Aceste lamele sunt poziționate pe spatele sursei, în afara carcasei. Este un concept destul de bun la prima vedere deoarece lamelele sunt foarte "aerisite".

Unul dintre minusuri - dacă pot să îl numesc astfel - este că, din cauza nevoii de protecție a lamelelor din spatele sursei, se

impune o "împachetare" substanțială a sursei.

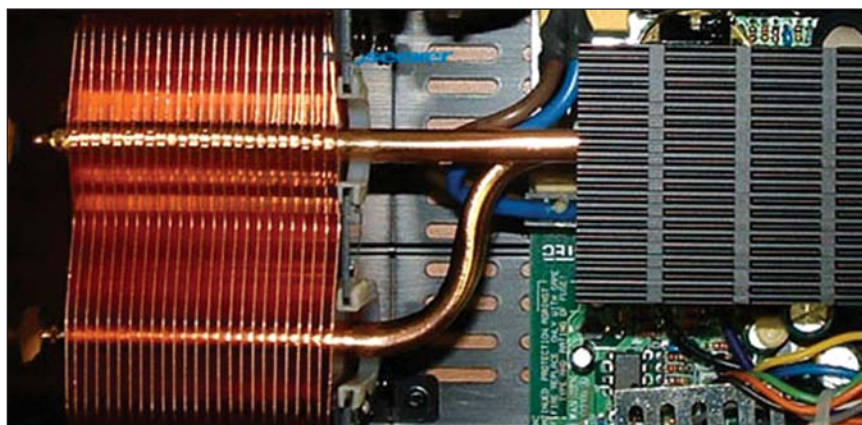
Documentația specifică unei surse s-a dovedit a fi una din problemele acestui produs. Nu a fost de găsit o documentație care să fie bine organizată și să cuprindă toate specificațiile tehnice ale sursei.

Detalii fizice:

Carcasa sursei ne amintește puțin de înfățișarea și finisajele sursei Coolmax Taurus, exceptând radiatoarele externe din cupru, care arată de parcă ar fi radiatoarele unui procesor.

Un detaliu structural foarte important

Specificațiile sursei						
Intrare AC	115 VAC / 230 VAC la 47-63Hz și 2.5~5.0A					
Ieșire DC	+3.3V	+5V	+12V	-5V	-12V	+5VSB
Curent maxim la ieșire	16A (52.8W)	22A (110W)	14A (168W)	0.3A (1.5W)	0.8A (9.6W)	2.0A (10W)
Putere maximă	350W					



Interiorul sursei Thermaltake W0029

Dacă aruncăm o privire în interiorul sursei cam tot ce se poate observa la prima vedere sunt două radiatoare mari, negre, care "domină" întreaga suprafață din interior.

ANALIZĂ

Exemplarul testat a funcționat fără să scoată nici un sunet la consum mic. La un consum mediu a apărut un zumzet slab (aproximativ 600-700 Hz), care practic devine sesizabil doar din apropiere. Zumzetul a crescut la peste 250W putere de ieșire, în rest fiind o sursă "liniștită".

La solicitarea maximă a sursei, aceasta a furnizat voltajul corespunzător pentru fiecare linie, fără să avem parte de fluctuații de tensiune. Când am redus tensiunea la intrare și am supraîncărcat sursa la tensiunea de ieșire, nu am observat nici o fluctuație care să ducă la căderi de sistem. Sursa a fost lăsată să funcționeze în acest ritm aproximativ 7-8 minute, fără să apară probleme.

REGULATORUL DE TENSIUNE s-a încadrat în parametrii specificați de producător, până la un consum de 300W. Aceste valori au fost următoarele:

- +12V: 11.7 până la 12.2
- +5V: 4.7 până la 5.1
- +3.3V: 3.2 până la 3.3

La un consum de 350W valorile s-au aflat semnificativ sub norme:

- +12V: 10.25V
- +5V: 4.2V
- +3.3V: 3.1V



este că ambele seturi de radiatoare de cupru externe sunt în contact numai cu conductele care transportă căldura. Ele nu sunt prinse de carcasa sursei, acest lucru fiind necesar pentru un transfer termic optim între conducte și lamelele de cupru. Aceste lamele sunt protejate de trei pereți, care le înconjoară pentru a se evita îndoirea sau ruperea lor în cazul în care carcasa este scăpată din mână în timpul montării sau al

transportului.

Conexiunile:

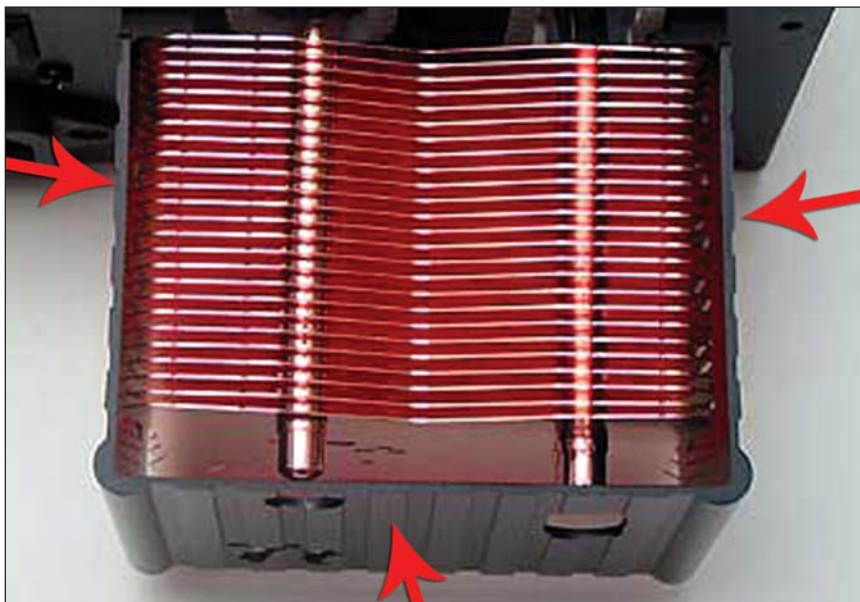
Conector pentru placă: de bază 1 x 20-pini;
Conector de tensiune: 1 x 4-pini +12V;
Conector de tensiune periferic: 9 x 4-pini;
Conector unitate Floppy: 2 x 4-pini;
Conector SATA 2 x 4-pini.



Thermaltake



Coolmax Taurus



RĂCIREA

La o analiză atentă a sistemului de răcire, observăm că temperatura sursei este destul de redusă, ceea ce este un lucru foarte bun, întrucât o sursă bine răcită înseamnă o sursă mai stabilă. Chiar și la o funcționare îndelungată (câteva zile) la o temperatură destul de ridicată a aerului din încăpere, sursa a funcționat foarte stabil.

CONCLUZIA

Sursa Thermalright Fanless Purepower 350 este interesantă, având o eficiență ridicată și lucrând fără nici o problemă în domeniul de putere care ne interesează. Sursa este foarte silențioasă la consum scăzut, zgomotul apărând la consumul mare (maxim), dar este puțin probabil că o sursă va fi folosită de un sistem care să ceară o asemenea putere pentru o perioadă îndelungată de timp.

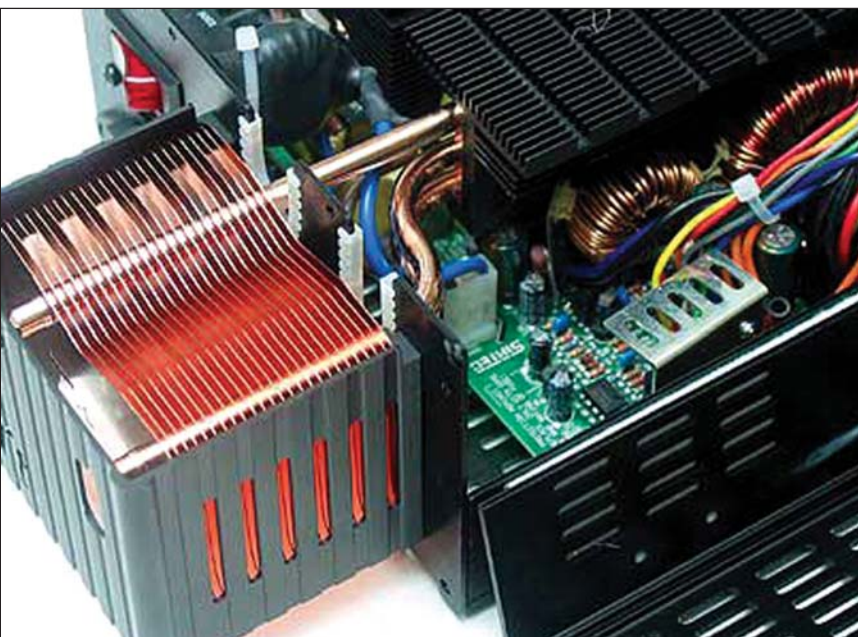
Unitatea nu oferă suport pentru PCIe și nici nu are conector de 24 de pini ATX, lucru obligatoriu pentru plăci de bază cu PCIe. SLI-ul nu intră în discuție la o tensiune de ieșire modestă, așa cum este cazul acestei surse.

Puterea declarată de către producător (de 350W) nu este tocmai reală, valoarea fiind de aproximativ 330-340W.

Sistemul de răcire se pare că funcționează foarte bine, dar duranța acestui tip de răcire poate fi judecată numai după o perioadă îndelungată de timp.

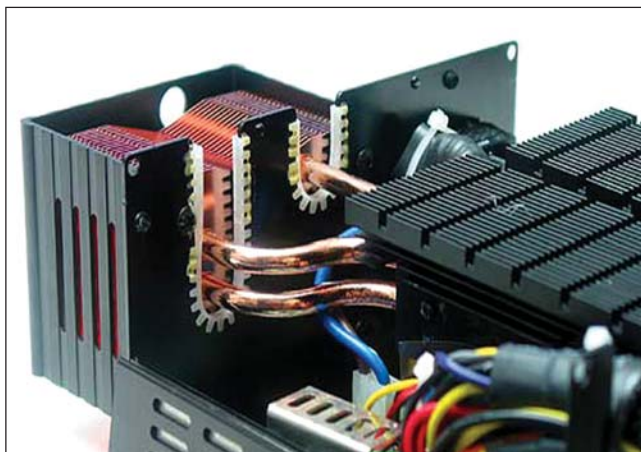
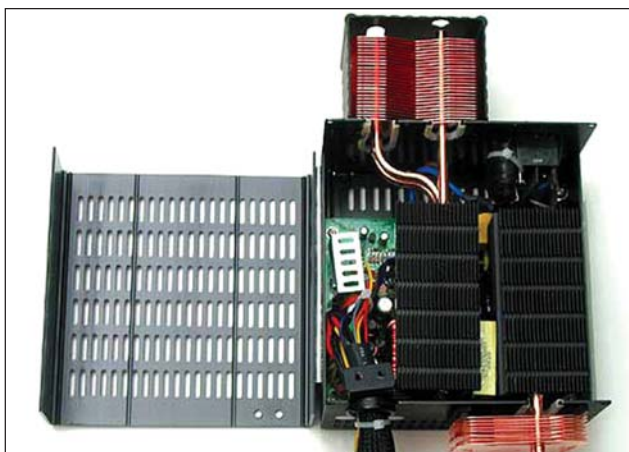
În încheiere, aș putea să spun că pot recomanda această sursă celor care au nevoie de "liniște" în calculator și unde consumul tuturor componentelor nu necesită mai mult de 330W. ■

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro



EFICIENȚA acestei surse este foarte bună, rămânând în jurul valorii de 75-

80%. Eficiența de 85% s-a înregistrat la consumul de 300W.





Creative Inspire Monitor M80

Primele monitoare acustice de la Creative Labs

Creative Inspire Monitor M80 este un sistem ieftin, semi-profesional de la Creative Labs.

Creative Labs este considerat a fi unul din liderii de piață în producția de soluții multimedia pentru PC, deschizând noi oportunități la acest capitol. Lansând noul sistem de sunet Inspire Monitor M80, Creative intenționează să intre pe piața soluțiilor acustice semi-profesionale.

Acest produs nou se încadrează la categoria ieftine, deoarece pentru o pereche de boxe semi-profesionale, 65 de dolari este un preț (cel puțin) bun.

Pachetul include:

- Sistem acustic;
 - Minijack/cablu RCA;
 - Sursa de tensiune.
- Aspect și funcționalitate**



Specificațiile sursei						
Intrare AC	115 VAC / 230 VAC la 47-63Hz și 2.5~5.0A					
Ieșire DC	+3.3V	+5V	+12V	-5V	-12V	+5VSB
	16A	22A	14A	0.3A	0.8A	2.0A
Curent maxim la ieșire	(52.8W)	(110W)	(168W)	(1.5W)	(9.6W)	(10W)
Putere maximă	350W					

Să fiu sincer, M80 nu prea arată impresionant pentru un sistem acustic, dar trebuie să admit că aceste boxe au un design ferm și precis. Incintele acustice ale sistemului sunt din lemn, decorate cu un furnir cu aspect plăcut.

Fiecare satelit este echipat cu un difuzor de înalte și cu un difuzor de medii. După cum se poate vedea și în imagine ambele difuzoare sunt montate pe niște plăci speciale ce ajută la "focalizarea" undelor sonore.

Potențiometrele se află pe partea din față a boxelor pe satelitul din dreapta, reglajele fiind pentru volum, bas și înalte. Lângă ele se află un led indicator de funcționare și o mufă de tip "jack" pentru căști ceea ce este foarte confortabil.

Pe panoul din spate de pe satelitul din dreapta sunt montate conectorul de curent și intrarea audio, ambele analogice. Transformatorul boxelor nu este încorporat și este dotat cu un cablu de alimentare foarte lung



Difuzor de frecvență înaltă



Difuzor de frecvență medie



Intrări panou spate



Potențiometre panou față

care poate ajunge chiar și la cele mai îndepărtate prize din cameră.

Acum că am discutat despre toate aspectele funcționale și particularitățile constructive să facem câteva teste.

Pentru testare am folosit o placă de sunet

SB Audigy. Pentru a măsura răspunsul acustic am folosit analizatorul de sunet Euraudio PRO600S și un microfon extern calibrat.

Presiunea acustică maximă a ajuns la 102 dB, neuniformitatea ratei de răspuns în frecvență nu este dramatică (aproximativ

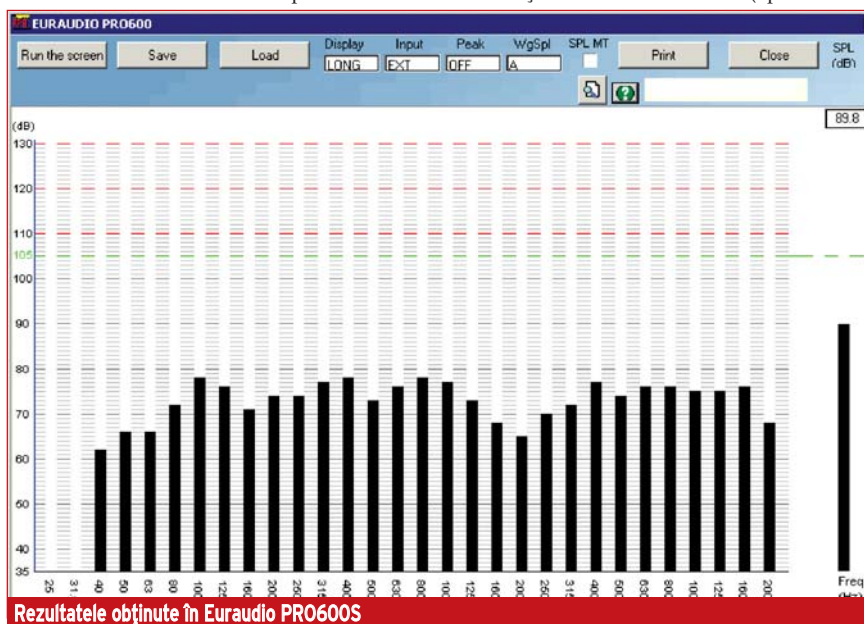
5dB), ceea ce indică faptul că aproape nu există distorsiuni acustice.

Întreaga scenă muzicală este perfectă, fiind foarte ușor de identificat toate sursele de sunet.

În ciuda faptului că dimensiunile sateliților sunt foarte mici, acustica sistemului creează o foarte bună impresie.

În concluzie, aș putea spune că mi-a plăcut Creative Inspire Monitor M80 de la prima privire, odată ce am desfăcut ambalajul în care se afla. Când l-am conectat la sistem și am început să mă "joc" puțin cu el, a început să mă impresioneze și mai mult, lucru care mă face să declar că - încă o dată - Creative Labs a știut cum să câștige un loc în acest segment al pieței. Nu îmi rămâne altceva de făcut decât să recomand tuturor acest sistem semi-profesional. ■

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro



Rezultatele obținute în Euraudio PRO600S

TUNING PENTRU CARCASĂ



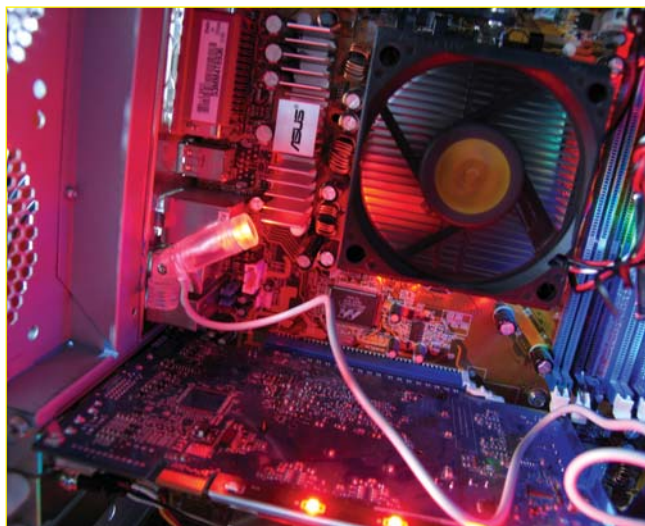
De curând, reprezentantul companiei Sharkoon ne-a trimis la redacție mai multe accesorii care permit iluminarea carcasei și a unor anumite componente. Prin urmare, dacă îți dorești o carcasă luminată ca și autovehiculele din Need For Speed Underground (versiunile 1 și 2), este bine să-ți concentrezi

atenția spre aceste accesorii, care te vor ajuta să ai o carcasă mai colorată.

