

OCTOMBRIE

MyC

Te așteptăm pe forum: www.myc.ro/forum

COMPUTER

8,5 RON

ISSN: 1583-9133

PCLinuxOS

0.93A Junior

ACTIVE VIRUS SHIELD

Protecție gratuită pentru calculatorul tău

ULEAD VIDEOSTUDIO 10

Editare video pas cu pas

SPYWARE

Cum să te păzești de dăunători

PHOTOZOOM

Imagini la rezoluție mai mare

TEST:



8 surse
de tensiune

Air Live Skyphone-1000



Telefonul Skype
fără fir

Logitech HS02-V



Vorbește liber în
cele mai vitrege condiții

TEST: 3 PLĂCI DE BAZĂ SLI

PANDORA

Muzică gratuită de calitate



6422223 000027
NR.8 2006/IV ■ OCTOMBRIE

Dezlănțuie internetul la viteza luminii.

FIBER LINK – NOUA TA CONEXIUNE
INTERNET PRIN FIBRĂ OPTICĂ: **10 MB/S**
ÎN ORAȘUL TĂU ȘI **2 MB/S** ÎN INTERNET

fiberlink

Ce înseamnă pentru tine Fiber Link?

- Stabilitate și fiabilitate garantate de noua soluție tehnică bazată pe fibră optică.
- Super-viteză de transfer, până la **2 Mb/s în internet**.
- Super-ultra-viteză de transfer cu prietenii din orașul tău, până la **10 Mb/s** – viteze de **40 de ori mai mari** decât cele cu care te-ai obișnuit până acum.
- Abonamente începând cu 9 USD/lună.
- Linie telefonică RDS.Tel inclusă în abonament – până la 2200 minute naționale lunare **GRATUITE** în rețelele de telefonie fixă și 30 de minute **GRATUITE** în rețelele de telefonie mobilă.
- Conexiune permanentă, trafic nelimitat.
- Conectare **GRATUITĂ** (taxă de conectare 0).
- Acces **GRATUIT** la RDS.Link LIVE! – transmisii live online.
- Acces **GRATUIT** la serverele de jocuri și download ale portalului www.linkmania.ro.
- Posibilitatea achiziționării pachetului complet de servicii RCS & RDS – televiziune, internet și telefonie.

INSTALARE ÎN MAXIM
5
ZILE

ABONAMENT **GRATUIT** PRIMELE
3
LUNI

INFORMAȚII CLIENȚI
031 400 4600

internet cu
viteza luminii

rds.LINK
www.rdslink.ro

Pune-ți centura

și trăiește senzația celor **2ms** timp de răspuns



Monitor BenQ FP93G X LCD



19 Inch

1280x1024
SXGA

Brightness
300 cd/m²

Contrast
700:1

BenQ

Enjoyment Matters

BenQ.ro

Director General: GABRIELA PUCHIANU

Redactor-Şef: DOREL PUCHIANU jr.

Redactor-Şef Adjunct:

RĂZVAN T. COLOJA - razvan@myc.ro

Redactori Internet:

LAURENȚIU BANCU - laurentiu@myc.ro

Redactori Grafică:

REMUS ZOICA - remus@myc.ro

Redactori Multimedia/Hardware:

CIPRIAN TRIPON - cipri@myc.ro

GABRIEL GRECU - gabriel@myc.ro

Colaborator

Abibula Aygun - Abibula.Aygun@euro.ro

DTP & Grafică: CRISTIAN MADA

CD-ROM/Webmaster:

TAMAS KIRALY - webmaster@myc.ro

REDACȚIA: Str.Col.Buzoianu, nr.34, et.1, Oradea, 410094,
jud.Bihor; tel.: 0259.441.523,
fax: 0259.441.526; E-mail: contact@myc.ro
Producție: S.C. MEDIA CONTACT S.R.L.
Producție CD-ROM: S.C. INSERT MEDIA S.R.L. 0359-401.221
EDITOR: S.C. MEDIA CONTACT S.R.L.
ISSN: 1583-9133

Ediția s-a închis la data de 01.09.2006

Director Executiv: Alexandrina Peter (executiv@mediacontact.ro)

PUBLICITATE: S.C. INSERT MEDIA S.R.L.

DEPARTAMENT MARKETING - PUBLICITATE:

Alina Filip, Tel.: 0720400316, mk.alina@mediacontact.ro,

DEPARTAMENT ABONAMENTE: Ramona Ghirdan,

tel. 0259-441.523 (abonamente@mediacontact.ro)

Expediții: Paul Mork;

DISTRIBUȚIE:

S.C. MEDIA CONTACT DISTRIBUȚIE S.R.L. - tel. 0359-401.086

Director Distribuție: Dorin Onica, tel.0720-440.003

Aurica Andreiu, Raimond Vladu, Nicolae Pop

CONTABILITATE: Contabil șef: Ardelean Florin

(financiar@mediacontact.ro);

JURIDIC: Ioana Cioară (juridic@mediacontact.ro)

RECLAMAȚII: reclamatii@mediacontact.ro

GRUPUL EDITORIAL MEDIA CONTACT are sediul în Oradea și
editează următoarele publicații: MyCOMPUTER, MyLINUX,
MyHARDWARE, CD FORUM, PC GAMES 4 FUN, AUTO CONTACT,
ANDREI, STAR KIDS, NOROCEII, BLANCA, CD VIDEO, MYSHOP,
ALPHA, COMPUTER TO PRINT, MATADOR, SECURITY MAGAZIN.

PREȘEDINTE: Dorel Puchianu

S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. este membră B.R.A.T.

Materialul editorial din această revistă de pe discurile optice oferite
împună cu revista, precum și de pe situl web al revistei, aparține
S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. Nici un astfel de material nu poate fi
preluat sau reprodus, parțial sau integral, decât cu acordul prealabil
oferit în scris de către S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. Pirateria
intelectuală se pedepsește conform legii. Manuscrisele - inclusiv în
format electronic - expediate redacției în scopul publicării, devin
proprietatea S.C. MEDIA CONTACT S.R.L. Redacția nu răspunde
pentru conținutul reclamelor și al anunțurilor publicate în revistă.
Înainte de a folosi discurile optice oferite împreună cu revista, vă
rugăm să verificați cu atenție dacă acestea nu prezintă defecțiuni
fizice vizibile cu ochiul liber (fisuri, zgărieturi, deformări ale
suprafeței etc.). Asemenea defecțiuni pot provoca deteriorarea
unității optice, fapt pentru care editura nu poate fi trasă la
răspundere. Responsabilitatea editurii se limitează la înlocuirea
discului optic defect, în urma expedierii acestuia pe adresa redacției,
cu condiția ca defecțiunile constatate să nu fie cauzate de către
utilizarea abuzivă din partea utilizatorului.

Revista MyCOMPUTER este disponibilă pentru distribuție și în
rețeaua școlară, la prețul de 7,9 RON (79.000 lei),
fără titlu de obligativitate.

CUPRINS

INFO

8 Cele mai noi știri din IT&C

PREZENTARE

HARDWARE

17 Libertate mobilă de la Logitech

18 Genius Look 312P

20 Cameră Web Sansun SN-509B

21 USB to Bluetooth Dana BT-10X

22 Star T1 Sursa neîntreruptibilă

23 Convertor Sharkoon USB-PS/2

24 Kingmax Super Stick

25 Thermaltake Shark - "Fălci" de aluminiu

SOFTWARE

28 "Caut sistem de operare..."

30 Jocuri pe PocketPC

33 PCLinuxOS 0.93A Junior

36 Ulead VideoStudio 10

40 Noi tehnologii pentru analizarea imaginilor

42 Photozoom

INTERNET

46 O nouă pandoră



PAG. 18



PAG. 24



PAG. 30

REPORTAJ

INTERNET

48 Spyware-ul cel de toate zilele...

TEST

HARDWARE

52 8 surse de tensiune

63 Mult visatul SLI

71 Logitech Z-3E

PRACTIC

SOFTWARE

74 Sincronizarea fișierelor cu Easy2Sync

76 Practic în Photoshop

HARDWARE

78 Wireless Wi-Fi

INTERNET

81 Active virus shield



PAG. 17

GAMES

85 Armagetron Advanced

RECYCLE BIN

87 Poantele și imaginile trăznite ale IT-ului



PAG. 52

My COVER DISC

Conținutul acestui CD a fost scanat cu următorii
antivirusi: NOD 32, NAV 2005, BitDefender, F-prot,
Kaspersky, PC Cillin, Panda Antivirus, eScan 2003



PAG. 63



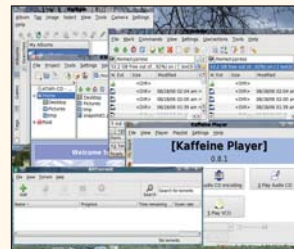
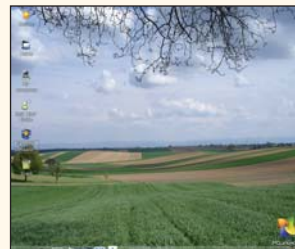
PAG. 25



PAG. 71



PAG. 78



INDEX MyC

A-data 63
Adobe 29, 91
AMD 15, 16, 29, 66, 69, 87
AOL 48, 81
Apple 28, 87
Asrock 63, 64, 68, 69, 70
Asus 12, 64, 65, 70
BenQ 53, 63
Biktom 17

Chieftec 58, 62
Corel 13
Corsair 12, 13
Genius 4, 19, 91
Hiper 59, 61, 62
Hitachi 13
IBM 9
Intel 12, 15, 25, 28, 87
InterVideo 13
Kaspersky Labs 5, 81, 82
KaZaA 50
Kingmax 24
Logis Computer 57, 62

Logitech 15, 17, 72, 73
Microsoft 8
Nintendo 14
Palit 15
Panasonic 5
Philips 14, 79
Q-TEC 56, 62
Realtek 64, 66, 68
Realviz 41
Samsung 5, 13, 53
Sandisk 14
Sansun 4, 21
Segate 63

Sharkoon 4
Sisoft 64, 65
Skype 79
Sony 5, 13, 16
Symantec 16
Thermaltake 26, 27
Toshiba 14, 15
Toyota 14
Transcend 16
Ulead 37, 38, 39
Warner Bros 13
Yakumo 30

PLAY YOUR CARDS RIGHT!

NVIDIA
7900GT

256MB GDDR3-256BITI - DUAL DVI

1099 RON



ATI
x1900GT

256MB GDDR3-256BITI - DUAL DVI

1174 RON



ATI
x1600PRO

256MB DDR2 - 128BITI

407,19 RON

PREȚURILE CONȚIN TVA



D@rer
we care

YOUR BEST IT PARTNER

TEL: 0259-342.431; 342.577 E-MAIL: DARER@DARER.RO; SALES@DARER.RO

Depozit ORADEA

B-dul Decebal, C24-26,
Tel/Fax: 0259-413.119
E-mail: darer.oradea@darer.ro

Depozit ARAD

Ghiba Birta, nr. 2
Tel/Fax: 0257-214.400
E-mail: darer.arad@darer.ro

Depozit TIMIȘOARA

Str. Ioan Budai Deleanu, nr. 28
Tel/Fax: 0256-218.128
E-mail: darer.timisoara@darer.ro

Depozit BUCUREȘTI

Str. Ion Nona Otescu, nr. 26, sector 6
Telefon mobil: 0745-665.512
E-mail: bucuresti@darer.ro

**Dorel Puchianu Jr.**

redactor șef

dorel@myc.ro

Am devenit o piață de consum ?!?

Părere...

"Piese" pentru calculatoare sunt din ce în ce mai multe, și începem și la noi în țară să găsim în magazinele de IT produse de la companii de care nu am auzit, unele dintre ele producând calitate, altele producând "consum". Piața IT din țara noastră începe să ia amploare, însă din păcate multe produse IT sunt gândite pentru consum, nu pentru fiabilitate. De aceea, înainte de a alege un produs - și firesc de a-l cumpăra - este bine să ne documentăm. Mediile de documentare sunt următoarele: revistele de IT și - firesc - siturile cu caracter IT. De aceea, revista noastră îți prezintă lunar componentele hardware și produsele IT care se găsesc în magazinele autohtone. Desigur, prezentăm și produse IT de ultimă oră, însă noi preferăm să prezentăm mai mult ceea ce se găsește la noi în țară. Pentru că, de multe ori, ceea ce descoperim pe siturile străine de IT sunt doar "vise" care se găsesc la "comandă". Comandă, care știm cu toții cum și când se onorează la noi în țară. De aceea este bine să te documentezi din revistele românești, iar siturile străine să reprezinte doar "cireșa de pe tort". Referitor la piața de consum, aspectele au evoluat destul de mult, unii producători având produse de slabă calitate la prețuri exorbitante. Alte produse sunt foarte ieftine, prin practicarea unor prețuri mici mulți producători vând mai mult, însă acele produse de multe ori nu sunt fiabile. Astfel, piața noastră de consum se îndreaptă în două

direcții: 1. produse scumpe și cu un standard de calitate redus - produse care "par a fi de calitate" pentru că au un aspect deosebit și un preț scump, însă în realitate sunt gândite prost (spre exemplu, după expirarea perioadei de garanție acestea încetează să mai funcționeze). 2. produse ieftine - care sunt gândite să se vândă într-un număr cât mai mare și care sunt fabricate la un standard de calitate foarte slab. Așadar, achiziția unui produs fiabil și de calitate presupune câteva aspecte care să ne ferească de produsele destinate "consumului", și nu produse "care nu îți produc nervi când le utilizezi". Pașii de urmat când cumpărăm un produs IT, pentru a nu intra în "piața de consum" (sau piața produselor cu un standard de calitate înșelător) sunt următorii:

1. ne documentăm înainte de a cumpăra produsul dorit, din medii de informare adecvate (reviste IT, situri etc.)

2. comparăm caracteristicile și performanța respectivului produs cu mai multe produse similare

3. raportul preț/calitate trebuie de asemenea luat în considerare

4. garanția produsului e bine să fie de măcar 3 ani

5. service-ul produsului să poată fi accesat în orașul tău, nu în alt oraș

6. produsul să poarte numele unei mărci apreciate de mediile de informare

Se închid siturile cu tablaturi

După ce câteva canale P2P au fost închise și unele situri care ofereau MP3-uri spre download au fost scoase din circulație, acum industria muzicală a început un val de procese împotriva siturilor care oferă tablaturi muzicale.



Situri precum Olga, GuitarTabs.com și MyGuitarTabs.com au fost promptate să se închidă dar mulți utilizatori au migrat deja spre alte servere care oferă aceleași servicii gratuite. În curând nu vom mai avea nici subtitrări la filme, scenarii, coperti de albume sau texte la melodii pentru că totul va fi pasibil de un raid RIAA.

Sursa: news.com

Un nou concept de maus de la Microsoft



Cei de la Microsoft vor să redefină conceptul de "maus" cu cea mai nouă invenție a lor: Soap. Soap vrea să înlocuiască cel mai longeviv periferic cu un dispozitiv care seamănă cu o bucată de săpun ce are acuratețea unui maus optic și beneficiile unui dispozitiv wireless. Când aplici presiune pe aparat, acesta citește mișcările mâinii și deplasează cursorul pe ecran. O prezentare a fost deja făcută, Soap fiind folosit într-un joc Unreal Tournament. Vă dați seama că în cazul în care conceptul "prinde" la public, o întreagă industrie va fi gata să modifice dispozitivul adăugându-i cozi și urechi ca să-l facă să semene cât mai mult cu un... "maus" adevărat.

Sursa: www.engadget.com

Citește cărți folosind Linux

Cei de la iRex au folosit un EPD (Electronic Paper Display) și o distribuție Linux modificată pentru a construi un dispozitiv care permite citirea cărților în format electronic. "iLiad" - cum este numit - permite citirea documentelor și dă ochiului senzația de hârtie reală. La prețul de 650 de euro ar și bine să o facă cum trebuie. Dispune de interfețe Wireless, un port CompactFlash, touchscreen cu stylus, software de recunoaștere a scrisului și suportă printre altele formatele PDF, XHTML, TXT, APABI, OEB (open eBook) și MP3.

iLiad are un procesor Intel Xscale la 400MHz, 64RAM și 128MB memorie Flash disponibili. Ecranul este monocrom (16 tente de gri), SVGA (1024 x 768 pixeli). iLiad rulează pe un kernel din seria 2.4



Sursa: www.linuxdevices.com

Windows Vista: ultimul din specia lui

Cei de la Gartner afirmă că Windows Vista va fi ultimul din seria sistemelor de operare Windows care se bazează pe un kernel monolitic. Microsoft va fi obligată să treacă la un kernel modular și virtualizare hardware deoarece timpurile se schimbă. Noile cipuri de la AMD și Intel



suportă deja virtualizare iar Microsoft va trebui să se adapteze. Modelul folosit curent nu este profitabil afirmă un studiu Gartner. Virtualizarea ar permite ca mai multe sisteme de operare (create sau nu de Microsoft) să ruleze pe aceeași platformă.

Sursa: www.techworld.com

Laptopul de 100\$ va costa deocamdată 135\$

Negroponte, președintele grupului OLPC (One Laptop per Child) a declarat că în ceea ce privește laptopul de 100USD, costul de producție se ridică deocamdată până la 135-140\$. Situația se va schimba prin anul 2008 când laptopul de 100USD va costa chiar 100USD. Laptopul va fi



trimis la testare în lunile septembrie și octombrie în Nigeria și Tailanda. Laptopul de 100USD va rula Linux, dispune de un LCD cu o rezoluție mai mare decât 95% din laptopurile disponibile actualmente pe piață, consumă 1/7 din cât consumă laptopurile în prezent la afișare iar LCD-ul costă 1/3 din prețul mediu de piață al ecranelor pentru laptopuri.

De asemenea, numele nou al laptopului este "Children's Machine".

Sursa: news.com

IBM cumpără ISS

IBM a cumpărat Internet Security Systems pentru 1,3 miliarde de dolari (28 de dolari per acțiune). ISS este specializată în produse și servicii pentru protejarea rețelelor, incluzând unele pentru detectare și monitorizare. IBM a declarat că dorește să folosească experiența și produsele ISS pentru a oferi servicii de securitate îmbunătățite clienților lor din rândul marilor com-



panii.

Achiziția va fi finalizată în ultimul sfert al acestui an și urmează altor achiziții realizate de IBM, cuprinzând Webify Solutions, MRO Software și FileNet. În total, IBM va fi cheltuit 3,6 miliarde de dolari.

Sursa: news.com

Vista: sistemul de operare cu cele mai multe bug-uri

Joe Wilcox, un analist Jupiter Research afirmă că testează sistemele de operare Microsoft încă



de la primul Windows 95, dar Vista Beta 2 este cel mai "găunos" dintre ele. "Vista este ca o corabie pe o mare involburată" afirmă Wilcox. Și alți testerii au afirmat că Vista Beta 2 este populat de erori și ecrane albastre. Până și un MVP de la Microsoft a afirmat că s-a abținut de la a scrie un review al sistemului de operare pentru că era extrem de dezamăgit de el.

www.toptechnews.com

Apple retrage 1,8 milioane de baterii

Apple Inc. retrage de pe piață 1,8 milioane de baterii care folosesc tehnologia Sony, din cauză că acestea riscă să ia foc



atunci când sunt suprasolicitate. Utilizatorii de laptopuri iBook G4 și PowerBook G4 cumpărate între octombrie 2003 și august 2006 sunt rugați să înlăture bateriile din dispozitivele mobile și să le stocheze într-un loc sigur. Apple Inc. a declarat că a primit nouă înștiințări despre cazuri în care bateriile modelelor respective s-au supraîncălzit, și două înștiințări despre cazuri în care bunuri personale au fost distruse din cauza acestor baterii.

Sursa: news.com

7,8 miliarde de dolari pentru spyware și viruși

Utilizatorii de PC-uri cheltuie anual 7,8 miliarde de dolari pentru a-și repara calculatoarele infectate de spyware și viruși. Dintr-un studiu american s-a aflat că cea mai mare problemă la ora actuală o constituie spam-ul, dar cei mai costisitori sunt



virușii care distrug date. Fraudele prin phishing au crescut de cinci ori față de anul trecut. Phisherii devin din ce în ce mai sofisticăți și recur la metode învoitoare an de an pentru a-și racola victimele. Dacă acum câțiva ani asemenea atacuri nu prezentau o problemă, în ziua de azi companiile de asigurări, băncile și clienții pierd sume considerabile de bani prin escrocheriile online.

Sursa: newsfactor.com

P-ța Presei Libere nr. 1, Casa Presei Libere, corp C, et. 4, cam. 401, sect. 1, București
Tel.: 021-317 91 31, 317 91 32
Fax: 021-224 31 86;
distributie@houseofguides.ro
www.houseofguides.ro

House of Guides



Ghidul financiar bancar

Aflați toate informațiile despre cum vă afectează inflația, modificările cursului valutar sau creșterea economică, despre impozite și taxe pentru persoanele fizice, despre carduri, depozite, credite, leasing și alte servicii oferite de bănci, tipuri de asigurări, instituții financiare și multe altele.

145 x 210 mm, 176 pagini, copertă flexibilă, preț estimat 15.50 RON

Ghidul comunicațiilor IT&C

Sunteți pierdut în labirintul ofertelor de pe piața comunicațiilor și a celor de acces la internet? Ghidul comunicațiilor IT&C vă prezintă sintetic și sistematic răspunsuri la toate întrebările.

140 x 210 mm, 240 pagini, copertă flexibilă, preț estimat 16.50 RON



City Guide Bucharest 2007

Prezintă Bucureștiul ca pe o adevărată capitală europeană, cele mai interesante obiective turistice, cele mai bune hoteluri, restaurante, beauty centers, magazine, baruri, cluburi, localizate fiecare pe hartă.

Limba engleză
115 x 210 mm, 204 pagini, copertă flexibilă, preț 24.90 RON

Nume și prenume:

Adresa:

Telefon:

E-mail:

☐ Ghidul financiar bancar ☐ Ghidul comunicațiilor IT&C

☐ City Guides Bucharest 2007

Pentru a comanda unul sau mai multe ghiduri vă rugăm trimiteți acest cupon pe adresa House of Guides OP 33 - CP 123, București. Comenzile vor fi onorate în limita stocului disponibil. Plata se va efectua prin ramburs (la primirea coletului).

COMUNICA INTELIGENT

Internet

Telefonie

Solutii SMS

**Solutii de afisare
grafica**

Jocuri interactive



Mai mult decât triple-play

1. ParlaTel este deja un nume recunoscut pe piața telecomunicațiilor. Care au fost începuturile companiei?

R: Zeci de numere de SMS cu suprataxă inundă acum ecranele și paginile ziarelor. În 2002 nu existau astfel de servicii pe piața românească, chiar și în Europa ele fiind încă într-o fază incipientă. ParlaTel a abordat atunci principalul canal muzical din România, reușind în cca. 3 luni să pună la punct un sistem complet automat, non-stop de afișare a mesajelor SMS, născându-se astfel primul serviciu Premium SMS non-stop din România (în noiembrie 2002). Doar după 3-4 luni au început să apară primele încercări timide de implementare a unor servicii similare de către alte companii. Fiind primii, experiența acumulată ne-a permis să lansăm noi și noi servicii, acumulând noi și noi clienți, de serviciile noastre beneficiind peste 14 televiziuni naționale precum și multe alte canale media (presa scrisă, web etc.). De serviciul nostru de furnizare de ore de dial-up cu comandă prin SMS încă se mai vorbește, deși e lansat de peste 3 ani.

2. Dar numele ParlaTel ne arată că faceți mai mult decât SMS-uri.

R: Este perfect adevărat! Imediat cu liberalizarea din 2003, am acționat pentru a putea avea un portofoliu bogat de servicii, astfel încât ParlaTel a fost capabil să activeze printre primii interconectarea cu Romtelecom, când alți operatori încă învățau să își configureze echipamentele. Am reușit astfel în scurt timp să putem furniza soluții complete de comunicații, având probabil cea mai complexă ofertă: Internet (acces, hosting, design), telefonie (telefonie clasică, soluții complete pentru call-centers, servicii cu valoare adăugată - IVR, voice mail etc), SMS (peste 20 de numere scurte active, peste 10 planuri tarifare, de la 0,07\$/sms la 9\$/sms) și chiar și televiziune. Adică mai mult decât triple play!

3. Televiziune? E ceva nou?

R: Suntem acționari și într-o platformă DTH, putând furniza în parteneriat cu Max TV soluții de televiziune pe întreg teritoriul țării.

4. Suntem în biroul Dvs. și observ multe stegulețe pe hartă. Ce reprezintă?

R: Acolo furnizăm deja servicii. Sunt peste 12 municipii unde suntem prezenți, atât în mod direct, cât și prin distribuitori. Sunt peste 500,000 de case lângă care ne aflăm cu soluția noastră de telefonie fixă, având obiectivul de a atinge o acoperire de 1 milion de case până în primul trimestru din 2007. Sperăm că un procent cât mai mare dintre acestea să devină și abonați, având în vedere și avantajele oferite.

5. Care ar fi acestea?

R: Un serviciu prietenos. Și multe minute în rețea. Extrem de multe, astfel încât nevoia de comunicare nu mai este dublată de un stres pecuniar. Abonații ParlaTel pot vorbi între ei oriunde ar fi, fără a avea costuri suplimentare pentru apelurile în rețea. Această abordare generează un efect de masă: după primele luni de utilizare, aproape fiecare abonat a recomandat serviciul nostru unui partener sau prieten, ceea ce arată o stare de mulțumire deosebită. Iar această stare am încercat să nu fie generată numai de tarife, dar și de modul de abordare a relației cu clienții noștri, prietenos și deschis.

6. Experiența arată că o creștere bruscă duce imediat la o scădere drastică a calității serviciilor oferite, generând o stare de nemulțumire.

R: Nu este cazul nostru. Rețeaua este proiectată la nivel carrier grade. Switch-urile de tranzit nu sunt VoIP based, ci TDM, toate interconectările (inclusiv cele internaționale) sunt realizate folosind SS7. Se știe că veriga cea mai slabă dă

calitatea serviciului. Am încercat să evităm să avem o verigă slabă. De asemenea, strategia noastră este de a diversifica modalitățile de interacționare cu abonații/partenerii noștri. Nu ne limităm la numere de telefon, însă mergem și în zona online și SMS, astfel încât circulația informației între noi și utilizatori este foarte facilă, reducând stresul inutil.

7. Mi-ați arătat cum funcționează ParlaFon - noul softphone de la ParlaTel. Ce opțiuni are?

R: Sa ai numărul de telefon fix instalat pe calculator a început să nu mai fie o noutate. De aceea am început să aducem îmbunătățiri: am adăugat opțiunea de IM, utilizatorii pot trimite sau primi SMS-uri. Am reușit să aducem unified messaging la nivel de utilizator individual, nu mai este doar privilegiul marilor corporații: mail2fax și fax2mail, soft cu număr de telefon fix alocat, messaging, SMS, video-call. Totul de pe PC sau laptop. Și fără costuri inițiale! O instalare simplă și cu mobilitatea aleasă de utilizator: dacă are un laptop, deci optează pentru a fi mobil, atunci toate aceste servicii îl urmează!

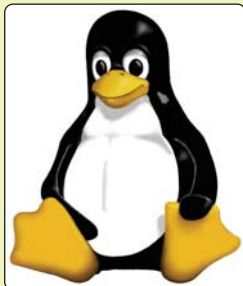
În curând opțiunea de video-call se va putea extinde prin noi facilități: posibilitatea de interconectare cu rețelele 3G, furnizarea de soluții suplimentare în zona de video-call-center - suport tehnic, aplicații de interes general din categoria entertainment.

8. De ce, totuși, ParlaTel?

R: Utilizatorii sunt foarte inteligenți, și cu din ce în ce mai mare experiență. Ei caută acum un partener care să le ofere mai mult decât cel mai mic tarif (facem chiar și asta!), adică soluții moderne, care eficientizează munca, aducând beneficii importante utilizatorilor din zona business, și satisfacții utilizatorilor individuali.

Chestionar 2006 Desktop Linux Market

Cei de pe DesktopLinux.com au făcut un chestionar din care vor să afle care este cea mai des folosită distribuție Linux, cel mai utilizat mediu desktop, care



sunt aplicațiile cel mai mult folosite în Linux și alte informații legate de acest sistem de operare. Până acum, Ubuntu conduce top-ul distro-urilor cu 28%. Gnome și KDE ocupă 36,6, respectiv 35,3 procente, Firefox este pe locul întâi în topul browserelor cu 58,5% iar Thunderbird este clientul de email preferat (35,7%). De asemenea, cea mai mare parte a celor peste 2000 de participanți la sondaj preferă să nu ruleze aplicații Windows în Linux (38,3).

Sursa: desktoplinux.com

Module de memorie 16GB DDR2 în 2006

Multă lume crede că modulele de memorie de 1GB sunt destul de mari, cu toate că pe piață se



așteaptă apariția modulelor de 2GB. Acesta însă nu se compară cu ce este disponibil momentan pe piața actuală a severelor. Deocamdată, "la modă" sunt modulele de 8GB, module care deja sunt folosite în serverele de azi. Micron a început testele pentru modulele cu o capacitate de 16GB. Aceste module folosesc cipuri de memorie în număr de 36x2x2Gb și se așteaptă să ajungă pe piață la sfârșitul anului 2006.

Iar dacă ai să crezi că acestea sunt scumpe, vei avea dreptate. Cele mai ieftine module de 8GB costă între 2000 și 5000USD. Modulele de 16GB vor folosi 72 de cipuri de memorie (36 dual-chip) fiecare costând între 200 și 300 USD bucata, prețurile finale putând să ajungă de la 14,400 USD până la 21,600 USD.

Crește spam-ul și numărul PC-urilor infectate

Compania de securitate CipherTrust a anunțat că PC-urile "zombi" au înregistrat o creștere de 23% în ultima perioadă, asta datorită răspândirii variantelor de viermi Mocabot. Între 500.000 și un milion de PC-uri au fost ocupate de Mocabot, un malware care se folosește de calculatoare pentru a trimite spam. Ca urmare, și numărul de mesaje nesolicitate a crescut. Circa 81% din totalul spam-ului primit în inbox-uri în ultimele săptămâni se datorează lui Mocabot.