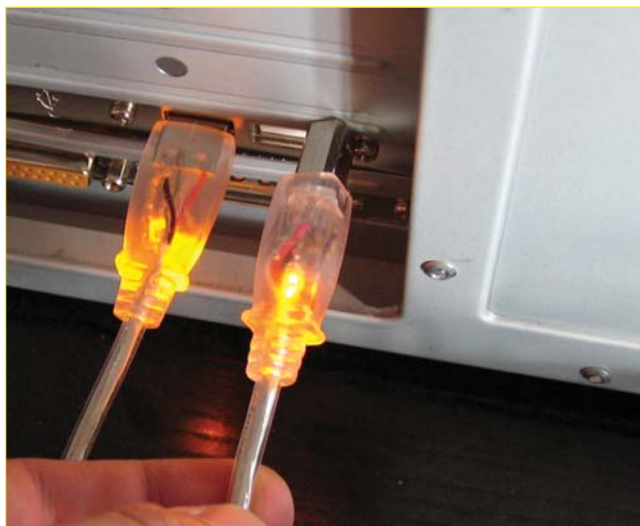
Primul accesoriu pe care l-am montat în carcasă a fost un spot de lumină roșie (Sharkoon LASER LED SPOTLIGHT) cu ajutorul căruia am luminat o parte din ven-

tilatorul de pe procesor. Acest spot poate fi rotit 360 grade, și se conectează la o mufă molex, fiind alimentat la tensiunea de 12V.

Pentru cei care își transportă des scannerul (sau diverse periferice) și lucrează în camere mai puțin luminate, cablul luminos USB de la Sharkoon (Sharkoon LUMINOUS USB CABLE) va fi o veritabilă "salvare",



Sharkoon LASER LED SPOTLIGHT



Sharkoon LUMINOUS USB CABLE

**Ventilator UV STROBE FAN BLUE**

deoarece cablul este iluminat la ambele mufe de conectare. Cablul are o lungime de 2 metri și este compatibil cu toate perifericele USB 1.1.

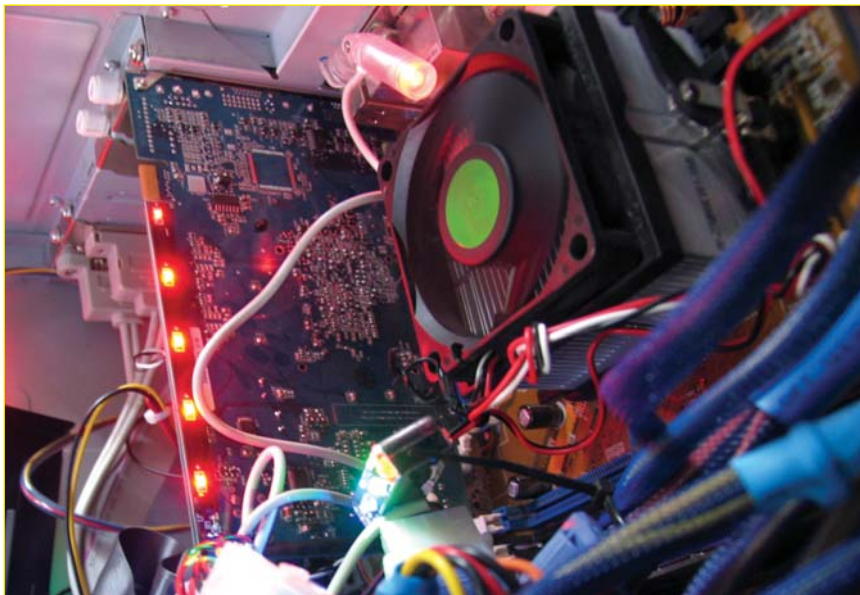
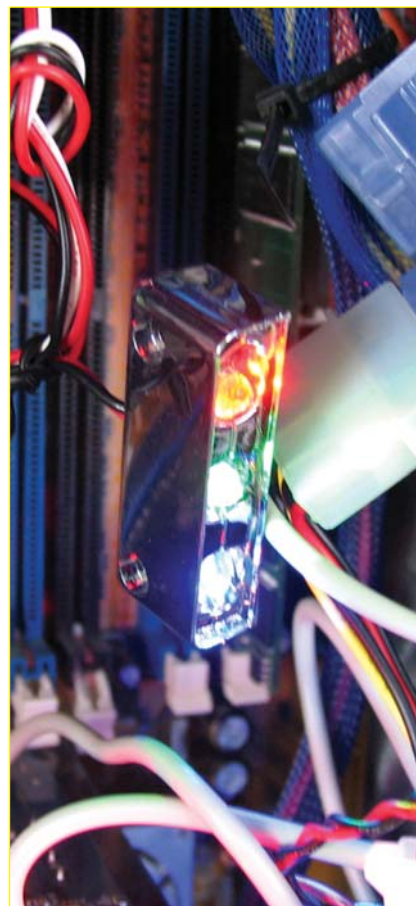
Unele carcase sunt dotate cu ventilator pe panoul lateral, pentru împropătarea aerului din carcasă. În cazul de față am înlocuit ventilatorul existent cu unul Sharkoon (UV STROBE FAN BLUE) care integrează patru LED-uri albastre reglabile. Astfel, cu ajutorul dispozitivului de reglare (inclus în pachetul ventilatorului) poți să reglezi frecvența de pâlpâire a LED-urilor. Mai mult chiar, poți regla și focalizarea luminii pe paletele ventilatorului, oferind efecte vizuale interesante. Ventilatorul are o viteză de rotație de 2500 rpm, se mon-

tează pe o mufă molex, folosind pentru alimentare tensiunea de 12V și consumă cca. 1,44 Wați/oră.

Sharkoon LIGHTBAR este o bară care integrează patru LED-uri de culoare roșie și se poate monta pe orice tip de placă grafică, de rețea, de sunet sau chiar pe modulele de memorie RAM. Dispozitivul are opt moduri de iluminare și se instalează foarte ușor datorită benzii auto-adezive inclusă în pachet. Alimentarea se face la o tensiune de 5V. Reglarea modurilor de iluminare se face cu ajutorul unui buton care este instalat pe un montant standard, în spatele carcasei.

Sharkoon LASER LED este un dispozitiv dotat cu trei leduri, roșu verde și albastru.

Sharkoon LASER LED se poate monta aproape în orice loc al carcasei, cu ajutorul unei benzi auto-adezive. Spun "aproape" în orice loc al carcasei, deoarece nu este indicat să lipiți banda auto-adezivă pe zonele predispuse la încălzire puternică de pe placa de bază sau alte componente.

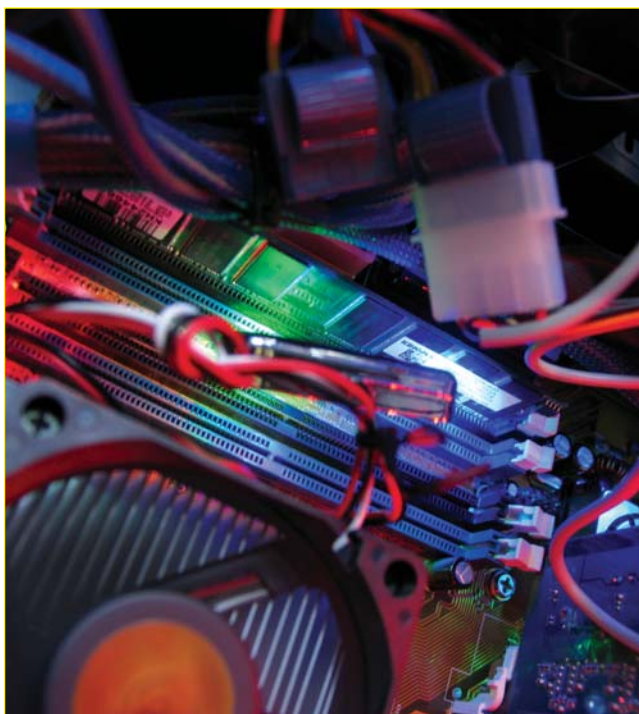
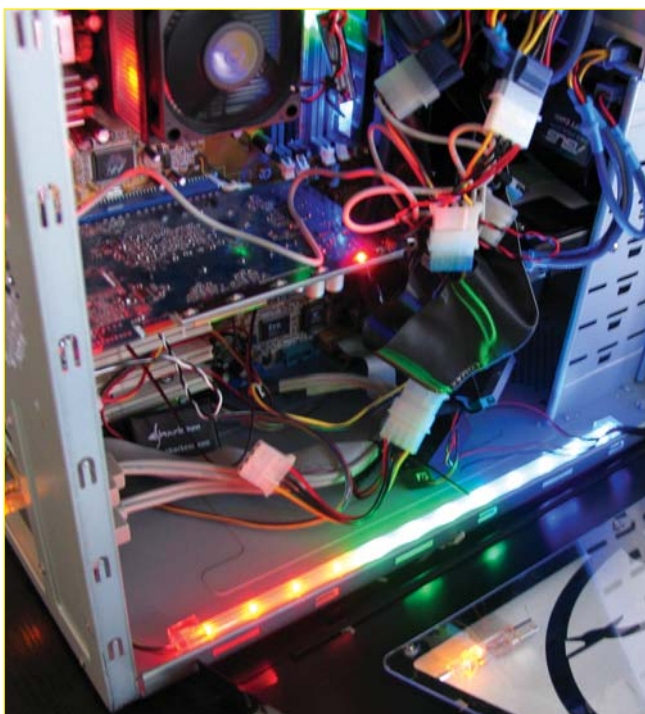
**Sharkoon LIGHTBAR****Sharkoon LASER LED**


Sharkoon LED FLASH LIGHT


Sharkoon LED FLASH LIGHT seamănă foarte mult cu un neon, însă acesta este dotat cu 12 LED-uri din care patru sunt de culoare roșie, verde și respectiv patru de culoare albastră. "Neon-ul" de la Sharkoon se poate monta vertical sau orizontal în carcasă datorită unei benzi auto-adezive. LED FLASH LIGHT are opt moduri de iluminare, și consumă foarte puțin, cca. 1,5 wați. Dispozitivul măsoară 30 cm și are nevoie de o tensiune de 12V. ■

Dorel Puchianu jr.
dorel@myc.ro

Sharkoon LASER LED	Preț 189.900 lei (18,99 lei noi) inclusiv TVA
Sharkoon LASER LED SPOTLIGHT	Preț 189.900 lei (18,99 lei noi) inclusiv TVA
Sharkoon UV STROBE FAN BLUE	Preț 224.000 lei (22,40 lei noi) inclusiv TVA
Sharkoon LUMINOS USB CABLE	Preț 80.000 lei (8 lei noi) inclusiv TVA
Sharkoon LED FLASH LIGHT	Preț 372.000 lei (37,2 lei noi) inclusiv TVA
Sharkoon LIGHTBAR	Preț 444.000 lei (44,4 lei noi) inclusiv TVA
Distribuitor	www.darer.ro





UBCD

Live CD gratuit pentru Windows!

Administratorii de sistem își păstrează la îndemână cele mai bune unelte pentru recuperarea și repararea sistemului. UBCD-ul este o compilație de programe gratuite, instalate pe un CD bootabil, gata să te ajute în cazul unei probleme.

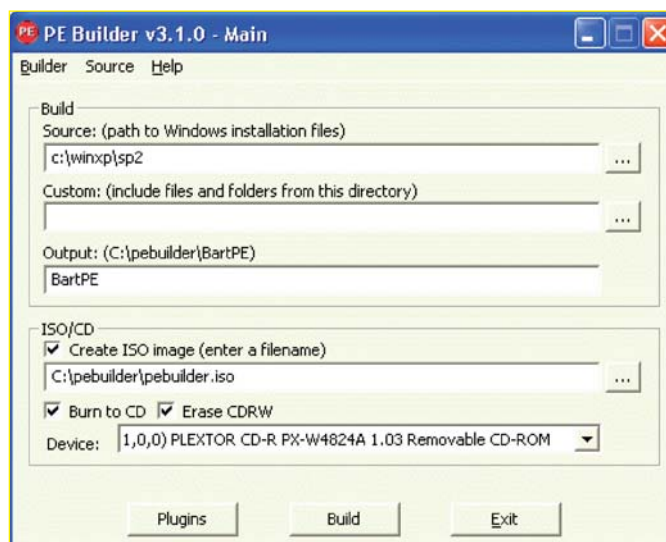
Nu trebuie să fii un utilizator avansat pentru a instala un sistem, nici unul începător pentru a-l strica. Aproape sigur, după o perioadă de jumătate de an te vei confrunta cu una dintre erorile "fatale", celebre pentru că nu oferă nici o informație utilă despre problemă ("VXD Error", "BSOD - Blue Screen Of Death"). Bil Gates a declarat: "conform sistemului de raportare online a erorilor integrat în Windows XP, 5% dintre sisteme se strică de două ori pe zi". Din totalitatea erorilor, 5% au apărut datorită sistemului

de operare Windows XP, 10% datorită incompatibilităților hardware și 70% datorită codului incorect al altor programe.

În situația în care apare o eroare fatală, utilizatorii începători intră în panică și cer ajutorul, iar cei avansați își pregătesc unelte. Salvăm datele importante, diagnosticăm și reparăm sau reinstalăm (în funcție de cauza erorii apărute). Cei care își repară singuri problemele (cel puțin pe ale lor) au tendința de a realiza compilații de programe care îi vor ajuta în momentele critice sau care vor reduce timpul necesar pentru

o recuperare a sistemului.

Câțiva utilizatori și-au propus ca proiect realizarea unui CD bootabil, încărcat cu toate programele utile în situațiile critice. Programele sunt gratuite și pot fi rulate direct de pe CD, fără a necesita nici măcar un hard disc. Informațiile temporare vor fi salvate pe un drive format dintr-o parte a memoriei RAM libere, exact ca în cazul unui "Live CD". "Ultimate Boot CD for Windows" UBCD4Win este numele compilației de programe gratuite, care ne va salva în cazul apariției unei erori critice. Dacă



reuești să compilezi CD-ul, vei avea acces la programe pentru:

- devirusarea sistemului
- recuperarea fișierelor șterse
- citirea celor mai importante formate de fișiere

- inscripționarea CD-urilor
- realizare a unor copii de siguranță pentru conținutul hard discului
- defragmentare
- diagnosticarea hard discului pentru detectarea erorilor fizice

- monitorizarea atributelor SMART (Self-Monitoring Analysis and Reporting Technology) ale discului

- verificarea temperaturii discului
- teste de performanță
- extragerea fișierelor din arhive
- gestionarea fișierelor și curățarea discului de fișiere nedorite

- explorarea partițiilor native pentru Linux

- navigarea pe Internet
- înlăturarea programelor spyware sau adware
- accesarea și diagnosticarea rețelei

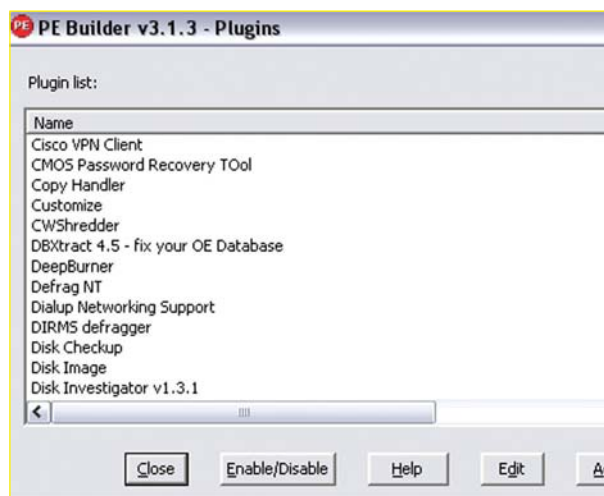
locale

- recuperarea parolelor
- repararea structurii registrului Windows

Ideea inițială a fost compilarea tuturor programelor într-o imagine de CD cu format .iso. Ea ar fi putut fi inscripționată ușor și de oricine, fără probleme ulterioare. Din păcate fișierele prin care se face inițializarea trebuie extrase de pe CD-ul de instalare Windows XP. Ele fiind proprietate a companiei Microsoft, nu pot fi distribuite gratuit. Din acest motiv fiecare utilizator trebuie să-și compileze singur CD-ul de bootare, având ca surse pachetul de programe gratuite descărcate de la www.ubcd4win.com și CD-ul de instalare Windows Xp cu Service Pack 1.

Asamblarea CD-ului

Procesul de asamblare a CD-ului nu este unul simplu. Dacă nu ești descurajat de puțină muncă, cu siguranță satisfacția va fi pe măsură!



Meniul de activare și dezactivare a pluginurilor

Trebuie să avem următoarele programe:

- CD Windows XP cu Service Pack 1
- Bart's PE - programul care va compila imaginea finală .iso.

- Fișierul UBcd4Win (aproximativ 63 MB, versiunea 2.5) care conține programele incluse pe CD

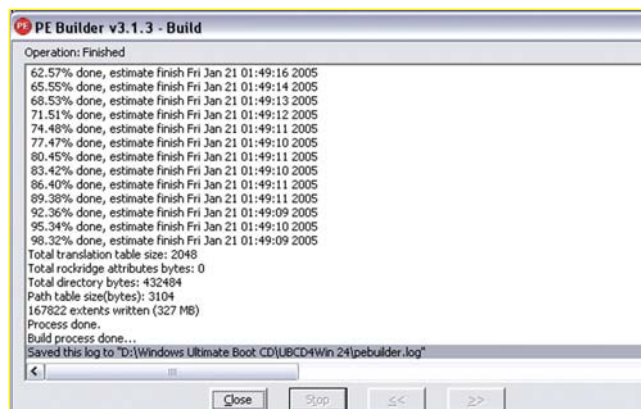
- Adițional, pachetul cu drivere (aproximativ 13 MB versiunea 2.5)

Cele trei fișiere le poți descărca de la adresa www.ubcd4win.com/downloads.htm

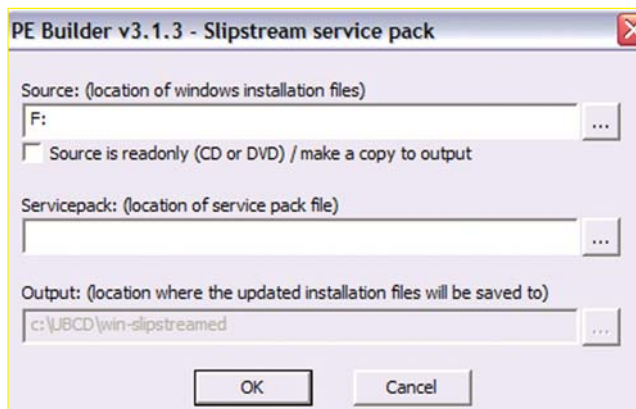
1 - Instalarea programului Bart's PE este primul pas. El va compila imaginea finală. Este indicat să-l instalăm într-un director care să nu aibă spații în nume și să fie situat pe rădăcina discului.

2 - Pasul al doilea este extragerea fișierelor din arhiva UBcd4Win. Ele trebuie extrase în directorul în care a fost instalat programul Bart's PE. Dacă trebuie, va suprascrie anumite fișiere.

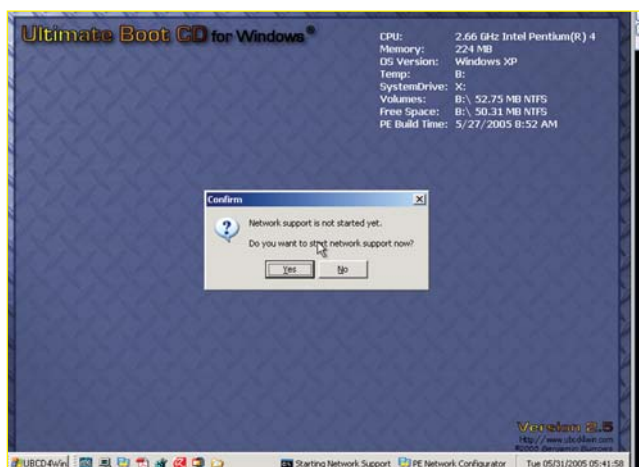
3 - Ultimul pas este compilarea CD-ului prin rularea aplicației pebuilder.exe din directorul în care a fost instalat programul Bart's PE.



Rezultatul de 327 MB



Adăugarea Service Pack-ului la CD-ul de instalare



Instalarea suportului pentru rețea

Ce este programul Bart's PE și PE Builder?

Bart's PE este aplicația care formează un mediu bootabil, extrăgându-și sursele de pe CD-urile de instalare ale sistemului de operare Windows XP (sau Windows Server 2003). Ca rezultat vei obține un mediu Win32 cu interfață grafică, suport pentru rețea locală și acces la fișiere stocate pe partiții FAT sau NTFS. Mediul format va înlocui în curând și ultimele Dos Bootdisk-uri. Știm cât de sensibile sunt aceste dischete la erorile fizice! CD-urile nu au probleme de citire atât de frecvente și vor porni sistemul mult mai rapid. Programul PE Builder nu a fost creat de compania

Microsoft, este gratuit și rulează doar sub Windows XP/2000/2003. El nu funcționează corect dacă este rulat din Windows 9x/ME/NT4. Cu el îți poți forma un mediu de bootare personalizat. Autorul lui, Bart Lagerweij, este cunoscut de mult timp pentru varietatea de metode dezvoltate pentru inițializarea calculatorului. În anul 2002 el a văzut cum rulează un CD bootabil Windows PE (Preinstalled Environment) și a știut că soluțiile PE vor deveni "cei mai buni prieteni" ai utilizatorilor interesați de tehnica funcționării PC-urilor.

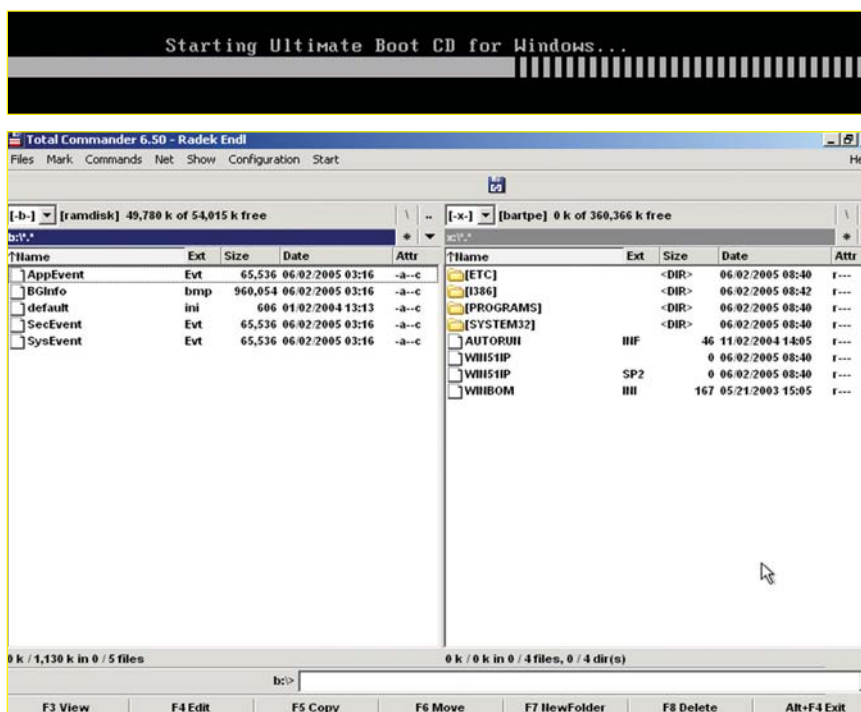
În acordul de licență al mediului Windows PE este specificat că el nu poate fi folosit numai de anumiți dezvoltatori printre care SAM (Software Assurance Member)



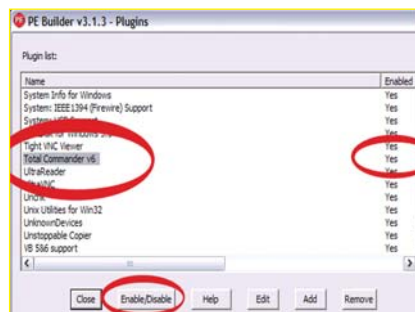
Configurarea rețelei

sau Windows .NET. Utilizatorii obișnuiți însă nu îl pot folosi. După analizarea acordului Bart a studiat cât de dificilă este crearea unui mediu similar, din fișierele de instalare ale sistemului de operare Windows XP. În final a reușit să formeze un astfel de mediu, pe care l-a numit Bart's PE. Programul Bart's PE Builder îți va forma acest mediu. Dacă dorești să citești mai multe informații despre modul legal de folosire a programului vizitează adresa www.nu2.nu/pebuilder/.

Pentru a compila UBCD-ul este necesar un CD de instalare Windows XP cu Service Pack 1. Dacă deții un CD mai vechi de Windows XP, poți forma din el altul mai nou, prin integrarea Service Pack-ului. Metoda de integrare a Service pack-ului (1 sau 2) pe un CD de instalare Windows XP este denumită "splitstream". Ultima versiune a programului Bart's PE include o modalitate de splitstream, accesibilă din meniul [Source] - [Splitstream]. Aici va trebui să specifice vechiul CD de instalare și locația Service Pack-ului care trebuie adăugat, pentru a-ți forma un nou CD de instalare pentru sistemul de operare Windows XP.



Stocarea fișierelor temporare are loc în memoria RAM



Instalarea programului Total Commander

Adăugarea programelor pe CD-ul bootabil

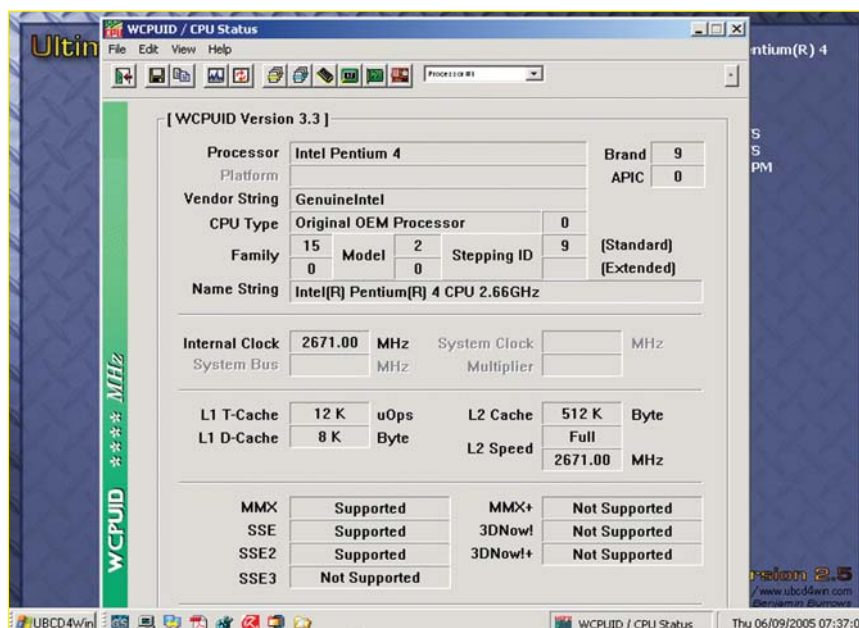
Bart's PE Builder oferă posibilitatea de a integra foarte ușor programe pe CD-ul bootabil. Adăugarea programelor se face prin intermediul pluginurilor. Există un singur tutorial în limba engleză care îți va prezenta pașii necesari pentru a adăuga un program la colecție, pe care îl găsești la adresa www.bootcd.us/Create_PEBuilder_Plugin.php#Introduction. UBCD-ul este o colecție de astfel de pluginuri care, după deinstalare, trebuie copiate în directorul cu numele "Plugins", în directorul în care a fost instalat Bart's PE Builder. Ele vor fi instalate pe CD, și vor putea fi rulate după scriere direct de acolo.

Interfața

După crearea CD-ului și inițializare vom avea un mediu similar cu interfața sistemului de operare Windows 98. Avem un meniu [Start], din care putem accesa o serie de programe, foarte bine grupate pe categorii. Avem la dispoziție 4 programe gratuite pentru gestionarea fișierelor, accesibile din meniul [Start] - [Programs] - [File Management] - [Explorers]. Ele sunt componenta esențială a unui CD creat pentru repararea sistemului de operare. Dacă preferi să lucrezi cu programul Total Commander este util să știi că îl poți include foarte ușor pe acest CD, chiar și în varianta shareware (dacă nu deții o licență). Trebuie doar să copiezi fișierele programului în subdirectorul [Plugins/Total Commander], din directorul în care ai instalat Bart's PE Builder, să-l activezi din caseta [Plugins] și să compilezi CD-ul (poți citi mai multe la adresa www.nu2.nu/pebuilder/#plugins).

Avem acces la un mic "Control Panel" - [Start] - [System], în care au fost concentrate cele mai importante funcții precum: rezoluția, accesul la rețea, configurarea mausului, procesele rulate, dată sau limba folosită.

Știind că programul a fost conceput pentru utilizatorii interesați de tehnica funcționării calculatoarelor, am fost uimit când am văzut că interfața nu este în stilul graficii DOS, și accesarea programelor nu are loc din linia de comandă. M-am așteptat la cel mult o interfață asemănătoare cu cea a programului Partition Magic dezvoltat de PowerQuest. La inițializarea sis-



Diagnosticarea sistemului

temului se creează un RamDrive de 50 de MB, pe care îl vei putea folosi temporar în loc de hard disc, dar nu uita, el va fi șters la închiderea sistemului de operare. Vei putea șterge conținutul acestui disc virtual din meniul [Start] - [Clear RAM Drive].

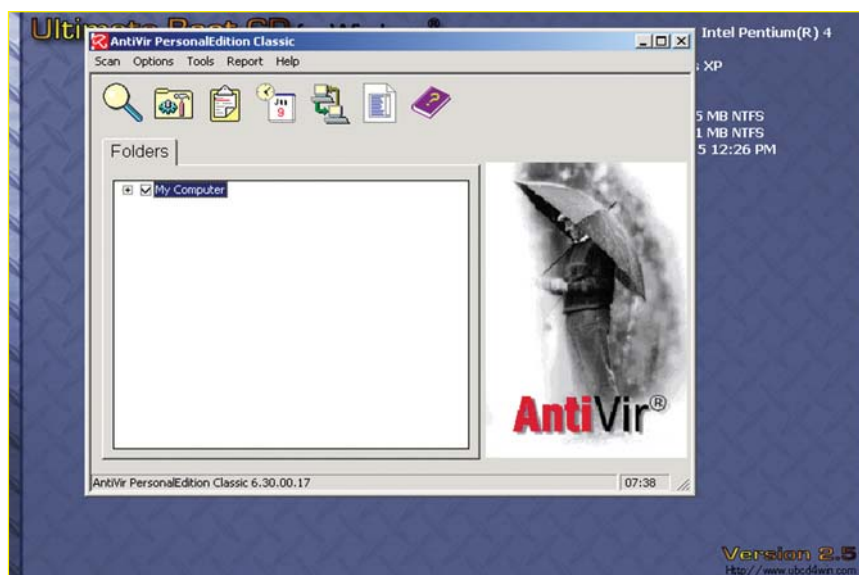
O altă caracteristică foarte importantă a UBCD-ului este structurarea programelor pe categorii. În acest fel vei găsi foarte ușor programul dorit, după cum se vede și în imaginea alăturată.

Concluzie

UBCD-ul este un set de unelte care nu trebuie să lipsească de lângă calculatorul

oricărui utilizator. Există unelte asemănătoare, precum Tech Toolkit, dar ele costă destul de mult. Cu siguranță există probleme în funcționarea unor programe incluse, pentru simplul fapt că sunt gratuite. Există totuși o echipă care va încerca să te ajute dacă te confrunți cu o problemă, pe care o vei putea contacta pe formulul de la adresa www.ubcd4win.com/forum/. Pe viitor vă doresc cât mai puține erori fatale, iar dacă se poate, nici una! ■

Remus Zoica
remus@myc.ro



Devirusarea sistemului



Nu mai are sens să insist asupra faptului că Internetul cunoaște o dezvoltare tot mai accentuată, atât pe plan mondial, cât și pe plan național. Furnizorii de servicii de Internet se luptă să ofere clientului bandă largă la preț acceptabil. Conexiunile dial-up sunt deja istorie! Toată lumea, atât utilizatorii avansați, cât și începătorii, cei care lucrează în domeniu sau cei care nu au decât tangență cu informatica, toți doresc conexiune la Internet și de acasă!

Creându-se acest "tărâm al promisiunilor" este oportun să vedem în ce măsură dezvoltatorii de aplicații pentru Internet reușesc să țină pasul cu respectivul progres, în ritm alert, și să ofere utilizatorilor unelte necesare pentru a putea profita din plin de resursele acestui gigant.

Prin urmare, m-am gândit că ar fi bine să prezint, în fiecare lună, câteva programe pentru Internet (atât pentru utilizatorii care au o conexiune mai lentă, cât și pentru cei care au o conexiune de mare viteză), și să mă azez în primul rând pe aplicații gratuite, însă de bună calitate.

Bineînțeles că mulți utilizatori sunt sceptici atunci când vine vorba despre programe gratuite. Fie conțin adware sau spyware, fie generează conflicte cu alte programe, se găsesc suficiente motive împotriva lor. De multe ori cei care susțin aceste lucruri au dreptate, însă mulți utilizatori sunt gata să-și asume anumite riscuri pentru a putea utiliza asemenea programe (de

exemplu, FlashGet sau Kazaa). Alții nu sunt, și apelează la programele care costă, adesea, nu puțin.

Oricum, trebuie remarcat că destule programe gratuite, pe lângă faptul că nu conțin tot felul de dăunători, oferă aproape aceeași funcționalitate și aceleași opțiuni ca și programele pentru care trebuie să plătești.

3B Browser

Aproape că nu putem vorbi despre Internet fără a ne referi la browsere. Lupta e din ce în ce mai acerbă și în acest domeniu, iar dacă până nu demult utilizatorul primea și accepta "de bun" ceea ce i se dădea, acum are posibilitatea de a alege dintr-o gamă variată pusă la dispoziție de diverși dezvoltatori.

3B este însă un browser aparte. Programul poate fi descărcat de la adresa www.3b.net/site/index.html, sau poate fi



Orașul tridimensional 3B

găsit pe CD-urile revistei (ca de altfel și celelalte programe prezentate în acest articol). De la început trebuie să subliniez faptul că acest program este dedicat în primul rând utilizatorilor care au conexiuni de mare viteză (>768kbps). Desigur că programul funcționează și pe PC-uri având conexiuni mai lente, însă cu siguranță că răbdarea îți va fi pusă serios la încercare.

Kitul de instalare este de 10 MB, însă vei avea nevoie și de ceva spațiu liber pe hard disc, deoarece, odată cu folosirea frecventă a navigatorului, spațiul de stocare a informațiilor (cache) va crește simțitor.

Ce este de fapt 3B browser sau, mai degrabă, ce are acesta special? 3B este un navigator tridimensional, în care paginile sunt afișate ca ferestre într-un oraș tridi-

mensional. Sună interesant, nu?

În oraș poți să te plimbi cu ajutorul mausului, al tastelor direcționale ale tastaturii sau, dacă te-a obosit atâta plimbare, poți să apelezi la un taxi care să te ducă la destinația dorită! Mai mult, nici nu trebuie să scoți bani din portofel pentru a-l plăti pe șofer! :)

Situația este similară cu o plimbare prin oraș, magazinele reprezentând paginile Web, pe care, dacă dorești să le vizitezi, o poți face simplu prin intermediul unui clic cu mausul.

Spuneam că ai nevoie de o conexiune de mare viteză fiindcă texturile care reprezintă orașul (paginile web) necesită destul timp pentru a fi încărcate.

De la meniul [Options] - [Preferences]

poți să modifice anumite setări, cum ar fi dimensiunea cache-ului, rezoluția imaginilor, lățimea de bandă pentru afișarea simultană a mai multor ferestre etc.

În partea din dreapta sus se găsește harta orașului. Făcând un clic pe aceasta, vei putea alege destinația dorită, la care poți să ajungi instant luând un taxi! De la meniul [Options] - [Movement speed] vei alege viteza de deplasare. În momentul în care ajungi la destinație, cu un simplu clic vei accesa situl propriu-zis. Ca și engine de afișare a paginilor este folosit Firefox 1.0.4. Pentru a reveni la imaginea 3D este suficient să efectuezi un clic pe imaginea din partea dreaptă sus.

Meniul [View] îți oferă două opțiuni utile, "Refresh Window" și "Refresh City", care nu fac altceva decât să actualizeze pagina, respectiv toate paginile din oraș.