Sursa: news.com



ASUS R2H - un nou UMPC

ASUS R2H este ultimul UMPC ajuns pe piață. Conceptul Ultra-Mobile PC poate fi descris ca un compromis între PDA și laptop. Ideea este că se dorește a se oferi o experiență completă PC,

reducând dimensiunile hardware la un minimum posibil. Samsung a fost primul care a lansat UMPC, dar cursa lor a fost oprită de problemele întâlnite la timpii bateriei și datorită imaturității platformei.

ASUS R2H folosește un ecran LCD tactil de 7 inci pentru o navigare cât mai simplă. "Puterea" acestuia vine de la un procesor Intel Celeron M ULV care, după spusele producătorilor, ar trebui să consume puțină energie. Alte funcții interesante ar fi: rețea wireless (802.11g), rețea 100Mbit, Bluetooth 2.0, cititor card SD, 20GB-60GB hard disc și 256MB RAM. ASUS R2H măsoară 23.4 x 13.3 x 2.8cm și cântărește 830g.



Corsair XMS2 Dominator ajunge la 1111MHz

Corsair a anunțat că a lansat o nouă serie de module DDR2-SDRAM numite "Dominator Series". "Dominator" este numele noului sistem de răcire care a fost văzut pentru prima dată la Computex în luna iunie. Acum este momentul ca noile module ce folosesc acest sistem să fie lansate.

Corsair susține că a dezvoltat o tehnologie optimă pentru răcirea tipurilor de memorie, astfel încât căldura să fie disipată într-un mod cât mai rapid și eficient. Tehnologia se numește "DHX, Dual-path Heat Xchange" și funcționează astfel: radiatoarele sunt lipite atât de cipurile de memorie cât și de matricea memoriei pentru îndepărtarea toată căldura în cel mai eficient mod posibil.

Noul kit de răcire este folosit

pe două module: Corsair TWIN2X2048-8888C4DF și Corsair TWIN2X2048-8500C5D. Modulele vor dispune și de un ventilator, care a permis celor de la Corsair impresionantele specificații de 1111MHz și latențe de 4-4-4-12-2T. Modelul de top TWIN2X2048-8888C4DF va costa între 600 și 650USD/kit, în timp ce modelul TWIN2X2048-8500C5D va costa între 300 și 400 USD/kit.



Plextor PX-B900A va ajunge în octombrie

Plextor a anunțat că inscripatorul PX-B900A Blu-ray va ajunge pe piață în luna octombrie, doar cu puțin mai târziu decât aflam mai de vreme diferite zvonuri. În comunicatul de presă Plextor s-a menționat că acesta va ajunge pe piața americană în luna octombrie 2006 și va dispune de un pachet software ce va conține pe lângă multe altele Ulead VideoStudio 10 și Intervideo WinDVD BD.

PX-B900A suportă atât single-layer, cât și dual-layer, precum și formatele DVD și CD.

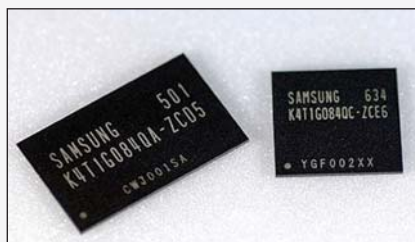


Acesta va inscripiona cu o viteză de 2x, va avea o memorie tampon de 8MB și va dispune de o interfață PATA, cu toate că ne-am fi așteptat cu toții să fie SATA.

Prețul recomandat pentru piața americană este de 999,99 USD.

Samsung produce în masă DDR2 1Gb de 80nm

Samsung a anunțat recent că a început producția în masă a cipurilor de memorie 1Gb DDR2 SDRAM și că dispune de un proces de producție mult mai eficient. Cipurile de 1GB care sunt produse în ziua de azi sunt bazate pe tehnologia de 90nm, în timp ce Samsung s-a hotărât să treacă la tehnolo-



gia de 80nm. Avantajul acestui proces de producție este că odată cu scăderea dimensiunii și scadea și prețul acestora. Noile cipuri sunt de mărimea cipurilor de 512MB produse cu tehnologia de 90nm și cu 36% mai mici decât echivalentul lor de 1GB produse cu tehnologia de 90nm.

De altfel, se așteaptă ca noul cip să fie folosit și în producția viitoarelor module de memorie de 2GB.

Blu-Ray Disc writer de la LG

Compania LG s-a alăturat listei celor care oferă unități pentru scrierea discurilor Blu-Ray. Young Rha, reprezentantul companiei LG Electronics a declarat că noua unitate va fi lansată pe piață în luna septembrie. Prețul unei unități va fi de aproximativ 950 USD. Ea va fi vândută și ca parte a unui sistem dotat cu un procesor Pentium D945 dual core care rulează la 3,5 GHz, ce are o capacitate de stocare de 360 GB și o memorie de 1GB.



Unitatea de scriere a discurilor va funcționa la o viteză de 4x. La începutul lunii ea va fi lansată în Europa la începutul lunii, în două locuri: Franța și Germania. Reprezentantul companiei a declarat că deși unități pentru discurile Blu-Ray sunt produse, încă nu există planuri concrete legate de formatul HD DVD.

Sursa: www.digitmag.co.uk

Filme pe discuri Blu-Ray în Japonia

Reprezentanții mai multor studiouri care produc filme au declarat recent la o conferință din Tokyo că vor oferi titluri pe medii Blu-Ray pe piața din Japonia. Printre ele se numără Sony Pictures Entertainment, Paramount, Warner Bros și Buena Vista Home Entertainment.



Astfel, Japonia va deveni a doua mare piață pentru lansarea filmelor pe discurile Blu-Ray. Prototipuri ale dispozitivelor de redare a discurilor produse de Sony, Matsushita Electric Industrial, Pioneer, and Hitachi au fost și ele prezentate la expoziție. Alături de filme vor fi lansate și câteva discuri audio produse de compania Sony.

Sursa: www.digitmag.co.uk

OCZ PC2-9000 Titanium Alpha VX2 DFI Special - 1120MHz

OCZ PC2-9000 Titanium Alpha VX2 DFI Special este numele "scurt și concis" al ultimelor module scoase pe piață de OCZ. Noile module sunt din seria Titanium Alpha și sunt dotate cu radiatori de



tip "chameleon XTC". Special la aceste module de memorie este faptul că ele au fost dezvoltate pentru placa de bază DFI LANParty UT NF590 SLI-M2R. Desigur, nu este prima dată când OCZ cooperează cu cei de la DFI, de data aceasta rezultatul fiind modulele DDR2-SDRAM cu specificații la 1120MHz, cu 9MHz mai mult decât modelul top de la Corsair.

OCZ PC2-9000 dispune de latențele 5-5-5-15. Din păcate, momentan nu sunt disponibile prețurile noilor module.

Corel va cumpăra Intervideo



Reprezentanții companiei Corel au făcut public recent acordul de achiziție a companiei Intervideo. Ea producea software pentru DVD-uri care includea suport și pentru noile formate HD DVD și Blu-Ray. Intervideo este a doua achiziție făcută anul acesta de compania Corel. Prima, făcută în luna mai, a vizat compania WinZip. Se pare că se fac planuri de adăugare a unui nou produs pentru manipularea conținutului video al liniei de produse CorelDraw și Paint Shop Pro. Achiziția companiei Intervideo s-a făcut pentru suma de 196 de milioane de USD.

Sursa: www.digitmag.co.uk

Statistici de la Nintendo

În medie, două milioane de utilizatori sunt logați în rețelele Nintendo Wi-Fi (www.nintendo-wifi.com). George Harrison, director de marketing al companiei Nintendo a declarat "Nintendo Wi-Fi



continuă să susțină standardul pentru gaming wireless. Poziția noastră de lider va fi susținută și de lansarea Star Fox Command-ului și a încă câtorva titluri în perioada imediat următoare". Serviciul a inițiat într-o perioadă de nouă luni mai mult de 70 de milioane de sesiuni de jocuri. În câteva luni compania va mări numărul de servere și va pregăti lansarea a două noi titluri.

Sursa: www.videogamesblogger.com

Philips - haine care emit lumină



Cercetătorii institutului Philips Research vor prezenta la expoziția IFA (Internationale Funkausstellung) materiale textile care emit lumină. Ele vor fi folosite la confecționarea hainelor care vor avea imprimate mesaje de atenționare sau reclame. Ele vor avea o serie de diode colorate integrate în materialul textil, fără a influența flexibilitatea acestuia. Nu sunt vizibile și nu reduc din confort. Bateriile și panoul de control pot fi deconectate pentru spălarea sau curățarea îmbrăcămintelor.

Sursa: www.research.philips.com/

Toshiba Electronics - memorii rapide

Toshiba Electronics Europe a anunțat lansarea unei noi serii de module SD care au posibilitatea de a transfera datele la o viteză mult mai mare. Cardurile vor putea transfera 5MB pe secundă, iar cele ultra-rapide vor ajunge până la 20 MB pe secundă. Ambele serii vor fi lansate toamna, în Japonia în luna octombrie și pe plan mondial în noiembrie.

În ianuarie 2000 s-a format SD Card Association având ca membre fondatoare companiile Matsushita Electric Industrial, SanDisk și Toshiba. Anul acesta, în luna mai, SD Card Association a stabilit mai multe clase pentru viteza de transfer a datelor de pe cardurile SD. Dintre acestea, Class 2 trebuie să susțină o viteză minimă de 2 MB/s, Class 4 o viteză de minim 4 MB/s și Class 6 un minim de 6 MB/s. Compania



Toshiba este prima din lume care a anunțat produse care se încadrează în Class 4.

Sursa: www.digitmag.co.uk

Chaintech nu va mai produce plăci de bază

Walton Chaintech, o companie care actual testează module de memorie și plăci de bază este pregătită să intre în segmentul memoriilor flash NAND, și eventual va renunța la afacerea cu plăci de bază (aflăm de pe situl DigiTimes). Cu aproape un an în urmă, mai multe surse media au raportat că Chaintech s-a decis să renunțe la afacerea cu plăci de bază și să se concentreze mai mult pe plăci video și pe module de memorie. Însă compania a negat acele zvonuri care spuneau că va

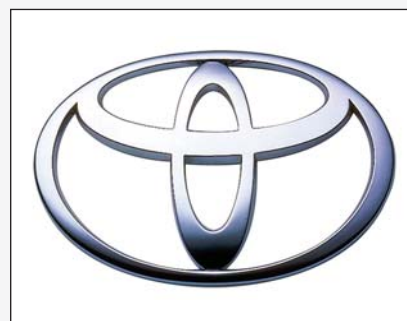


renunța la "business-ul" cu plăci de bază. În anul 2005, aproximativ 60% din veniturile companiei Chaintech erau realizate din vânzarea plăcilor video, în timp ce restul veniturilor veneau din sectorul plăcilor de bază, soluții audio, modeme și alte accesorii care se găsesc pe situl companiei.

Sursă: www.guru3d.com

Toyota instalează radar în bara din spate

Producătorul japonez de autovehicule Toyota Motor Corp. a dezvoltat primul sistem din lume care detectează coliziunile din spate ale autovehiculului, înainte ca acestea să se întâmple. Automobilele dispun de un radar instalat în bara de protecție din spate a autovehiculului, care detectează toate vehiculele ce se apropie din spate. Senzorii din scaunele din față detectează poziția capului șoferului și a pasagerului de alături și reglează automat tetierele pentru a reduce



cât mai mult riscul accidentării persoanelor. De altfel, dacă un vehicul se apropie prea mult și prea repede de autovehicul, acesta va atenționa conducătorul. În plus, autovehiculul poate detecta și pietonii. Noul sistem folosește și o "cameră stereo" care poate detecta informațiile obiectelor în trei dimensiuni.

Sursă: www.guru3d.com

Intel anunță Mobile Core 2 Duo

Laptop-urile Intel Centrino Duo din întreaga lume vor fi înzestrate cu noile procesoare Intel Core 2 Duo, a anunțat compania Intel. Multe companii din întreaga lume vor încorpora noile procesoare Intel Core 2 Duo în acest an, numele de cod ale acestor procesoare urmând să fie cunoscut și ca "Merom". Procesoarele Intel Core 2 Duo au fost lansate de curând, și conform testelor efectuate de multe laboratoare hardware din



întreaga lume acestea s-au dovedit a fi mai performante decât soluțiile actuale de la AMD.

Multiplicatorul AMD: "Stepping" 0.5x

Palit Microsystems a lansat placa grafică Palit 7100GS TurboCache care suportă 512MB. Palit



7100GS suportă până la 512 MB când sistemul dispune de 1GB de RAM. Este disponibilă în două versiuni, una cu 128MB și una cu 256 MB, ambele cu tehnologia TurboCache care îți permite să partajezi din memoria calculatorului până când placa grafică va dispune de 512 MB. De asemenea, placa Palit 7100GS suportă tehnologia SLI și este compatibilă cu Microsoft DirectX9.0 și Shader Model 3.0.

Sursă: www.hardwarezone.com

Toshiba a lansat noua linie de memorii flash TransMemory



Toshiba a lansat o nouă linie de memorii USB Flash care au capacități cuprinse între 512 MB și 16GB. Toate dispozitivele (cu excepția modelului limitat de 16GB) vor suporta tehnologia U3 care va permite pe lângă transportul de date, atât salvarea aplicațiilor din sistem cât și setările acestuia. USB-urile flash TransMemory de 512MB, 1GB, 2GB și 4GB vor fi disponibile începând cu luna noiembrie, însă modelul limitat de 16 GB va fi disponibil doar la sfârșitul lunii decembrie.

www.dailytech.com

BLISS 7600GT 256MB TV Dual DVI SilentFX

Gainward este un producător de plăci grafice, recunoscut pe plan mondial, care a lansat de curând o nouă placă grafică din seria GeForce 7. Placa BLISS 7600GT SilentFX produsă de Gainward are răcire pasivă, însă performanța acesteia nu este compromisă. Nucleul plăcii este tactat la 560MHz iar memoria de 256 MB are o latență de 1,4 ns și o viteză de 1400 MHz.



Logitech redefinește boxele pentru PC

Logitech a lansat sistemul de boxe Logitech Z-10 Interactive 2.0, care este cel mai nou membru al liniei de periferice Logitech, prevăzut cu un design care va schimba percepția utilizatorilor despre boxele pentru PC. Dispune de taste tactile și un ecran luminat care afișează informații despre numele artistului și titlul melodiei, precum și un ceas digital, volumul și multe altele.

În ultimii ani s-a constatat o explozie a muzicii digitale. De asemenea, utilizarea radioului pe Internet a înregistrat creșteri însemnate. Conform unui studiu efectuat recent de analiștii de la Parks Associates, 40% dintre oameni ascultă muzica pe computerul personal în vreme ce 33% ascultă radioul pe Internet. Boxele Z-10 reflectă importanța în creștere a PC-ului ca dispozitiv pentru redarea muzicii și necesitatea unei experiențe a sunetului la o calitate superioară. Sateliții din acril oferă un aspect minimalist, accentuat de ecranul digital și de cele două grilaje metalice ale boxelor.

Cu ajutorul tastelor tactile, Logitech a eliminat stresul provocat de navigarea printre aplicații pentru a controla muzica prin intermediul computerului; oamenii pot să lucreze, să navigheze pe Web sau chiar să-și oprească monitorul în vreme ce pentru reglarea volumului, a basului și a sunetelor înalte și manevrarea colecției muzicale este suficient să apese pe tastele integrate ale boxelor așa cum ar proceda în cazul unui music player portabil sau al unui sistem stereo tradițional. Folosind tehnologia USB și software-ul pachetului, boxele permit afișarea informațiilor despre melodiile disponibile în aplicațiile de redare media populare, precum iTunes®, Windows Media® Player, Winamp și Musicmatch®.

Preț și disponibilitate

Sistemul de boxe Logitech Z-10 Interactive 2.0 va fi disponibil în S.U.A și în Europa începând cu luna septembrie. Prețul de vânzare recomandat este de 149,99 Euro, în Europa.



Transcend a lansat module Flash USB industriale

Condițiile de lucru grele necesită hardware rezistent. Cei care lucrează cu PC-uri industriale au nevoie de echipament care trebuie să funcționeze în misiuni critice. Capacitatea memo-



riilor din zilele noastre este foarte importantă, însă modulele USB de la Transcend oferă o capacitate de la 128 MB la 4GB și sunt gândite să reziste în condiții industriale. Modulele Flash USB sunt proiectate pentru portul USB 2.0 și sunt "plug and play", consumă mai puțină energie și au comutator de protecție la scriere.

Sursă: www.hardwarezone.com

USB Flash în formă de seringă



De fiecare dată când primim email-uri de la companiile din Asia care produc dispozitive electronice, descoperim tot felul de gadget-uri care trebuie cumpărate în cantități minime de 1000 de unități. Însă, într-unul din email-urile primite în redacție am descoperit un USB flash în formă de seringă. Are o dimensiune 72x25x18mm și este disponibil cu o memorie cuprinsă între 128MB și 1GB. Producătorul acestui inovator design este Wide Shine Technology Co., Ltd și are sediul în Taiwan.

Sursă: www.i4u.com

Un nou virus poate ataca procesoarele AMD

Doctorii de la Symantec au descoperit un nou concept de virus care are ca țintă procesoarele AMD în loc de sistemele de operare. Rulând la nivelul procesorului, virusul poate evada din protecția kernelului. Un virus asemănător am întâlnit în 1998, CIH-ul care se instalează în flash-BIOS. Virusul este "disponibil" în două variante, una pentru procesoarele de 32 de biți și una pentru procesoarele pe 64 biți AMD. Symantec a "denumit" virusul w32.bounds, respectiv w64.bounds.

Sursă: www.guru3d.com



Picture Porter Elite de la Digital Foci

Un nou dispozitiv pentru vizualizarea imaginilor cu display de 3,6 inci a fost lansat de compania Digital Foci (www.digitalfoci.com). El va fi disponibil în două variante, una de 40 GB și alta



de 80 GB, și va costa 449 USD și respectiv 549 USD. Dispozitivul este compatibil cu PC-ul și Mac-ul și poate transforma imaginile prin USB 2.0 pe hard discul propriu. La el pot fi conectate cele mai cunoscute formate de carduri de memorie și poate citi formaturile JPEG, TIFF, GIF, BMP și câteva formate RAW. El poate reda secvențe video în formatele MPEG-1 and MPEG-4, WMV 9 și audio în formatele MP3, WMA, sau WAV. El oferă funcții pentru rotirea sau mărirea imaginilor și citirea informațiilor EXIF. Poate fi conectat la televizor pentru afișarea imaginilor pe un ecran mai mare sau la imprimantă pentru a le tipări. El folosește un acumulator care îi oferă o autonomie de 12 ore la redarea muzicii sau a secvențelor video.

Sursa: www.digitmag.co.uk

Sony lansează DVD Writer-ul AWG170A

Divizia de periferice a companiei Sony a anunțat o nouă unitate pentru inscripționarea DVD-urilor. Ea poate scrie DVD+R datele la viteza de 18x pe medii 16x single layer.

Unitatea AWG170A suportă toate mediile DVD+R/RW și DVD-R/RW incluzând ultimele discuri dual layer DVD Recordable sau DVD RAM. Plusul de viteză pe medii care inițial au fost concepute pentru 16x a fost testat pe mai mult de 400 de tipuri de discuri comercializate în toată lumea. Ea poate inscripționa și medii CD-R la o viteză de 48x. Una dintre noile facilități ale unității se numește Active Disc Position Adjustment și are rolul de a minimiza vibrațiile discurilor în timpul citirii și a inscripționării.

Sursa: www.digitmag.co.uk

Microsoft lansează Office 2007 în noiembrie

Chris Caposella, vice-președinte al departamentului de afaceri din cadrul companiei Microsoft a confirmat că Office 2007 va ocupa un loc pe lista aplicațiilor care pot fi achiziționate în luna noiembrie. Sistemul de operare Windows Vista va fi disponibil pentru corporații tot în aceea perioadă iar pentru restul publicului doar în 2007. Printre aplicațiile suitei vor fi incluse și Office Communications Server 2007, Exchange Server 2007, Live Meeting 2007.

Sursa: www.digitmag.co.uk

LIBERTATE MOBILĂ DE LA LOGITECH

Într-o lume din ce în ce mai mobilă, și asta e bine dovedit și de Biktom, federația în industria telecomunicațiilor din Germania, care a menționat că în Germania la data de 1 august 2006, la o populație de 82 de milioane de locuitori erau înregistrate 82,8 milioane de contract pentru telefoane, este mai mult ca sigur că aproape orice posesor al unui telefon mobil cu Bluetooth își va achiziționa și un headset wireless pentru a putea comunica mai direct și mai în siguranță.

Un astfel de dispozitiv este folosit în primul rând oamenilor de afaceri, persoanelor care vorbesc mult la telefon sau celor care folosesc telefonul mobil în mașină.

Una dintre problemele de care m-am lovit adesea când am folosit un headset Bluetooth a fost funcționarea necorespunzătoare în condiții atmosferice dificile, în special vânt.

Logitech Mobile Freedom

Am hotărât să încerc soluția oferită de Logitech care promitea funcționarea adecvată chiar și în condiții de vânt (funcția WindStop).

Headset-ul Logitech Mobile Freedom este ambalat într-o cutie voluminoasă, care mai conține manualul cu instrucțiuni, doi bureți de rezervă pentru cască și încărcătorul.

Dispozitivul este compact, ușor, dar nici pe departe fragil, iar forma și sistemul cu care acesta este dotat îți permite să-l folosești confortabil fără nici o problemă pe oricare dintre urechi.



Pe fața acestuia se găsesc două butoane multifuncționale care îți permit să realizezi funcții precum pornire/oprire, conectare, controlul volumului etc.

"Pairing-ul" cu telefonul (în cazul de față Motorola V3) s-a realizat foarte simplu. Pentru început m-am asigurat că ambele dispozitive sunt bine încărcate, după care am activat Bluetooth-ul telefonului. Pe headset am ținut apăsat butonul multifuncțional timp de 10 secunde până acesta a pâlpat în albastru și roșu. Am căutat apoi cu telefonul eventualele dispozitive Bluetooth și, în câteva secunde, acesta a descoperit headsetul Logitech

HS02-V. Am confirmat legătura între cele două și am introdus codul PIN (parola) 0000. Într-adevăr pot să spun că am fost mulțumit de calitatea transmisiei/recepției chiar și în condiții vitrege.

După cum spuneam, cu ajutorul celor două butoane se realizează operațiunile esențiale cum ar fi acelea de a răspunde/termina un apel (apăsarea o singură dată a butonului multifuncțional). Prezentarea detaliată a tuturor funcțiilor o găsești în manual (instrucțiunile sunt în 16 limbi).

Bateria Litiu-ion 140mAh este garantată pentru întreaga viață a headsetului. Dacă însă aceasta dă semne de "oboseală" și nu mai poate fi încărcată, compania (reprezentanțele) sunt angajate să o înlocuiască, operație pe care o poți realiza și tu însuși.

Specificații

Compatibil Bluetooth 1.2
8 ore de convorbiri
280 de ore în standby
Distanța de funcționare 10 m
Preț: 123,21 RON (TVA inclus)
Garanție: 1 an
Distribuitor: www.danabyte.ro



GENIUS Look 312P CĂTELUSUL "VIDEO CAMERĂ"

Două cuvinte care ar descrie comunicarea video online ar fi viteza și calitatea. Dacă aceste două lucruri sunt de calitate, abia atunci putem spune că avem o transmisie bună. Mai nou, nici în România nu se mai acceptă de către utilizatori mediocritatea în comunicarea online. Conexiunea Internet a început să devină din ce în ce mai performantă, permițându-ne astfel de transmisii. Fără să mai zăbovesc la acest subiect, am să trec să descriu această simpatică video cameră în formă de cățeluș.

Instalarea camerei s-a făcut foarte simplu, și în decurs de cinci minute am fost gata de înregistrare sau transmisie pe Internet. Dar înainte să discut despre aceasta, am să vă spun două vorbe despre pachet. Conținutul acestuia este cât se poate de complet pentru o cameră (CD cu driver/aplicații, cablu de extensie USB în caz că nu îți este suficient cel de la cameră care are cam patruzeci de centimetri, microfon și ghid de instalare).

lăre). Poziționarea "camerei-cățel" se face foarte ușor chiar și pe laptop deoarece corpul este flexibil și poate fi contorsionat aproape oricum dorești, astfel că piciorușele acestuia pot deveni suportul de prindere pe ecranul LCD al unui laptop. Nici poziționarea pe monitorul unui desktop nu se face mai greu, aceasta tot datorită posibilității de reglaj.

Despre calitatea software-ului cu care vine în dotare am numai cuvinte de laudă. Tot ce se petrece după pornirea acestuia este cât se poate de sugestiv și simplu de făcut. Pe lângă modurile video sau pentru fotografiat, camera mai dispune de un software cu diferite teme care vor apărea în fundal atunci când vom filma (teme de Crăciun, zile de naștere, etc).

Imaginea depășește mult calitatea la care mă așteptam. În rezoluție de 640x480 la o luminizitate a ambianței destul de precară am obținut o imagine demnă de invidiat. La transmisia prin MSN am obținut de cealaltă parte o imagine la care nici cel mai rău dintre cârcoș nu avea de comentat. Mai trebuie de știut și faptul că aceasta dispune și de dri-

Tipul senzorului de imagine	VGA (640x480) CMOS
Focalizarea	Manuală
Interfață	USB 1.1/1.0
Format fișier	JPEG/AVI
Imagine statică	1280x960 pixeli (maxim)
Captură AVI	Până la 30 cadre pe secundă
PC CAM	Până la 30 cadre pe secundă VGA: 640x480 pixeli CIF: 352x288 pixeli QVGA: 320x240 pixeli
Conținutul pachetului	
Look 312P	
CD-ul include: - Driver/software cu aplicații - Software DDplayCam - Ghid de instalare - Microfon - extensie de cablu USB	

vere pentru Linux.

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro



Prelungitor USB și CD cu drivere

Suport Linux

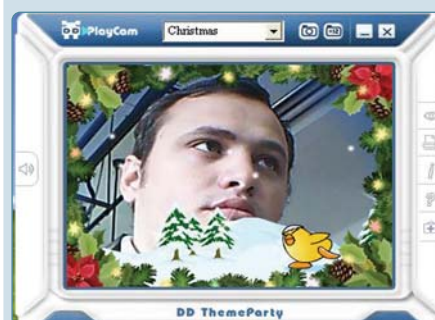
Și dacă tot scrie pe pachet "Linux Support", să vedem cum s-a comportat camera în Ubuntu Dapper Drake. Pe CD-ul cu aplicații al camerei web am găsit driverele pentru kernelurile 2.4.22, 2.4.25, 2.4.26 și 2.6.9. Cu toate acestea, nu a fost nevoie să le

instalez deoarece Ubuntu a detectat imediat camera la inserarea în USB. Un mesaj mi-a afișat că dispozitivul a fost recunoscut de modulul spca5xx ca și "Vimicro Zc301P 0x301b". Am tastat și un `lsusb` și mi-a fost afișată linia

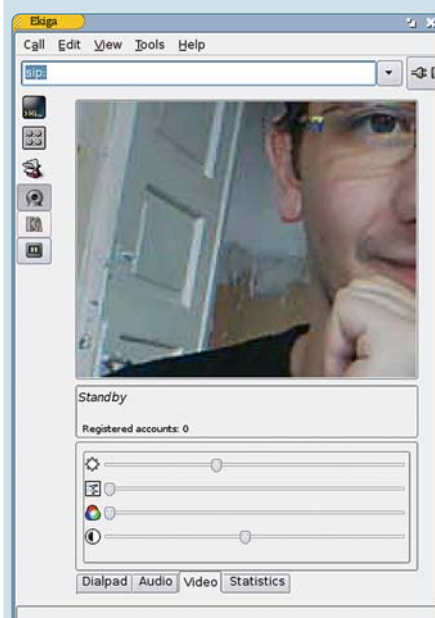
Bus 002 Device 003: ID 0ac8:301b Z-Star Microelectronics Corp. ZC0301 WebCam

OK - avem emisie. Am lansat Ekiga și după câteva setări prin meniul Preferences aveam și imagine. După cum a afirmat și colegul meu Ciprian, calitatea imaginii este bună, iar cu această rată de înregistrare e cam greu să faci imaginea să sacadeze, chiar și atunci când elementele din fața obiectivului se mișcă mai rapid.

Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro



Diferite teme



Testarea camerei în Ubuntu Linux



Genius Look 312P

MyC recomandă

Contact: www.danabyte.ro
Preț: 77,56 RON

82%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



SANSUN SN-509B

Ca o alternativă la video camera de la Genius, am analizat și modelul SN-509B de la Sansun. Dar înainte să îmi expun părerea despre aceasta am să prezint parametrii, specificațiile și necesitățile de sistem.

Trecând la desfacerea pachetului și instalare, am putut observa o oarecare simplitate care cuprindea imaginea de ansamblu. În cutie se afla camera, CD-ul și manualul. Până aici totul OK. Am luat manualul și cu ajutorul acestuia am instalat camera din trei pași. Prima dezamăgire mi-a oferit-o chiar CD-ul pe care nu se afla nimic altceva decât driverul și un software al camerei care era sub forma unui fișier ce se auto-extrage. Cu toate că de multe ori nu folosim ce este în plus față de drivere și aplicațiile dedicate respectivului aparat (în cazul nostru camera web) cumpărătorului îi place să vadă în pachet cât mai multe. Am așezat camera pe birou, care în pofida faptului că avea un stativ destul de ușor, stătea parcă ancorată pe suprafața biroului. Poate ca acest lucru se datora și faptului că este dotată cu un cablu USB destul de maleabil.

Din păcate pentru această cameră, aici se ter-

Parametri	
	350000 de pixeli
	Senzor CMOS de mare rezoluție
	Rezoluție mare de captură 640x480
	Port USB
Rată de transmisie	252x288 cu 30 cadre pe secundă 640x480 cu 15 cadre pe secundă
Rata sunet-semnal	Mai mare de 48dB (30F/s 220lux)
Raza dinamică	Mai mare de 72dB
Focalizarea imaginii	De la 6 cm la infinit
Altele	Focus manual Buton de poză rapidă (opțional) Compresie automată de culoare
Necesități de sistem	IBM PC sau laptop cu port USB Pentium la 200MHz sau mai puternic Windows 98 SE/ME/2000/Xp 200MB spațiu liber pe hard disc Unitate CD Mai mult de 32MB de memorie





mină părțile bune. La test am avut parte de o imagine mediocră, atât din punct de vedere al cadrelor pe secundă, cât și al luminozității. Indiferent de rezoluția folosită, imaginea parcă avea aceeași întârziere. Cel mai deranjant de altfel este zgomotul de culoare care este amplificat în acesta caz. Poziționarea camerei pe ecranul laptopului nu este posibilă - mai mult ca sigur aceasta va fi doar ținta

cumpărătorilor de desktop-uri.

Probabil că dacă vei dori să folosești această cameră doar pentru video-chatul online, aceasta îți va satisface cerințele având în vedere că deocamdată majoritatea liniilor Internet din țara noastră nu ne permit transmisii video de calitate.

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro

Sansun SN-509B

Contact: www.darer.ro
Preț: 57,98 RON

MyC recomandă

36%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



USB TO BLUETOOTH
DANA BT-10X

DANA BT-10X este un adaptor care se conectează pe portul USB și interconectează calculatorul cu toate dispozitivele care integrează standardul Bluetooth. Și aici este vorba despre telefoanele mobile, mașuri, dispozitive audio-video etc. Instalarea lui este simplă: practic după instalarea driverului trebuie să repornești sistemul de operare, iar după conectarea dispozitivului Bluetooth Dana la portul USB al calculatorului acesta, devine imediat ope-

rațional. Eu am făcut legătura între telefonul meu și calculator cu ajutorul dispozitivului BT-10X, după care, pentru a testa capacitățile adaptorului, am transferat câteva fișiere midi, iar transferul lor a decurs perfect, fără erori. Viteza de transfer a fost cuprinsă între 2 și 4 KB/s. Viteza este mică, însă având în vedere că scapi de cablurile păcătoase dintre calculator și telefon, acest dispozitiv este util pentru toți cei care doresc să dispună de o conectivitate Bluetooth. Dispozitivul conform specificațiilor, funcționează la o distanță de maxim 10 metri. Este compatibil cu interfața USB 1.1 și se poate instala pe sistemele de operare Windows 98SE/Me/2000/XP. De asemenea, standardul Bluetooth vă permite conectarea imediată între

două calculatoare dacă, spre exemplu, dispuneți de două dispozitive BT-10X, iar această conectivitate din nou repet, vă scapă de veșnicile probleme ale cablurilor de rețea, cabluri care pot ajunge în unele situații la costuri ce se apropie de prețul unui adaptor Bluetooth.

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro

DANA BT-10X

Distribuitor: www.danabyte.ro
Preț: 33,46 RON cu TVA

MyC recomandă

75%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



PREZENTARE

hardware / UPS



STAR T1

SURSĂ NEÎNTRERUPTIBILĂ



Oare câți dintre utilizatorii de calculatoare sunt conștienți de faptul că la noi în țară nu prea ți se garantează nimic? Până și curentul pe care oricum cheltuim mult prea mult nu ne este garantat la calitate. Nu puține sunt cunoștințele care mi s-au plâns că li s-au ars diferite aparate electrice sau electronice în urma fluctuațiilor de curent sau a întreruperilor repetate. Chiar dacă te plângi și te ascultă cineva rămâi bine mersi cu o "prăjitură" poate chiar și de milioane de lei. Bineînțeles că ne putem proteja toate echipamentele împotriva acestei probleme dar și costurile ar fi pe măsură. Astfel că nu ne rămâne decât să protejăm cu o sursă neîntreruptibilă lucrurile mai costisitoare cum ar fi calculatorul.

Așadar am încercat în redacție pentru tine un model UPS de 700 de VA. Dar prima dată să vedem specificațiile tehnice ale acestuia:

Modele	Star T1005/1007/1010	
Intrare	Intrare voltaj	220/230/240Vac (+25%/-30%)
	Intrare frecvență	50Hz +/- 6%
Ieșire	P.F (VA/W) = 0,6	300/420/600 Wați
	Timp de backup	Aproximativ 10 minute (cu un calculator)
	Ieșire voltaj	220/230/240Vac +/- 10%
	Ieșire frecvență	50Hz +/- 1%
Protecție	Protecție pentru descărcarea bateriei	UPS-ul se oprește automat când curentul din baterie este pe terminate și LEDul indicator de baterie este aprins
	Protecție la supraîncărcare și Scurtcircuit	Apare când solicitarea este de peste 150%
	Timp de transfer	< 6ms
Greutate	6,3/ 6,6/ 15 Kg (în cazul de față 6,6)	
Dimensiuni	325x90x165 (500/7000VA) 380x120x210 (1000 VA)	
Temperatura de operare	De la -5 la +40 de grade Celsius	
Umiditate	< 90% (non condens)	

Am conectat unitatea la priză și am lăsat-o 24 de ore pentru încărcare, după specificațiile producătorului, pentru a oferi o durată cât mai lungă de backup. Neapărat, conectarea acestuia trebuie făcută la o priză cu împământare. Primul test pe care l-am făcut a fost cu un calculator cu

destule ventilatoare și un monitor de 21 de inci. Aici am avut un timp de funcționare de aproximativ opt minute (suficient pentru a-ți salva datele și pentru a închide calculatorul). Ulterior am încercat să las numai calculatorul fără monitor pentru a putea observa cam cât timp poate ține pornit un PC (spre

exemplu "server de casă"). Dacă pana de curent nu durează mai mult de un sfert de oră, te poți baza liniștit pe UPS. Bineînțeles că în cazul unui server făcut dintr-un calculator care are coolere pasive, timpul de funcționare va fi cu mult mai mare.

UPS-ul are conectori și pentru linia de telefon



(fax/modem) astfel că ne putem proteja și dispozițiile de comunicații. Pe panoul din spate vom mai distinge trei ieșiri pentru cabluri de tensiune standard, o intrare sub care se află siguranța și un conector RS232 pentru comunicarea cu calculatorul. Prin intermediul acestui port calculatorul poate fi setat astfel încât să salveze datele mai

întâi și apoi să se oprească.

Pornirea și oprirea acestuia se face prin apăsarea butonului de pornire timp de două secunde. Toate informațiile și problemele vor fi afișate pe ecranul cu iconuri sugestive al acestuia.

Oricum este evident faptul că banii investiți într-un calculator nu sunt puțini, deci ca atare recoman-

darea noastră ar fi ca în cazul în care dorești să îl protejezi și să prelungești cât mai mult viața componentelor acestuia, să îți achiziționezi o unitate UPS (bineînțele în funcție de volumul de consum al calculatorului).

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro



Star T1

MyC recomandă

87%

Contact: www.darer.ro
Preț: 256,2 RON

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

CONVERTOR Sharkoon USB-PS/2

Nu puține sunt situațiile în care avem nevoie de mai multe intrări PS2. Poate că te va mira această afirmație, dar aceasta se con-

firmă de multe ori în cazul gamerilor. Explicația este următoarea.

Se știe prea bine faptul că dacă vei îndrăzni să strici chiar și din greșeală setările mausului unui jucător înrăit, siguranța și integritatea îți sunt puse în pericol :). Este bine să te asiguri în caz de nevoie cu un convertor PS2-USB, astfel încât să nici nu te atingi de lucrurile "sacre", ci doar să îți conectezi propriul maus la calculatorul respectiv prin intermediul USB. Acest lucru este posibil și în caz că dorim să conectăm a doua tastatură. De ce a doua tastatură? Foarte simplu: există deja destule jocuri care au tastaturi dedicate (presetate). Astfel nece-

sitatea de interschimbare a perifericelor în timpul funcționării a devenit din ce în ce mai mare.

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro

Caracteristici

Plug & Play
Suportă USB 1.x
Suportă funcțiile Microsoft
Posibilitate de conectare a două tastaturi și a două mousuri
Suportă Windows 98SE/ME/2000/XP, Mac OS 9.0/X și Linux.

Sharkoon USB-PS/2 Converter

MyC recomandă

75%

Distribuitor: www.darer.ro
Preț: 20,23 RON

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

KINGMAX[®] SUPER STICK

Grație tehnologiei actuale, produsele digitale din ziua de azi devin din ce în ce mai "mini" și mai compacte. Ca urmare a lansării celei mai mici memorii de telefon microSD, Kingmax nu se dezmințe și păstrează același tip de tehnologie de împachetare brevetat în trecut, "dând naștere" celui mai mic stick USB (care pe deasupra este și rezistent la apă).

Folosind controlere de viteză mare (USB 2.0), Super Stick transmite date cu până la 20MB pe secundă, permițând astfel transmiterea cu mare viteză a datelor și documentelor de zi cu zi. Super Stick este foarte plat și poate fi purtat cu ușurință și în cele mai mici portmonee. Probabil că dacă soția l-ar purta pe post de cercl ar fi

invidiată pentru noua modă astfel obținută din bijuterii IT. - :)

Memoria vine bine împachetată într-un pachet asemănător celui de trabuc. În pachet mai putem găsi instrucțiunile de folosire și o brățară cu logo-ul firmei, de care poate fi atașat modulul.

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro

Kingmax Super Stick

MyC recomandă

Contact: www.danabyte.ro
Preț: 84,3 (TVA inclus)

94%

Specificațiile produsului:

Compatibil high-speed USB2.0
Plug and play
Garanție pe viață
Rezistent la apă și praf
Dimensiuni: 39mm ± 12mm ± 2mm
Greutate: 5g
Capacitate: de la 256MB la 2GB
Viteză citire: 20MB/sec;
Viteză scriere: 20MB/sec;
Retenția datelor: 10 ani.





Thermaltake SHARK "FĂLCI" DE ALUMINIU

Ca și restul produselor Thermaltake, carcasa Shark dispune de un ambalaj solid care a avut grijă ca aceasta să ajungă într-o stare perfectă la destinație. Odată scoasă din cutie ai senzația că ai de-a face cu un produs de calitate. Dar să vedem dacă este așa...

După cum știi în fiecare din articolele despre carcase am urmărit toate părțile într-o anumită ordine și astfel am să descriu carcasa Shark începând din partea frontală.

Thermaltake Shark este dotată cu o ușă culi-

santă, cu un design cu linii curbate și unghiuri destul de largi care îți lasă o senzație de agresivitate (în sensul bun al cuvântului). Pe această ușiță avem un grilaj cromat în partea stângă, jos, si un LED albastru mascat, cu rol de efect. În lateral avem yala pentru blocarea accesului la unități și butoane. Sub aceasta, puțin mai la bază, se află porturile audio, 1934 și USB2.0. Ușa frontală se fixează cu ajutorul unor magneți. Din păcate designul general nu permite ca aceasta să se culiseze din ambele sensuri, astfel încât dacă spațiul unde se află car-

casa nu permite culisarea ei într-un anumit sens, să se inverseze.

Sub această ușă vom observa cele cinci locașe de docuri 5,25" și 3,5". Lângă docurile de dischetă se află butonul de pornire și cel de reset împreună



Model	VA 7000 SWA
Tipul carcasei	Full Tower Chassis
Panou lateral	Dotat cu orificii de ventilație prin care se poate vedea în interior
Greutate netă	6.8kg
Dimensiuni	540x205x500mm
Răcire	Ventilator față 120mm / Spate 120mm LED albastru
Nivel de sunet	21dBA
Material	Aluminiu de 1 mm și 5mm pentru ușa frontală
Docuri	Extern: 5 x 5,25", 2 x 3,5" Intern: 5 x docuri pentru hard disc
Plăci de bază	ATX / Micro-ATX
Test termic	38C, validat Intel
Altele	USB 2.0 1394 Porturi audio



cu LED-urile indicatoare. De la jumătatea părții frontale în jos avem de-a face cu un grilaj în formă de branhii de pește sub care se află un ventilator de admisie a aerului.

Interesant este și modul de depozitare a șinelor necesare pentru montarea în docurile pentru unitățile optice. Acestea se află fixate sub capacul care se îndepărtează atunci când vom monta unitatea în doc, astfel obținându-se o anumită ordine, utilizatorul nefiind obligat să le poarte și acestora de grijă. Astfel, de fiecare dată, când vom pune câte o unitate în plus, le vom avea la îndemână. Capacele docului se îndepărtează foarte ușor nefiind necesară intervenția din interior, ele putându-se

extrage în urma deblocării a două cleme.

Panoul lateral dreapta și cel al părții superioare nu beneficiază de nimic special, designul aici fiind simplu, de carcasă obișnuită.

Pe partea de jos carcasa dispune de patru picioare care se pot culisa în exterior, astfel vom obține mai multă stabilitate pe birou.

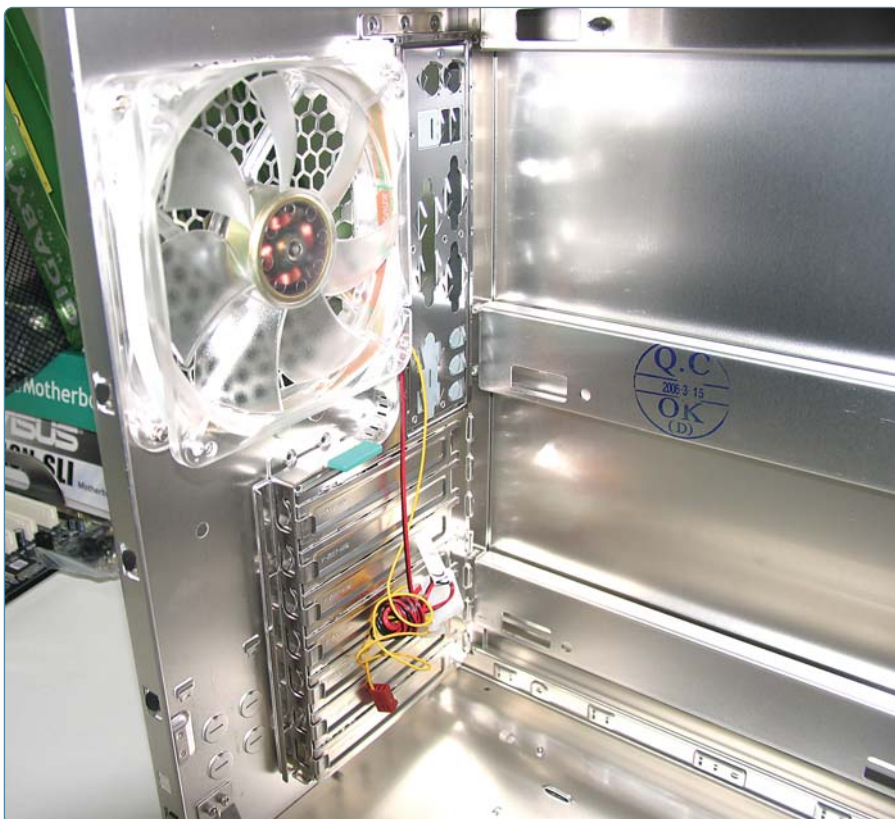
Panoul lateral dreapta se deschide cu ajutorul unui mâner de tip pârghie care se poate și el asigura cu cheie pentru a restricționa accesul în interior. După cum am mai precizat, acesta este dominat în proporție de 40% de orificii de aerisire în formă de solzi de pește, care până la urmă au și rol de design.

Odată ajunși în interiorul lui Thermaltake Shark

vom observa că avem o carcasă de calitate la care s-a GÂNDIT MULT înainte de a se începe lucrul. Spun aceasta deoarece știm bine cum sunt unele produse ce ajung pe piața noastră, produse de care te folosești mult prea puțin până când poți să le arunci, din cauza designului defectuos.

Shark este foarte departe de acest lucru. Interiorul este foarte practic gândit, astfel încât să ofere chiar și satisfacție la montarea elementelor interioare.

Totul este "tools free" inclusiv montarea și demontarea tăvii pentru placa de baza. Am mai spus-o și în articolele anterioare: tavă demontabilă pentru placă de bază = obligatoriu.





Demontarea acesteia se face ușor, prin deșurubarea a două șuruburi de tip "thumb", apoi putând extrage tava.

Docurile interne pentru hard disc sunt și ele cu șină. Practic cu cele două șine laterale extragem o tăviță în care fixăm hard discul, pe patru suporturi de cauciuc cu rol de tampon.

Locul pentru sursa de tensiune este câte se poate de suficient, făcând față și unei surse de 600W de dimensiuni mai mari.

Pe panoul din spate se află montat un ventilator



cu LED-uri pentru evacuare. Aici mai putem observa și câteva orificii precapsate prin care va trece un eventual furtun pentru răcirea cu apă.

Prinderea plăcilor de pe sloturile de extensie se face cu un "asigurator" cu clic, care are rol de prindere a tuturor plăcilor de extensie.

Concluzionând câteva din aspectele acestei carcase "de categorie ușoară" (doar e din aluminiu) pot să mă declar mulțumit din mai multe puncte de vedere. Carcasa este practică, ușoară, facilitează răcirea, spațiu interior mai mult decât suficient, mod de montare al elementelor simplu și multe alte plusuri care fac dintr-o carcasă să fie cât mai completă. La punctul slăbiciuni nu prea am nimic de menționat în afară de posibilitatea de schimbare a sensului de deschidere a ușii și poate mi-aș fi dorit ca aceasta să aibă în partea superioară un fel de mâner pentru o manevrare mai facilă. Un lucru e sigur, dacă vei achiziționa această carcasă nu vei avea nici o remușcare deoarece aceasta are absolut tot ce trebuie!

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro

Thermaltake SHARK

Plusuri:
Design practic
Răcire bună
Ventilatoare incluse
Interior imens
Sistemul de prindere

Minusuri:
Ușă cu un singur sens
Preț: 544,16 RON (TVA inclus)

Contact: www.danabyte.ro

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro



"CAUT SISTEM DE OPERARE..."

În acest articol îmi propun să discut despre starea sistemelor de operare din ziua de azi. Despre cum ne-a influențat felul în care lucrăm cu aplicațiile, despre felul în care ne alegem hardware-ul și modul în care acest hardware a evoluat și evoluează în continuare datorită lor.

Adevărul e că nu există un sistem de operare despre care să spun cu mâna pe inimă "acesta mă mulțumește în totalitate". Windows este de departe cel mai folosit, dar nu a mai primit un upgrade serios de peste cinci ani. Programe pentru Windows avem destule, dar sistemul de operare în sine, în versiunea XP, este deja depășit. Vista era o idee promițătoare, dar am observat neputincios cum, rând pe rând, cele mai interesante elemente din el au fost înlăturate pentru a face față deadline-ului impus de Microsoft și cerințelor hardware care la ora actuală sunt deocamdată neîndestulătoare. Ar mai fi securitatea. Dacă în OS X sau Linux pot sta liniștit pe Internet fără ca un antivirus și un anti-spyware să îmi cârâie în background, în Windows trebuie să scanez aproape zilnic sistemul ca să mă asigur că totul e OK. Asta atunci când nu sunt nevoit să reinstalez. Ar mai fi fragmentarea datelor. Windows dispune datele haotic pe hard disc. Un segment aici, un segment acolo, iar când ajungi la 80% spațiu ocupat, observi că sistemul răspunde ceva mai greu decât înainte. În sistemele bazate pe UNIX însă, datele sunt așezate în ordine și nu trebuie să

defragmentez.

Părțile bune sunt și ele numeroase: DirectX 10, jocuri, simplitate în instalare și configurări, o structură de directoare unică și fixă. Copiez un EXE de pe Internet, dublu-clic pe el și programul s-a instalat. Nu tu dependențe nerezolvate, ecrane strălucitoare și intuitive la instalare, interfețe grafice strălucitoare.

Să luăm acum Linux: sute de distribuții, o filozofie deschisă, un ritm de dezvoltare rapid. Însă există încă diferențe între distribuții, nu doar la nivel de pachete folosite, ci și la nivel de structură de directoare și amplasament al fișierelor de configurare. Ca structură, Slackware este radical diferit de SUSE de exemplu, atunci când vorbim de directoarele de inițializare. Când scriu un program care necesită un daemon, unde inserez acest daemon astfel încât acesta să fie pornit la boot? În `/etc/init.d/` sau într-un alt folder din `/etc/`? Ca să nu mai vorbim de faptul că avem x tipuri de pachete: `.deb`, `.rpm`, `.tgz`, `.ebuild`, `.tar.gz`, `.dsl`. Putem desigur converti între aceste tipuri diferite, dar nu întotdeauna rezultatul este satisfăcător. Am pățit uneori să preiau un RPM și să-l convertesc în DEB, iar aplicația să nu funcționeze ulterior.



Am avea însă avantajul repository-urilor. Orice program doresc să instalez, îl pot prelua de pe Internet în câteva secunde, cu ajutorul lui APT, YUM sau Swaret. Scriu `apt-get install mplayer` și aștept ca programul să fie copiat dintr-un repository și instalat pe harddisc. Programele însă... programele sunt puține. E un compromis greu de realizat, această senzație de securitate vis-a-vis de lipsa de aplicații?

Ar mai fi OS X. Apple a fost dintotdeauna spinul din coasta Microsoft, și - oarecum - are părți bune atât din sistemele UNIX, cât și din popularitatea Windows. Aplicații există destule iar ca și interfață grafică, OS X depășește atât Windows, cât și Linux uneori. Actualizările sunt frecvente, suportul hardware bun, dar din păcate, intruziunea în lumea x86 de-abia a început pentru OS X. Apple s-a încăpățânat de-a lungul anilor să dezvolte OS X și aplicațiile proprietare pentru procesoare PowerPC. Ca să beneficiezi de cele mai noi aplicații și facilități OS X, trebuia să cumperi un nou Macintosh. Acum că OS X este disponibil și pe Intel, rămâne de văzut ce impact va avea un sistem care bootează atât Windows, cât și sistemul de operare al celor de la Apple Inc.

BSD. Ca alternativă desktop, BSD mai are încă



de așteptat. Avem desigur DesktopBSD, avem o legiune întreagă de utilizatori FreeBSD sau OpenBSD sau NetBSD, avem posibilitatea rulării aplicațiilor Linux în BSD, dar adevărul este că lumea încă nu este interesată să folosească sistemul de operare ca soluție desktop.

La periferie avem o serie de alte sisteme de operare: sisteme de operare "hobby" (Syllable sau ReactOS), sisteme de operare "reînviat" (Haiku sau Zeta de exemplu), sisteme de operare abandonate (cum ar fi OS/2) și sisteme de operare care pur și simplu nu sunt destinate uzului desktop (QNX ar fi un excelent exemplu).

Ne rămân la urma urmelor trei mari opțiuni în materie de sisteme de operare: Windows, OS X și Linux.

Pentru fiecare dintre ele trebuie să facem unul sau mai multe compromisuri. Fiecare pune piedici și fiecare s-ar putea dezvolta mai rapid și mai bine dacă nu ar fi vorba de... bani. Da - bani.

Să luăm de exemplu Windows. Timp de 6 ani ne-am folosit de XP, am trecut prin zeci de update-uri și două service pack-uri, dar experiența cu Windows ca sistem de operare a rămas aceeași. Vista nu va schimba multe și nu aduce nimic cu adevărat revoluționar. Interfețe 3D, transparente, aplicații "noi", efecte grafice - acestea formează cu adevărat un sistem de operare? Să ne ia GUI-ul ochii într-atât încât să uităm că dedesubtul lui se află același set de operații ca mai înainte?

Linux. Linux s-a dezvoltat enorm în ultimii patru ani. Update-urile de securitate pentru diversele distribuții curg zilnic prin Yum, Adept și alte programe de întreținere a sistemului, dar problema driverelor proprietare este în continuare săcâitoare. Kernelul se află sub GPL, 99,95% dintre programele Linux sunt și ele open-source, și datorită acestui fapt, din ce în ce mai puține distribuții aleg să includă în release-urile lor drivere closed-source. Este vorba de un model de dezvoltare, de o filozofie care înconjoară acest sistem de operare, este vorba de bani, de libertate, de o mulțime de alți factori care fac din supraviețuirea software-ului proprietar în Linux un fapt din ce în ce mai greu de realizat.

Cei de la Adobe nu dezvoltă un Photoshop pentru Linux din simplul motiv că nu ar scoate bani destui din asta. Gimp le-ar face concurență. Nu avem nevoie de MS Office deoarece avem OpenOffice. Avem Firebox.

Avem Krusader în loc de TotalCommander. Avem diversitatea a zeci de managere de ferestre și a trei-patru mari medii desktop. Avem de unde alege,

dar locul din care alegem este limitat. Avem diversitate dar aceasta este îngrădită la nivelul software-ului open-source. De aceea nu avem drivere.

Este plăcut să instalezi un sistem Ubuntu sau SUSE sau Fedora, să bagi placa WiFi în laptop și să vezi că funcționează din prima. Dar este neplăcut să cumperi un model nou și să ai o șansă din zece ca acesta să nu funcționeze deoarece kernelul nu suportă încă respectivul model. Compania producătoare nu vrea să ofere specificațiile tehnice pentru placa respectivă deoarece intră în categoria "secret corporativ", așa că vor mai trece vreo trei luni până cineva le va da de cap și va concepe un driver open-source, scris de la zero, care conține doar facilitățile de bază necesare funcționării cât de cât corespunzătoare a piesei hardware.

Cu OS X treaba e ceva mai roz. Apple se bucură de suportul producătorilor hardware. Trebuie încă să instalezi driverele manual, exact ca și în cazul Windows, dar parcă sistemul de operare este ceva mai user-friendly decât cel al celor de la Microsoft. După cum am mai spus, dintre cele trei sisteme de operare, OS X se bucură de ce e mai bun: securitate mai bună decât cea din Windows și aplicații mai multe decât cele din Linux.

Și revenind la problema banilor, să vedem de ce nu ne putem bucura noi de un sistem de operare perfect.

Piața hardware a fost suprasaturată de lansări de plăci grafice noi, de procesoare care mai de care. Să fim realiști: industria IT a stagnat în ultimii ani. Judecând cum s-au dezvoltat lucrurile între 1995 și 2002, din punct de vedere hardware trebuia să fim acum mult mai departe. Nu suntem pentru că sistemele de operare s-au dezvoltat prea încet. De ce să scoată Nvidia o placă grafică mai bună și mai ieftină dacă nu există mediul și software-ul care să o folosească? Cel puțin din punctul de vedere al plăcilor grafice și procesoarelor, ceea ce a împins developmentul înainte a fost industria jocurilor. Vrei să poți juca Doom III? Cumpără-ți o placă grafică nouă. Vezi că cei de la ATI tocmai au lansat un model nou, concomitent cu apariția jocului. Vine Vista. Are efecte de transparentă. Ai nevoie de un procesor nou, iar cei de la Intel și cei de la AMD vor fi mai mult decât fericiți să ți-l vândă. Apar procesoare noi - apar și facilități în sistemele de operare care să se folosească de plusul de putere.

Suntem prinși în acest joc al dezvoltatorilor software și a producătorilor hardware, unde profitul este de partea lor iar așteptarea de partea noastră. Ca utilizatori nu putem face mai nimic. Mâncăm ce ne este servit și nimic mai mult.

Vine utilizatorul X și își cumpără un sistem nou. Desigur - își pune Windows pe el, dar după două săptămâni i se infectează trei jocuri, deși rula un antivirus. Se enervează și își instalează și Linux dar aici nu are jocuri. Vrea OS X dar îl vrea pe PC deoarece nu vrea să cumpere un Mac. Însă pe AMD-ul lui, OS X nu rulează cum trebuie, nici măcar cu tweak-urile și șmecheriile învățate de pe Internet - îi trebuie Intel. De BSD, QNX sau BeOS nici nu poate fi vorba, așa că zboară din nou la Windows. Măcar acolo are programe. Și așa au trecut cei 6 ani de XP, șase ani în care a trebuit să înghițim ce ni s-a oferit. Cei de la Apple și companiile Linux au prins momentul dar l-au prins prea târziu. Microsoft mai are o șansă cu Vista...

Care este concluzia acestui articol?

Vreau un sistem de operare pentru care să nu trebuiască să fac compromisuri. Vreau securitate nu promisiuni, vreau aplicații nu 5 tipuri de pachete, vreau libertate hardware, vreau să mă asigur cineva că atunci când dau banii pe un sistem de operare (de ar fi să-l cumpăr) acesta mă va satisface la nouă din zece puncte de vedere.

Vreau rapiditatea din BeOS, modelul filosofic și securitatea din Linux, aplicațiile și ușurința din Windows, aspectul din OS X. Vreau rezultate-instant la căutare, cu sau fără preindexare, vreau un GUI decent și un sistem binar unic, vreau să am de unde alege când vine vorba de programe, să navighez în siguranță pe Internet, să am acces la fișierele de configurare ale sistemului de operare, vreau drivere gata instalate, vreau să pot boota și reboota în 8 secunde, vreau update-uri zilnice, un marketing bun, instalare printr-un singur click, acces CLI și iconuri SVG.

Adevărul însă este că nu voi primi nici jumătate din cele de mai sus. Nu fără un compromis. La ora actuală nu avem loc pentru un al patrulea mare sistem de operare. Poate peste 3-4 ani... În cele din urmă, Apple va da chix cu OS X și se va reorienta spre un alt mod de a face bani (accesorii iPod poate? :)). Microsoft va face din Vista un terci pe care va trebui să îl înghițim iar comunitatea Linux se va dezbină și mai mult. Libertatea oferită de Linux poate însemna la fel de bine și "îngrădire". Prea multe distribuții, prea puține aplicații, prea puține decizii la problema "a fi sau a nu fi driver proprietar".

Nu sunt mulțumit de sistemele de operare din ziua de azi. Nici de Windows, nici de Linux, nici de OS X. Poate e o chestiune de gust, de principii, poate e vorba de adaptare mai grea din partea mea, dar am impresia că firmele, comunitățile pot mai mult. În prezent, Apple, Microsoft și distribuțiile Linux se mulțumesc să copieze unii de la alții. Prea puțină inovație. Iar de suferit avem doar noi, utilizatorii...