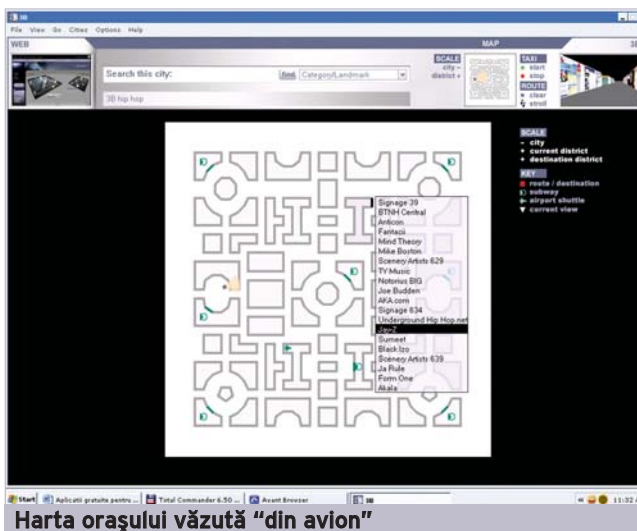
Programul nu ar fi fost complet dacă nu ai fi avut posibilitatea să-ți creezi propriile orașe. Astfel, meniul [Cities] - [Villages] - "Build a village" te va direcționa către pagina Web unde vei putea crea gratuit un asemenea oraș.

Trebuie inițial să te înregistrezi pe sit, după care să-ți alegi un șablon, un nume pentru oraș și siturile preferate.

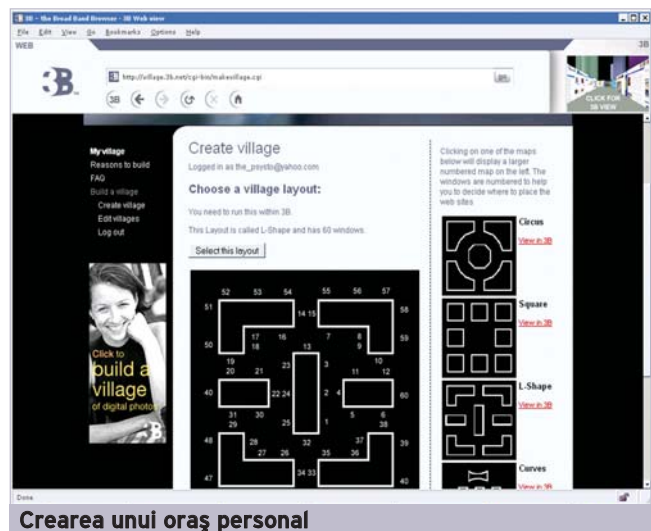
Orașului i se va asocia un link și, în funcție de numărul de situri adăugate, poți ulterior să-l vizualizezi în 3B, să-l editezi sau să pui un link către acesta pe situl personal.

Nota ●●●●●●●●○

Tot în acest tipar se încadrează și următorul program pe care m-am gândit să-l prezint, dedicat, de data aceasta exclusiv divertismentului.



Harta orașului văzută "din avion"



Crearea unui oraș personal



i-screen EC

i-screen EC este numele unui centru de divertisment materializat în programul ce poartă același nume. Programul, mai mult un televizor decât un browser, se instalează și rulează de pe calculator și are rolul de a-i furniza utilizatorului, pentru relaxarea acestuia, materiale de pe Internet (muzică, filme, jocuri etc.). La fel ca în cazul prezentat anterior, programul se adresează în primul rând utilizatorilor care au conexiuni de mare viteză. În rest, nu există alte restricții. Fie că ești începător sau avansat în "ale calculatoarelor" vei aprecia cu siguranță oferta acestei aplicații.

Interfața programului este bine realizată, simplă și intuitivă, astfel că și cei mai puțin pricepuți nu vor întâmpina dificultăți la utilizarea acestui program.



În meniu sunt incluse 8 opțiuni, plus una suplimentară care prezintă "situl săptămânii". Dacă vrei să vizionezi reclame haioase, vei accesa secțiunea "video", iar la secțiunea "HI5", aflată încă în stadiul de proiect, vei putea viziona mesaje video menite să-ți "împropăteze" spiritul și pofta de viață :).

De asemenea, vei putea asculta muzică și chiar să trimiți piese pe care ai dori să le promovezi și nu ai unde.

În cazul în care vei dori să te joci, vei fi redirecționat către siturile trygames.com sau gamehouse.com, iar cei pasionați de jocuri vor fi la curent cu ultimele știri din acest domeniu printr-un singur clic.

Nici pasionații de filme nu au fost uitați, acești putând să vizioneze trailerale ultimelor filme apărute sau care urmează să apară pe marile ecrane.

Aplicația fiind gratuită e de înțeles încerc-

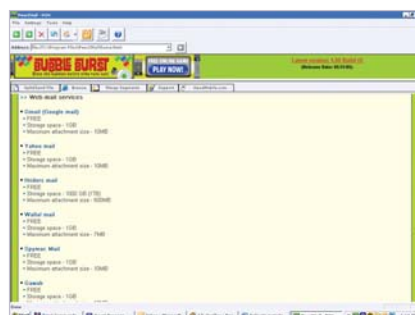
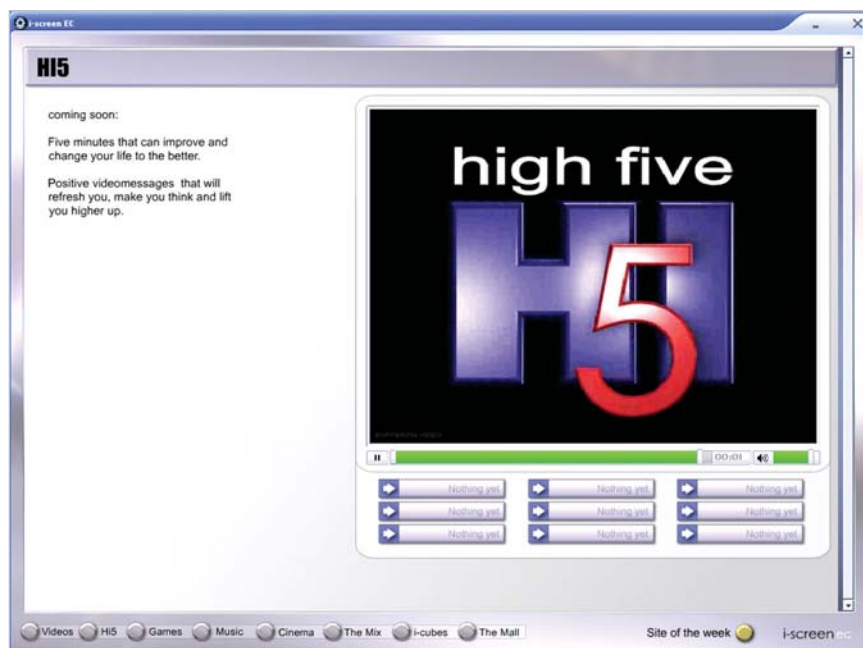
area de a obține un profit prin oferta de promovare a unui sit sau produs. De altfel, un "spirit comercial", plutește deasupra programului, însă asta nu e ceva nou, și dacă te deranjează acest lucru, trebuie doar să știi cum să-l ignori.

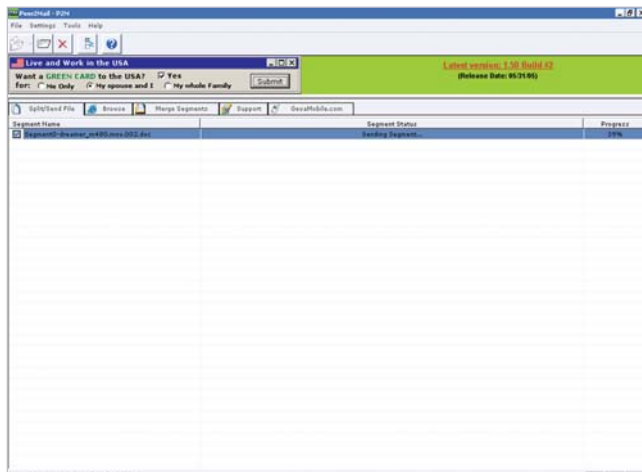
i-screen este un proiect interesant - conținând mai bine noțiunea de program multifuncțional, ideea fiind mai bună decât realizarea propriu-zisă, însă programul este actualizat continuu, iar dacă dezvoltatorii se vor ocupa în continuare de program, există mari șanse să mai auzim de acesta (creatorii programului susțin că există deja 10.000 de utilizatori și că, până la sfârșitul anului, numărul acestora va depăși 100.000).

Nota ●●●●●●○○○

Peer2Mail

Din interfața programului aflăm despre acest program că "este prima aplicație care îți permite să stochezi și să partajezi fișiere din contul de e-mail. Dacă dispui de un cont de e-mail care îți oferă un spațiu mare de stocare, poți folosi programul P2M pentru a stoca fișiere. Furnizorii de e-mail, precum Gmail, Walla!, Yahoo sau alții, oferă spațiu de stocare între 100MB și 3GB. P2M împarte fișierul pe care dorești să-l stochezi, îl împachetează și, opțional, îl





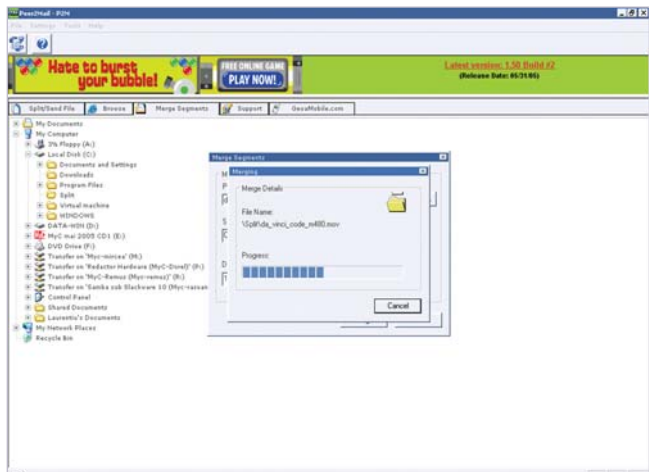
Expedierea unui fișier

criptează. Apoi, P2M trimite unul câte unul în contul tău segmentele generate. După ce acestea au fost încărcate, pot fi descărcate și combinate pentru generarea fișierului original."

Descrierea este elocventă în ce privește utilitatea acestui program. Unii ar putea spune că acest lucru îl poți realiza cu ajutorul comenzii "Split File" din Total Commander. Da, însă acest program este gratuit, trimite automat fișierele, ai libertate mai mare la segmentare și poți să generezi și o parolă pentru siguranța datelor. Suficiente motive pentru a nu mai pomeni de Total Commander (cel puțin din acest punct de vedere...).

Cum procedăm?

Pentru început, de la meniul [Tools] -



Combinarea segmentelor

"Split file" va trebui să alegi fișierul pe care dorești să-l segmentezi.

Urmează apoi să stabilești adresa/adresele de e-mail la care vrei să trimiți fișierele. De menționat că dacă folosești "Direct Send" vei putea trimite fișierul la o singură adresă, iar dacă folosești MAPI (Messaging Application Programming Interface - de obicei Outlook-ul preia operațiunea de încărcare a fișierelor - chiar dacă în interfața programului transferul fișierelor se realizează instant, acestea sunt încărcate de clientul de e-mail!) vei putea alege mai mulți destinatari (adrese separate de punct-și-virgulă ";").

Cu toate că programul criptează fiecare segment pentru a-l proteja, ai opțiunea de a crea o parolă suplimentară, de care vei avea nevoie la combinarea segmentelor pentru generarea fișierului original.

Ai la îndemână, bineînțeles și opțiunea de expediere a fișierelor propriu-zise fără ca acestea să fie segmentate ("Plain transfer"). Pe lângă faptul că acest tip de transfer nu este sigur, situația este similară cu trimiterea unui atașament obișnuit, existând posibilitatea ca unii furnizori de servicii de poștă electronică să blocheze respectivul e-mail.

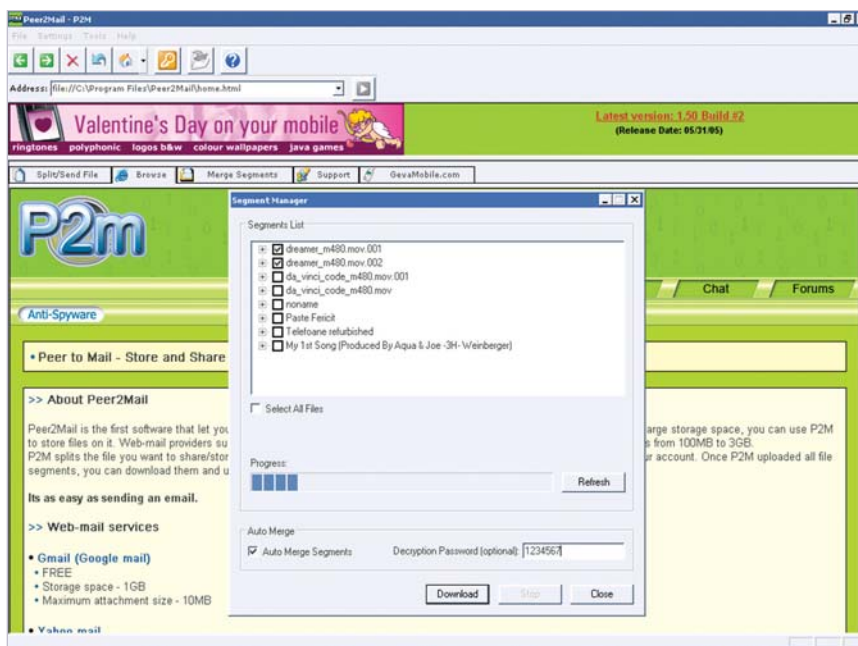
Destul de utilă mi s-a părut opțiunea "Auto download" (sunt suportate momentan următoarele servere: Gmail, Walla, Yahoo, Spymac, Unitedemailsystems, Xasamail, Rotomail, Netscape, Gawab, Hriders și Omnilect). Astfel, de la meniul "Browse" te loghezi pe sit și faci un clic pe butonul "Auto Download Segments", care devine activ după logare. Procesul de identificare a segmentelor poate dura câteva minute, iar în cazul în care a fost setată o parolă, aceasta trebuie trecută în caseta din partea dreaptă.

Trebuie să fii totodată atent la impunerea fișierelor deoarece acestea au extensia ".doc" (în cazul în care ai descărcat manual fișierele). Descărcarea automată îndepărtează această extensie, însă dacă ai realizat manual descărcarea lor, va trebui să îndepărtezi tu personal extensia ".doc".

Programul este mult mai complex, și-l recomand tuturor "maniacilor" pentru care transferul de fișiere constituie o activitate zilnică. Poate singurul aspect mai puțin plăcut este banerul publicitar care-ți fură ochii și-ți dă dureri de cap...

Nota ●●●●●●●●○

Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro



Ghidul Începătorului în Linux

Partea a V-a

În numărul trecut al revistei am luat pe rând majoritatea opțiunilor din KDE Control Center și le-am descris funcționalitatea. În acest episod al Ghidului, vă propun să analizăm împreună câteva dintre comenzile de bază din Linux. Că vrei - că nu vrei, odată și odată te vei confrunta și cu linia de comandă. Pentru unii acest lucru poate stârni îngrijorare, însă vă asigur că nu e chiar atât de greu precum sună. După câțiva ani de Linux, poate veți ajunge și voi la aceeași concluzie ca mine: că lucrul în linie de comandă este uneori mai rapid și mai eficient decât cel în mod GUI.

Pentru cei ce au lucrat mai demult în DOS și cunosc comenzile acestuia, această parte a ghidului va părea ușoară. Asta deoarece există similitudini între unele comenzi din DOS și cele din Linux. De exemplu, pentru a vedea structura de fișiere și subdirectoare din directorul curent, în DOS folosim comanda "dir". În Linux, echivalentul acesteia este "ls". Dacă tastăm ls într-un terminal, vom obține o listă a tuturor fișierelor din directorul curent. Ei bine, aproape a tuturor. Asta deoarece în Linux, ca și în Windows de alt-

fel, există o serie de fișiere care pot fi ascunse. Pentru a vedea toate fișierele din directorul curent, vom folosi comanda

```
ls -a
```

Fișierele și directoarele al căror nume începe cu un punct (de exemplu ".kde") sunt elementele ascunse. Dacă ești obișnuit să folosești "dir", poți încerca și aici. Fedora, printre alte distribuții, poate afișa și cu dir fișierele. Un alt switch pentru ls este -R. Dacă lansăm comanda ls -R, ne vor fi afișate recursiv toate fișierele subdirectoarelor din directorul curent. Pentru a afla și mai multe despre un set de fișiere sau directoare, putem lansa comanda ls -l, care va afișa pe coloane permisiunile de acces ale fișierelor, numărul de link-uri către acestea, numele deținătorului, numele grupului din care face parte deținătorul, mărimea fișierului, data și numele acestuia. Nu e mai ușor să afli astfel atât de multe detalii despre cinci fișiere, decât să dai clic-dreapta pe fiecare în Konqueror?

O altă comandă extrem de folositoare în Linux este top. Cu top putem afișa o listă de task-uri curente. Îți oferă o privire de ansamblu a proceselor care rulează în real-time în sistemul tău. Acest mic utilitar te

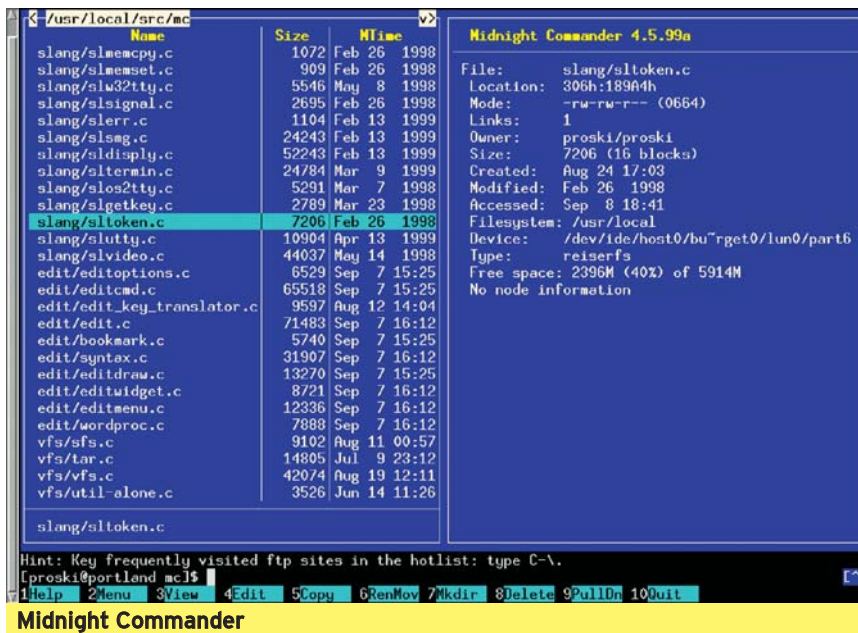
ajută să vezi cât "consum" de memorie și procesor realizează un anumit program. De exemplu, să spunem că sistemul tău este îngreunat la un moment dat de un proces și nu știi care e acesta. Dai un "top" în Konsole sau xterm, iar procesul care se află în capul listei e cel cu pricina. Îl poți opri deschizând un alt terminal și tastând kill -9 număr_proces. Numărul procesului îl iei tot din lista oferită de comanda top: se află sub indicativul PID (Process ID). Exemplu: kill -9 2145 va închide în acest moment utilitarul Kget pe stația mea.