JOCURI PE POCKETPC

at-ne la o nouă parte a seriei de articole dedicate PocketPC-ului. Jocurile pe această platformă au suferit o încetinire a dezvoltării, dar paradoxal, noile apariții se folosesc din plin de capacitățile grafice și puterea de procesare a noilor modele de PDA-uri.

Creatoria



Creatoria este un joc creat de cei de la Inscenic, compania care a mai scos pe piață două titluri ce "au prins" la public: Warring Nations și Retro Detonation. Creatoria este un RPG pentru PocketPC, ce prezintă o lume cu peste 150 de zone, 13 rase diferite și 100 de caractere. Jocul rulează atât pe dispozitive VGA, cât și QVGA.

Jocul s-a încărcat extrem de greu (~20 secunde) pe PDA-ul meu Yakumo Delta 400 cu

64RAM și procesor la 400MHz. Grafica este de nota opt, dă oarecum impresia "de 3D", dar pe alocuri este greu să distingi liniile personajelor datorită background-ului uneori deranjant.

Primul lucru pe care trebuie să îl faci este să alegi un personaj cu care dorești să joci. Poți alege una din cele 13 rase care la rândul lor au o serie de subrase. Avem oameni, orci, trolli, reptilieni, zâne, feline, troli, zombi, fiecare cu subclasele lui (Necromancer, Ninja, Warrior ș.a.m.d.). Varietatea adaugă puncte de luat în considerare la capitolul "replayability". Fiecare personaj are povestea lui,

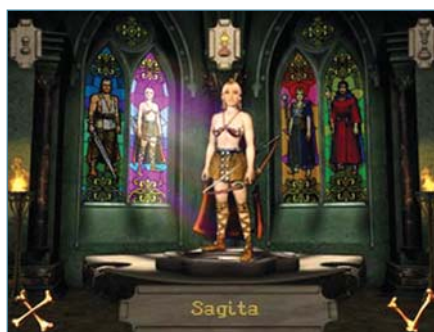




asa că poți studia rasele înainte să te decizi asupra uneia.

Ferestrele dialogurilor din joc sunt transparente iar pereții sunt pe alocuri translucenți. Ca aspect, Cretonia aduce conceptul Diablo pe PocketPC. Urmează să alegi un ucenic pe care îl vei antrena și care te va urma pretutindeni. Tocmai ai câștigat "Great Gods Uprising Tournament" un concurs în care ți-ai dovedit abilitățile de luptător. Mergi frumos la profesorul care cică te-a învățat tot ce știi și-i spui că ești plictisit de viață, nu mai ai scop, ai dovedit lumii că ești cel mai bun, etc etc. Profesorul râde de tine și îți spune că deși ai dovedit tuturor cât de bun ești în luptă, nu te ridici la rangul de învățător, așa că de nervi, tu accepți să iei pe lângă tine un "noob" speriat pe care să îl educi în tainele care ți-au fost împărtășite.

Scopul este să aduni experiență sau putere de luptă. Pe drum vei găsi papirusuri, arme și diferite armuri, ba poți chiar și să faci comerț cu diferitele item-uri. Va trebui să duci la bun sfârșit diferitele quest-uri la care ești supus, iar între timp să încerci să nu te împiedici de acolitul care te urmează ca un



scai pretutindeni.

www.creatonia.com

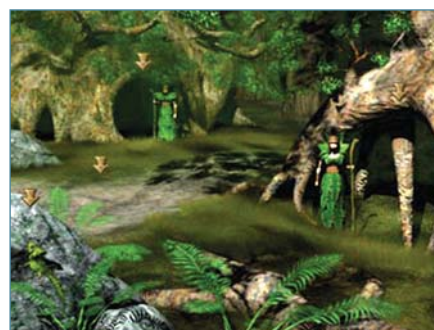
Rage of Mages II

Unora titlul li se pare poate cunoscut. Rage of Mages II este un port al vechiului joc cu același nume care s-a lansat pentru prima oară pe PC în 1999. Compania dezvoltatoare este Nival Interactive, cei care au adus pe piață Evil Islands, Etherlords I și II, Blitzkrieg, Silent Storm și poartă în prezent Heroes of Might and Magic 5 pe PocketPC.

Jocul este o combinație de RPG/RTS, are o grafică destul de bună pentru un joc PocketPC, iar gameplay-ul este de nota 10. Necesită un aparat cu Windows Mobile 2003/2003 SE/WM5, procesor StrongARM/XScale de măcar 400MHz și 32RAM.



Înainte de a începe jocul, poate vei dori să îți echipezi personajul cu arme, armuri, elemente magice. Pe parcursul jocului vei ajunge în anumite locuri în care ți se va permite să achiziționezi



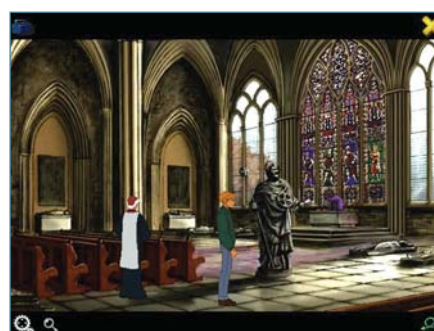
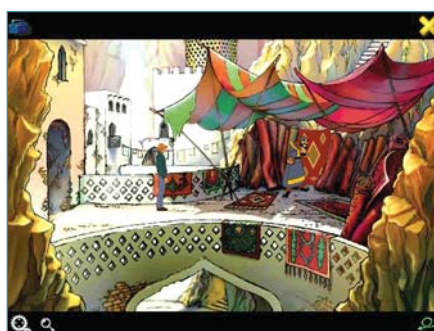
diferite obiecte sau oameni care să lupte pentru tine. După ce termini un quest, de pe harta care va apare poți alege un altul. În caz că nu reușești nici cum să îl termini, poți abandona aventura și să alegi una nouă.

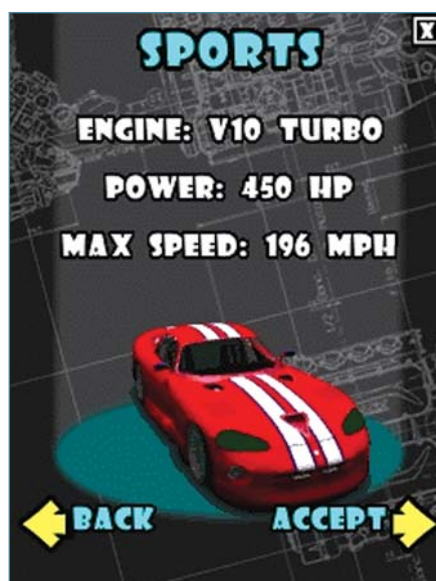
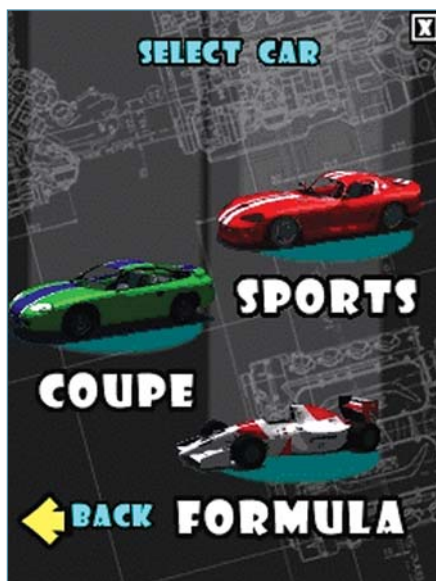
Una din părțile bune ale jocului este faptul că ți se permite să continui un quest și după ce apare ecranul în care ți se anunță victoria. Astfel, în caz că mai ai nevoie de bani sau ai chef să mai tai niște monștri, poți continua să împarți lovituri de sabie oriunde în locația curentă.

Pe parcursul jocului vei fi atacat de fel și fel de dihănii. Poți naviga pe hartă cu butoanele direcționale ale PDA-ului sau făcând un "tap" cât mai aproape de marginea ecranului.

Hărțile din Rage of Mages II sunt uneori imense. Poți juca cu mai mulți eroi dacă ai chef, poți salva jocul oricând (nu doar la "checkpoint-uri" după cum întâlnim în alte RPG/RTS-uri) însă când ecranul se umple de inamici, te vei trezi cu procesorul solicitat la maxim iar jocul încetinit supărător.

<http://nival.com/all2mobile/>





Broken Sword: The Shadow of the Templars

Din nou un port pe PocketPC al unui faimos joc care și-a făcut renume pe PC. "Broken Sword: The Shadow of the Templars" a fost adaptat pentru PocketPC de către compania Astraware, una dintre cele mai faimoase firme care dezvoltă jocuri pentru dispozitive mobile. Pentru cei ce nu știu, "Broken Sword: The Shadow of the Templars" este un joc de aventură cu grafică incredibilă (cel puțin în ceea ce privește PDA-urile) ce îți oferă o senzație de "desen animat" bine realizat. Ca și în versiunea pentru PC, și aici trebuie să rezolvăm un mister format din elemente pe care tu va trebui să le pui cap la cap. Dacă grafica statică este bine realizată, nici elementele în mișcare nu sunt mai prejos. Sunetul este și el impecabil. Când duci o conversație cu un personaj, vocea acestuia este de o claritate surprinzătoare. Dacă te descurci bine cu engleza nici nu va trebui să

dai atenție mesajelor de dialog care apar pe ecran. Dat fiind faptul că ecranul este prea mic ca să distingă toate detaliile, ca să nu riști să scapi vreun element critic de care s-ar putea să ai nevoie mai târziu poți folosi iconul din partea stângă a ecranului care îți va afișa prin puncte toate elementele care pot fi activate în scena curentă.

Jocul suferă la partea de "replay". Adică odată terminat, nu vei mai avea aceeași senzație plăcută jucându-l a doua oară, asta deoarece povestea se derulează liniar.

<http://www.astraware.com/all/featured/brokensword1>

GTS Racing Challenge

Produs tot de compania Astraware, GTS Racing Challenge este un joc apărut acum mai bine de un an dar care încă nu a fost depășit de alte jocuri în ceea

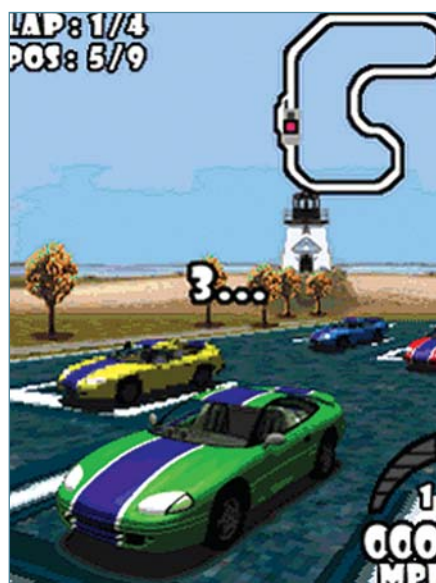
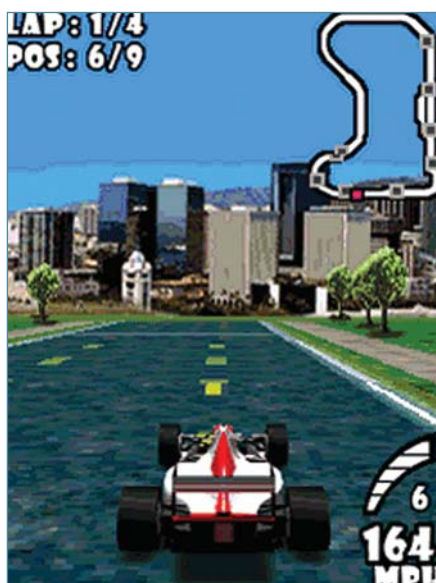
ce privește grafica și "feeling"-ul. Este un joc de curse cu mașini care îți permite să participi la numeroase campionate cu trei tipuri diferite de automobile: mașini sportive, coupe și formula 1. Există trei moduri de dificultate - easy, hard și extreme (pe ultimul nu îl recomand nimănui) - și patru moduri de a juca: single race, challenge cup, grand tour și championship. Poți alege între mai multe piste pe care vrei să concurezi, acestea fiind mai mult sau mai puțin replicile exacte ale pistelor reale din Honolulu, New England, Seattle, New York City, Denver, Chicago, San Francisco sau Nevada.

Începătorii într-ale jocurilor de curse se vor bucura când vor auzi că în GTS Racing Challenge putem seta mașina pe modul automat. Astfel, nu ne rămâne decât să accelerăm și să navigăm la stânga și la dreapta, atenți la curbele anunțate de harta mică de pe ecran.

În afară de efectele sonore ale roților care sfârâie pe asfalt și a motorului care se chinuie atunci când accelerezi, jocul nu are muzică de background, ceea ce e puțin supărător. Grafica este destul de bună, în special în meniurile de prezentare ale mașinilor. Având în vedere că GTS nu este un joc 3D ci doar cu sprite-uri 2D repetitive, veți putea savura cursele și pe dispozitivele cu procesoare mai slabe.

www.astraware.com

Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro



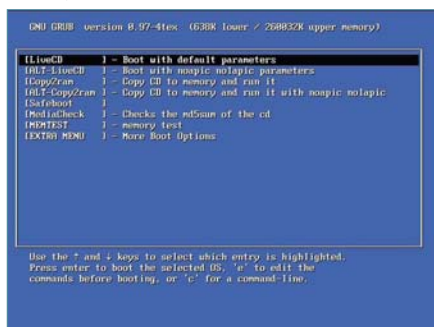
PCLINUXOS 0.93A JUNIOR

Iată că a venit timpul să vă oferim din nou o distribuție Linux pe CD-ul revistei "MyComputer" - de data aceasta este vorba de PCLinuxOS versiunea 0.93a Junior.

De ce am ales tocmai această distribuție? Pentru că este una din cele mai cunoscute distribuții Linux, încapă pe un singur CD și este atât LiveCD, cât și instalabilă. O puteți testa pe PC-ul vostru, iar dacă sunteți mulțumiți de ceea ce oferă, o puteți instala în câteva minute pe o partiție dedicată.

Să vedem acum ce este PCLinuxOS.

Poate cei mai buni termeni cu care poți descrie acest distro sunt "un Mandriva la puterea doi". Folosește un kernel 2.6.16.27 și KDE 3.5.3, are un installer grafic, accesibil direct din desktop-ul LiveCD-ului și include aproape toate utilitățile de care ai putea avea nevoie într-o distribuție Linux desktop.



Opțiuni de bootare

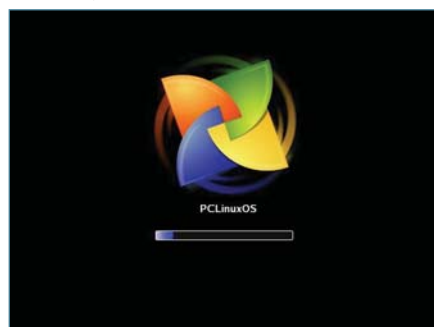
La bootare avem opțiunea de a încărca LiveCD-ul cu setările implicite sau de a copia CD-ul în memoria RAM și a-l rula de acolo pentru o mai bună performanță (pe lângă ale intrări din meniu).

După ce ajungem la meniul de login avem opțiunea de a ne loga cu unul din cei doi utilizatori implicați: root și guest. Parola pentru root este tot *root*, iar cea pentru guest - da, ați ghicit - tot *guest*.

Suntem aruncați în KDE și un desktop stilizat, extrem de atrăgător (după cum puteți vedea din imaginile alăturate).

Aplicații

Dintre aplicațiile pe care le găsim în această versiune PCLinuxOS se numără K3B versiunea 0.12.16. La pornire sunt anunțat că *cdrecord* rulează fără drepturi de root așa că deschid K3BSetup și îi acord drepturi de administrare utilitarului. Pentru



Ecranul de bootare

arhivare/dezarhivare putem folosi Ark. Ca management de fișiere putem utiliza Konqueror-ul din KDE sau una din cele două aplicații dedicate, prezente în această distribuție: binecunoscutul Krusader (1.70) sau Emelfm (0.9.2).

Pentru vizualizare de imagini avem digiKam, showFoto, GQview și Kuickshow, iar pentru editare putem folosi Gimp 2.2.11.

Ajungem în domeniul audio/video unde vom putea asculta muzică cu AmaroK, crea CD-uri cu KAudioCreator și vizualiza filme cu Kaffeine. La partea de rețea avem ceva mai multe aplicații: BitTorrent (clientul clasic), gFTP, Kget ca și download manager, Kopete ca și aplicație de mesagerie instantanee, Xchat pentru IRC. Ca și browser web - oricare - avem doar tipicul Konqueror. Un Firefox nu ar fi stricat. Kmail este aplicația cu care ne vom citi email-urile iar cu Smb4K putem naviga prin rețeaua locală.



Opțiuni de logare



Desktopul implicit

Printre alte utilitare care merită menționate amintesc aici nmap, TightVNC, Tkppoe, Knode, MultiSynK, KPDF și suita Koffice 1.5.2.

Inițial am fost puțin intrigat că lui PCLinuxOS 0.93a Junior îi lipsesc câteva aplicații pe care eu le consider esențiale unei experiențe desktop în Linux: OpenOffice, Firefox, Gaim și alte câteva. După aceea mi-am dat seama că numele versiunii este "Junior" deci nu ar fi trebuit să mă aștept la mai multe. În plus, cu ceea ce găsiți pe CD puteți face aproape tot ceea ce ați putea face în Ubuntu, SUSE sau Fedora.

Dacă totuși aveți nevoie de anumite aplicații pe care nu le găsiți în meniurile din KDE, cu Synaptic (al cărui icon îl găsiți pe desktop) puteți instala uti-

litare mai cunoscute precum Acrobat Reader, Gaim sau Mplayer (de preferat vizualizări de secvențe video în locul lui Kaffeine).

PCLinuxOS a ales să folosească APT în locul lui Urpmi-ul implicit folosit de Mandriva. Deși nu avem aptitude instalat în sistem, putem folosi Synaptic sau apt din CLI.

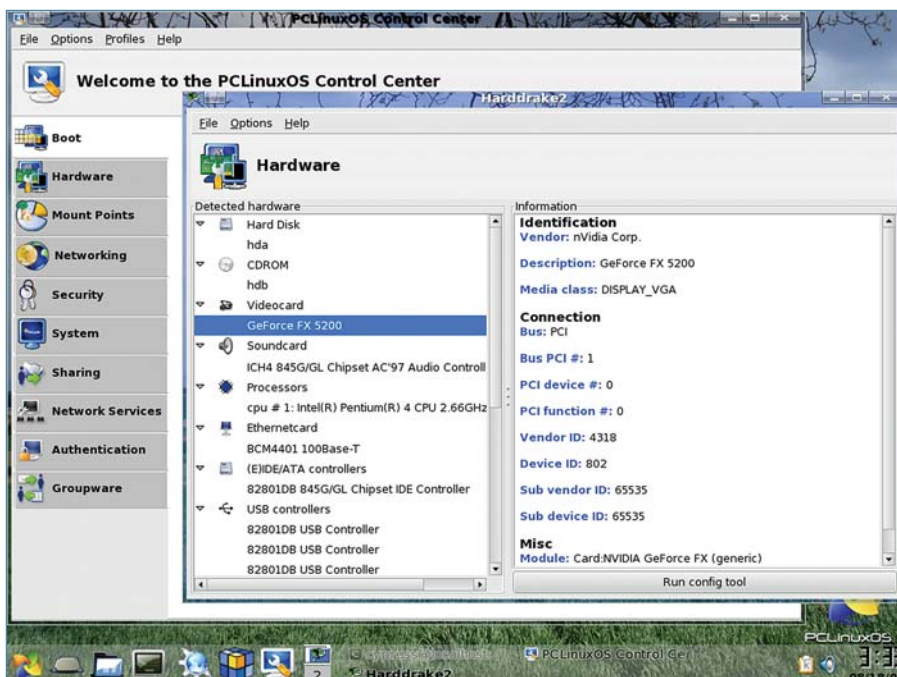
Look

Fără îndoială, PCLinuxOS se distinge printre alte distribuții Linux datorită imaginii. Dată fiind recenta modă Vista, PCLinuxOS a ales să semene la capitolul "look" cu alte distribuții care au adoptat acest stil. Decorurile din KDE seamănă cu cele din Vista, back-

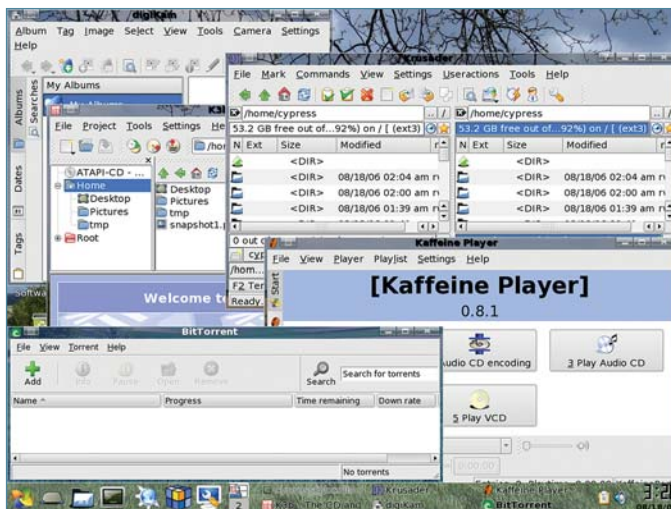
ground-ul aduce de departe a "Windows" iar dacă luăm în calcul și logo-ul distribuției, obținem o distribuție care încearcă să imite Windows-ul. Tema iconurilor este Tango, cea care va deveni tema implicită din KDE 4.0. Transparența ferestrelor devine enervantă la un moment dat, iar cea din Konsole vă recomand să o schimbați. E extrem de dificil să vedeți ce tasteți pe un background transparent atunci când wallpaperul implicit se lăfăie în spate.

Multimedia

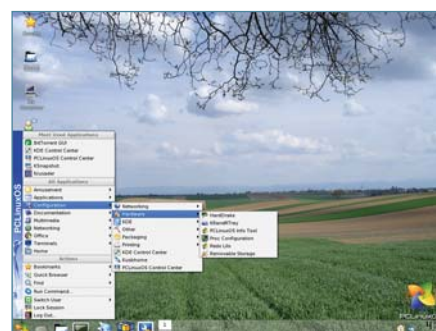
PCLinuxOS poate reda din start următoarele formate: WMA, MP3, RM, MOV și AVI iar Konqueror are preinstalat pluginul Flash. Un minus este lipsa lui



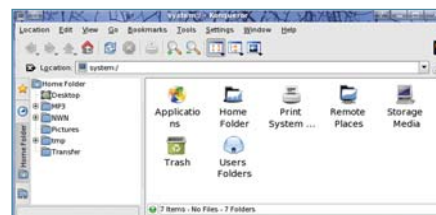
PCLinuxOS Control Center



Aplicații



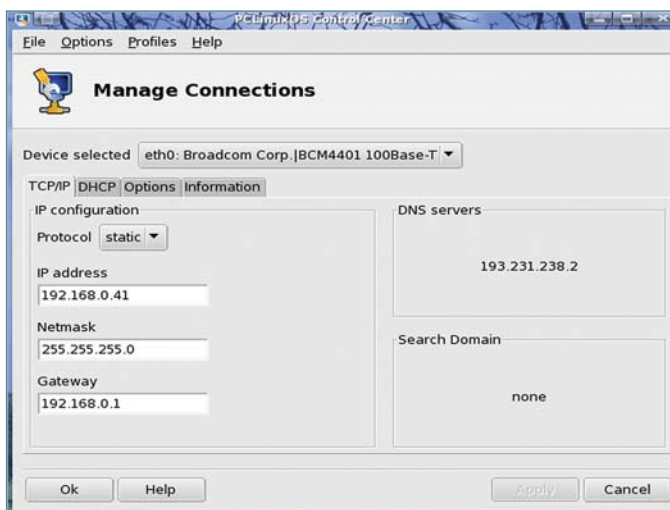
Aplicații bine structurate



/home-ul utilizatorului



Opțiuni diverse de configurare



Configurarea plăcii de rețea

libdvdcss, necesar rulării de DVD-uri, dar librăria poate fi instalată prin Synaptic în câteva secunde (asta dacă dispui de o conexiune la Internet). Nu multe distribuții aleg să ofere suport pentru formate multimedia proprietare.

Configurare

Alături de KDE Control Center avem și PCLinuxOS Control Center, un utilitar cu ajutorul căruia putem configura aproape orice parte a sistemului, de la bootloader și până la partea de rețea și groupware. Pentru cei care doresc un server web, FTP sau Samba, de la tab-ul "Sharing" putem seta și Apache, Samba sau ProFTPD. Cu firewall-ul din PCLinuxOS putem filtra toate porturile importante care sunt predefinite, având acces între timp și la cele pe care le specificăm manual. Dacă pachetul cerut de PCLinuxOS Control Center nu este deja instalat în sistem, avem opțiunea de a-l instala prin

câteva clic-uri direct de pe Internet.

Probleme

PCLinuxOS este fără îndoială o distribuție atrăgătoare, folosită de tot mai multă lume. Asta nu înseamnă că totul funcționează cum trebuie. Am întâlnit unele probleme care i-ar putea deranja pe începători. De exemplu, dacă tragi cu mausul scurtături sau directoare în alt director, în mod normal te-ai aștepta ca acestea să fie mutate în directorul respectiv. Ghinion. Aplicațiile respective sunt executate, folderurile deschise. Destul de enervant. Pentru a le muta trebuie să o facem din meniul contextual folosind "Move To...". În Konqueror, dacă selectăm modul listă și închidem folderul curent, când îl vom redeschide, iconurile ne vor fi afișate tot în modul "Icon View".

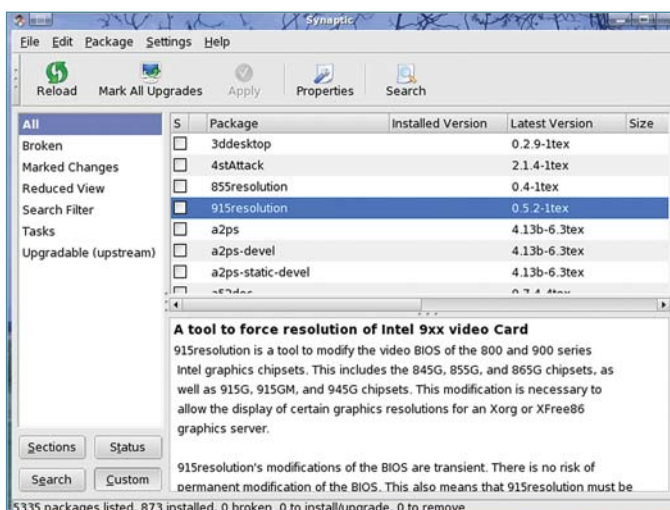
Concluzie

PCLinuxOS este o distribuție de nota 8 care încă nu concurează cu SUSE sau Ubuntu, însă este una din cele mai bune distribuții bazate pe RPM. Prin apt avem acces la sute de pachete care lipsesc din PCLinuxOS, versiunea care v-o oferim luna aceasta pe CD. Ca de obicei, vă așteptăm părerile pe forumul revistei la adresa www.myc.ro/forum.

Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro



PCLinuxOS Control Center



Synaptic - instalare de programe



Ulead VideoStudio 10



VideoStudio® 10 Plus

Noua versiune a celebrului program de editare video a fost lansată la jumătatea acestui an. Compania gigantică ce s-a numărat printre liderii domeniului editării video pe o perioadă de aproximativ 17 ani încearcă să ne ofere soluții cât mai simple pentru prelucrarea secvențelor pe care le capturăm cu camerele video personale. Eldon C. M. Liu, președintele companiei, a declarat: "tot mai mulți oameni descoperă că atât capturarea, cât și partajarea secvențelor video filmate în familie este un proces simplu, realizabil pe calculatoarele personale. Timpul necesar pentru a le prelucra este prima piedică de care se lovesc, iar Ulead Video Studio 10 este soluția de care au nevoie".

Îmbunătățiri aduse la noii versiuni

Datorită lansării noilor camere care capturează secvențe video HD, în versiunea VideoStudio 10 Plus avem integrat suportul și pentru acest format. El ne

oferă rezoluție aproape dublă față de cea convențională folosită în televiziune, atât pe orizontală, cât și pe verticală. Pentru a stoca secvențele video high-definition este necesară o cantitate imensă de spațiu de stocare și o putere mare de procesare pentru randarea conținutului. Datorită performanței mari necesare pentru a edita conținut video în acest format, dezvoltatorii programului au introdus un nou mod de editare denumit "Smart Proxy". Dacă lucrăm în acest mod, conținutul HD va fi modificat doar la sfârșitul procesului de editare video.

Suportul pentru sunet surround pe 5.1 canale, în format folosit de marile studiouri este una dintre cele mai importante noi adii. Printr-un simplu clic vei activa sunetul 5.1 și vei transforma interfața de la modul de editare cu două piste video la 5.1. Sunetul pentru fiecare canal poate fi modificat independent prin drag&drop.

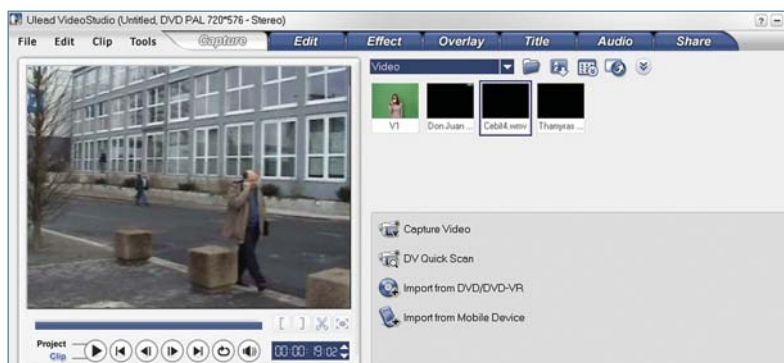
La noua versiune au fost integrate o serie de funcții pentru a crește calitatea secvențelor video,

fără a necesita setarea multor caracteristici avansate. "Anti-Shake" și "Enhance Lightning" sunt două noi filtre. Primul ne va înlătura mișcarea camerei la zoom dacă este ținută în mână, iar al doilea va lumina scenele întunecate fără să "ardă" zonele care sunt deja luminate.

Creșterea numărului de casete video și ieșirea lor i-a determinat pe dezvoltatorii programului să integreze o nouă funcție. Ea poartă numele "DV Quick Scan Digest". Ea generează un log cu toate scenele detectate la scanarea casetelor cu ajutorul DV-to-DVD Wizard-ului. Ele vor fi marcate prin ora la care au fost scanate. Cu ajutorul acestor liste vei putea detecta mai ușor secvențele video care sunt mai bune pentru integrarea în compoziția finală (fără a rescana caseta). Lista scenelor poate fi salvată în format HTML pentru a-ți forma o bază de date care conține toate scenele alături de o imagine caracteristică pentru fiecare. Listele pot fi imprimate și alăturate casetelor pentru a răsfoi mai ușor colecțiile mari de secvențe video.



Asistentul care ne întâmpină la lansarea aplicației



Importarea materialelor în program

Una dintre funcțiile cele mai cerute de comunitatea online este legată de înlăturarea automată a reclamelor din secvențele video capturate de la TV. Pe această direcție, dezvoltatorii programului au introdus noul AD-Zapper, un modul special care se ocupă cu identificarea și înlăturarea reclamelor. După scanarea secvenței video, utilizatorului îi sunt prezentate reclamele care au fost detectate, iar el are ocazia de a lua decizia de a fi păstrate sau înlăturate din secvența video. Astfel, vei putea economisi mult timp și spațiu dacă dorești să capturezi emisiunile sau seriile dorite.

Editarea video

Secvențele video (și cele audio) sunt considerate un mediu liniar, pentru că le primim într-o formă constantă de-a lungul unei perioade de timp. Este vorba de un flux de informație strict dependent de valoarea temporală; când vorbim de "video" avem o înșiruire de imagini într-un interval

de timp. Formatul video digital aduce multe avantaje în raport cu formatul analog. Dacă folosești o cameră video digitală secvențele capturate sunt în general superioare celor analogice. Un avantaj foarte important al formatului digital este copierea sau duplicarea realizabilă fără pierderea calității. Prin efectuarea unei operații în mod similar, la formatul analog se pierde întotdeauna din calitate. Datorită reprezentării secvențelor video în format digital, avem posibilitatea editării într-o manieră non-liniară, care altfel făcută, în mod tradițional (liniar), are loc treptat, bucată cu bucată. În editarea video liniară secvențele sunt înregistrate succesiv pe o "rolă de film" (program reel), asemănătoare unui lanț de mărgăle. În acest fel, pentru a introduce sau a scoate o singură mărgăle din mijlocul lanțului, trebuie să scoți jumătate afară iar apoi trebuie să le introduci la loc. În modul non-liniar poți introduce și scoate secvențe oriunde dorești, fără a le influența pe celelalte sau a pierde timp cu reasamblarea. Ulead Video Studio este un

program de editare video non-liniară.

Interfața programului

Lansarea aplicației aduce un asistent care ne oferă trei posibilități: importarea materialelor prin [DV - to - DVD Wizard], o metodă rapidă de asamblare a materialelor prin [Movie Wizard] și metoda propriu-zisă de editare video prin [VideoStudio Editor].

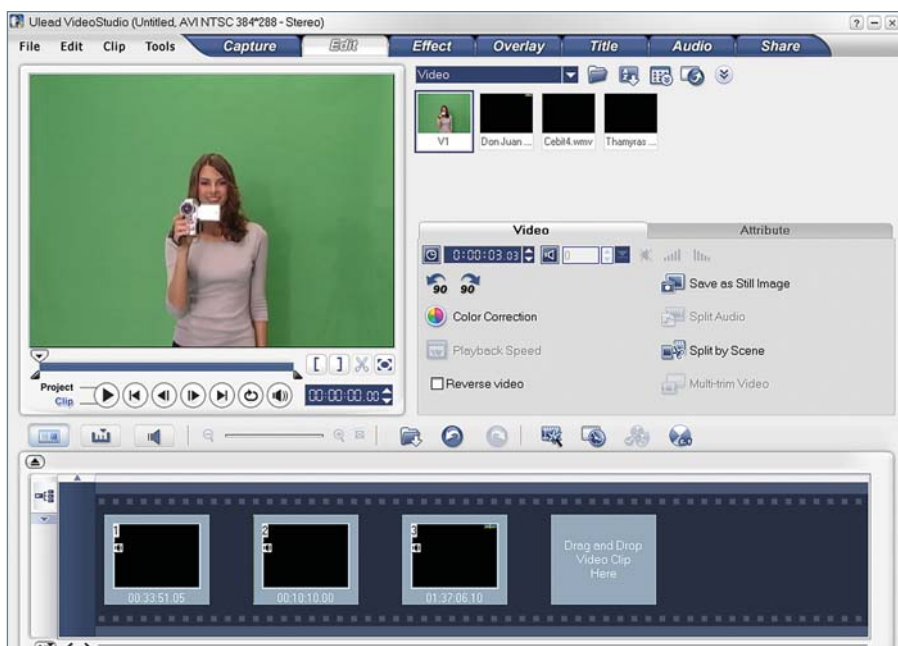
Prin [DV - to - DVD Wizard] avem acces la una dintre cele mai rapide modalități de importare a materialului în program. El va scana aparatul pentru a detecta scenele care pot fi importate și va oferi imagini de previzualizare a secvențelor respective. Prin [Movie Wizard] avem acces la una dintre cele mai rapide modalități de asamblare a secvențelor. Metoda este ideală pentru utilizatorii începători, pentru că prin intermediul a doar trei pași vei obține un film gata de vizionare. "În unele situații, conectarea camerei și exportarea cât mai rapidă pe DVD este singurul lucru pe care dorești să-l faci" a declarat Ian Andes, managerul de produse al companiei Ulead. Ultimul mod de editare video denumit [VideoStudio Editor] îți oferă mai mult control asupra rezultatului final.

În partea stângă a interfeței avem meniul principal. Ca în majoritatea programelor, de aici avem control asupra funcțiilor de bază. În plus, avem meniul [Tools] din care vom putea accesa rapid unelele speciale.

Dezvoltatorii au înțeles bine cerințele publicului și au structurat procesul de editare în 7 pași corespunzători celor 7 butoane din bara de unelte: capturare, editare, efecte, suprapunere, titrări, audio și exportare. Fiecare reprezintă un pas care trebuie făcut pentru a asigura o calitate acceptabilă a produsului final.

Modul de lucru

1 - Primul pas în modul de lucru asigurat de Ulead este capturarea materialului. El poate fi capturat de pe un dispozitiv extern sau poate fi impor-



Plasarea secvențelor în compoziție în ordinea dorită



Definirea tranzițiilor și a efectelor

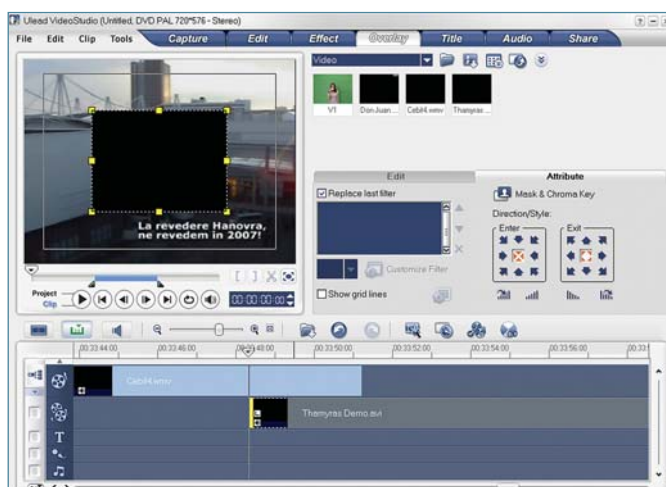
tat de pe un disc optic DVD. În partea dreaptă a interfeței grafice avem acces la biblioteca programului, în care vom stoca secvențele video care urmează a fi editate. Încărcăm noi secvențe în bibliotecă prin butonul [Load Video], sau prin metoda trage și aruncă (drag & drop).

2 - Modulul [Edit] reprezintă nucleul procesului de editare video. Aici modifici toate aspectele legate de fiecare secvență video a proiectului. În partea de jos a interfeței avem bara de montaj. Spre deosebire de modul standard de afișare a secvențelor video, ea poate fi modificată pentru a vizualiza scenariul sau segmentele audio. Prin drag & drop introducem secvențele din bibliotecă în bara de montaj. Atributele fiecărei secvențe pot fi modificate în partea stângă a interfeței grafice. Tot aici avem acces și la operațiile de bază care pot fi

efectuate asupra secvențelor din proiect. În centru avem fereastra de previzualizare. Ea poate fi modificată pentru afișarea întregului proiect sau doar a secvenței marcate de cursor. Din fereastra de previzualizare putem tăia părțile ce nu dorim să apară în secvențe. Apasă butonul [Clip] și marchează cu ajutorul cursorului punctul din care dorești să înceapă secvența. Apasă butonul [Mark-In] pentru a delimita primul cadru și butonul [Mark-Out] pentru final.

3 - Pasul al 3-lea este aplicarea efectelor și a tranzițiilor. Există multe modele predefinite pentru trecerea de la o scenă la alta, ele putând fi vizualizate foarte ușor în fereastra principală înainte de aplicare.

4 - Pentru suprapunerea secvențelor video a fost concepută o pistă specială în bara de montaj,



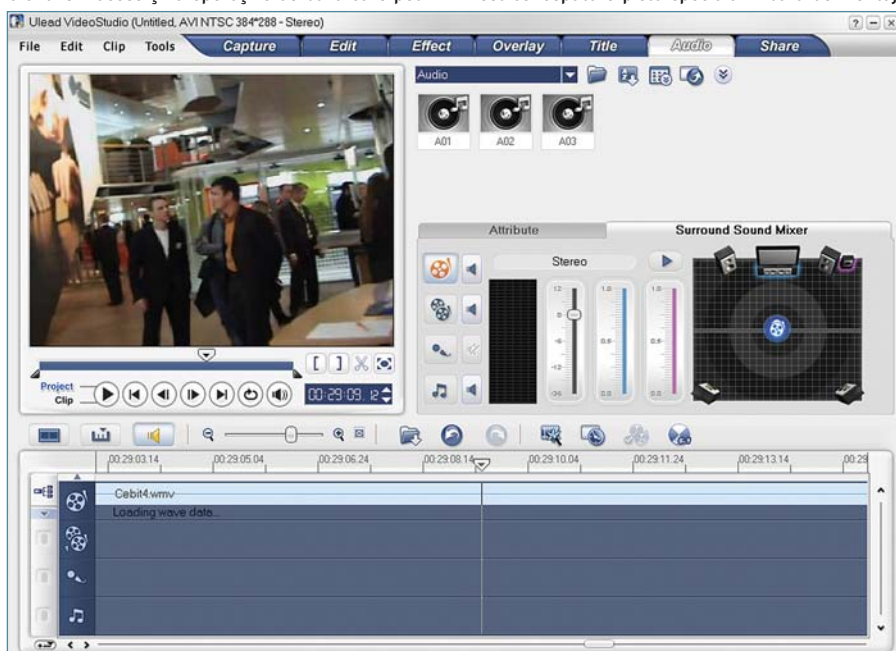
Bara de montaj a secvențelor video

denumită [Overlay]. Poți modifica dimensiunea și poziția secvenței video suprapuse în fereastra de previzualizare. Din fereastra de atribute poți modifica și direcția prin care secvența suprapusă va intra în prim-plan.

5 - Integrarea textului reprezintă un aspect foarte important al editării video. Nici un film nu ar fi complet fără textul de introducere și fără informații sau comentarii afișate pe parcurs. Fiecare program de editare video integrează un editor pentru text. Cel din Ulead VideoStudio 9 nu este cel mai bun editor existent, dar satisface toate cerințele de bază. Aici modul de lucru nu a fost foarte bine optimizat. De exemplu, la modificarea fontului din fereastra de atribute nu vom putea căuta în funcție de prima literă din numele fontului. Va trebui să derulăm zeci de pagini, și să parcurgem sute de fonturi până la selectarea celui dorit. În schimb, spre deosebire de Adobe Premiere, caracteristicile sunt mult mai bine structurate și vizibile. Spre deosebire de Adobe Premiere, în Ulead VideoStudio pentru text a fost concepută o pistă specială în bara de montaj, în care vei putea observa și delimita mai ușor titlurile asociate. Există suficiente modele implicite pentru felul în care textul va apare pe ecran. Ele pot fi vizualizate înainte de aplicare în fereastra principală.

6 - Penultimul modul este dedicat editării sunetului. Din fereastra de atribute a modulului [Edit] poți separa partea audio de partea video a unei secvențe. Dacă trecem în modulul de editare audio avem acces la 4 piste în care putem plasa informația audio după bunul plac.

7 - Ultimul modul reprezintă pasul de exportare și obținere a secvenței video. Ținând cont de faptul că utilizatorii noi vor pătrunde pe tărâmul destul de sofisticat al codării video, dezvoltatorii programului au încercat să structureze și să denumească operațiunile cât mai intuitiv. După finalizarea proiectului



Setarea caracteristicilor sunetului în modulul [Audio]

este indicat să vizualizezi rezultatul în modul "Full Screen" din meniul [Project Playback], pentru a observa și cele mai mici greșeli de editare. Dacă ești satisfăcut de modificările efectuate poți exporta rezultatul în mai multe formate. Din meniul [Create Video File] obținem un fișier video, codat cu unul dintre CODEC-urile insalate. Putem crea discuri VCD, SVCD sau DVD din meniul [Create Disc].

Ce format video să folosim?

Fișierele video sunt formate din două componente: containerul și conținutul. Containerul ne spune totul despre modul în care sunt formate datele în interior, el formând învelișul. Formatul AVI este un "container" pentru informația audio-video. Datele, care sunt conținutul acestui container, la rândul lor pot fi structurate și compresate folosind unul dintre numeroșii algoritmi de compresie, denumiți "codec"-uri. De exemplu, un fișier AVI poate avea o compresie video DivX și audio WMA, iar altul o compresie video Indeo și una audio PCM. Atât timp cât algoritmi de compresie/decompresie sunt instalați în sistem, cu un program de redare a fișierelor AVI vom putea vizualiza ambele secvențe video.

Ce este CODEC-ul?

CODEC este prescurtarea de la codare-decodare (compresor-decompresor sau compresie - decompresie) și reprezintă un program capabil să codifice și să decodifice fluxul de date (în cazul nostru audio-video). CODEC-urile vor coda semnalul pentru stocare/transmisie și îl vor decoda pentru redare și editare. Ele pot fi metode software, hardware sau o combinație între cele două.

Modul de funcționare al CODEC-urilor este foarte simplu. De exemplu, dacă alegem cuvântul

"Codec", pe care l-am repetat de multe ori până acum în acest articol și l-aș înlocui cu "CC", dimensiunea fișierului *.doc ar scădea. Înainte de citire, în Microsoft Word aș apăsa combinația de tasta Ctrl+H pentru a reînlocui toate "CC"-urile cu "CODEC" și l-aș putea readuce în starea inițială. Exact așa funcționează la codare și decodare CODEC-urile, existând mai multe metode de reducere a spațiului. Un alt exemplu este faptul că litera "e" este întâlnită de mai multe ori într-un text decât litera "z". Aceste informații sunt exploatare pentru a micșora din spațiul ocupat pe disc, dar diferența nu este foarte mare. Atunci ce mai putem face?

Cu sau fără pierderi de calitate?

Atât la textul din exemplul de mai sus, cât și în matematică, rezultatul procesului de decodare trebuie să fie identic cu materialul inițial. Dar cum în domeniu audio-vizualului lucrurile sunt mult mai intuitive, o bună parte din informația pe care o vedem și o auzim poate fi "aruncată" fără ca noi să percepem o diferență. Provocarea a fost alta: să aruncăm cât mai multe date și să rămânem cu o imagine și un sunet cât mai clar. Avantajul compresiei cu pierderi de calitate este faptul că vom obține fișiere mult mai mici, economisind resurse de stocare substanțiale, care altfel nu erau posibile prin nici o metodă fără pierderi de calitate. De exemplu dacă avem o rată de compresie de 5:1, imaginea finală va ocupa doar 20% din dimensiunea imaginii inițiale. Așa mare diferență nu ar fi posibilă cu metodele de compresie fără pierderi de calitate. Acum ne rămâne problema datelor care trebuiesc aruncate pentru a rămâne cu o imagine cât mai asemănătoare cu cea inițială. Algoritmi de compresie a imaginilor se bazează pe caracteristicile de funcționare și modul în care percepe ochiul uman formele și culorile. Cei ai părții audio, pe felul în



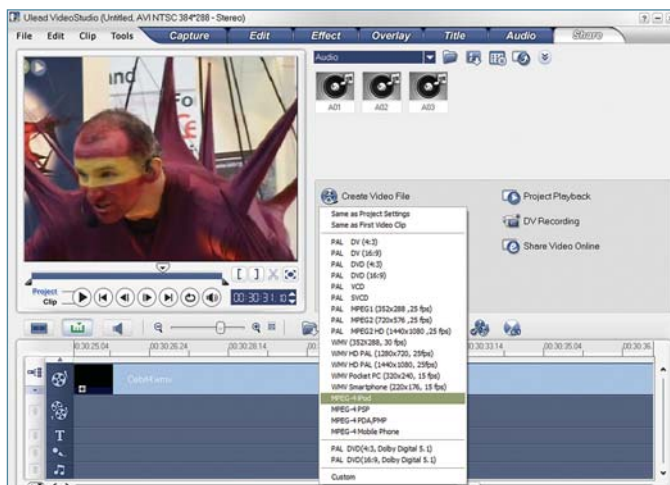
Fereastra de previzualizare a secvențelor video în modul full-screen

care percepem sunetul. În plus, algoritmi de compresie a secvențelor video au câteva avantaje, printre care se numără felul în care este reprezentată mișcarea, zonele de culoare continuă care se repetă în alte imagini și așa mai departe. În concluzie, pentru a micșora din capacitatea "gigant" necesară pentru stocarea secvențelor video, trebuie să păstrăm doar informația care este într-adevăr necesară.

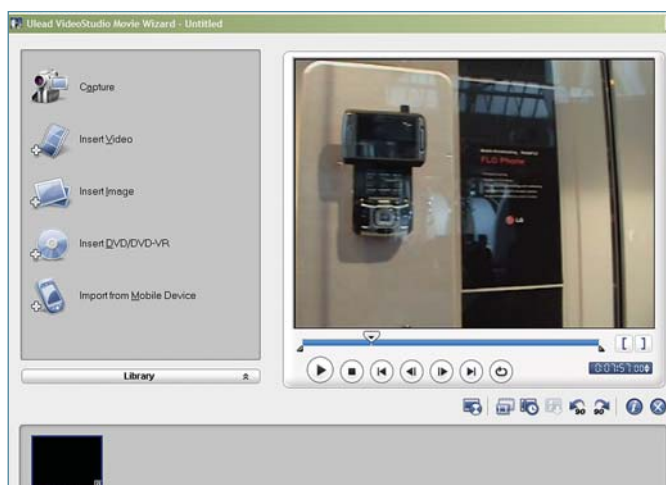
Concluzie

Fiecare program de editare video are limitele lui, unele excelează în părți în care altele se prezintă modest și invers. Încărcat cu o mulțime de asistenți și simplificat aproape până la extrem, programul Ulead VideoStudio este punctul de pornire în editarea video. Pe piața din SUA este unul dintre cele mai folosite 4 programe de editare video, iar în Japonia ocupă locul 1 la acest capitol. El este unul dintre cele mai bune programe pentru învățarea primilor pași la editarea video. În plus, el dispune de un bun sistem de explicare a funcționalității diferitelor butoane (prin Tool Tip-uri). Datorită modului ușor de utilizare, recomand acest program tuturor începătorilor.

Remus Zolca
remus@myc.ro



Alegerea formatului pentru rezultat



Asistentul care ajută utilizatorii începători la asamblarea secvențelor



NOI TEHNOLOGII PENTRU ANALIZAREA IMAGINILOR

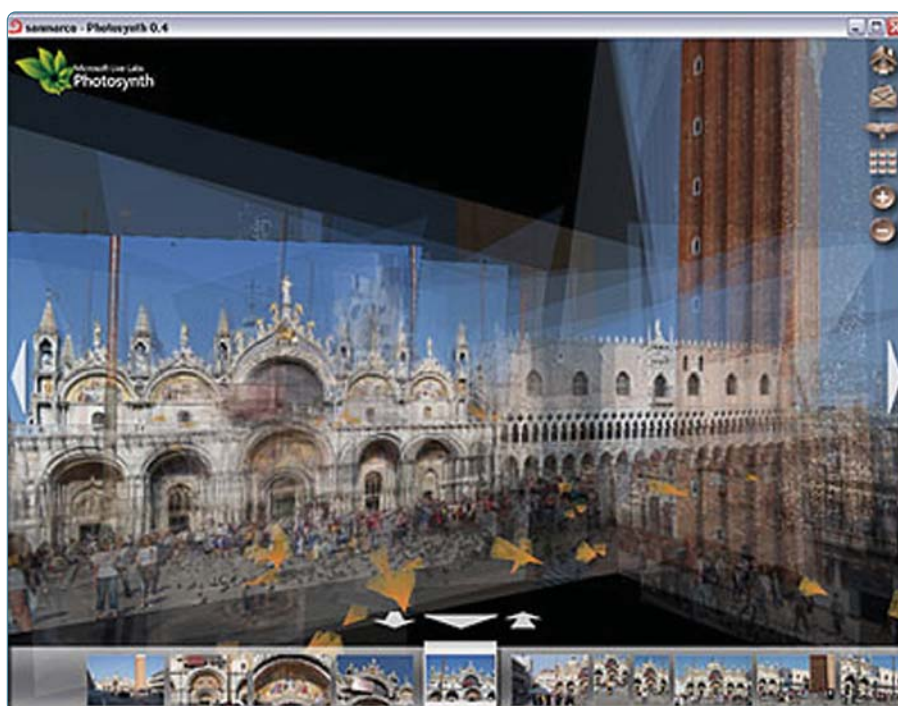
Mai multe despre program...

Noul program va putea analiza o colecție de imagini pentru a extrage similaritățile și a le po-

ziționa în spațiul tridimensional, exact în poziția în care au fost făcute. După finisarea procesului de analizare vei putea parcurge o scenă 3D și vei avea în jurul tău imaginile așa cum le-ai capturat. Le vei

putea observa pe cele care au zone similare suprapuse și vei putea explora întregi încăperi virtuale.

Cum se realizează procesul de analizare?



Photosynth va importa o serie de imagini, indiferent de aparatul cu care au fost capturate, rezoluție, vreme, sau dată. Din fiecare imagine va extrage câteva sute de particularități (colțul unei ferestre, mânerul unei uși). La sfârșit ele vor fi comparate, iar zonele care se repetă, vor fi suprapuse în spațiul tridimensional. Dacă o particularitate este descoperită în mai multe imagini, se va putea calcula ușor poziția în spațiul 3D. Algoritmul programului Photosynth funcționează similar cu ochiul uman. Asemănarea este faptul că la oameni, creierul ia în considerare distanța fixă dintre ochi, în funcție de care se va putea calcula adâncimea - informație pe care programul va trebui să o deducă pentru diferitele camere foto. Dacă există multe caracteristici comune, el va putea analiza poziția tuturor camerelor, și orientarea lor. După interpretarea și punerea în practică a algoritmului programul va suprapune părțile comune ale imaginilor care se repetă în spațiul tridimensional. Astfel vei putea parcurge scena și vizualiza imaginile din punctul de vedere al fiecărui fotograf.



De exemplu, vei putea aduna toate imaginile făcute de prietenii tăi la un concert pentru a-l vedea din acea poziție. Un set de unelte îți va oferi posibilitatea de deplasare în spațiul tridimensional printr-un simplu clic cu mausul. Putem lua un alt exemplu: la o petrecere de sfârșit de an (la care știm că se fac multe poze), dacă le vei aduna pe toate vei putea reconstitui întreaga scenă în spațiul tridimensional.

Zoom pentru mai multe detalii

O altă facilități pe care ne-au promis-o dezvoltatorii este posibilitatea de a efectua zoom în imaginile din componența scenei 3D. Ei s-au lăudat cu una dintre cele mai rapide metode de "zooming" care există. În februarie 2006, Microsoft Live Labs a achiziționat Seadragon Software, o companie care a dezvoltat o tehnologie de zoom foarte performantă. Programul Photosynth încorporează această tehnologie, cu ajutorul căreia afișarea imaginilor și zoomul se vor face rapid. Evident că rezoluția are un rol foarte important pentru mulțimea de detalii, dar din punctul de vedere al performanței necesare, dezvoltatorii ne-au asigurat că de la 1 megapixel și până la 1 gigapixel afișarea lor se va face instant.

Câtă performanță este necesară?

Tot cu ajutorul tehnologiei Seadragon avem posibilitatea de a răsfoi colecții de mii de imagini la rezoluție mare la fel de ușor precum parcurgem una de zece. Datorită acestei tehnologii, viteza este independentă de mărimea și de numărul de elemente, iar tranzițiile se vor face foarte ușor.

Alte moduri de aplicare a tehnologiei

Reprezentanții companiei au făcut publice câteva direcții pe care va evolua tehnologia din spatele acestui program. De exemplu te afli în fața unei clădiri importante dar nu îți știi numele. În viitor va trebui doar să o fotografiezi și să o încarci pe Internet pentru a fi identificată. Fiecare imagine va avea un șir de caracteristici care o vor identifica

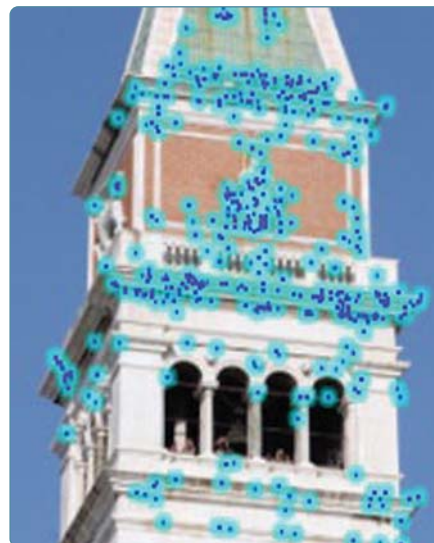


(precum ADN-ul), iar Photosynth îți va putea oferi toate imaginile care sunt similare cu aceasta.

Acum aproximativ doi ani am prezentat în revistă programul ImageModeler dezvoltat de compania Realviz. El ne ajută la modelarea obiectelor în trei dimensiuni prin preluarea informațiilor din simple imagini 2D, singura problemă este poziționarea lor. Trebuie să repartizezi pentru fiecare imagine punctul de vedere din care a fost fotografiată și programul calculează ținând cont de aceste camere poziția, caracteristicile și coordonatele obiectului fotografiat. La final imaginile sunt proiectate pe obiectul obținut pentru extragerea texturilor. La folosirea programului trebuie să treci și prin niște pași destul de dificili precum calibrarea imaginii. Astfel cu Photosynth vei putea calibra automat imaginile, iar cu ImageModeler vei putea extrage modelele în trei dimensiuni.