După câteva încercări prin Konsole, în mod sigur vei vrea să vezi ce ai scris mai sus. Poți naviga într-o consolă cu tastele PgUP, PgDown în timp ce ții apăsată tasta Shift. De asemenea, poți șterge întreg conținutul terminalului cu comanda clear.

O altă comandă (pe care nu vei fi nevoit să o folosești prea mult) este cal - îți va afișa un calendar în consolă.

Comanda cd probabil că nici nu mai trebuie explicată deoarece o știi din DOS: cu ea poți naviga prin structura de directoare.

În linie de comandă poți face aproape tot ceea ce poți realiza cu ajutorul unui desktop KDE. Dacă vrei să vezi conținutul



pe rând. De exemplu, pentru a compila un program folosim `./configure` după care tastăm `make` și `make install`. Pe stațiile mele am simplificat problema și am alcătuit un script care să le conțină pe toate trei. Am creat fișierul cu un nume care să nu fie asemănător cu al vreunei comenzi deja existente:

```
touch gattaca.sh
```

În fișierul gattaca.sh pe care l-am copiat în /usr/bin am trecut următoarele două rânduri:

```
#!/bin/sh
```

```
./configure && make && make  
install
```

Mai rămâne doar să salvez fișierul și să îi ofer drepturi de scriere:

```
chmod +x gattaca.sh
```

Ori ce câte ori voi invoca de acum comanda `gattaca.sh` într-un director care are un cod sursă și un fișier configure, scriptul îl va compila pentru mine. Menționez că linia

```
./configure && make && make  
install
```

presupune drepturi de root. Dacă vrei să folosești scriptul de mai sus cu un alt cont de utilizator cu drepturi minime, schimbă linia din

```
./configure && make && make  
install
```

în

```
./configure && make && sudo  
make install
```

În acest fel, vei fi promptat să introduci parola pentru a putea realiza pasul copierii binarelor proaspăt compilate în direc-toarele corespundente. ■

Continuarea în numărul următor

unui fișier poți utiliza comanda cat:

```
cat /var/log/messages
```

care va afișa rapid pe ecran conținutul fișierului de mai sus. Dacă vrei să editezi conținutul unui fișier sau să îl poți vizualiza în trepte, poți utiliza unul dintre editoarele text din Linux. Fără doar și poate, cel mai cunoscut este vi. Mai multe despre vi ai putut citi în primul număr al revistei MyLINUX, aici mă limitez doar la sintaxa

vi nume fisier

care va deschide un fisier spre redare.

Un alt editor de texte care este prezent în unele distribuții Linux este joe. Sintaxa este aceeași ca la vi: joe nume_fișier. Linux nu duce lipsă nici de managere de fișiere când vine vorba de linia de comandă: Midnight Commander îți stă la dispoziție pentru cele mai năstrușnice operații cu fișiere. Tastează mc într-o consolă și îți va apare o interfață gen Norton Commander cu care vei putea copia, redenumi, dezarhiva fișiere într-un mod mai simplu. Pentru mine, Midnight Commander a devenit un utilitar indispensabil pe care îl prefer managerelor de fișiere din interfața grafică, tocmai din motivul că este simplu de utilizat și la două caractere distanță.

Dacă nu ai instalat pachetul mc și trebuie cu orice preț să copiezi fișiere, poți folosi comanda cp în felul următor:

```
cp /cale/nume/fisier/sursa
/cale/nume/fisier/destinatie
```

Dacă dorim să redenumim fișiere, putem folosi clasicul `rename`:

```
rename xxx vvy zzz
```

unde xxx este partea numelui fişierului
care va fi redenumită, yyy este numele în

care va fi redenumit fișierul iar `zzz` este numele fișierului. Comanda

```
rename .htm .html *.htm
```

va redenumi toate fişierele .htm în .html
în directorul curent.

Să lucrăm acum puțin cu spațiul ocupat de fișiere. Dacă dorim să aflăm cât loc mai avem pe partițiile noastre montate, tot ce trebuie să facem este să lansăm comanda `df`. Dacă dorim să aflăm cât spațiu ocupă fișierele dintr-un director, lansăm comanda `du`

du nume fisier

care ne va afișa ce mărime are fișierul în cauză.

Aceste comenzi vă vor fi folositoare ulterior la crearea de shell script-uri. Un shell script funcționează pe același principiu ca și un fișier .BAT din DOS - însumează o serie de comenzi care împreună îndeplinesc o acțiune. În conținutul unui script vei avea poate nevoie să fie afișat pe ecran un text. Vom face asta cu comanda echo:

```
echo text123
```

care va afișa pe ecran caracterele
text123.

O altă comandă care ne demonstrează că lucrul în consolă poate fi uneori mai rapid este `xwmconfig`. Decât să mergi în Control Center ca să schimbi mediul desktop sau managerul de ferestre curent, mai ușor tastezi `xwmconfig` în linie de comandă și alegi una dintre intrările din listă. Data viitoare când vei porni serverul X, te vei putea bucura de o altă interfață.

Să vedem cum putem lansa mai multe comenzi, fără a fi nevoie să le tastăm rând

Ce și cum căutăm pe Internet

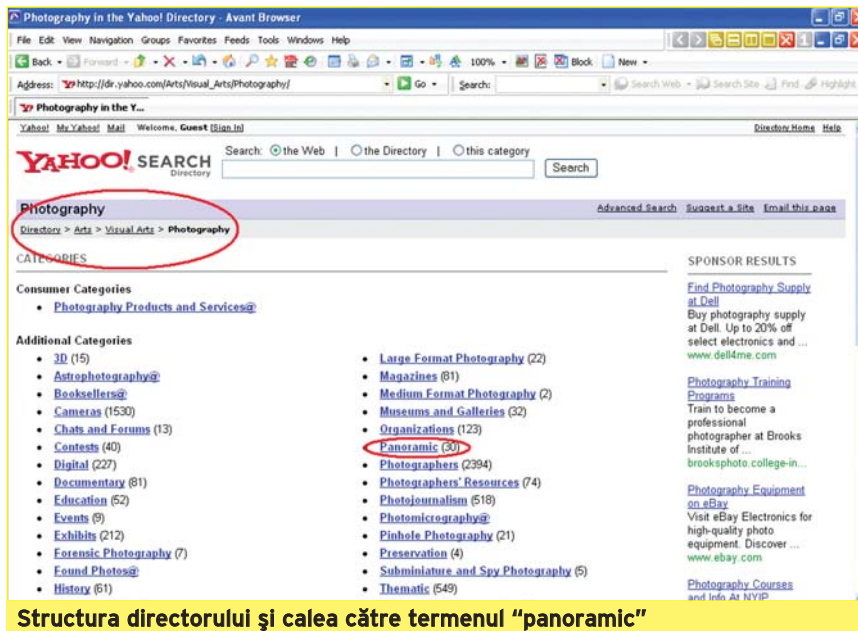
**Una e să cauți, și alta să găsești!"
- acest motto este mai mult decât
sugestiv în ceea ce privește o realitate
pe Internet: mulți caută, mai puțini găsesc!
În acest articol vom vedea care sunt modalitățile
și strategiile prin care putem ajunge, cu o rată a
succesului de 99%, la informația dorită!**

Nu cred că există la ora actuală un mod mai facil și mai efektiv de acces la informație decât prin intermediul Internetului. Nu ai nevoie de permis de bibliotecă, nu trebuie să stai la rând. Un PC, o legătură la Internet și ceva aptitudini. Am spus facil și efektiv? Hmm... rămâne de văzut.

În ultimii ani, căutarea informației pe Internet a devenit un proces nelipsit din aproape orice activitate. Ritmul alert și disproporționat în care a crescut volumul informației ne determină să ne concentrăm tot mai mult asupra acestui aspect. Dacă inițial problema era legată doar de acces, acum cel mai important aspect îl reprezintă sintetizarea.

Pe măsură ce informațiile au început să

The screenshot shows the Yahoo! Directory homepage. At the top, there's a search bar with the text 'Search: the Web | the Directory'. Below it, the 'Yahoo! Directory' logo is visible. The main content area features an article titled 'On the Web: Clambakes' dated June 2, 2005. The article describes a traditional New England beachside picnic and provides a recipe for clambakes. To the right of the article is a photo of a clambake. Below the article, there are 'Suggested Sites' and 'Categories' listed. On the left side, there's a vertical menu with various categories like 'Arts & Humanities', 'Business & Economy', 'Computers & Internet', etc. At the bottom, there are sections for 'Yahoo! Picks' and 'New and Notable Sites'.



crească și să se diversifice, a apărut și nevoia de organizare a lor, pentru a putea fi mai ușor regăsite.

Lista cu pagini favorite este cel mai bun exemplu. De fapt, de aici s-a și pornit. "Jerry's guide to the WWW" (Yahoo) a fost la început o listă cu pagini favorite, cu mențiunea că a fost făcută publică. În momentul în care în această listă au fost adăugate noi și noi intrări, era evident că trebuia găsită o modalitate de a organiza și structura informația pentru a putea fi mai ușor găsită.

Primul pas a fost acela de organizare a informației, iar aceasta a fost împărțită în categorii. Siturile despre sport într-un director "Sport", siturile despre istorie într-un director "Istorie" ș.a.m.d. Această împărțire s-a dovedit însă insuficientă în raport cu cantitatea informației. Au apărut astfel subcategoriile. De exemplu, la sport,

s-au format ierarhii de tipul: Sport - Fotbal, Baschet, Tenis etc.; Fotbal - Europa, Asia, America etc. Ce a ieșit în urma acestei "categorisirii" vom vedea în rândurile următoare.

Directoare

Directoarele sunt primul timp de instrumente pe care le are la mână un utilizator pentru a căuta pe Internet.

Două dintre cele mai populare directoare sunt bineînțeles Google (www.google.com/dirhp) și Yahoo (<http://dir.yahoo.com/>).

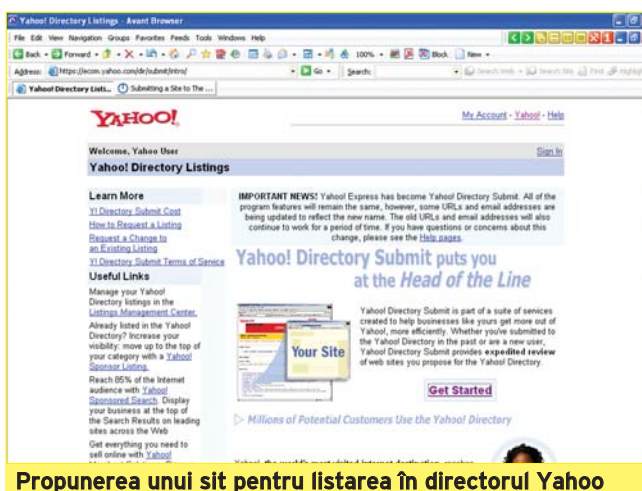
Înainte de a merge mai departe mă simt nevoit să fac o observație destul de importantă. Aproape că este de neconceput ca un utilizator, cel puțin mediu, al Internetului sau calculatorului să nu cunoască cât de cât limba engleză. Poate mult spus, însă

Internet fără limba engleză, nu prea există. Cantitatea de informație disponibilă în această limbă de circulație internațională este imensă, iar șansele de a găsi ceea ce te interesează cresc considerabil în funcție și de nivelul de cunoaștere a acestei limbi (asta, desigur, în cazul în care nu te interesează un subiect specific de interes mai scăzut; de exemplu, magazine de pantofi în Bacău). Strategiile de căutare, însă, sunt identice indiferent de limbă, așa că nu voi mai face referire la acest aspect, și în plus consider că majoritatea utilizatorilor și cititorilor au cunoștințe medii de limbă engleză.

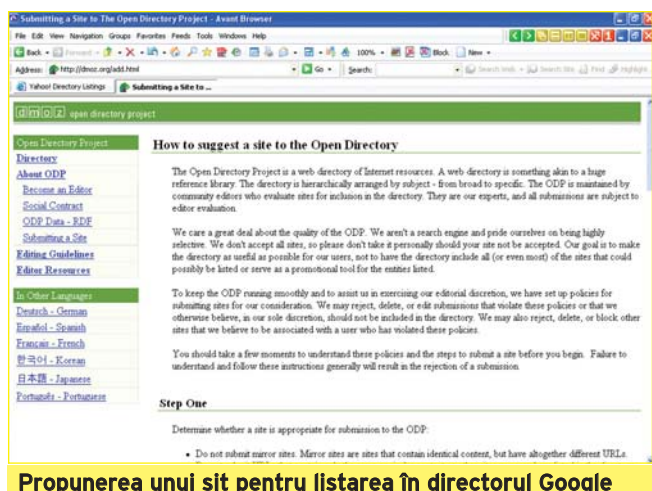
Structura directoarelor

Să presupunem că te interesează informații despre Bill Gates. Ce ai de făcut? Spuneam la că directoarele sunt structurate pe categorii și subcategorii. Oricum, ai la dispoziție două posibilități: fie intuiești structura și navighezi prin director până când găsești ceea ce te interesează, fie apelezi la motorul de căutare din cadrul directorului.

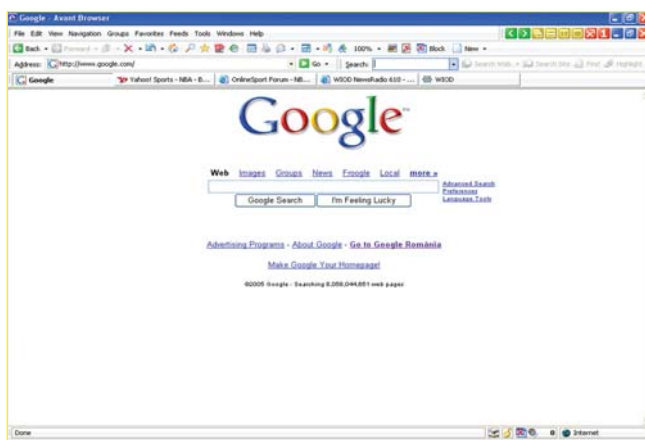
Prima modalitate este mult prea pretențioasă dacă te interesează un subiect specific (cum este cazul de mai sus) și de aceea este bine să folosești motorul de căutare în cadrul directorului. Poți totuși să apelezi la această modalitate când cauți informații despre subiecte mai generale (și nu ai o idee concretă despre ceea ce vrei să găsești), cum ar fi de exemplu, "fotografie". După ce ai accesat subcategoria "Photography" ("Arts" - "Visual Arts" - "Photography"), vei avea o listă de subcategorii care te pot ajuta să-ți găsești, ca să spun așa, inspirația vizavi de ceea ce cauți (în cazul acesta să presupunem că, de fapt,



Propunerea unui sit pentru listarea în directorul Yahoo



Propunerea unui sit pentru listarea în directorul Google



Cel mai folosit motor de căutare

mă interesau informații despre panorame).

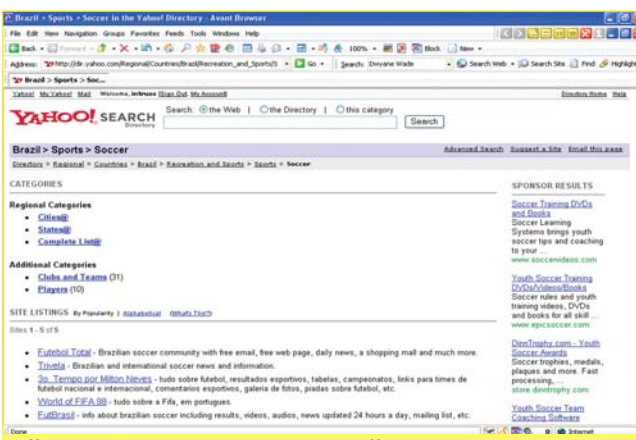
De reținut! Dacă vei căuta ceva specific, folosește motorul de căutare din cadrul directorului. Dacă însă nu știi exact ce cauți, poți să navighezi prin categoriile și subcategoriile directorului respectiv.

După ce am dat un clic pe subcategoria "Panoramic", la momentul redactării acestui articol am obținut 9 rezultate "normale" și două sponsorizate (anumite persoane plătesc pentru ca linkul lor să apară pe pagina respectivă).

Cei mai puțin familiarizați cu căutarea pe Internet se vor opri acum să se întrebe: cum se face că, dacă voi căuta pe Google termenul "panoramic", voi obține peste 9.500.000 de rezultate, iar în directorul de la Yahoo sunt doar 9?! E chiar așa de mare

diferența între serviciile oferite de cele două companii? Răspunsul este foarte simplu: Nu! Dacă vei căuta cu motorul Yahoo termenul "panoramic", vei obține peste 8.000.000 de rezultate (iar la numerele astea, crede-mă că diferența de 1,5 milioane este neglijabilă!). Dar atunci, ce se întâmplă de fapt? Nu este vorba despre diferența dintre serviciile oferite de cele două companii, ci discutăm despre două servicii distincte: directoare și motoare de căutare.

Directoarele sunt liste create de oameni, iar motoarele de căutare sunt niște roboți. Aceasta este marea diferență. Și, ca de altfel în majoritatea altor cazuri, cele două categorii sunt caracterizate de aspecte diametral opuse. Directoarele oferă rezultate puține și concludente, iar motoarele de căutare pun la dispoziția utilizatorului milioane de rezultate însă de multe ori puțin relevante. Inclusiv modul de indexare diferă. De obicei, în cazul directoarelor, tu



Căutarea în directorul Yahoo după termenul "Soccer în Brazil"

trebuie să mergi "să bați la ușă" și să propui situl tău spre indexare, în timp ce motoarele de căutare vin ele la tine acasă și îți indexează situl fără să te întrebe măcar (bineînțeles că, în ambele situații, există și excepțiile de rigoare).