Concluzie

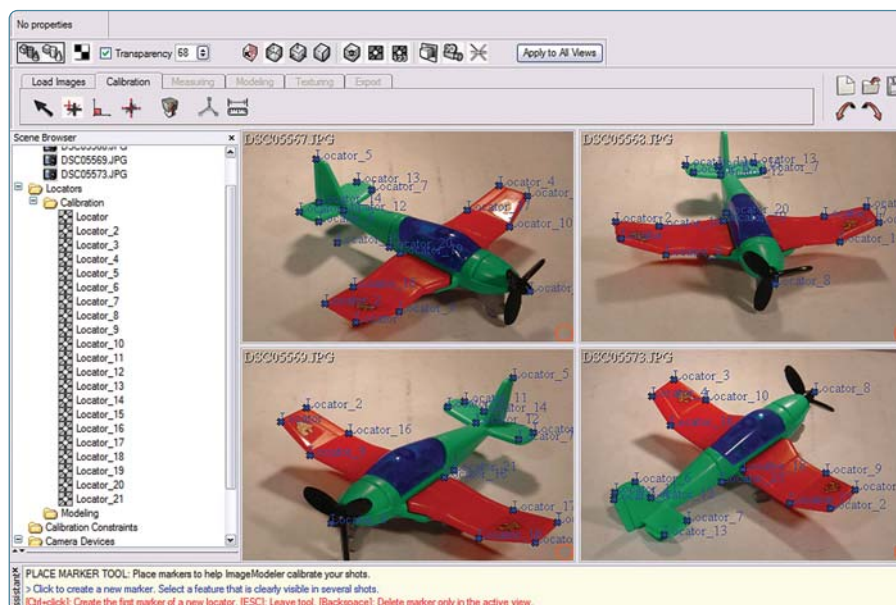
Deși ideea pare futuristică, ea poate fi realizată



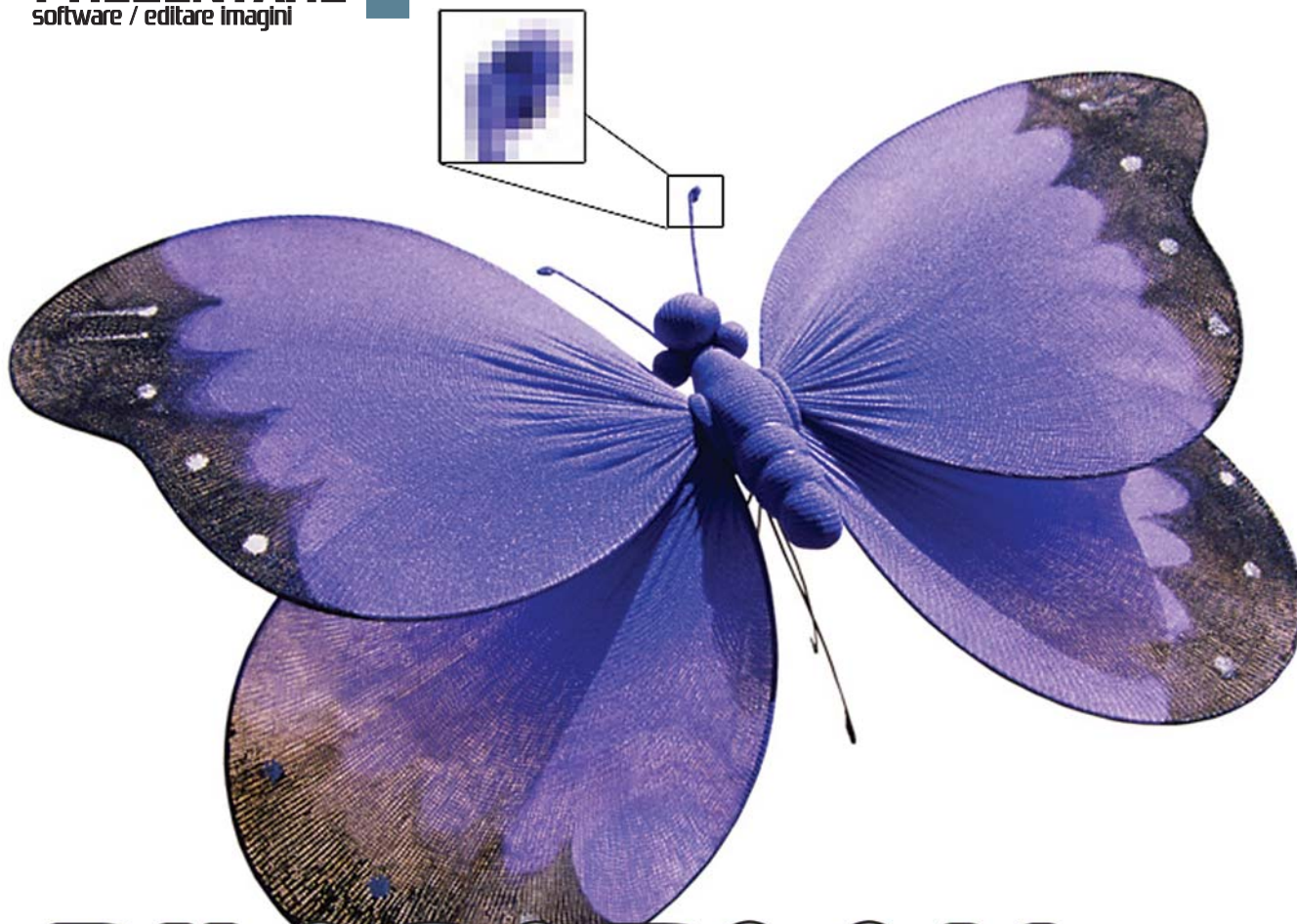
Particularitățile imaginii

Într-o anumită măsură la ora actuală. Pentru efectele speciale din filme se cheltuiesc milioane de dolari. Cât de mult ar ușura astfel de programe munca? Acum există puține alternative și se observă din plin faptul că ele sunt în curs de dezvoltare. Photosynth este acum doar la stadiul de "technology preview" iar dezvoltatorii lui au declarat că în curând vom avea posibilitatea de a-l încerca. Între timp, la adresa <http://labs.live.com/photosynth/video.html> putem urmări câteva secvențe video pentru a înțelege mai bine cum funcționează programul. Să sperăm că într-unul din numerele următoare îl vom putea testa!

Remus Zoica
remus@myc.ro



Calibrarea imaginii cu ImageModeler



PHOTOZOOM

IMAGINILE TALE LA CEA MAI MARE REZOLUȚIE!

O revistă, un ziar sau orice publicație care va avea pe prima pagină o imagine pixelată nu își va găsi locul în chioșcuri sau pe tarabe. Acum, cu abundența de informație și tehnologie pe care o avem la dispoziție, totul trebuie să fie de o calitate impecabilă. Să vedem în continuare ce este rezoluția și care sunt metodele de creștere a dimensiunii imaginilor!

Cum sunt formate imaginile digitale?

Există două tipuri de imagini: bitmap și vectoriale. Cele bitmap sunt hărți formate din puncte, iar cele vectoriale sunt figuri geometrice trasate de calculator, care vor fi umplute de culori. În continuare voi vorbi despre imaginile bitmap, iar despre cele vectoriale într-un articol din numerele următoare. Pentru a înțelege cum este reprezentată o imagine pe calculator va trebui să înțelegem doi termeni: pixelul și rezoluția.

Pixelul - reprezintă unitatea elementară a unei

imagini. El reprezintă poziția și culoarea celui mai mic element din care va fi format mozaicul pe care noi îl numim imagine digitală. În concluzie, o imagine digitală de tip bitmap este alcătuită din pixeli.

Rezoluția - este densitatea pixelilor. Cu cât este mai mare numărul pixelilor, cu atât vor fi mai clare detaliile din imagine. Să presupunem că avem două plăci din mozaic de aceeași dimensiune, prima formată din 10x10 elemente, iar a doua formată

100x100. Același desen obținut din colorarea elementelor de bază ale plăcilor din mozaic va avea formele mult mai bine definite pe a doua placă. În concluzie rezoluția este densitatea, dar care este dimensiunea unui element de bază?

Puncte de referință... pentru rezoluție

Rezoluția este unul dintre termenii în jurul



Diferența de detalii la o imagine pixelată



Diferența dintre o imagine normală și una vectorială

căruia se stărnește multă confuzie și în general este înțeleasă în funcție de profesie sau de domeniul de activitate. Avem trei cazuri: pixelul de pe monitor, cel capturat de aparatul foto și cel tipărit de imprimantă. Rezoluția va fi:

Pe monitor - numărul total de pixeli de pe lățimea și înălțimea imaginii

În presă - numărul total de pixeli tipărit pe un inch

La fotografia digitală - numărul total de pixeli dintr-o imagine.

Să le analizăm pe rând pe fiecare:

1) Pe monitor

Un monitor obișnuit ne va putea afișa între 72 și 120 de pixeli într-un inch pe orizontală și pe verticală (în funcție de componentele și tehnologia cu care a fost produs). De exemplu, dacă avem un monitor care ne afișează o rezoluție maximă de 1024x768 pixeli, are lățimea de 11 inci și înălțimea de 8,5 inci, printr-un simplu calcul matematic vom putea deduce care este dimensiunea celui mai mic pixel pe care îl poate afișa. Vom proceda în felul următor:

Avem 1024 pixeli de-a lungul a 11 inci de ecran pe

lățimea lui. Dacă împărțim 1024 la 11 obținem aproximativ 93 de pixeli într-un inch. Printr-un calcul similar vom obține aproximativ aceeași valoare și pentru înălțime. Vom ști că monitorul poate afișa într-un inci de pe suprafața lui un număr de maxim 93 de pixeli. Dacă vom transforma un inch în centimetri și vom împărți valoarea în 93 de părți, vom obține dimensiunea minimă a unui pixel care poate fi afișat de monitorul nostru.

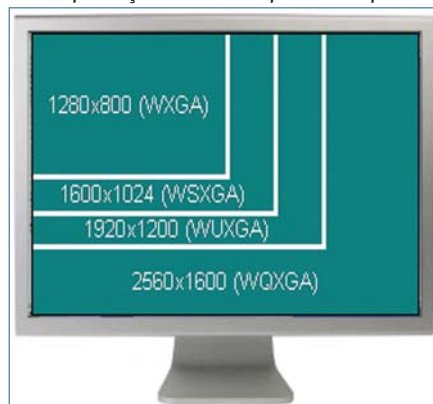
La monitoare, una dintre caracteristicile cele mai importante (după care se stabilește prețul) este dimensiunea minimă a pixelului. Orice monitor are posibilitatea de a combina mai mulți pixeli pentru a afișa alții mai mari și implicit mai puțini la număr (scăderea rezoluției), din acest motiv dimensiunea minimă a pixelului (numărul cel mai mare pe lungime sau lățime) este atât de important.

Pentru un Webmaster nu este importantă dimensiunea minimă a pixelului care poate fi reprezentată de monitorul nostru, pentru că ea va fi folosită doar de câteva persoane care au monitoare mai performante. El dorește ca pagina să arate bine pe majoritatea monitoarelor, și, în consecință, îl interesează dimensiunea medie. O imagine pe care o vizualizăm la navigarea pe Web ne va afișa în general 72 pixeli. Ținând cont de faptul că unui pixel din

imagine îi corespunde un pixel de pe monitor vom trage concluzia că ea va ocupa mai puțin spațiu de pe suprafața unui monitor foarte performant folosit la rezoluție maximă. Din acest motiv, în general, imaginile pe care le vizualizăm doar pe calculator vor avea o rezoluție fixată la 72 pixeli/inchi, iar când "calculatoriștii" se referă la rezoluție o vor considera în felul următor: numărul total de puncte de pe lățimea și înălțimea imaginii, ținând cont de faptul că unui inch de pe suprafața monitorului îi corespund 72 de pixeli din imagine. Din această cauză, pentru ei rezoluția va fi numărul total de pixeli de pe lățimea și înălțimea imaginii.

1) În presă:

Prin termenul de rezoluție se înțelege mărimea pixelului tipărit pe o coală, sau altfel spus - dimensiunea pixelului imprimat. Cât de performantă este imprimanta? Cât de mic poate face un punct? În general o imprimantă poate tipări 300 de puncte pe inci. Am văzut mai sus că monitorul poate afișa între 72 și 130, dar nicidecum 300. Dacă luăm o coală exact de dimensiunea unui monitor și dorim să tipărim o imagine care ocupă tot ecranul la rezoluția imprimantei (de 300 pixeli/inchi) ea nu va



Dimensiunea imaginilor la diferite rezoluții pe monitor și pixelii văzuți de aproape

Dimensiunea rezultată (inci)	Dimensiunea rezultată (cm)	Rezoluția de printare				
		220ppi	240ppi	260ppi	280ppi	300ppi
3 x 5	7,6 x 12,7	660x1100	720x1200	780x1300	840x1400	900x1500
4 x 6	10,1 x 15,2	880x1320	960x1440	1040x1560	1120x1680	1200x1800
5 x 7	12,7 x 17,7	1100x1540	1200x1680	1300x1820	1400x1960	1500x2100
8 x 10	20,3 x 25,4	1760x2200	1920x2400	2080x2600	2240x2800	2400x3000
8 x 12	20,3 x 30,4	1760x2640	1920x2880	2080x3120	2240x3360	2400x3600
11 x 14	27,9 x 35,5	2420x3080	2640x3360	2860x3640	3080x3920	3300x4200
12 x 18	30,4 x 45,7	2640x3960	2880x4320	3120x4680	3360x5040	3600x5400
16 x 20	40,6 x 50,8	3520x4400	3840x4800	4160x5200	4480x5600	4800x6000

Rezoluția la printare și dimensiunea imaginii rezultate

umple toată foaia. Noi ne vom mira de ce o imagine este mult mai mică. În concluzie, în presă este important numărul de pixeli care pot fi tipăriți pe un inci de foaie. Unele imprimante pot mai mult de 300, altele mai puțin. În concluzie în presă prin rezoluție ne referim la numărul total de pixeli dintr-un inch.

3) La fotografia digitală

Un fotograf, dacă este întrebat despre rezoluția aparatului său foto, va răspunde cu numărul de Megapixeli ai camerei sale. Mega înseamnă milioane iar Megapixel înseamnă milioane de pixeli. El ne va spune numărul total al pixelilor capturați de senzorul aparatului foto (rezultați din înmulțirea numărului de pixeli de pe orizontală cu numărul de pixeli de pe verticală). Dacă înmulțim 1.280 cu 960 obținem 1.228.800, adică 1,2 Megapixeli. Pe el nu îl interesează câți poate tipări în imprimanta cuiva sau câți poate afișa monitorul. Pentru el un lucru este clar: câți pixeli poate captura aparatul său foto.

Dacă un fotograf este întrebat de rezoluție el ne va răspunde cu numărul total de pixeli al unei imagini.

Un exercițiu...

Putem înțelege mai bine rezoluția dacă deschidem căsuța de dialog Image Size din programul Photoshop. Primul paragraf cuprinde numărul de pixeli dispuși pe orizontală și pe verticală. Putem lua un exemplu cu o imagine în care pe lățime avem dispuși 2.560 de pixeli, iar pe înălțime 1.920. În următorul paragraf putem observa cum este calculată automat dimensiunea imaginii în funcție de numărul de pixeli dintr-un inch. Dacă avem 72 de pixeli pe un inch de monitor, imaginea care are o lățime de 2.560 de pixeli va avea 2.560/72, adică 35 de inch lățime. O imagine de 2.650 de pixeli lățime va fi afișată pe 35 de inch, pe un monitor care afișează 72 de pixeli/inch. În același fel se poate calcula și înălțimea imaginii. Pentru presă, dacă dorim să tipărim această imagine, va trebui să

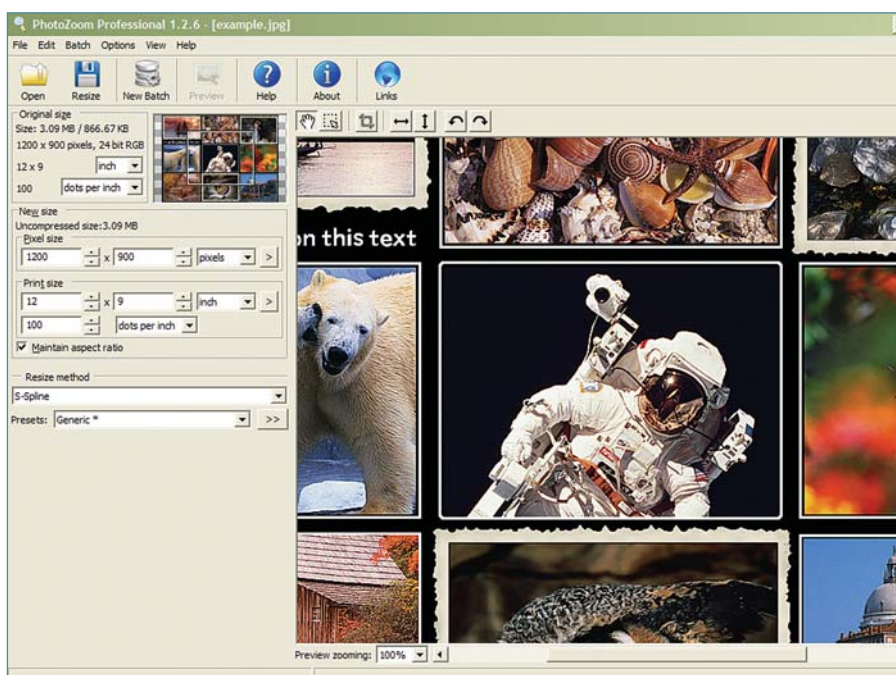
mărim numărul de pixeli dintr-un inch. Astfel, introducem 300 în loc de 72 și obținem o imagine cu dimensiunea de 8,5 x 6,4 inch, iar dacă dorim să aflăm dimensiunea în centimetri trebuie doar să schimbăm unitatea de măsură (și în acest caz obținem o imagine tipărită pe o coală de 21 x 16 cm, adică aproximativ formatul A5). Pentru a afla numărul de megapixeli, înmulțim 2.560 cu 1.920 și obținem 4.915.200, adică 4,9 Megapixeli.

Mărirea și micșorarea imaginilor

Problema de mărire sau micșorare a imaginilor poate fi și ea ușor înțeleasă. Singurele imagini care pot fi mărite la infinit sunt imaginile vectoriale. În aceste imagini, formele sunt definite matematic și sunt independente de rezoluție. În schimb, imaginile bitmap sunt formate din pixeli. La o astfel de imagine, pentru a o mări va trebui să adăugăm alți pixeli, pe baza celor existenți. Trebuie ținut cont și de faptul că dacă fotografiez un obiect de la distanță, mărim fotografia într-un program, nu vei evidenția detalii care sunt invizibile (sau care erau vizibile doar în cazul în care făceai fotografia de aproape). Dacă dorești să mărești sau să micșorezi o imagine, în Photoshop trebuie să bifezi opțiunea [Resample Image] din căsuța de dialog [Image Size]. Dacă aceasta nu este bifată, nu poți adăuga sau înlătura pixeli din imagine, poți doar observa cum se modifică raportul dintre mărirea imaginii și numărul de pixeli dispuși pe un inch. Prin resampling are loc o pierdere de calitate, pentru că pixelii trebuie interpolați. Prin comanda "resample" se estimează și se înlocuiesc pixelii lipsă, iar marginile se netezesc. Interpolarea este metoda prin care programul adaugă noi pixeli în imagine, bazați pe culoarea pixelilor din jur. Există mai multe metode de interpolare, adică mai multe metode de creare a pixelilor noi. În Photoshop, metoda de interpolare



În imaginea mică avem efectuat un zoom optic de 10x



Interfața programului PhotoZoom

setată implicit este cunoscută sub numele de interpolare bicubică. Metoda interpolării biliniare este mai rapidă dar nu dă rezultate la fel de bune. Ultima, denumită "Nearest Neighbor", nu folosește antialiasing-ul și nu modifică pixelii în funcție de cei din jur, adăugând o valoare fixă și rezultând deseori un rezultat asemănător unor "trepte" de culoare.

La deschiderea unei imagini în Photoshop, în căsuța de dialog [Image Size] poate apărea uneori rezoluția liniară 1 în loc de 72. Această situație se datorează faptului că programul nu poate citi din fișierul respectiv informația legată de rezoluția liniară a imaginii și plasează implicit în căsuța respectivă valoarea 1. Aceasta determină schimbarea dimensiunii imaginii într-una egală cu numărul de pixeli de pe orizontală sau de pe verticală. Pentru imaginea de mai sus am avea o lățime de 2.560 de inch, care poate fi adusă la normal prin tastarea rezoluției liniare dorite.

Câteva programe printre care IrfanView (<http://www.irfanview.com/>), Qimage Pro (<http://www.ddisoftware.com/qimage/>), PhotoCleaner (<http://www.photocleaner.com/>) sau PhotoZoom (<http://www.benvista.com>) oferă alte metode de resampling decât cele existente în Photoshop. Printre acestea se numără Lanczos, B-Spline sau Mitchell. Doar prin testare poți observa care metodă este mai bună, ținând cont și de faptul că metodele se pot dovedi mai bune în cazul folosirii anumitor tipuri de imagini. Altă imagine s-ar putea să obțină rezultate mai bune cu un alt algoritm, din această cauză este indicată testarea, folosind chiar imaginea de care ai nevoie. S-a observat și faptul că se pot obține rezultate mai bune la resampling dacă

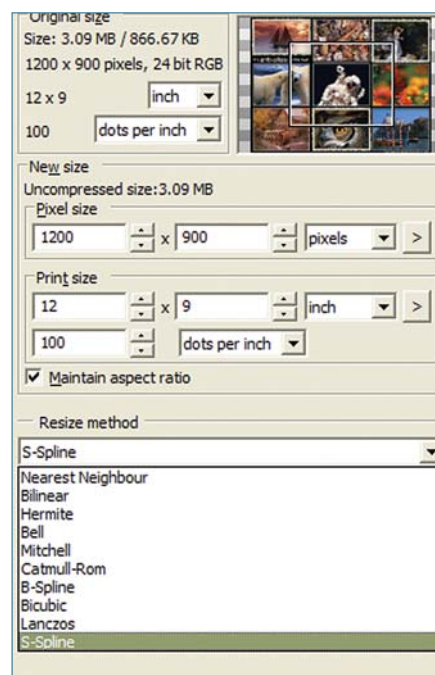
este făcut treptat, dacă mărești imaginea cu puțin, dar de mai multe ori. În loc să mărești o imagine de la 100% la 300%, o faci treptat de la 100% la 120%, de la 120% la 140% și așa mai departe, folosind un program precum Adobe Photoshop. În continuare am ales pentru a vă prezenta unul dintre cele mai bune programe pentru redimensionarea imaginilor. Numele lui este PhotoZoom. El integrează zece metode de interpolare. Care este cea mai bună pentru imaginea ta vei observa doar prin teste. Să vedem în continuare cum funcționează programul!

PhotoZoom - zece algoritmi pentru imagini mai mari

Interfața programului este împărțită în patru zone: în partea superioară avem meniul principal și bara de unelte, bara de caracteristici a imaginii în partea stângă și imaginea propriu-zisă în centru. Caseta de caracteristici a imaginii este cea mai importantă. Aici putem observa informații precum rezoluția inițială, aici vom introduce noua dimensiune și vom alege algoritmul de interpolare.

Modul de lucru presupune parcurgerea a cinci pași:

- 1) Încărcarea imaginii în program din meniul [File] - [Open] sau prin apăsarea primului buton din bara de unelte.
- 2) Va trebui să alegem noua dimensiune la secțiunea [New Size] a casetei de caracteristici.
- 3) Vom alege algoritmul de interpolare care va fi folosit pentru adăugarea pixelilor în imagine



Algoritmii de interpolare

4) Vizualizarea rezultatului într-o fereastră specială

5) Salvarea noii imagini.

Programul oferă o funcție pentru procesarea automată a mai multor fișiere. Comanda este accesibilă prin clic pe al doilea buton din bara de unelte, sau prin clic pe comanda [New] din meniul [Batch]. În partea inferioară a interfeței va apărea o nouă casetă. Ea ne oferă posibilitatea de adăugare a mai multor imagini în lista de procesare. Putem să adăugăm întregi colecții, incluzând subdirectoarele.

El funcționează atât ca aplicație independentă, cât și ca plugin pentru programul Adobe Photoshop. Versiunea PhotoZoom Pro 2 include algoritmul de interpolare S-Spline XL. El este proprietar companiei care a dezvoltat programul PhotoZoom și este o versiune mult îmbunătățită față de cele anterioare.

Concluzie

Doar prin testare poți observa care este cea mai bună metodă de mărire a imaginilor. Metodele se pot dovedi mai bune sau mai slabe, în funcție de conținutul imaginii. Din această cauză este indicată testarea, folosind chiar imaginea pe care trebuie să o mărești. Acestea fiind spuse vă aștept pe forumul de la adresa www.myc.ro/forum pentru a discuta care au fost cei mai buni algoritmi de interpolare pe care i-ați întâlnit!

Remus Zoica
remus@myc.ro



O nouă Pandoră

"În mitologia greacă, Pandora a fost prima femeie pe pământ. Zeus i-a ordonat lui Hephaistos, zeul meșteșugăritului, să o creeze și așa a și făcut, folosind apă și pământ. Zeii au înzestrat-o cu multe talente; Afrodita i-a dat frumusețe, Apollo muzică, Hermes putere de convingere și așa mai departe. De aici și numele său: Pandora, "cu-toate-darurile".

Când Prometheus a furat focul din rai, Zeus s-a răzbunat ducându-i-o pe Pandora lui Epimetheus, fratele lui Prometheus. Cu ea, Pandora avea o cutie pe care nu trebuia să o deschidă sub nici o formă. Împinsă de firea sa curioasă, Pandora a deschis cutia, și toate relele din interior au scăpat și s-au împrăștiat pe tot pământul. S-a grăbit să îi pună capacul, dar totul scăpase, excepție făcând un lucru care stătea la fundul cutiei, acesta fiind Sperața." - wikipedia.org

Majoritatea cunoaștem istorioara și, dacă am fi suficient de creduli, am avea tendința să o blămăm pe această femeie pentru ceea ce se întâmplă astăzi în lume. Lucrurile nu stau însă chiar așa, iar articolul de față are ca temă un "personaj" pozitiv, mai exact un proiect materializat într-un sit care va fi cu siguranță apreciat de către devotorii de divertisment, și anume de fanii muzicii.

Cu siguranță te-ai întrebat deja care este legătura subiectului cu legenda. Iar răspunsul e pe cât se poate de simplu: numele.

Proiectul Pandora

La începutul anului 2000 un grup alcătuit din muzicieni și specialiști au inițiat ideea de a crea cel mai cuprinzător sistem de analiză a muzicii.

În urma studiilor și analizelor efectuate, s-au creat sute de atribute ("gene") muzicale: ritm, instrumentație, orchestrație, text etc., încercându-se astfel să se determine "personalitatea" fiecărei piese muzicale în parte. Pentru aceasta, dezvoltatorii proiectului au fost nevoiți să asculte piesele a mii de artiști și să determine genele muzicale a fiecărei melodii. Acest proces se derulează

în continuare, noi și noi artiști trecând prin "laboratorul de testare". Și fiindcă acestea trebuiau să poarte un nume, li s-a spus Proiectul "Music Genome", iar întruparea acestuia este Pandora... nu prima femeie, ci un serviciu muzical online care cu siguranță îți va da multe satisfacții.

Înainte de a intra în detalii, trebuie să spun pe scurt că Pandora este o stație de radio gigant personalizabilă, creată special pentru a-ți satisface gusturile în materie de muzică. Nu ai nevoie decât de o conexiune la Internet, un browser și Flash 7 sau 8 (ceva obișnuit pentru un calculator actual).

Cerințele complete includ: Windows 2000 sau XP, Internet Explorer 6 (alt browser bazat pe motor IE) sau Firefox. Este recomandat un calculator cu procesor de 1Ghz, 256 MB RAM, căști sau difuzoare; conexiune broadband, dialup-ul nefiind suportat. Streaming-ul se realizează la 128 Kbps.

Procesul este foarte simplu: îți crezi un cont, alegi artistul sau piesa favorită, iar programul va genera o stație doar cu muzică asemănătoare.

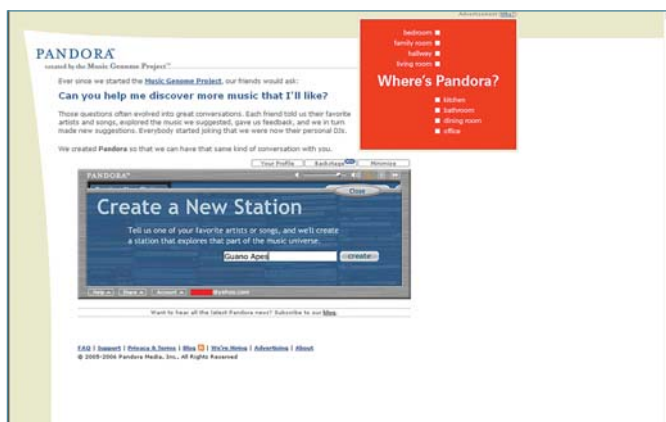
Chiar dacă procesul este simplu, condițiile nu sunt foarte simple. De altfel, acest articol este doar cu titlu de prezentare, și asta deoarece, momentan, serviciul nu este disponibil decât pentru rezidenții Statelor Unite. Bineînțeles că el

funcționează oricum și pentru restul utilizatorilor (chiar dacă nu te înregistrezi trecând un cod poștal american), dar folosirea acestuia se face pe propria răspundere. Oricum, dezvoltatorii proiectului fac demersuri pentru obținerea licenței, astfel ca utilizatorii din toată lumea să poată folosi serviciul fără restricții.

Serviciul este gratuit, dar are și variante plătite (36USD anual). Deocamdată singura diferență între cele două variante constă în faptul că versiunea gratuită afișează un banner publicitar (și mai rar, spoturi audio publicitare), însă dacă acestea nu te deranjează, nu văd nici un motiv pentru care ai alege versiunea plătită.



Cântece similare care ți-au plăcut

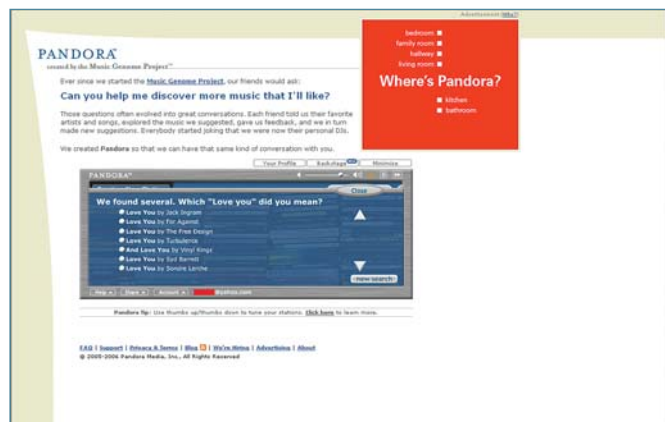


Crearea unei noi stații

Vestea bună este că poți să-ți creezi până la 100 de stații. Tot ce trebuie să faci este să introduci în casetă numele artistului sau titlul piesei, după care, în decurs de câteva secunde, baza de date este "răscolită" și piese ale artistului favorit sau unele înrudite vor fi redatate ca la radio.

Probabil te întrebi ce se întâmplă dacă ai o piesă favorită, însă nu știi cui aparține? Foarte simplu: scrii titlul acesteia, iar programul va identifica toți artiștii care au o piesă cu titlul respectiv, din lista generată urmând să o alegi pe cea care... crezi sau sperî că ar fi cea care îți place.

Player-ul este foarte intuitiv, în partea stângă ai stațiile create, în centru, artistul, piesa și albumul de pe care face parte, în partea dreaptă sus volumul, butonul de pauză sau cel de trecere la melodia următoare. Conform acordului de licențiere, și având în vedere faptul că vorbim despre o stație de "radio", nu vei putea folosi la nesfârșit opțiunea



Aceeași piesă, mai mulți artiști

"skip". Când nu mai poți derula, vei fi nevoit să alegi o altă stație din cele existente sau să creezi una nouă (asta nu este o problemă prea mare, de exemplu, poți crea stații asemănătoare folosind artiști ai aceluiași gen muzical).

Nu în ultimul rând, în partea dreaptă jos se găsește butonul "Guide Us", care nu este altceva decât impresia ta despre o anumită piesă. Votezi "DA", cu siguranță piesa va fi redată mai des. Votezi "NU" și nu vei mai fi deranjat de acordurile piesei respective.

Tot din motive de licențiere, nu vei găsi un buton de redare din nou a unei piese. Totuși, dacă îți place o anumită piesă în mod deosebit, creatorii programului îți dau posibilitatea să o cumperi fie de pe Amazon, fie de pe iTunes.