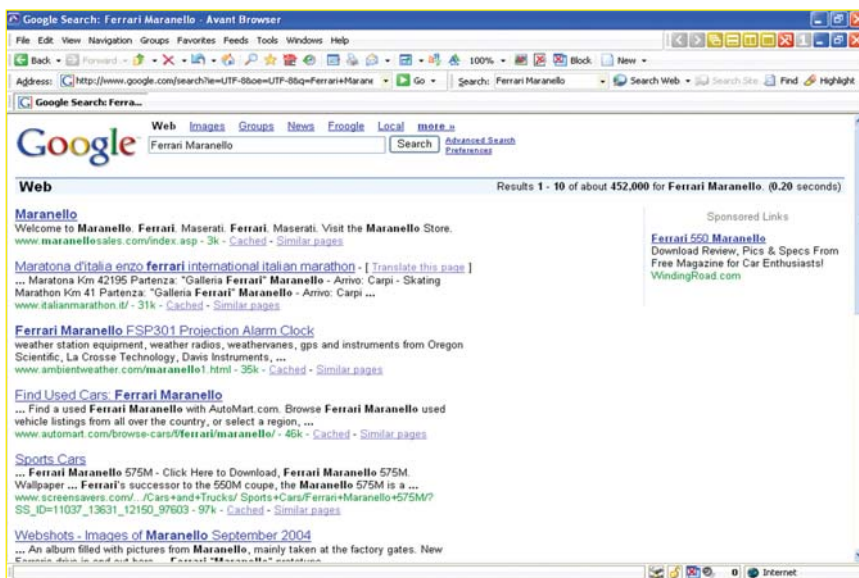
Dacă ai un sit pe care ai vrea să-l adaugi directorului Yahoo, de exemplu, vizitează pagina <https://ecom.yahoo.com/dir/submit/intro/> unde vei găsi informații detaliate despre acest lucru. Dacă vrei să adaugi un sit directorului Google, vizitează adresa <http://dmz.org/add.html>. Vei afla aici că siturile sunt verificate de redactori cu experiență înainte de a fi publicate și de asemenea, dacă te interesează, poți afla cum să devii la rândul tău redactor.

Astfel se explică de ce informația din directoare este mai elocventă și mai accesibilă. Există profesioniști care au grijă ca informațiile despre un anumit subiect să fie de calitate. Unii vor spune că aceleași pagini le găsești și pe Google. Într-adevăr, însă nu e prea plăcut să cauți paiul în carul cu fân.

Oricum, dacă tot am ajuns la această problemă, ar fi bine de văzut pe viitor în ce măsură va fi implicat aspectul comercial în dezvoltarea directoarelor, și cum vor fi acestea afectate din punct de vedere calitativ. Momentan, în urma unei căutări, obții - în medie, 10-30 de rezultate sugestive și 3-5 sponsorizate - și sper să nu se ajungă ca numărul rezultatelor sponsorizate să-l depășească pe cel al rezultatelor de interes... Și când spun aceasta mă bazez chiar pe fapte concrete care încurajează scenariul menționat anterior.

Pe pagina <https://ecom.yahoo.com/dir/submit/intro/> (înregistrarea unui sit în directorul Yahoo) există următoarea ofertă:

"Să obții rapid răspunsuri este foarte important pentru afacerea ta. Prin inter-



Căutare după sintagma "ferrari maranello" a generat 452.000 de rezultate!

mediul Yahoo! Directory Submit, cererea ta de listare în Director va fi revizuită și echipa redacțională a companiei îți va răspunde în termen de 7 zile, în schimbul unei sume de 299 USD (600 USD în cazul siturilor pentru adulți). Dacă listarea în Director este acceptată, va trebui să plătești o taxă anuală de 299 USD (600 USD în cazul siturilor pentru adulți) pentru menținerea sitului în listă"... Însă cum acest articol nu vizează scoaterea în evidență a modului în care fac americanii afaceri, am să mă întorc la oile noastre...

Motoare de căutare

Modalitatea de realizare a directoarelor și ritmul alert de dezvoltare a Internetului au scos la iveală slăbiciunile acestui sistem și necesitatea creării unei metode de căutare alternative.

Directoarele sunt bune fiindcă îți oferă informație consistentă despre un anumit subiect. O problemă cronică însă a directoarelor este actualizarea. Dacă informația pe care o cauți se găsește pe o pagină care nu este și poate nu va fi niciodată indexată (sau poate va fi, dar atunci informația nu te va mai interesa), nu o vei găsi cu ajutorul directorului respectiv. Dar nu dispera, fiindcă există alte posibilități de a ajunge la ceea ce cauți: motoarele de căutare.

Un motor de căutare este un program conceput să găsească informația stocată într-un sistem de calculatoare (WWW) sau într-un calculator personal. Acestea permit utilizatorului să ceară conținut care îndeplinește anumite criterii (în mod normal, conținerea unui cuvânt sau fraze), iar apoi furnizează din baza de date o listă de referințe în concordanță cu criteriile menționate. Motoarele de căutare folosesc baze de date actualizate frecvent pentru a opera rapid și eficient.

Structura unui motor de căutare

În primul rând, ceea ce face ca un motor de căutare să fie motor de căutare, este robotul ("spider") care colindă pe Web în căutarea de pagini noi sau actualizări.

Următoarea mișcare este de a realiza o copie fidelă a paginii în propria bază de date. Această bază de date este stocată și organizată pe serverele fiecărei companii în parte. Iar în final, rezultatul vizibil este pagina de start a motorului de căutare.

Este interesant de precizat faptul că în momentul în care soliciți o informație, nu cauți practic, pe Internet, ci în cadrul bazei de date (copie realizată după Internet) a companiei care oferă serviciul respectiv. Așa se explică de altfel și sintagma "mai multe Interneturi".

Directoare sau motoare de căutare?

Aceasta este întrebarea "de baraj". Evident că sunt foarte puțini cei care apelează la directoare, iar asta se întâmplă fiindcă motoarele de căutare au fost mult mai promovate, și sunt mult mai la îndemână. În afară de aceste motive implicite, există și unele mai întemeiate, cel mai important fiind complexitatea. Listele directoarelor sunt cuprinse în cele ale motoarelor de căutare. Vei întreba atunci, ce sens are să folosești directoarele?

Poți să apelezi la directoare atunci când cauți un subiect de mare interes, de exemplu "Soccer în Brasil". Dacă vei căuta în directorul de la Yahoo vei obține rezultate puține, însă specifice. Aceeași căutare pe Google a rezultat în afișarea unei liste cu peste 1.280.000 de intrări, dintre care primele două pagini erau oferte de tricouri

ale naționalei Braziliei...

Motoarele de căutare sunt mai indicate atunci când cauți ceva specific. De exemplu, să presupun că mă interesează informații despre procesul "lsass.exe" din Windows. După cum poți observa și din cele două imagini, căutarea în cadrul directorului Yahoo nu m-a ajutat defel, în timp ce aceeași căutare realizată cu motorul Google a generat peste 350.000 de răspunsuri, și am reușit să află ce este cu acest proces încă de pe prima pagină.

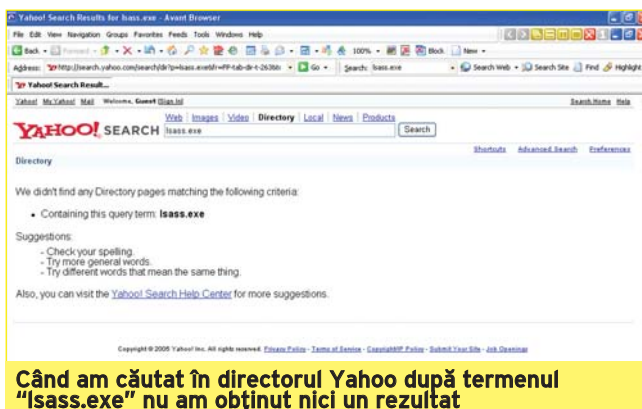
Dacă nu îți plac, nu ești obișnuit sau nu vrei să folosești căutarea în directoare, cu siguranță că vei găsi ceea ce te interesează și pe Google. Însă în unele cazuri, acest proces s-ar putea să dureze. Tot la fel de adevărat este și mai mult ca sigur că în directoare nu vei găsi tot ceea ce te interesează. Oricum, apelarea la o metodă sau alta este și o problemă de încercări și experiență. Iar acumularea de experiență în utilizarea unui motor de căutare te poate ajuta în asemenea măsură, încât să nu mai apelezi la directoare decât din pasiune pentru trecut...

Strategii de căutare

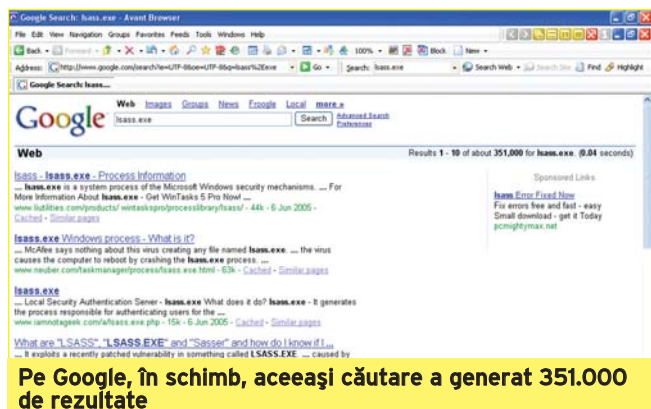
Una dintre problemele majore legate de motoarele de căutare și care-i intimidează în primul rând pe utilizatorii începători este imensa bază de date.

De exemplu, dacă vei căuta pe Google după sintagma Ferrari Maranello, vei obține nu mai puțin de 452.000 de rezultate! Cum găsești informația care te interesează în 452.000 de pagini? Vei consulta toate paginile? Absurd! Vei crea un algoritm de vizitare a paginilor (din 100 în 100, din 1000 în 1000 etc.)? La fel de absurd.

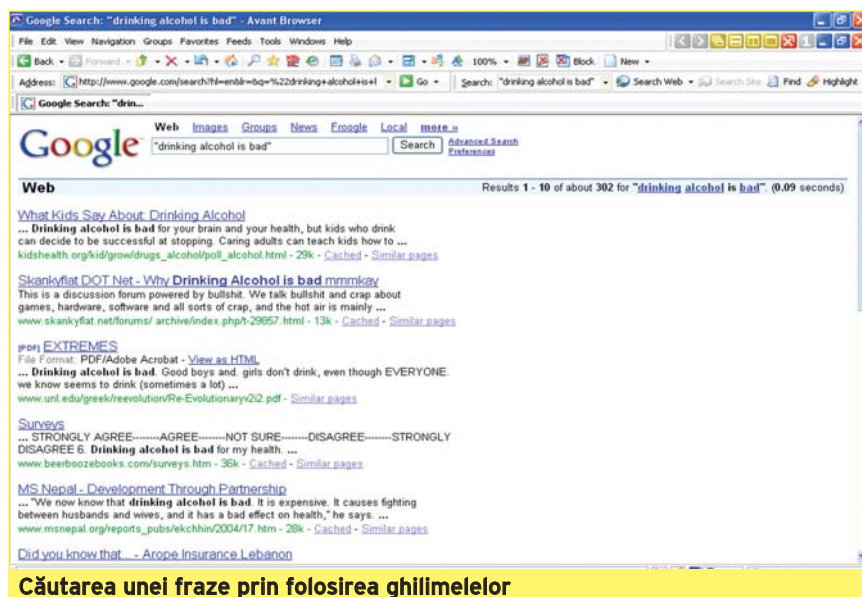
Inițial, motoarele de căutare au pornit de la ideea de afișare a rezultatelor în funcție de relevanța acestora. Așadar, dacă ai fi căutat ceva, era 90% posibil ca infor-



Când am căutat în directorul Yahoo după termenul "lsass.exe" nu am obținut nici un rezultat



Pe Google, în schimb, aceeași căutare a generat 351.000 de rezultate



mația dorită să se găsească într-una din primele 10-20 de pagini afișate.

E adevărat că în ultimul timp, datorită interesului comercial, motoarele de căutare s-au cam "dereglat" și este posibil să nu găsești o informație consistentă în primele 2 pagini de rezultate, însă o regulă de bază este următoarea: dacă nu găsești ceea ce cauți între primele 20-30 de rezultate (2-3 pagini) reformulează cuvântul, sintagma sau fraza după care ai realizat căutarea, și încearcă din nou.

Cuvântul cel mai important când vine vorba despre căutarea pe Internet cu ajutorul motoarelor de căutare este "specificitate". Cu cât ești mai specific, cu atât sunt șansele mai mari să găsești mai repede ceea ce te interesează. Iar în cele ce urmează, vei vedea concret la ce mă refer.

Să presupunem că mă interesează să află mai multe despre filmul "The Jacket" despre care mi-a povestit recent un prieten. Așa că, deschid Google, introduc cuvântul cheie "The Jacket", iar Google îmi afișează 26.700.000 de rezultate. Dintre primele 10 rezultate afișate, doar 3 sunt de interes și fac referire la subiectul care mă interesează. Ai putea spune că e suficient, nu?

Dar hai să reformulez.... Știu că filmul este din anul 2005, așa că, în loc să introduc doar "The Jacket" am să scriu "The Jacket 2005 movie". Rezultatele sunt de data asta mult mai puține (1.460.000), însă nu acest aspect este important, ba chiar trebuie neglijat, ci faptul că primele 10 rezultate, toate fac referire la subiectul care mă interesează! Fiind mai specific, am obținut rapid informațiile care mă interesează și, probabil, nu voi fi nevoit să consult și urmă-

toarele pagini cu rezultate.

De asemenea este bine să ții minte că nu ești nevoit să folosești neapărat sintagme sau fraze coerente. Poți să folosești cât mai multe cuvinte cheie înșiruite, fără ca acestea să aibă în mod obligatoriu vreun sens. Oricum, motoarele de căutare nu țin cont de locul în pagină unde apar cuvintele respective. Dacă vrei să fii și mai specific, să cauți o frază anume (cuvintele să apară în ordinea dorită) va trebui să folosești ghilimelele.

Am căutat pe Google după sintagma "drinking alcohol is bad" (este rău să bei alcool) prima dată fără ghilimele iar apoi cu ghilimele. În primul caz am obținut 1.470.000 de rezultate iar în al doilea doar 302, ceea ce înseamnă că doar 302 pagini dintre cele indexate de Google conțin exact fraza formulată de mine. Totodată aria de căutare s-a restrâns și este mult mai plauzibil să găsesc informații consistente despre acest aspect în cel de-al doilea caz.

Alte două modalități de rafinare a căutării, universal valabile (funcționează în toate motoarele de căutare), sunt folosirea semnelor matematice "+" (plus) și "-" (minus). Exact ca la matematică, folosirea acestor semne transmite motorului de căutare că te interesează mai mult un anumit cuvânt sau frază, ori, dimpotrivă vrei să excluzi un anumit cuvânt sau frază.

Mă interesează să spunem îmbrăcăminte din orașul Constanța. În mod normal, am să caut pe Google "îmbrăcăminte Constanța". Dar, din cele două cuvinte, pentru mine este mai important orașul, așa că am să reformulez: "îmbrăcăminte +Constanța". În felul acesta

îi transmit motorului de căutare că, pentru mine termenul Constanța este mai important.

Nu cred că am reușit să dau cel mai relevant exemplu (primele 10 pagini în cele două cazuri sunt neschimbate) chiar dacă în cel de-al doilea caz am cu 1300 de rezultate mai puțin. Însă utilizarea semnului "+" te poate ajuta să înțelegi mai bine cum funcționează semnul "-". Iar diferența este mai mult decât sesizabilă.

Și am să-ți dau un exemplu elocvent. Dacă tot se apropie concediul, m-am hotărât să merg la mare anul acesta, și vreau să-mi caut loc pentru cazare prin intermediul Internetului. Însă acum doi ani când am fost la Eforie, am fost total nemulțumit de condiții și nu m-aș mai întoarce acolo nicidecum. Deci, mă interesează cazare oriunde numai la Eforie nu! Presupun deja că știi cum va arăta căutarea: "Cazare Marea Neagră -Eforie". În felul acesta motoarele de căutare vor ignora termenul în fața căruia apare semnul minus (dacă vrei să excluzi mai mulți termeni, o sitagmă sau o frază, îi vei încadra între ghilimele și vei pune semnul minus în fața acestora).

Bineînțeles că aceste modalități de căutare se pot combina între ele pentru a genera căutări foarte specifice. De exemplu, vreau să află mai multe despre opera "Romeo și Julieta" a lui William Shakespeare, însă nu mă interesează să cumpăr ceva sau informații despre ecranizări. Cum am să formulez? Foarte simplu: William Shakespeare +"Romeo and Juliet" -buy -movie. Această formulare îi va transmite motorului de căutare că mă interesează în mod special opera "Romeo și Julieta" și, în același timp nu mă interesează defel aspecte legate de filme sau să cumpăr cărți și alte produse legate de acest subiect.

Este interesant de menționat că semnul "+" a înlocuit operatorul boolean "AND", la fel cum semnul "-" a înlocuit operatorul boolean NOT. Singurul operator boolean care se mai folosește, foarte rar însă, este "OR".