De asemenea, fiecare stație în parte poate fi editată efectuând un clic pe triunghiul din dreapta acesteia. Aici vei vedea o listă a pieselor favorite și

a celor care nu ți-au plăcut, sau poți să extinzi posibilitățile stației cu ajutorul opțiunii "Add more music to a station".

Un lucru care mi s-a părut interesant este legat de modul de funcționare, asemănător unui UPS. Am realizat un mic test, lăsând să fie redatate vreo două piese, după care am scos cablul de Internet. În ciuda acestui fapt, piesa a fost redată în continuare, iar experiența muzicală nu a fost periclitată. Bineînțeles, la fel ca și în cazul unui UPS, la un moment dat, "alimentarea" se termină, însă opțiunea este binevenită în situațiile în care Interenetul "cade" pnetru perioade scurte de timp (conexiunea este fluctuantă).

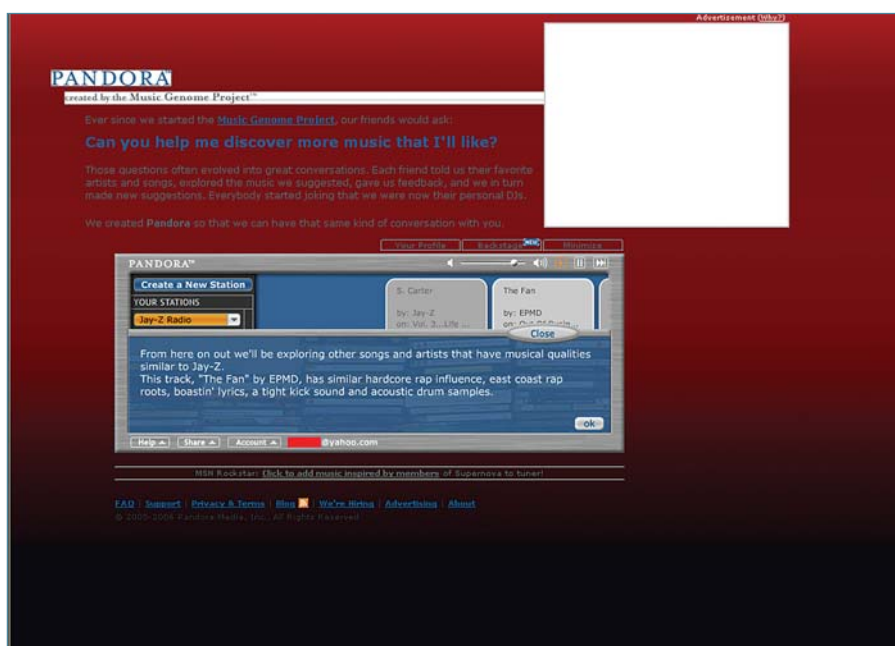
Cei care se vor simți ofensați de piesele care conțin limbaj explicit, pot să dea "skip", dar trebuie să știe că dezvoltatorii proiectului, în urma unor dezbateri aprinse, au ales să nu cenzureze piesele pentru ca originalitatea acestora să nu fie afectată...

Dacă ești în pană de idei, programul îți permite să cauți stații parajate de prieni tăi sau să alegi una din topul celor mai interesante 20 (meniul "Share").

"Ajută-mă să descopăr ce muzică îmi place..."

Motto-ul este suficient de sugestiv. Și suficient de realist. Iar proiectul Pandora este cea mai bună mostră a faptului că Internetul este o sursă nescăpată de bunătați pentru cei care nu duc lipsă de imaginație și nu se sperie de muncă. Și, bineînțeles din acest "cocktail" cel mai mare câștig îl vom avea noi, utilizatorii, în acest caz pasionați de muzică bună. Audieți plăcută tuturor!

Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro



Prima dată vei asculta o piesă a artistului ales, după care programul îți va oferi altele similare



SPYWARE-UL CEL DE TOATE ZILELE...

DANGER

Laurențiu Bancu
laurentiu@myc.ro

Cu siguranță, o asemenea sintagmă nu este deloc plăcută auzului, mai ales pentru cei care știu "despre ce este vorba în propoziție". Însă în mai multă sau mai puțină cunoștință de cauză, majoritatea utilizatorilor Internetului au această problemă și, voluntar sau involuntar, din nepăsare sau din neștiință, și-au transformat PC-urile în adevărate ferme de spyware, pe care continuă să le "întrețină" datorită motivelor menționate mai sus.

Conform unui studiu realizat de AOL și National Cyber-Security Alliance, 80% dintre calculatoarele utilizatorilor "cercetați" erau infectate cu o formă de spyware, cu o medie de 93 de componente spyware per calculator. 89% dintre participanții la studiu au declarat că nu știau de prezența acestuia, iar 95% au declarat că nu au dat permisiune acestui tip de program de a se instala în calculatorul personal. (De menționat totuși că acest studiu a fost efectuat aproximativ la începutul anului trecut și cu siguranță aceste procente nu mai sunt astăzi la fel de mari).

De la bun început, trebuie să precizez că spyware-ul nu este virus, cum adesea se interpretează. Virusii sunt secvențe de cod create cu scopul de a se multiplica, putând să afecteze siguranța datelor personale și stabilitatea sistemului de operare. Spyware-ul este mai mult enervant, dar în anumite situații poate să își arate cornițele și să te afecteze

la buzunar.

De unde, până unde...

Ca orice termen din IT, și acesta își are originile lui. Și se pare că ele datează din 1994, mai exact 17 octombrie, când într-un post de pe Internet s-a glumit pe seama "Microsoft business model". Apoi, această titulatură a fost preluată de camerele mici pentru supraveghere. În primele luni ale anului 2000, Zone Labs a lansat un comunicat de presă în care era anunțat un nou produs, și în care era menționat "oficial" termenul ("A computer with an always-on connection has a permanent IP address, which makes it especially vulnerable to hackers, 'Trojan horses' or so-called 'Spyware' attacks." - "așa-numitele atacuri Spyware"). Comunicatul integral îl poți găsi la adresa www.zonelabs.com/store/content/company/aboutUs/pressroom/pressReleases/2000/za2.jsp.

De la acea dată, termenul a rămas în vocabularul IT și s-a folosit cu același înțeles pe care îl are și astăzi.

Tot în anul 2000, Steve Gibson, fondatorul companiei Gibson Research, a observat că în PC-ul lui se instalase ceva software "dubios" și a bănuțat că nu în scopuri "nobile". A trecut la analizarea software-ului și a descoperit că erau componente adware ale produselor companiilor Radiate și Conducent. În

urma acestei analize el a creat și primul soft anti-spyware, OptOut. Fiindcă nu auzisem până acum de acest software, am intrat pe pagina produsului, www.grc.com/optout.htm, însă am observat că aceasta nu fusese actualizată de mai bine de 450 de zile, așa că m-am lăsat păgubaș de a mai cerceta programul.

Despre ce este vorba

Termenul "spyware" denumește o categorie de software malițios special conceput pentru a intercepta sau obține un control parțial asupra calculatorului fără consimțământul utilizatorului, cu scopul de a-i supraveghea obiceiurile în beneficiul unei terțe părți.

Aceasta ar fi definiția mai tehnică, iar în termeni simpli aș putea spune că spyware-ul este un tip de program care urmărește ceea ce faci pe calculator,



Lupul îmbrăcat în blană de oaie...

The screenshot shows the SpywareGuide.com website with a list of products and their removal tools. The table below is a representation of the data shown in the image.

Name	Category	SG Index	Removal Tools
007 Spy Software	Commercial Monitoring Software	7	Suggested Tools
008 Keylogger Remote	Commercial Monitoring Software	6	Suggested Tools
123 PC Spy	Commercial Monitoring Software	6	Suggested Tools
123mania	Adware	4	Suggested Tools
123messenger	Adware	2	Suggested Tools
17tele	Adware	1	Suggested Tools
180 Search Assistant	Adware	7	Suggested Tools
2-Seek	Adware		Suggested Tools
2000Cracks	Trojan	7	Suggested Tools
2020Search	Adware	4	Suggested Tools
202zp	Adware	5	Suggested Tools
2M Free Tetris	Adware	3	Suggested Tools
2nd-thought	Adware	3	Suggested Tools
25search	Adware	4	Suggested Tools
25pyl	Commercial Monitoring Software	3	Suggested Tools
3D Falling Icons	Adware	3	Suggested Tools
3rdEye	Commercial Monitoring Software	6	Suggested Tools
404Search	Adware	4	Suggested Tools
764 Dialer	Dialer		Suggested Tools
7AdPower Dialer	Dialer	2	Suggested Tools
7AdPro	Adware	3	Suggested Tools
7FaSt	Adware	3	Suggested Tools
96mm	Trojan	6	Suggested Tools

Spywareguide.com - o listă cuprinzătoare a "dăunărilor"

colectează această informație și o trimite mai departe pe Internet. Tipurile de informație colectate pot să fie de la cele mai "nevinovate" (de exemplu siturile pe care navighează proprietarul calculatorului infectat) dar pot să ajungă chiar și la informații sensibile cum ar fi parole sau numere ale cărților de credit.

Dacă tot suntem la capitolul simptome, cele mai evidente sunt aparițiile pop-up-urilor și ferestrelor ce conțin publicitate, materiale și diverse oferte "promoționale". Numărul acestora poate fi (din ce în ce mai) semnificativ și se ajunge de obicei la înce-

tinerea browserului într-atât, încât acesta devine inutilizabil. Mai puțin sesizabilă este încetinirea PC-ului și implicit a sistemului de operare. Totuși, cei care își cunosc bine sistemul vor "mirosi" ceva putred de îndată ce PC-ul este infectat.

Alte tipuri de spyware modifică setările navigatorului și ale firewall-ului deschizând practic ușa altor dăunători.

Cum este infectat un sistem?

Una dintre cele mai "naturale" metode este



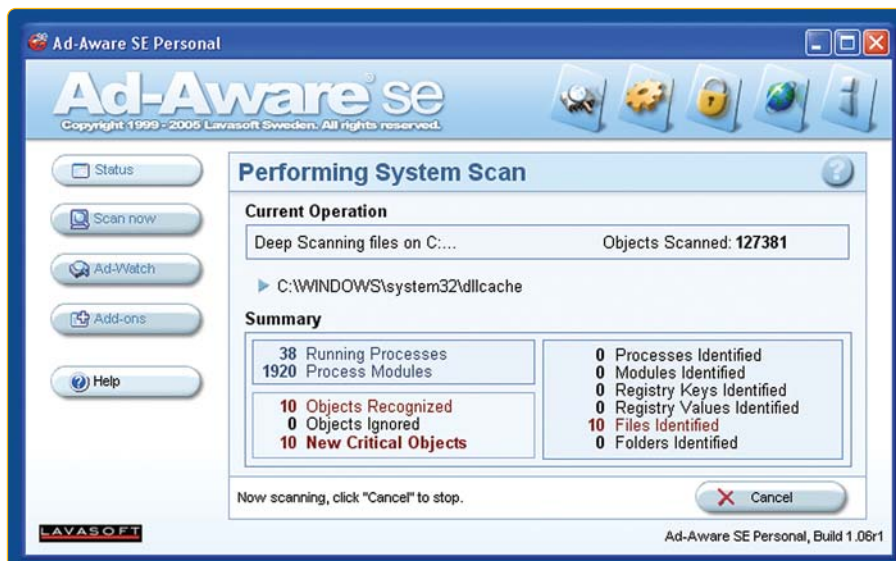
Actualizarea programului Ad-Aware SE Personal



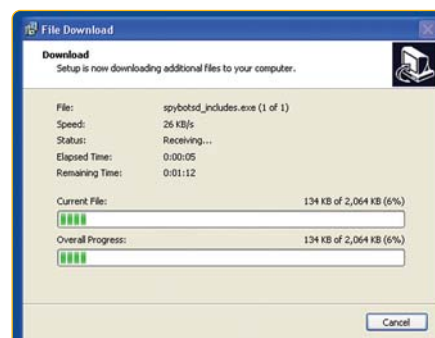
Scanarea memoriei

instalarea împreună cu un alt software, de obicei programe gratuite sau shareware (costurile ascunse din spatele acestor programe). Distribuitorii mai "decenti" ai acestor programe profită în primul rând de lipsa de cunoștințe și de ignoranța utilizatorilor. Astfel, în "Acordul de licențiere cu utilizatorul" (EULA) al programului "principal" este menționat faptul că el conține software "adițional" (de cele mai multe ori spyware sau adware), însă utilizatorul nu se obosește să citească acel text lung și plictisitor și astfel, nesilit și de bună voie, își instalează și spyware în calculator odată cu programul "mamă".

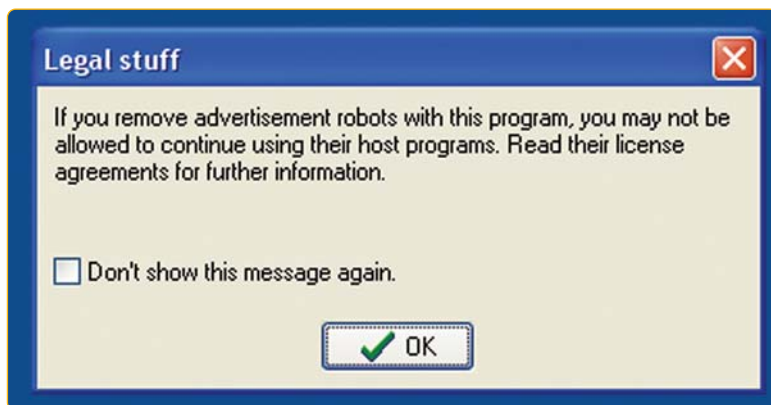
În alte cazuri însă, utilizatorul este conștient și acceptă de bună voie instalarea programelor adiționale. Un astfel de caz a fost celebrul program de P2P, KaZaA, despre care toată lumea știa că este îmbibat cu GAIN, Gator, MyBar, SaveNow, WhenU, adică tot ce e mai "bun" în materie de spyware.



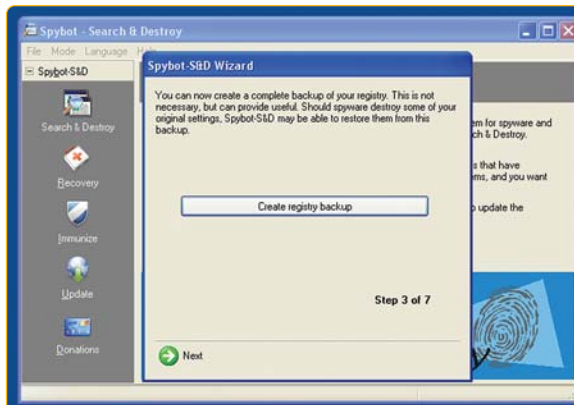
Scanarea PC-ului cu programul Ad-Aware SE



Actualizare...



Curățarea de spyware a anumitor programe va duce la nefuncționarea acestora



Backup-ul regiștrilor, o acțiune necesară

Ignorând efectele pe care aceste programe le-ar fi putut produce, utilizatorii instalau KaZaA considerând mult mai mari avantajele obținute în urma folosirii acestui program de partajare și descărcare a informației. Cei conștienți de posibilele repercusiuni, dezinstalau KaZaA fără a ști însă că spyware-ul rămânea în continuare în calculator.

Unii se speriau și apelau rapid la programe anti-spyware, își curățau sistemele, însă programul refuza să mai funcționeze. Au existat totuși anumite utilitare care îndepărtau spyware-ul fără a afecta buna funcționare a programului.

Deci ce este de făcut în această situație: ai un program pe care vrei să-l folosești, dar știi că el conține spyware și nu poți să-l instalezi fără a te pricopsi și cu ceva vizitatori...? Sfatul meu este ca, imediat după instalare, să cauți pe Internet un program care, dacă este posibil, îndepărtează spyware-ul fără a afecta buna funcționare a programului. A funcționat în situația programului KaZaA, de

ce nu ar funcționa și în alt caz...

O metodă mai "imorală" este instalarea inconștientă a spyware-ului prin efectuarea unui clic în cadrul unei ferestre care conține fie o ofertă tentantă, fie un mesaj de genul "Your computer is infected! Click here!" Această este o păcăleală care prinde bine la utilizatorii începători fascinați de consistența mesajului.

Alte modalități de infecție, mai moderne de această dată, sunt așa numitele programe "rogue antyspyware" care pretind că sunt softuri de securitate, când de fapt lucrurile stau cu totul altfel. La adresa www.spywarewarrior.com găsești o listă cu peste 200 de astfel de programe, dintre care unele nu doar că nu oferă o protecție adecvată împotriva spyware-ului și adware-ului ci, dimpotrivă, chiar instalează astfel de programe în calculator.

Un alt caz este instalarea prin intermediul unui pop-up sau al unei ferestre. Dacă setările de securitate sunt la un nivel decent, browser-ul va emite

avertizarea standard prin care ești înștiințat și întrebat dacă dorești să instalezi software-ul respectiv. Și, bineînțeles, înainte de a instala ceva de care nu ești sigur ar fi bine să întrebi sau să te documentezi. Totuși, în funcție de setările browser-ului acest mesaj de avertizare s-ar putea să nici nu fie măcar afișat și programul să se instaleze fără nicio permisiune.

Add-on-urile pentru browsere sunt o altă sursă de "înavuțire". La această categorie intră bările de unelte sau casete de căutare adiționale.

Ce este de făcut?

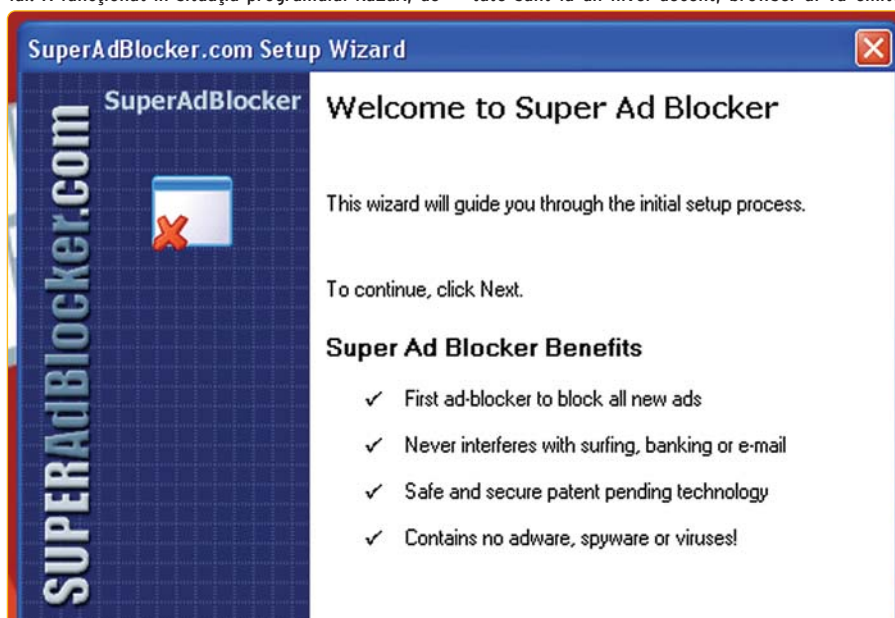
Conform sitului www.spywareguide.com, cei mai detectați dăunători au fost: Gator - 4,93%, CoolWebSearch - 4,07%, 180 Search Assistant - 3,20%, Huntbar - 2,73%, Cydoor - 2,67%, ISTbar - 2,59%, WhenU-DesktopBar - 2,48%, New.Net - 1,94%, IEPlugin - 1,88%, BargainBuddy - 1,70%.

Recomand acest sit tuturor, deoarece el conține o listă cuprinzătoare a dăunătorilor, gradul de pericolozitate al acestora și sugestii de îndepărtare în cazul unei infecții.

Bineînțeles că este valabilă și în această situație zicala "paza bună trece primejdia rea". Este mult mai simplu să previi decât să tratezi. Ce ar trebui să faci sau să nu faci, vei vedea în rândurile următoare.

Cam fiecare utilizator conectat la Internet descarcă programe shareware sau gratuite, iar dacă sursele nu sunt de încredere, este foarte posibil să colectezi ceva "bunătați"... De aceea, în cazul în care dorești un anumit program, îți recomand unul dintre siturile www.download.com, www.tucows.com, www.softpedia.com.

Vor fi însă situații când vei fi nevoit să descarci programe și de pe alte situri decât cele menționate anterior. Și asta nu înseamnă neapărat că te vei "infecța", poate doar riscul este puțin mai mare.



Super Ad Blocker și beneficiile acestuia

Dar și acesta poate fi diminuat dacă faci câteva verificări în prealabil. Și anume, ai posibilitatea să verifici pe Internet un anumit program înainte de a-l descărca și a-l instala. Este suficient să scrii pe Google "YYYYY spyware" (YYYYY - numele programului) și cu siguranță vor apărea încă de pe primele pagini informații în acest sens.

Chiar dacă acest lucru poate să-ți pară complicat, e mult mai simplu și la îndemână decât să citești plictisitoarea EULA din care, poate, vei afla dacă programul respectiv conține sau nu spyware. Dar dacă vrei cu adevărat să te păzești, aceștia sunt pași peste care nu poți să sari.

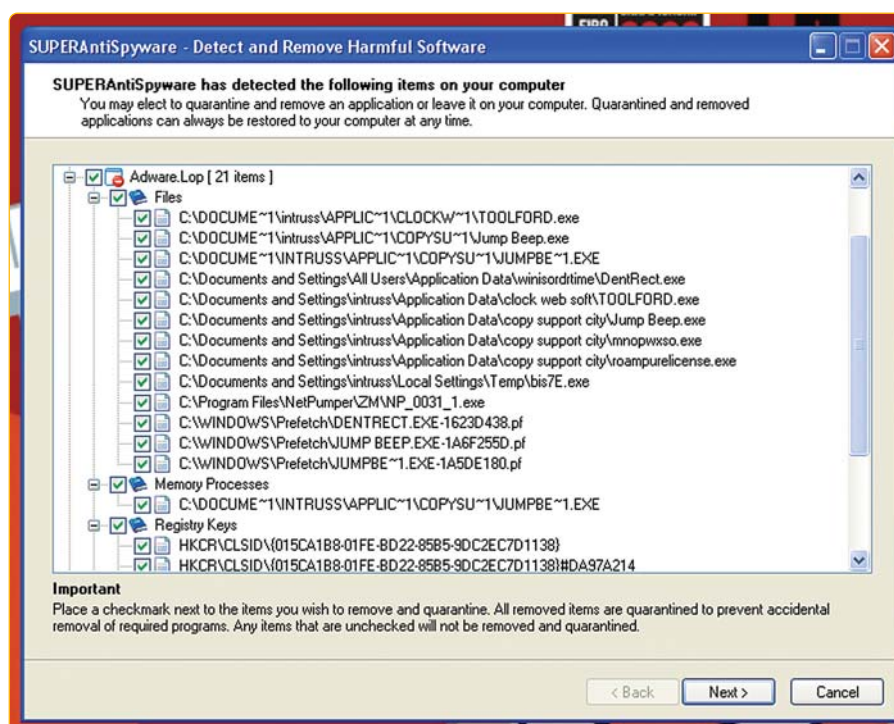
O altă metodă de evitare a infectării este ocolirea siturilor pentru adulți, cele cu crack-uri și numere seriale. Rar se întâmplă să vizitezi astfel de situri și să scapi "nepedepsit"...

Ocolește de asemenea casetele, ferestrele și pop-up-urile strălucitoare ce conțin mesaje tentante de genul "Is your PC infected?", "Bet and win!" etc. Folosește combinația de taste [Alt] + [F4] pentru a le închide.

Protecția în timp real pe care ți-o oferă anumite programe de securitate este o soluție binevenită, dar pentru aceasta va trebui să scoți ceva bani din buzunar. Să iau de exemplu softul pe care eu personal îl folosesc și pe care îl consider cel mai bun: Ad-Aware SE Personal, produs de compania Lavasoft. Aceasta este versiunea gratuită, care poate fi descărcată de la adresa www.lavasoftusa.com. Dar, din păcate, ea nu îți oferă toate facilitățile pe care le ai achiziționând versiunile Plus sau Professional. Astfel, versiunea Plus oferă protecție în timp real, protejarea regiștrilor, a fișierelor executabile, suport gratuit, tehnici de blocare avansate, însă costă 27 USD. Versiunea Professional, care costă 40 USD, oferă și



Am identificat problema: Jump Beep.exe



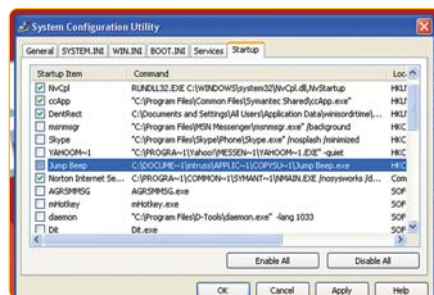
SUPERAntiSpyware a detectat aplicația care îmi crea probleme: Jump Beep.exe

mai multe facilități: supravegherea proceselor, rapoarte detaliate ale scanărilor etc.

Ad-Aware SE Personal însă este suficient, mai ales dacă nu ești prea "curios" de ceea ce oferă siturile dubioase și dacă respecti regulile pe care le-am menționat anterior.

Un alt program pe care ți-l recomand este Spybot Search & Destroy, pe care îl poți descărca de la adresa www.download.com/Spybot-Search-Destroy/3000-8022_4-10122137.html.

Dacă acestea sunt programe care pot să-ți protejeze calculatorul sau să-l dezinfecțe când este cazul, sunt multe programe care pretind că îți vor oferi protecția necesară, însă acestea realizează uneori exact contrariul (așa-numitul "rogue-software"). Dintre acestea amintesc Malware Wipe, Pest Trap, SpyAxe, AntiVirus Gold, SpywareStrike, SpyFalcon, WorldAntiSpy, WinFixer, SpyTrooper, Spy Sheriff, SpyBan, SpyWiper, PAL Spyware, Remover, Spyware Stormer, PSGuard, AlfaCleaner (wikipedia.org). La adresa <http://spywarewa>



Aplicația este prezentă în Startup

rior.com/rogue_anti-spyware.htm vei găsi o listă detaliată a acestor programe.

În unele situații, e posibil să ai nevoie de alte programe care să te scape de spyware sau adware. Așa am pățit acum la realizarea testelor pentru articolul de față. Am infectat un calculator, dar am avut anumite dificultăți la îndepărtarea unui anumit tip de spyware (Jump Beep). După cum se poate observa și în imagine, programul îmi apărea și în "Start Up" și, chiar dacă l-am scos de acolo, simptomele persistau: porneam Firefox-ul și, în același timp, îmi pornea și browser-ul Avant (bazat pe engine IE) și, fără să deschid nici o pagină, acestea apăreau, una după cealaltă, inundându-mă cu tot felul de oferte. În cele din urmă, am reușit să dezinstalez "problema" cu ajutorul programului Super Ad Blocker pe care l-am descărcat de la adresa www.superad-blocker.com.

Concluzie

Spyware-ul te va provoca în continuare, indiferent de cât de vigilent sau precaut ai fi. Însă dacă vei respecta sfaturile și îndemnurile pe care le-ai găsit în acest articol, cu siguranță calculatorul și Windows-ul tău vor avea o viață mai liniștită. Pentru orice alte probleme, idei sau sugestii aștept să-mi scrii la adresa laurentiu@myc.ro sau pe forumul revistei, www.myc.ro/forum.



"FIECARE ETAJ DE LA BLOC ARE NEVOIE DE O SURSĂ DE TENSIUNE BUNĂ!"

8 SURSE DE TENSIUNE ÎN TEST

Sursa de energie este vitală pentru PC-ul tău!

Energia este o sursă de care avem nevoie în fiecare zi. Fie că mâncăm, fie că alimentăm cu combustibil de la pompă pentru autovehiculul pe care îl conducem, avem nevoie de energie. Însă, calitatea acestei energii este importantă. Nu îți este indiferent că mănânci dimineața o felie de pâine cu "unsoare", sau o felie cu unt și cu cașcaval. În cazul alimentării cu combustibil de la pompă, mulți cred că au pățit-o alimentând cu benzină de proastă calitate și - normal - carburatorul după câțiva kilometri s-a înecat. Exemplele ar putea continua. În cazul unei surse de tensiune pentru calculator (PSU) de slabă calitate, ne putem aștepta oricând să avem probleme cu respectivul sistem. Mai ales că în țara noastră nu peste tot avem la priză o tensiune constantă de 220 volți și un amperaj constant. Asta pentru că unele rețele sunt vechi sau nu sunt întreținute corespunzător. Problema aceasta se datorează într-o măsură și nouă consumatorilor pentru că poate nu avem chef să facem reclamație sau, dacă o facem, probabil nu se va rezolva nimic. Doar trăim în România. Însă, eu vă sfătuiesc să luați atitudine în astfel de cazuri pentru că furnizarea unei energii electrice de slabă calitate are repercursiuni pe durată lungă. După câțiva ani s-ar putea să te trezești că ți s-a stricat televizorul și o să consideri că e normal pentru că "s-a uzat". Însă nu este așa. Probabil curentul furnizat la priză nu a respectat standardele firești. Că doar plătim în fiecare lună o factură de curent, nu mică ca și cost, și o plătim la timp pentru că altfel rămânem fără energie electrică. Nerespectarea standardelor de furnizare a energiei electrice întotdeauna va avea efecte secundare, și de aceea este bine să ne protejăm componentele din calculatorul nostru cumpărându-i pe lângă o sursă de tensiune bună și o sursă neîntreruptibilă. Însă, înainte de achiziționa o sursă neîntreruptibilă, este mai bine să dispunem de o sursă de tensiune eficientă. O sursă de tensiune performantă, de multe ori te ajută să îți "menții" sistemul în formă, adică îți prelungește viața componentelor din interiorul unității centrale, și beneficiezi întotdeauna de un curent fără paraziți. Paraziți care de multe ori îți pot crea diferite probleme minore (nu neapărat ecrane albastre) care te deranjează. De-a lungul timpului am testat multe surse de tensiune, iar un prim sfat ar fi ca de la bun început să investești banii într-o sursă de tensiune cu o putere de cel puțin 400 - 500 wați, să fie o marcă cunoscută, și neapărat să te pregătești să scoți din buzunar peste 200 de RON. Acest prim pas, te va scuti pe viitor de achiziționarea unei alte surse de tensiune dacă ți-ai actualizat sistemul cu componente mai performante și care au consum de energie mai ridicat. O sursă ieftină de 300-400 wați ar fi dat "din colț în colț" pentru că ea în realitate furnizează o putere totală de 200 Wați. Firește, toată lumea vrea să vândă, și de aceea unele companii "umflă" specificațiile unei surse scriind pe ambalajul ei că are o putere de 400 sau chiar 650 Watt, în realitate sursa având o putere mult mai mică.