Am să mă opresc momentan aici, iar în numărul viitor vom vedea ce anume putem să căutăm, alte strategii de căutare și, dacă am găsit ce ne interesa, cum reușim să ne dăm seama dacă informațiile sunt sau nu veritabile. ■

Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro

www.ulead.com

Welcome to Ulead VideoStudio 9

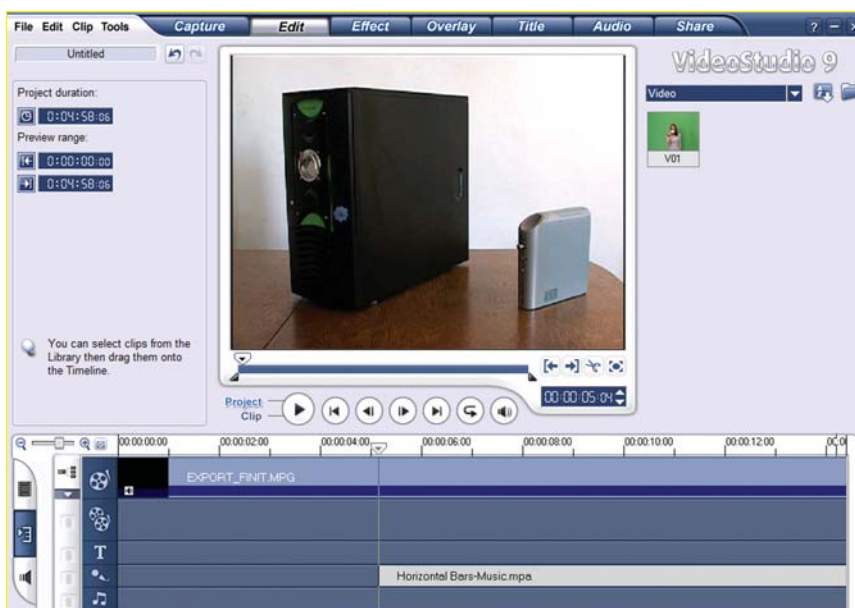


VideoStudio™ 9

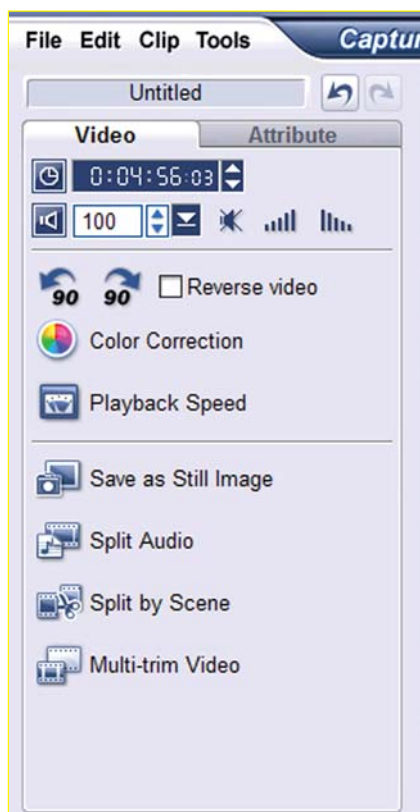
ULEAD

CREATIVE INTELLIGENCE

Înființată acum 16 ani în Taiwan de trei prieteni care au dorit să producă un software multimedia inovativ, compania Ulead și-a croit drum asigurându-și un loc printre liderii din domeniu. Strategia companiei este satisfacerea cerințelor utilizatorilor începători, prin oferirea unei metode simple de importare, editare și exportare a conținutului multimedia. Numărul utilizatorilor care folosesc aparate digitale pentru a-și captura cele mai importante momente din viața de zi cu zi crește uimitor. Se presupune că pe plan mondial, în anul 2005, vor fi vândute aproximativ 13 milioane de camere DV. De foarte multe ori, capturile video nu ajung să fie vizionate de publicul țintă datorită diverselor piedici. Din această cauză, cei de la Ulead au introdus o metodă rapidă și automată pentru producerea DVD-urilor, care pot fi vizionate ușor, de oricine.



Interfața programului Ulead VideoStudio 9



Fereastra cu atributele unei secvențe

Lansarea aplicației aduce un asistent care ne oferă trei posibilități: importarea materialelor prin [DV- to - DVD Wizard], o metodă rapidă de asamblare a materialelor prin [Movie Wizard] și metoda propriu-zisă de editare video prin [VideoStudio Editor].

Prin [DV - to - DVD Wizard] avem acces la una dintre cele mai rapide modalități de importare a materialului în program. El va scana conținutul video pentru a detecta scenele care pot fi importate și va oferi imagini de previzualizare a secvențelor respective. Prin [Movie Wizard] avem acces la una dintre cele mai rapide modalități de

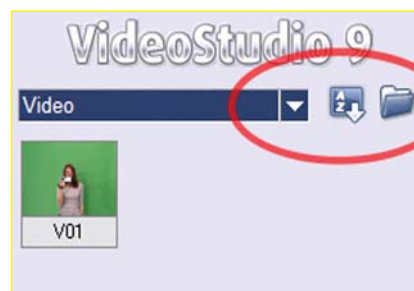


Uneltele disponibile

asamblare a secvențelor. Metoda este ideală pentru utilizatorii începători, pentru că, prin intermediul a numai trei pași, vei obține un film gata de vizionare. "În unele situații, conectarea camerei și exportarea cât mai rapidă pe DVD este singurul lucru pe care dorești să-l faci" a declarat Ian Andes, managerul de produse al companiei Ulead. Ultimul mod de editare video denumit [VideoStudio Editor], îți oferă mai mult control asupra rezultatului final.

În partea stângă a interfeței avem meniul principal. Ca în majoritatea programelor, de aici avem control asupra funcțiilor de bază. În plus, avem meniul [Tools] din care vom putea accesa rapid uneltele speciale.

Dezvoltatorii au înțeles bine cerințele publicului și au structurat procesul de editare în 7 pași, corespunzători celor 7 butoane din bara de unelte: capturare, editare, efecte, suprapunere, titrări, audio și exportare. Fiecare reprezintă o etapă care trebuie parcursă pentru a asigura o calitate acceptabilă a produsului final.



Importarea fișierelor în bibliotecă

7 pași în editarea video

1 - Primul pas în modul de lucru asigurat de Ulead este capturarea materialului. El poate fi capturat de pe un dispozitiv extern sau poate fi importat de pe un disc optic DVD. În partea dreaptă a interfeței grafice avem acces la biblioteca programului, în care vom stoca secvențele video care urmează a fi editate. Încărcăm noi secvențe în bibliotecă prin butonul [Load Video], sau prin metoda trage și aruncă (drag & drop).

2 - Modulul [Edit] reprezintă nucleul procesului de editare video. Aici modifici toate aspectele legate de fiecare secvență video a proiectului. În partea de jos a interfeței avem bara de montaj. Spre deosebire de modul standard de afișare a secvențelor video, ea poate fi modificată pentru a vizualiza scenariul sau segmentele audio. Prin drag & drop introducem secvențele din bibliotecă în bara de montaj. Atributele fiecărei secvențe pot fi modificate în partea stângă a interfeței grafice. Tot aici avem acces și la operațiile de bază care pot fi efectuate asupra secvențelor din proiect. În centru avem fereastra de previzualizare. Ea poate fi modificată pentru afișarea întregului proiect sau doar a secvenței marcate de cursor. Din fereastra de previzualizare putem tăia părțile care nu dorim să apară în



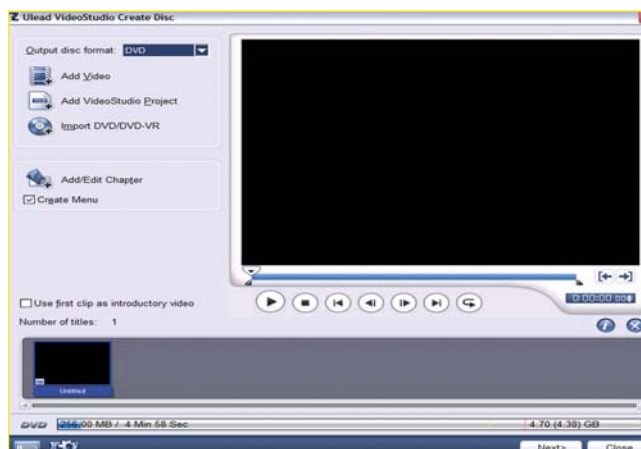
Din partea stângă se poate schimba modul de afișare din bara de montaj



Fereastra de previzualizare



Cele patru piste audio



Asistentul pentru exportarea rezultatului pe mediile optice

secvențe. Apasă butonul [Clip] și marchează cu ajutorul cursorului punctul din care dorești să înceapă secvența. Apasă butonul [Mark-In] pentru a delimita primul cadru și butonul [Mark-Out] pentru final.

3 - Pasul al 3-lea presupune aplicarea efectelor și a tranzițiilor. Există multe modele predefinite pentru trecerea de la o scenă la alta, ele putând fi vizualizate foarte ușor în fereastra principală înainte de aplicare.

4 - Pentru suprapunerea secvențelor video a fost concepută o pistă specială în bara de montaj, denumită [Overlay]. Poți modifica dimensiunea și poziția secvenței video suprapuse în fereastra de previzualizare. Din fereastra de atribute poți modifica și direcția prin care secvența suprapusă va intra în prim-plan.

5 - Integrarea textului reprezintă un aspect foarte important al editării video. Nici un film nu ar fi complet fără textul de introducere și fără informații sau comentarii afișate pe parcurs. Fiecare program de editare video integrează un editor pentru text. Cel din Ulead VideoStudio 9 nu este cel mai bun editor existent, dar satisface toate cerințele de bază. Aici modul de lucru nu a fost foarte bine optimizat. De exemplu, la modificarea fontului din fereastra de atribute nu vom putea căuta în funcție de prima literă din numele fontului. Va trebui să derulăm zeci de pagini, și să parcurgem sute de fonturi până la selectarea celui dorit. În schimb, spre deosebire de Adobe Premiere, caracteristicile sunt mult mai bine structurate și vizibile. Spre deosebire de Adobe Premiere, în Ulead VideoStudio, pentru text, a fost concepută o pistă specială în bara de montaj, în care vei putea observa și delimita mai ușor titlurile asociate. Există suficiente modele implicite pen-

tru felul în care textul va apărea pe ecran. Ele pot fi vizualizate înainte de aplicare în fereastra principală.

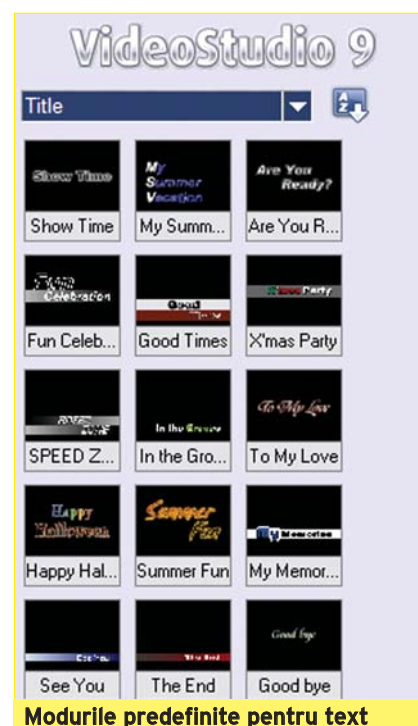
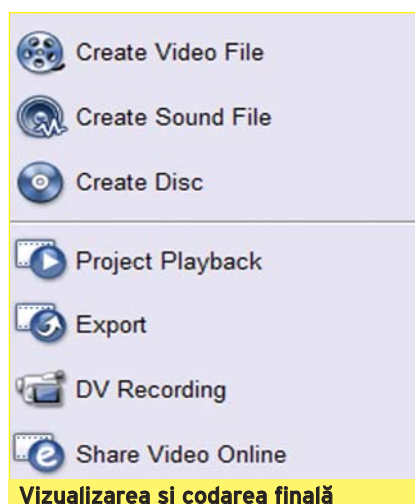
6 - Penultimul modul este dedicat editării sunetului. Din fereastra de atribute a modului [Edit] poți separa partea audio de partea video a unei secvențe. Dacă trecem în modulul de editare audio avem acces la 4 piste în care putem plasa informația audio după bunul plac.

7 - Ultimul modul reprezintă pasul de exportare și obținere a secvenței video. Ținând cont de faptul că utilizatorii noi vor pătrunde pe tărâmul destul de sofisticat al codării video, dezvoltatorii programului au încercat să structureze și să denumească operațiunile cât mai intuitiv. După finalizarea proiectului este indicat să vizualizezi rezultatul în modul "Full Screen" din meniul [Project Playback], pentru a observa și cele mai mici greșeli de editare. Dacă ești satisfăcut de modificările efectuate, poți exporta rezultatul în mai multe formate. Din meniul [Create Video File] obținem un fișier video, codat cu unul dintre CODEC-urile

instalate. Putem crea discuri VCD, SVCD sau DVD din meniul [Create Disc].

Încărcat cu o mulțime de asistenți și simplificat aproape până la extrem, programul Ulead VideoStudio este punctul de pornire în editarea video. Pe piața din SUA este unul dintre cele mai folosite 4 programe de editare video, iar în Japonia ocupă locul 1 la acest capitol. În plus, și sistemul de explicare a funcționalității diferitelor butoane (prin Tool Tip-uri) este foarte bine pus realizat. Datorită modului ușor de utilizare, recomand acest program tuturor începătorilor. ■

Remus Zoica
remus@myc.ro





Îți trebuie multă ambiție să inițiezi un proiect de asemenea proporții. O lume întreagă! Cu munți, ape, orașe, oameni, plante, animale... Cum definești și structurezi legile de interacțiune, cum stabilești rapoartele? Ba, chiar mai greu: de unde începi?

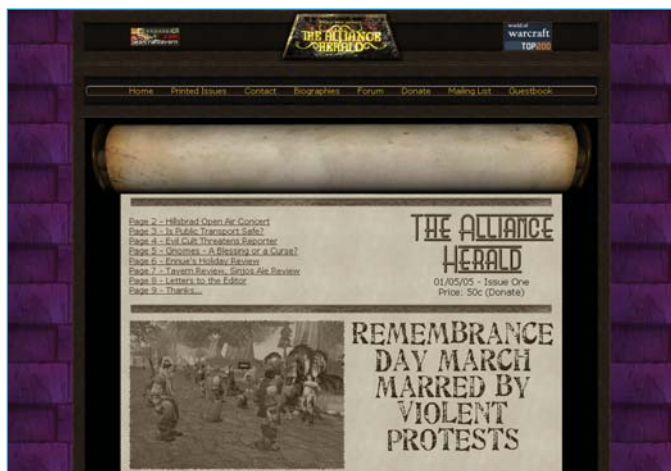
Mii de jucători sunt conectați în această lume și participă la dezvoltarea unui personaj care să influențeze într-un fel sau altul cursul istoriei. Da, există chiar și o istorie, o bătălie de proporții între două mari puteri... General de armată, arcaș de elită sau magician impresionant? Alegerea este a ta! Libertatea este foarte mare. Legătura la Internet este ușa către această lume, în care cel mai important lucru este felul în care interacționezi cu ceilalți jucători. Câștigi onoare în fața coechipierilor tăi, onoare care îți va fi afișată chiar lângă nume! Nu vei putea rezolva aproape nimic de unul singur... Din acest motiv jocul este foarte reușit. Pentru că îți oferă un mediu în care orice acțiune a

ta va fi legată de alt jucător ca tine. Fie el inamic, fie el membru de grup. Nu te mai lupți cu inteligența artificială, ci cu inteligența umană. Cea artificială rămâne folosită doar pentru automatizarea sarcinilor repetitive.

Echipa de la Blizzard este alcătuită din adevărați artiști, care au conceput mediul înconjurător într-un mod foarte plăcut. Vei fi impresionat de peisajele din munți, de lumile subacvatice, de frumusețea pădurilor, de mulțimea de amănunte care-ți fură atenția la fiecare pas. Greu de crezut! Ce calculator poate lega atâtea persoane într-o singură lume? Ce calculator îți trebuie pentru a observa atâtea detalii? Adevărul este că nu doar echipa de artiști

de la Blizzard a avut ceva de spus. Tehnica de funcționare a motorului din spatele acestui joc a fost optimizată la maxim. Detaliile mai puțin importante au fost eliminate, situațiile de suprapunere și contact cu obiectele au fost foarte mult simplificate, pentru a face lumea accesibilă oricui. Totuși, nu prea mult, doar până la punctul în care rămâi cu o impresie pozitivă. Așa au procedat cei de la Blizzard cu toate jocurile lansate, nu-i așa?

Chiar dacă bătălia rămâne subiectul principal, el nu este singurul lucru care face diferența în această lume. Există o sumedenie de profesii care pot fi urmate: confecționarea hainelor, armurilor sau armelor, adunarea materialelor pentru producție,



producerea poțiunilor, oferirea prim-ajutorului în cazul rănilor, vrăjirea armelor, a dispozitivelor speciale... Aceste abilități dovedite pe parcursul dezvoltării unui personaj îți vor asigura locul în grup. Combinarea mai multor abilități va determina afirmarea grupului, și așa mai departe.

Controlul personajului a fost atât de bine optimizat pentru jocul în echipă, încât totul este fluid. Chiar de la lansarea jocului Starcraft, cei de la Blizzard au știut că modul în care are loc controlul de la tastatură afectează într-un procentaj extrem de mare succesul produsului finit. Din acest motiv echipa, și perioada de beta-test și-au spus cuvântul. Utilizatorii noi au acces la câteva butoane, iar pe parcurs vei putea folosi chiar secvențe de cod speciale pentru a efectua acțiunile complicate.

fi unul dintre reporteri dacă faci parte din această lume.

Mai mult pentru divertisment, ziarul ilustrează posibilitățile mari de adaptare și modelare a lumii virtuale. Libertatea oferită poate fi transformată în ceea ce spune imaginația unui jucător.

Lansat la fiecare 2 săptămâni, ziarul conține informații și articole precum: securitatea mijloacelor de transport în comun, aventuri interesante ale personajelor, ultimele tendințe în modă, descrierea celor mai bune localuri sau a unor rețete gustoase, poezii, legende, caricaturi, secrete descoperite și întâmplări stranii. Autorii sunt simplii jucători care au fost inspirați în momentul jocului. Poți citi mai multe informații despre ziaristi la adresa www.theallianceherald.co.uk/biographies.php, pre-

cum și modalitățile de contactare. Există și un forum deschis pentru discuțiile legate de acest subiect, care tocmai și-a început dezvoltarea.

Singura problemă este concurența... Pentru că nu există! În momentul de față, ziarul este disponibil doar pentru una dintre cele două mari puteri care guvernează lumea virtuală, pentru Alianță. Din regatul denumit "Horda" nu se știe nimic, absolut nimic! Poate vei fi chiar tu redactorul-șef al celui mai important ziar de pe tărâmul forțelor malefice! ■

Remus Zoica
remus@myc.ro

Alliance Herald Primul ziar dintr-o altă lume!

Cine te ține la curent cu ultimele informații? Cine îți prezintă ultimele evenimente din interiorul acestei lumi? Cu siguranță primul ziar virtual!

Iată că ideile noi apar. Cum a apărut lumea, au apărut și ziaristii. Probabil ei au primele profesii care nu au fost luate în calcul de echipa de programatori de la Blizzard. Ei studiază, ei se deplasează, iau interviuri, raportează nelegiuiri, scot la lumină orice. Trebuie să fii pregătit, dacă întorci capul și vezi un aparat de fotografiat, înseamnă că ai fost surprins asupra faptei. Înseamnă că vei apărea pe prima pagină la adresa www.theallianceherald.co.uk/. Chiar dacă aparatul nu se vede, metoda de fotografiere este simplă - apeși [PrintScreen] și scrii povestea. Chiar tu poți



Modul în care este împărțită lumea



CALCULATOARELE ȘI PARANOIA

Paranoia - Nume generic pentru un grup de boli psihice cronice care se manifestă prin lipsă de logică în gândire, prin idei fixe, prin susceptibilitate, prin orgoliu exagerat, prin mania persecuției, prin halucinații etc...

Ce legătură există între această boală și calculatoare? Vei vedea în rândurile următoare.

În primul și în primul rând, paranoia este o boală care se manifestă atât la scară largă, cât și la scară restrânsă. Să analizăm acum primul caz...

Recent, compania Microsoft a alertat utilizatorii că ultima versiune a browserului Netscape pare să afecteze capacitățile navigatorului IE de interpretare a codului XML și, în consecință, ar trebui să dezinstaleze browserul "problematic".

Dave Massy, programator în cadrul companiei Microsoft, i-a avertizat pe utilizatori într-un blog că după instalarea browserului Netscape 8, IE va afișa fișiere XML ca pagini goale, incluzând fișiere XML care au o transformare XSLT.

Microsoft nu a precizat care versiuni sunt afectate, însă se pare că este vorba de versiunea 6, actualizată cu SP2. În plus, compania investighează problema și a declarat că va colabora cu Netscape pentru soluționarea acesteia. Au existat

anumite zvonuri că aceasta problemă ar fi a browserului IE și nu a Netscape-ului...

Tot la fel, din surse sigure, am aflat că frigiderul Samsung nu operează la potențial maxim dacă pe o rază de 10 metri se găsește un aspirator LG, iar posesorii acestui tip de aspirator ar trebui să-l vândă și să-și cumpere aspirator Samsung, a cărui formă aerodinamică permite microundelor să-și vadă în liniște de treabă...

Microsoft dă semne că se teme mai tare de o legendă decât de o realitate. Ciudată treabă oricum!

Pe de altă parte, mulți utilizatori sunt bântuiți de puterea și complexitatea calculatoarelor și se tem de acestea mai tare decât ar fi cazul. Mai mult, informațiile distorsionate despre viruși fioroși, care sunt în stare să-ți facă PC-ul să leviteze, complică și mai mult situația. Paranoia este parte integrantă a rolului pe care îl joacă azi PC-urile în societate. Dar uneori, aceasta atinge limite nebănuite.



Veridicitatea faptelor prezentate în continuare nu poate fi pusă la îndoială sub nici o formă!

Clientul: "Aș dori să știu... dacă introduc o dischetă în calculator, nu vor putea alții să intre la mine în calculator și să vadă tot ce am acolo?"

Support tehnic: "Nu, nu este posibil."

Clientul: "Nu de alta, dar tot timpul vezi așa ceva la televizor."

O doamnă respectabilă a sunat odată să întrebe dacă se poate face ceva cu "comuniștii Internetului", despre care era convinsă că intră în calculator prin televizor și-i introduc greșeli în textele tehnoredactate în Word. "Mai demult aceștia nu existau [...] și eu nu fac asemenea greșeli!", a completat dânsa.

Un client întrebat de adresa de e-mail: "E-mail?! Nu vreau să am nici o legătură cu Internetul și modemuri... nu știai că odată ce îți instalezi un modem în calculator, Guvernul poate să intre în calculator și să vadă tot ceea ce faci? De aceea, de fiecare dată, înainte de a mă culca, întorc monitorul cu fața la perete."

Un client a sunat în legătură cu o eroare pe care a afișat-o Windows 95.

Persoana de la suportul tehnic, după ce și-a dat seama că această eroare este generată de instalarea MS Office 97:

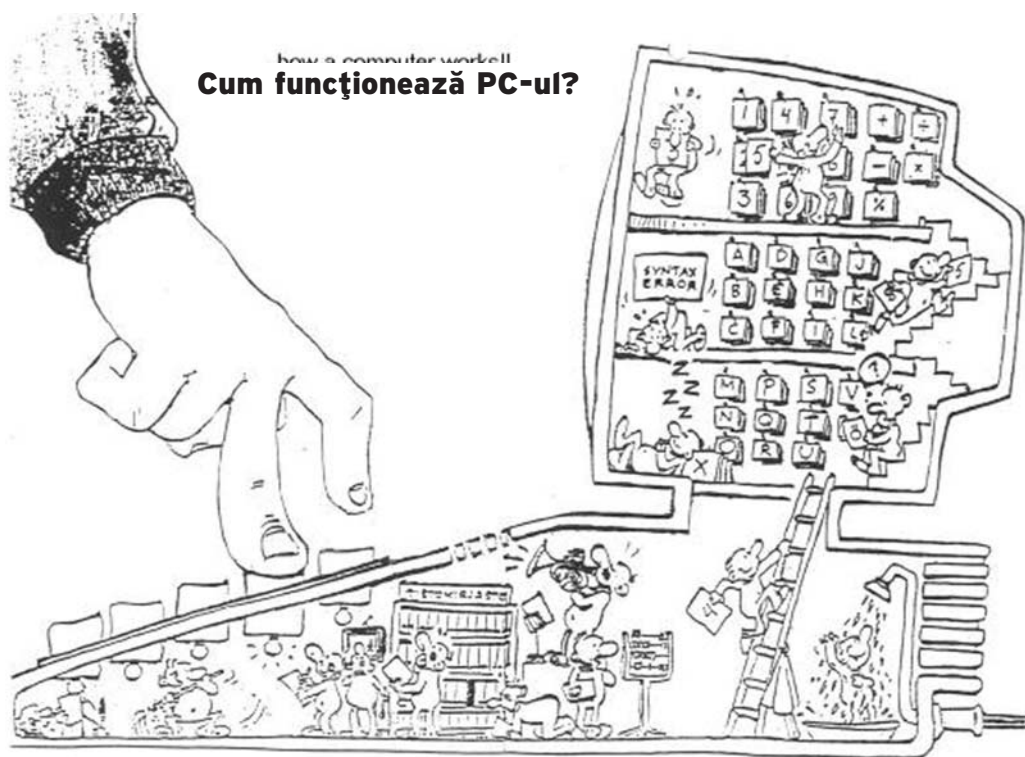
"Nu-i așa că tocmai ai instalat Office 97?"

Clientul: "Știam eu! Știam eu că sunteți la mine în calculator! Știam de la bun început!"

O doamnă mai în vârstă sună panicată la suportul tehnic. După ce persoana de serviciu reușește cu greu să o calmeze, află bineînțeles și motivul "disperării". Femeia naviga pe Internet, iar la un moment dat i-a apărut pe monitor celebra eroare "This program has performed an illegal operation and will be shut down". La câteva secunde, s-au auzit sirenele mașinii poliției, și și-a zis: "Doamne, au venit să mă aresteze!"

Exemplele ar putea continua, însă păstrez câteva și pentru altă dată. Oricum ideea de bază este "orice s-ar întâmpla, nu intra în panică!". Totuși, mare atenție, dacă pe monitor apare eroarea "Calculatorul se va autodistrage în 10, 9, 8, 7...", scoate-l rapid din priză și aruncă-l urgent pe geam fiindcă, totuși, cine știe ce se poate întâmpla?!

StopBeingParanoid Jr.



Forța (centrifugă) să fie cu tine!

Discuție recentă în tramvai, despre IT:

- Mă, nu copia jocu' pe partiția d:\!!!
- De ce mă?
- Păi tu nu știi cum e treaba cu forța centrifugă...?
- ?!?
- Dacă îl copiezi pe d:\, ajunge în Recycle Bin, iar dacă îl copiezi pe c:\, ajunge pe d:\!
- Cum așa?
- Păi tu nu știi că se învârtă cu 7200 de rotații pe minut? ... E ca la mașina de spălat!



My Inbox

niste carti dar nu prea zicea cine stie ce si apoi m-am chinuit sa fac eu ceva dar nu prea a mers cum trebuia, sper ca nu te superi ca te tot intreb se pare ca imi fug ochii numai dupa programe si situri :). (Cipri)

Salut Cipri, (...). Referitor la prima problema, pot sa iti spun ca trebuie sa fii atent sa ai o pagina `index.html` direct pe radacina. Apoi, sa ai grija ca linkurile sa corespunda... (structura de directoare... sa nu ai secvente de genul `<img src = "c:...>"`) Depinde cum ai editat in Dreamweaver. Sa nu cumva sa fi facut structura de directoare legata de hard discul local!

(...) Mambo-ul poti sa il descarci de la http://mamboforge.net/frs/?group_id=5, iar PHPBB de la www.phpbb.com/downloads.php.

Nu in ultimul rand, referitor la ce spuneai despre un motor de cautare pe sit, exista scripturi (...) pe care trebuie doar sa le inserezi in codul sursa. Exemple găsești la: www.digital-point.com/tools/search/ sau la www.thefreecountry.com/perlscripts/searchengin.es.shtml.

Laurențiu Bancu - Redactor Internet

Iti multumesc ca m-ai scapat de Windows Xp :) am citit articolul tau din MyC de anul trecut, nu mai stiu exact ce nr., dar m-ai convins sa pun si eu pe PC VectorLinux.

Si ce sa vezi, in nr. (MyLINUX) din aceasta luna - cd cu Vector linux SOHO 5 super tare dar am o problema pt ca folosesc Linux de citeva zile nu stiu cum sa instalez un program (nu stiu comenzile). Daca ai timp liber sa mi le trimiti si mie, ar fi super, doar pt. cum sa instalez.

Mai vreau sa-mi spui cum folosesc si eu Wine si ce versiune imi trebuie.

Multumesc mult si...VITEZA CONTEAZA! (Dan)

Ma bucur ca am mai convins un om cu Linux :). Programe instalezi cu

```
installpkg nume_program.tgz
```

Wine - copiezi ultima versiune si o instalezi (de pe www.linuxpackages.net). Iti recomand totusi CrossOver Office - un WINE comercial care ruleaza o buna parte din programele Windows.

Răzvan T. Coloja - Redactor-șef Adjunct

Salut.Am o intrebare la tine:Cum poti ridica un site pe net???

Tocmai m-am apucat de un site si nu stiu cum o sa-l ridic pe net. Sper sa ma poti informa tu. Astept e-mail de la tine. (Silviu)

Salve!

Pai trebuie sa iti faci un cont de hosting. Daca imi dai voie sa banuiesc ca vrei un cont gratuit, iti recomand www.go.ro, www.home.ro, www.as.ro sau www.3x.ro (ca sa vezi ca ai de unde alege...). Cand iti inregistrezi contul, primesti instructiuni detaliate de la fiecare, despre cum sa-ti „urci” pagina. Daca totusi nu reusesti, sau mai raman nelamuriri, „My” trimite un mail si ne descurcam cumva impreuna! ;-)

Mircea Buzlea - Redactor-șef

La concursul lunar organizat de revista MyC și Editura NICULESCU, au fost desemnați următorii câștigători ai cărților de IT oferite ca premiu de Editura NICULESCU: (taloane publicate în MyC3 și MyC5 -2005)

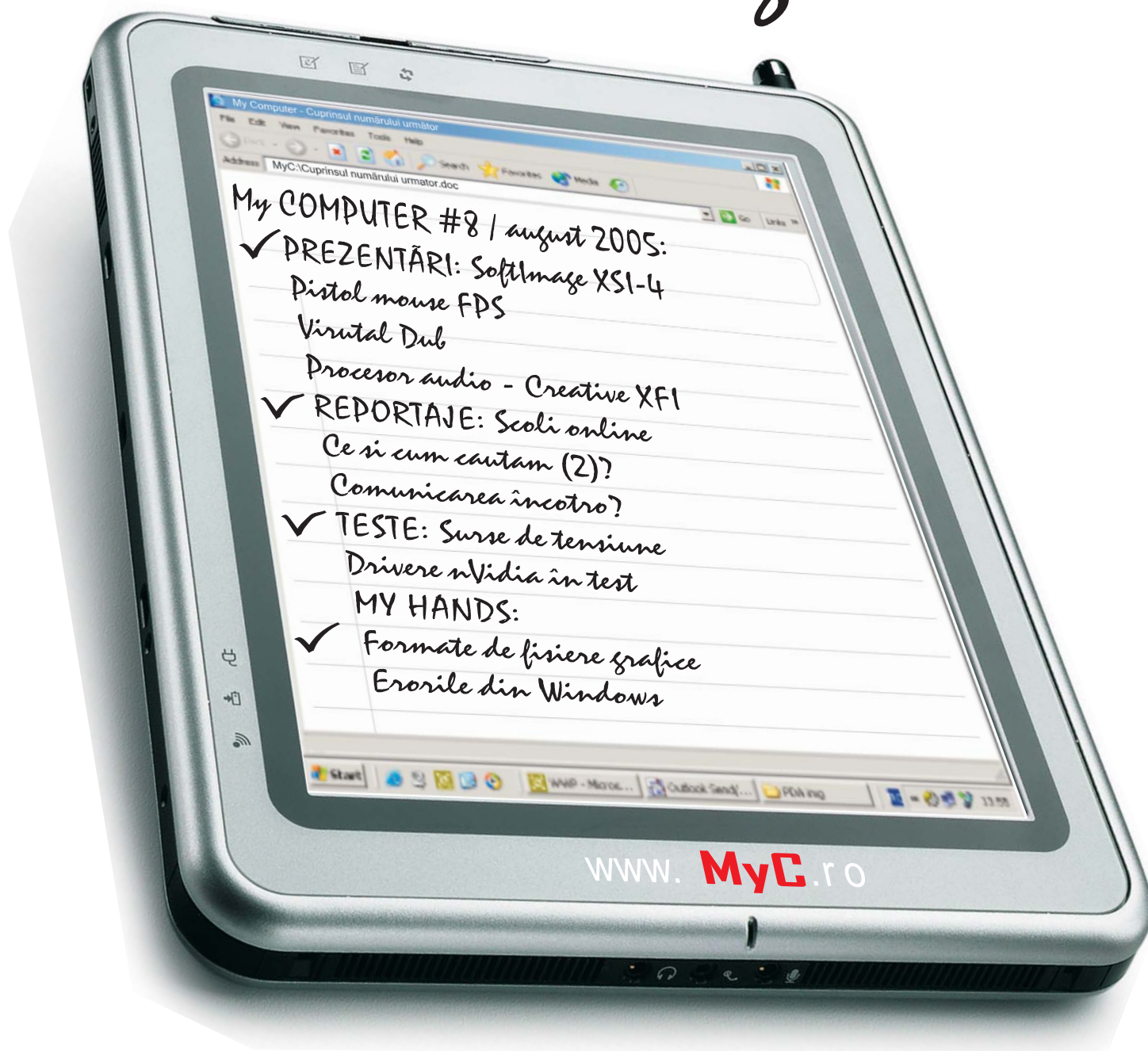
Preda Călin, Pitești jud. Argeș;
Georgescu George, Săcălaz, jud. Timiș;
Marinescu Horia, București;
Văduva Rugere Petre, Rm. Vâlcea, jud. Vâlcea;
Ciurescu Mihail, Pitești, jud. Argeș;
Demian Claudiu, Satu Mare, jud. Satu Mare;
Prodan Crina, Carei, jud. Satu Mare;

Saroș Cristian, Sf. Gheorghe, jud. Covasna;
Romedeia Ciprian, Bacău, jud. Bacău
Lăpușan Gabriel, Gilău, jud. Cluj
Chirac Marius Ionuț, Bacău, jud. Bacău;
Pop Cristian, Timișoara, jud. Timiș;
Văduva Eugen, Rm. Vâlcea, jud. Vâlcea;
Mirescu Dan Marian, Rm. Vâlcea, jud. Vâlcea.

La tombola chestionarelor, Lăpușan Gabriel, din Gilău jud. Cluj și Udrescu Gabriel, din Craiova, jud. Dolj au câștigat câte un abonament MyC pe 3 luni.

Îi felicităm pe toți câștigătorii. Completând talonul de la pagina 9, poți și TU să MyCâștigi!

*Editia august vine cu
subiecte arzatoare:*



MyC **COMPUTER**

Notă: Cuprinsul numărului viitor are un caracter informativ.
Redacția își rezervă dreptul de a modifica acest conținut.



**ÎȚI RECUPEREAZĂ TOATĂ MUNCA ÎN CÂTEVA MINUTE. TE SALVEAZĂ ÎNTR-O SECUNDĂ.
RESCUE AND RECOVERY™. NUMAI PE THINKPAD.**

ThinkPad R50e

Portabilitate la un preț redus

Inovații distinctive:

Rescue & Recovery™
Access Connections

Caracteristicile sistemului:

Intel® Centrino™ Mobile Technology
Intel® Pentium® M Processor 735 (1.70 GHz)
Intel® PRO Wireless 802.11b/g
Microsoft® Windows® XP Home
512 MB memory / 60 GB fast hard disk drive
15" XGA TFT, DVD-RW (Multiburner)
Modem, Ethernet, Greutate: 2.8 kg
Garantie: 1 an

Ofertă specială

1.350 USD fără TVA

ThinkPad R51

Funcționalitate când ești în mișcare

Inovații distinctive:

Rescue & Recovery™
Access Connections
Active Protection System
Embedded Security Subsystem

Caracteristicile sistemului:

Intel® Centrino™ Mobile Technology
Intel® Pentium® M Processor 725 (1.60 GHz)
Intel® PRO Wireless 802.11b/g
Microsoft® Windows® XP Professional
256 MB memory / 40 GB fast hard disk drive
15" XGA TFT
DVD/CD-RW (flexible bay)
Modem, Gigabit Ethernet, Bluetooth, IEEE 1394
Greutate: 2.8 kg
Garantie: 1 an

1.265 USD fără TVA

Notebook-urile ThinkPad cu Intel® Centrino™ Mobile Technology îți oferă libertate și flexibilitate de mișcare când lucrezi wireless și performanțe crescute chiar și pentru aplicațiile cele mai dificile. Iar în cazul virusării sau a unei defecțiuni a sistemului, trebuie doar să apeși butonul albastru de pe orice notebook* ThinkPad și o întreagă gamă de soluții îți sar în ajutor. Se numește Rescue and Recovery™ și te ajută chiar și atunci când sistemul de operare nu se încarcă. Deci poți lucra având un sentiment de siguranță.

Luna aceasta sărbătorește împreună cu noi tradiția calității, inovației și design-ului notebook-ului ThinkPad. Îți oferim **ThinkPad R50e cu unitate de scriere DVD la prețul de 1.350 USD**. Este un preț foarte special - dar și echipamentul este pe măsură!

Contactați chiar acum Partenerii Autorizați sau vizitați www.thinkpad.com/ro

JUNIOR GROUP	G&D INDUSTRIES	INTELCAD	SOFA SOFT	NESS ROMANIA	TE-INOBIT	GEOM	EMAG INTERNATIONAL
Constanța 0241.696.832	București 021.321.25.71/72	București 021.209.47.25	Timișoara 0256.288.048	Iasi 0232.210.423	București 021.316.33.97	Alba Iulia 0258.818.999	București 021.207.91.25

ThinkPad este un produs Lenovo.

ThinkPad®