TEST

hardware / surse de tensiune

Cum am testat sursele de tensiune?

Sistemul folosit:

Placă de bază: ASUS P5ND2 SLI

Procesor: Pentium 4 630 - 3 GHz

Memorii: 2x1GB PQI DDR2 - 667 CL4 4-4-12 canal dual

Hard disc: Samsung 80 GB SATA

DVDROM: BenQ 16x

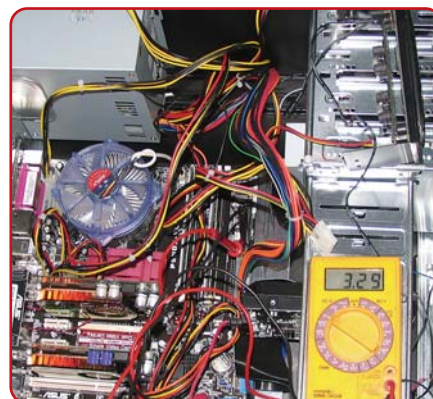
Placi video: 2x GeForce 7600 GT Club 3D în modul SLI

Placă de sunet: integrată

Dispozitiv de măsurare (temperatură) Cooler Master Aerogate 3

Am măsurat tensiunile pe bornele de 12, 5 și respectiv 3,3 volți și temperatura din interiorul sursei în două moduri: "în așteptare" și "operare". Modul "în așteptare" este situația în care calculatorul inițializează sistemul de operare și așteaptă următoarea comandă. Modul "operare" este modul în care am "stresat" sistemul la maxim când am rulat aplicația 3DMark05, timp în care am măsurat tensiunile la borne. Teoretic, o sursă cu "greutate" este performantă, așa că am cântărit sursele din test pentru a confirma sau infirma această teorie.

Imaginea din dreapta este un exemplu în cazul măsurării tensiunii pe borna de 3.3 V



1. AEROCOOL

Sursă: AEROPower



Sursa AEROPower de la AEROCOOL are un aspect lucios. La prima vedere, carcasa ei seamănă cu o "oglină". Culoarea sursei este brună, și conține două ventilatoare într-o culoare ce imită cromul. În pachet sursa are o folie cu "scârț" care o protejează în timpul transportului. Pachetul conține un cablu de tensiune ce leagă sursa la priză, patru șuruburi cu care susții sursa în carcasă. Cablurile de tensiune sunt acoperite frumos cu o plasă de plastic, care le dă un aspect plăcut și astfel le poți ordona mai bine în carcasă, evitând eventualele accidente. Cablurile sursei sunt suficient de lungi ca să poți conecta orice dispozitiv într-o carcasă MIDI ATX. Sursa dispune de PFC activ.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se gă-

sesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa de la AeroCool are 8 mufe molex mari, două molex mici, două mufe de tensiune pentru hard discurile de tip SATA, o mufă cu patru pini, obligatorie pentru plăcile de bază moderne și mufă cu 6 pini auxiliară.

Date tehnice conform specificațiilor:

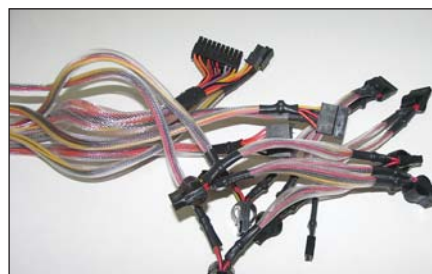
AC INPUT: 100~120 Vac/200~240 Vac 10/6A 60/50Hz

Liniile de ieșire (DC OUTPUT): +3,3 V - 28A, +5V - 32A, putere maximă combinată pe liniile +3,3V și 5V de 240W, +12V - 26 A, putere maximă pe linia de +12 de 312W, -12V - 0,8A, putere maximă pe linia de -12 de 9,6W, -5V - 0,8A, putere maximă pe linia de -5 de 4W, +5VSB - 2,5A, putere maximă pe linia de +5VSB de 12,5W. Garanția sursei este de 2 ani. Sursa are două linii independente de 12V.

REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”
Borne
12V - 12,07 V
5V - 5,08 V
3,3V - 3,40 V
Temperatură în interiorul sursei: 42 grade Celsius
Temperatură ambientală: 24 grade Celsius

MOD "operare"
Borne
12V - 11,98 V
5V - 5,07 V
3,3V - 3,39 V
Temperatură în interiorul sursei: 45,3 grade Celsius
Temperatură ambientală: 24,3 grade Celsius



AEROCOOL 450W

Preț: 196,9 RON cu TVA

Distribuitor: www.danabyte.ro

Greutate sursă cu cablurile atașate:

1,950 grame

Buton pornire/oprire sursă: DA.

Ventilator/e cu dimensiune/dimensiuni:
2 ventilatoare de 100mm

MyC recomandă

86%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



2. COOLER MASTER RS-430-ASAA

Sursă: iGreen Power Series
Model: RS-430-ASAA



REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”	
Borne	
12V	- 12,19 V
5V	- 4,94 V
3,3V	- 3,29 V
Temperatură în interiorul sursei: 32 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 24 grade Celsius	

MOD „operare”	
Borne	
12V	- 12,12 V
5V	- 4,93 V
3,3V	- 3,28 V
Temperatură în interiorul sursei: 33 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 23,2 grade Celsius	

Sursa Cooler Master RS-430-ASAA lucește impecabil. La fel și materialele din care este confecționată această sursă sunt impecabile. Sursa îndeplinește noul standard RoHS impus de Uniunea Europeană. Este silențioasă pentru că are un singur ventilator de 150mm, care are o viteză maximă de rotație de 2300 rpm, iar minimă de 800 rpm. Oricum, ventilatorul atinge viteza maximă când sursa este solicitată la maxim. Pachetul în care se află sursa conține un material din carton care protejează sursa în timpul transportului. În pachet pe lângă sursă vei găsi un cablu de alimentare a sursei de la priză, și patru șuruburi cu care să susții sursa în carcasă. Sursa integrează PFC activ. Un aspect major este că nu are impor-

tanță ce tensiune ai la priză pentru că sursa reglează automat acest aspect dacă voltajul de la priza ta se situează între 90 și 264 Volți. Practic ea funcționează dacă tensiunea la priza ta este cuprinsă între 90 și 264 V. Cablurile sursei sunt acoperite cu o plasă din plastic care le dă un aspect plăcut și astfel se pot aranja mai ușor și mai ordonat în carcasă. Pe lângă toate acestea, sursa include un detector care oprește automat sursa în următoare situații (atenționând cu ledul roșu din spate): supratensiune, subtensiune, supraîncălzire, supraîncărcare, supra-curent și în caz de scurtcircuit. Cablurile sursei sunt suficient de lungi pentru orice fel de carcasă Midi-ATX.

Sursa Cooler Master RS-430-ASAA are o

garanție de trei ani, iar eficiența maximă a sursei este de 85%. Sursa are două linii independente de 12V.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găsesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa RS-430-ASAA de la Cooler Master are 5 mufe molex mari, o mufă molex mică, patru mufe de tensiune pentru hard discurile de tip SATA, o mufă de patru pini (obligatorie pentru plăcile de bază moderne) și o mufă 6 pini PCI-EXPRESS.

Date tehnice conform specificațiilor:						
AC INPUT: începând cu 90V ~ 264 V (autoreglabil)						
Input curent:8A la 115 Vac / 4A la 230 Vac						
Frecvența: 47 ~ 63 Hz						
Timp de funcționare fără curent: 17 ms						
Putere maximă, însă nu continuă :500W						
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V(1)	+12V(2)	-12V	5Vsb
VÂRF :	25A	20A	19A	19A	0,8A	3,5A
CONTINUU :	20A	15A	14A	13A	0,5A	3,0A
Putere Maximă:	141W		324W		6W	15W
430W continuu						

Cooler Master RS-430-ASAA

Preț: 119 USD
Distribuitor:
www.coolermaster-europe.com
Greutate sursă cu cablurile atașate:
2,100 grame
Buton pornire/oprire sursă: DA.
Ventilator/ventilatoare cu dimensiune/dimensiuni:
1 ventilator de 150mm

MyC recomandă

84%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

3. HIPER HPU-4S425

Sursă: Hiper
Model: HPU-4S425



REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare"	
Borne	
12V	- 12,24 V
5V	- 5,15 V
3,3V	- 3,42 V
Temperatură în interiorul sursei: 30,8 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 23,0 grade Celsius	

MOD "operare"	
Borne	
12V	- 12,19 V
5V	- 5,15 V
3,3V	- 3,41 V
Temperatură în interiorul sursei: 33,4 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 23,0 grade Celsius	

HIPER HPU-4S425

Preț: 213,5 RON cu TVA
Distribuitor: www.danabyte.com
Greutate sursă cu cablurile atașate:
1,870 grame
Buton pornire/oprire sursă: DA.
Ventilator/e cu dimensiune/dimensiuni:
2 ventilatoare de 100mm

MyC recomandă

94%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

Sursa HIPER HPU-4S425, nu se deosebește prea mult de o sursă normală, atât doar că integrează două ventilatoare și o parte din cablurile care ies din sursă sunt acoperite cu o plasă din plastic de culoare neagră. "Sursele" care se respectă au toate cablurile acoperite cu o plasă din plastic. Pachetul în care se află sursa este simplu, însă sursa este acoperită cu o pungă protecție cu bule de aer pentru a fi protejată pe parcursul transportului. Sursa include în pachet un cablu standard care face legătura între sursa de tensiune și priza clasică, iar pe lângă acesta mai există un cablu asemănător cu cel descris mai sus numai că acesta face legătura dintre sursă și priza de tip englezească. Contactele de la mufele molex sunt placate cu aur. Un aspect important pe care l-am remarcat, este că ventilatorul din spate al sursei HIPER funcționează și după ce sistemul a fost

oprit, pentru a răci componentele din interiorul sursei. Astfel, durata de viață a componentelor din sursă va crește considerabil.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găsesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa HIPER are 8 mufe molex mari, două mufe molex mici, două mufe de tensiune pentru hard discurile de tip SATA, o mufă cu patru pini obligatorie pentru plăcile de bază moderne.

Sursa HPU-4S425 are o garanție de trei ani. Iar eficiența minimă a sursei este de 70%. Sursa are două linii independente de 12V.

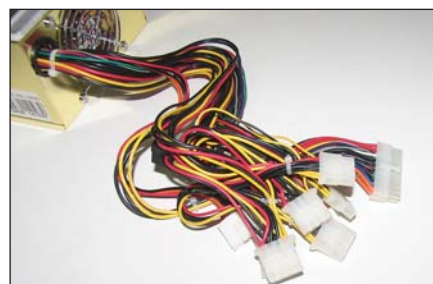
Date tehnice conform specificațiilor:						
AC INPUT: 100-120Vac/200-240Vac 8 / 5 A 60/50 Hz						
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V(1)	+12V(2)	-12V	5Vsb
Curent :	28A	30A	16A	15A	0,8A	2,5A
Putere Maximă:	230W		320W		9,6W	12,5W
405W					22,1W	



4. Q-TEC 650W

Sursă: Q-TEC

Model: Triple FAN



La prima vedere sursa Q-TEC pare a fi una foarte performantă, mai ales că pe cutie se specifică că are o putere de 650 de wați. Cu toate că are trei ventilatoare, și carcasa ei este aurită, are multe lipsuri. În primul rând în cutie am găsit doar sursa și o foaie cu câteva atenționări. Nu are în pachet șuruburi pentru a susține sursa în carcasă, nu are prețiosul cablu cu care conectezi sursa de tensiune la clasică priză - accesorii care sunt necesare când un producător vinde o sursă. Fără accesoriile menționate mai sus, este necesar să mai faci un drum la un magazin IT pentru a le achiziționa. Cablurile Sursei Q-TEC nu sunt înfășurate cu o plasă de plastic ca și la celelalte surse, ceea ce denotă a fi o sursă ieftină, însă costurile ei nu sunt mici. Cablurile sursei Q-TEC care alimentează dis-

pozitivele din calculator sunt scurte, însă sunt suficiente pentru o carcasă Midi ATX. Sursa nu dispune de două linii de 12V.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală are doar 20 de pini ca și sursele de producție mai vechi. Sursa Q-TEC are 6 mufe molex mari, două mufe molex mici, o singură mufă de tensiune pentru hard discurile de tip SATA, o mufă cu patru pini obligatorie pentru plăcile de bază moderne și o mufă cu 6 pini auxiliare.

Durata de garanție a sursei nu este specificată.

REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”	
Borne	
12V	- 11,68 V
5V	- 5,00 V
3,3V	- 3,41 V
Temperatură în interiorul sursei: 33,0 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 24,0 grade Celsius	

MOD "operare"	
Borne	
12V	- 11,48 V
5V	- 5,01 V
3,3V	- 3,40 V
Temperatură în interiorul sursei: 38 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 25 grade Celsius	

Q-TEC 650W

Preț: 145,36 RON cu TVA
Distribuitor: www.danabyte.com
Greutate sursă cu cablurile atașate:
2,500 grame
Buton pornire/oprire sursă: NU.
Ventilator/ventilatoare cu dimensiunea/dimensiunile:
2 ventilatoare de 100mm
și unul de 150 mm

MyC recomandă

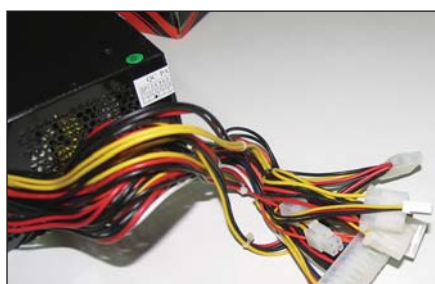
53%

MyCOMPUTER

Date tehnice conform specificațiilor:					
AC INPUT: 230V, curent 5A, frecvență 47-63Hz					
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V	-12V	-5V
VÂRF :	30A	45A	25A	1A	1A
CONTINUU :	20A	15A	14A	13A	0,5A
Putere Maximă:	325W		300W	5W	12W

5. LOGISYS COMPUTER

Sursă: Meshed Metal 500W
Model: PS500MS



REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”	
Borne	
12V	- 12,20 V
5V	- 5,14 V
3,3V	- 3,35 V
Temperatură în interiorul sursei: 31,0 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 25,0 grade Celsius	

MOD "operare"	
Borne	
12V	- 11,78 V
5V	- 5,13 V
3,3V	- 3,34 V
Temperatură în interiorul sursei: 36 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 25 grade Celsius	

Logisys Computer

Preț: 138,19 RON cu TVA
Distribuitor: www.danabyte.com
Greutate sursă cu cablurile atașate:
1,380 grame
Buton pornire/oprire sursă: NU.
Ventilator/ventilatoare cu dimensiunea:
2 ventilatoare de 100mm

MyC recomandă

68%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

Sursa produsă de compania Logisys, datorită designului ei, este ideală pentru carcasele acrilice, însă există câteva aspecte care lasă de dorit atunci când vorbim de o sursă performantă de 500 wați. Cablurile sursei Meshed Metal 500W care alimentează componentele unui sistem nu sunt înfășurate cu o plasă din plastic și sunt destul de scurte. Pachetul sursei nu pare a fi de o calitate superioară, iar în interiorul lui am găsit sursa împachetată într-o folie simplă, din plastic, nefiind astfel protejată suficient în cazul în care se întâmplă vreun accident pe parcursul transportării pachetului. La partea de accesorii, sursa PS500MS este dotată cu un cablu de alimentare clasic (cel care face legătura între sursă și priză) și atât. Astfel, va trebui să cumperi patru șuruburi pentru a putea monta sursa în carcasă. Sursa nu dispune de două linii de 12V.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găsesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa PS500MS are 4 mufe molex mari, o mufă molex mică, o singură mufă de tensiune pentru hard disc de tip SATA, o mufă cu patru pini, obligatorie pentru plăcile de bază moderne, și o mufă cu șase pini auxiliară.

Durata de garanție a sursei nu este specificată.

Date tehnice conform specificațiilor:					
AC INPUT: 100~120 Vac, 200~240Vac 10/5A 50/60Hz					
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V	-12V	5Vsb
Curent :	28A	38A	17A	0,8A	0,5A
Putere Maximă:	200W		500W		

6. CHIEFTEC

Sursă: Chieftec 400W

Model: GPS-400AA-101A



La prima vedere, sursa Chieftec pare una obișnuită, însă datorită ventilatorului de 150 mm ea este silențioasă, acesta răcind eficient componentele din interiorul sursei.

Sursa dispune de două linii de 12V. În pachetul ei găsești un cablu de curent care "leagă" sursa la priza obișnuită de 220V și patru șuruburi cu care "agăți" sursa în carcasă. Pachetul sursei este tipărit într-o singură culoare (negru), și nu pare ceva deosebit. Sursa este protejată în pachet cu o pungă cu bule de aer, iar cablurile sursei nu sunt înfășurate cu o plasă de plastic. Excepție face doar cablul de alimentare principal care este protejat cu o plasă din plastic. Finisajele sursei sunt bine făcute, astfel că atunci când o montezi în carcasă nu riști să te zgârii.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găsesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa Chieftec de 400W are 6 mufe molex mari, două molex mici, două mufe de tensiune pentru hard disc de tip SATA, o mufă cu patru pini, obligatorie pentru plăcile de bază moderne și o mufă cu șase pini PCI Express.

Durata de garanție a sursei nu este specificată.

Date tehnice conform specificațiilor:						
AC INPUT: 100-120Vac/200-240Vac 8 / 5 A 60/50 Hz						
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V(1)	+12V(2)	-12V	5Vsb
Curent :	28A	26A	14A	15A	0,5A	2A
Putere Maximă:	140W	168W	180W	6W	10W	
390W						

REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”
Borne
12V - 11,91 V
5V - 5,02 V
3,3V - 3,36 V
Temperatură în interiorul sursei: 30,0 grade Celsius
Temperatură ambientală: 24,0 grade Celsius

MOD "operare"
Borne
12V - 11,79 V
5V - 5,01 V
3,3V - 3,34 V
Temperatură în interiorul sursei: 38 grade Celsius
Temperatură ambientală: 24,3 grade Celsius

CHIEFTEC 400W

Preț: 197,97 RON cu TVA
 Distribuitor: www.danabyte.com
 Greutate sursă cu cablurile atașate:
 1,800 grame
 Buton pornire/oprire sursă: DA.
 Ventilator/ventilatoarele cu dimensiunea:
 1 ventilator de 150mm

MyC recomandă

62%

7. HIPER

Sursă: MODULAR 580W
Model: HPU-4B580-MU V2



REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”	
Borne	
12V	- 12,24 V
5V	- 5,14 V
3,3V	- 3,39 V
Temperatură în interiorul sursei: 40,0 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 25,0 grade Celsius	

MOD "operare"	
Borne	
12V	- 12,18 V
5V	- 5,13 V
3,3V	- 3,37 V
Temperatură în interiorul sursei: 47 grade Celsius	
Temperatură ambientală: 24,3 grade Celsius	

HIPER MODULAR 580W

Preț: 338,02 RON cu TVA
Distribuitor: www.danabyte.com
Greutate sursă cu cablurile atașate:
2,140 grame
Buton pornire/oprire sursă: DA.
Ventilator/ventilatoare cu dimensiunea:
1 ventilator de 150mm și unul de 100mm

MyC recomandă

84%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

Hiper Modular, este singura sursă de tensiune care este modulară din punctul de vedere al cablurilor de tensiune care alimentează componentele unui sistem. Sursa are finisaje deosebite și îți permite de exemplu să conectezi la ea câte cabluri molex ai nevoie, sau ce cabluri de tensiune ai nevoie să alimentezi componentele din sistem. Practic, sistemul modular îți conferă avantaje prin simplul fapt că sursa ta "va dispune" de câte cabluri ai nevoie și astfel vei scăpa de cablurile suplimentare pe care o sursă normală le integrează că vrei sau că nu vrei. Pachetul, în care se află sursa Hiper HPU-4B580-MU V2 este impecabil. În interiorul pachetului, sursa este protejată cu bureți rezistenți la șocuri. Cutia în care se află sursa, este construită dintr-un plastic rezistent și dispune de un mâner cu care să fie transportată mai ușor. Toate cablurile sursei Hiper sunt înfășurate cu o plasă din plastic, ceea ce le conferă o manevrabilitate deosebită. În pachet găsim ca și accesorii un cablu de tensiune ce leagă

sursa la priza clasică... și cam atât. Șuruburile cu care susții sursa în carcasă va trebui să le cumperi de la magazin. Fiecare ventilator al sursei are integrate leduri de culoare albastră, făcând din această sursă una ideală pentru carcasele acrilice. Sursa Hiper este silențioasă și este singura din test care dispune de o mufă cu 6 pini PCI Express, utilizabilă de exemplu pentru două plăci grafice 7800GTX.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găsesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa Hiper de 580W are 6 mufe molex mari, două molex mici, patru mufe de tensiune pentru hard disc de tip SATA, o mufă cu patru pini obligatorie pentru plăcile de bază moderne și două mufe cu șase pini PCI Express.

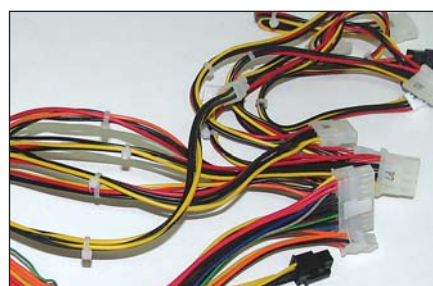
Durata de garanție a sursei este de 3 ani. Sursa are două linii independente de 12V.

Date tehnice conform specificațiilor:						
AC INPUT: 100~120 Vac, 200~240Vac 8/5A 60/50Hz						
Linia de ieșire:	+3,3 V	+5V	+12V(1)	+12V(2)	-12V	5Vsb
Curent :	32A	36A	20A	18A	0,8A	2,5A
Putere Maximă:	280W		360W		9,6W	12,5W
Vârf maxim: 630W						

8. FSP GROUP INC.

Sursă: Fortron

Model: 500-60GLC



REZULTATE TESTE

Mod „în așteptare”
Borne
12V - 12,15 V
5V - 5,00 V
3,3V - 3,29 V
Temperatură în interiorul sursei: 28,7 grade Celsius
Temperatură ambientală: 23,1 grade Celsius

MOD „operare”
Borne
12V - 12,05 V
5V - 4,98 V
3,3V - 3,27 V
Temperatură în interiorul sursei: 33 grade Celsius
Temperatură ambientală: 23,3 grade Celsius

Sursa pe care am primit-o de la FSP nu a fost trimisă în pachetul original, de aceea nu pot să comentez despre felul în care a fost împachetată. Sursa FSP 500-60GLC nu se deosebește prea mult de o sursă normală decât prin faptul că are o putere maximă de 500W. Sursa are suficiente mufe molex ca să alimenteze un sistem cu două plăci video, și mai multe hard discuri și unități optice. Cablurile sursei FSP sunt suficient de lungi pentru o carcasă normală Midi ATX. Un aspect important este că nu contează ce tensiune ai priză pentru că sursa reglează automat acest aspect dacă voltajul de la priza ta se situează între 100 și 240 Volți.

Mufe molex și nu numai:

Mufa tată de tensiune principală se poate adapta pentru ambele variante de mufe mamă ce se găesc pe plăcile de bază de 20 și respectiv 24 de pini. Sursa FSP 500-60GLC are 7 mufe molex mari, două molex mici, două mufe de tensiune pentru hard discurile de tip SATA, o mufă cu patru pini obligatorie pentru plăcile de bază moderne, o mufă tată cu 6 pini pentru plăcile video performante.

Date tehnice conform specificațiilor:

AC INPUT: 100-240V, 8-4 A, 50-60Hz

Linii de ieșire: +3,3V - 30,0 A (cablu portocaliu), +5 - 30,0 A (cablu roșu), +12V1 - 18,0 A (cablu galben)
+5Vsb - 2,5 A (cablu mov), -12V - 0,8 A (cablu albastru), +12V2 - 18,0 A (cablu galben/negru)

Pe liniile de +3,3V și +5V poate furniza un maxim 152 Wați, puterea de ieșire a sursei (consumată) nu trebuie să depășească 500 wați.

Fortron 500-60GLC

Preț: 250 RON (inclusiv TVA)

Distribuitor: www.darer.ro

Greutate sursă cu cablurile atașate:

2,000 grame

Buton pornire/oprire sursă: DA.

Ventilator/e cu dimensiune/dimensiuni:

1 ventilator de 100mm

MyC recomandă

88%

TEST

hardware / surse de tensiune



CONCLUZIE

Nu am realizat un tabel comun cu rezultatele pentru ca tu să descoperi care sursă este mai bună ca alta și în ce situații. Pur și simplu punctajul obținut de fiecare sursă este reperul exact pe care trebuie să îl iei în considerare. Desigur, am scris o mică concluzie în parte la fiecare sursă. Dar mai întâi să vedem care surse au primit premii și de ce. HIPER HPU-4S425 fără nici un dubiu este cea mai bună sursă din test, pentru că a obținut cele mai bune rezultate, iar pentru această performanță eu i-am acordat locul întâi. HIPER MODULAR 580W, este prima sursă modulară pe care am testat-o. Este o sursă pe care o recomand celor entuziaști și celor care își doresc o sursă deosebită și performantă.

Cum citim punctajul obținut de fiecare sursă?

Un punctaj ce depășește 80% este un scor bun, deci dacă îți place o sursă, sau o consideri potrivită pentru sistemul tău, aici mă refer atât la puterea în wați, cât și la preț, și repet depășește 80 de procente, atunci te poți baza pe ea. Dacă însă, sursa la care te uiți are un procent mai mic de 80% e mai bine să te uiți în altă parte, sincer! Viața e dură, însă cum spunea un cititor de ai noștri "nu mai am timp să fac teste și să verific performanța unor compo-

nente" e bine să te documentezi înainte să achiziționezi o sursă și nu să te chinui să testezi surse pe pielea ta!

Surse penalizate!

Am penalizat cu 20 de procente din scorul total sursele ale căror rezultate pe oricare din liniile de 5, 12 și 3,3 volți au înregistrat valori ce au scăzut cu cel puțin 0,10 v. Adică, dacă o sursă pe linia de 12 v a înregistrat o valoare de 11,90 v atunci i-am redus drastic scorul total cu 20%. Ideea este simplă: dacă tot plătești o sumă considerabilă (150 până la 350 RON) pe o sursă de tensiune pentru sistemul tău, atunci pe liniile de 5, 12 și 3,3 volți să nu înregistreze în modul "operare" sau "în așteptare" valori mai mici de 4,91, 11,91 și respectiv 3,21. Majoritatea surselor pe care le-am testat au avut valori bune, chiar de multe ori depășind valorile cerute de standard. De exemplu, pe linia de 3,3 volți, unele surse au înregistrat chiar valori de 3,38 v, ceea ce este foarte bine dacă te gândești să-ți supractezi sistemul.

Concluzie pe scurt, pentru fiecare sursă de tensiune în parte

1. AEROCOOL

Sursă: AEROPOWER

Model: 450W

Este o sursă bună care nu a creat niciun fel de probleme în teste, ba mai mult s-a descurcat foarte bine în teste și a obținut un scor care o clasează între sursele care merită achiziționate. Are un aspect plăcut, o greutate normală iar cablurile ei sunt ușor de manevrat pentru că sunt acoperite cu o plasă din plastic.

2. COOLER MASTER RS-430-ASAA

Sursă: iGreen Power Series

Model: RS-430-ASAA

Este singura sursă din test care are toate protecțiile pe care ți le poți imagina, ba mai mult, când se va opri automat, ledul roșu din spatele sursei se va aprinde și atunci vei ști că există probleme. Aspectul sursei este impecabil și funcționează oricând voltajul de la priză ta se situează între 90 și 264 de volți. Deci, dacă la priză ta de acasă voltajul fluctuează des, atunci sursa Cooler Master RS-430-ASAA este ideală!

3.HIPER HPU-4S425

Sursă: Hiper

Model: HPU-4S425

Este sursa care s-a clasat pe locul întâi. Nici nu este de mirare, pentru că contactele de la mufele molex sunt aurite, deci fac un contact mai bun. Iar ca viața sursei să fie prelungită, ventilatorul acesteia se învârtă și după ce sistemul este oprit. Această sursă este cea mai rentabilă din punct de vedere al raportului performanță/costuri.

4.Q-TEC 650W

Sursă: Q-TEC

Model: Triple FAN

Q-TEC este o sursă slabă. Pe lângă faptul că la "categoria accesorii", care nu se găsesc în pachet, când instalezi sursa în carcasă, și lângă aceasta se află un monitor CRT, imaginea respectivului monitor va tremura ca și cum ai avea în carcasă un magnet. Rezultatele din teste au fost dezastruoase. Spre exemplu, în modul "operare", pe linia de 12 volți a înregistrat o cifră de 11,48 volți, inacceptabil pentru o sursă modernă.

5.LOGISYS COMPUTER

Sursă: Meshed Metal 500W

Model: PS500MS

Meshed Metal este o sursă de 500 wați, ideală pentru carcasele acrilice. În teste însă a demonstrat că nu are performanțe bune, obținând un scor de numai 68,4%. Sursa este ușoară în comparație cu alte surse, pentru că cântărește numai 1380 grame. Din păcate este o sursă mediocră care nu oferă performanțe optime pentru un sistem modern, de aceea nu o recomand.

6.CHIEFTEC

Sursă: Chieftec 400W

Model: GPS-400AA-101A

De obicei, compania Chieftec produce în general componente IT de calitate, însă această sursă m-a dezamăgit complet când am rulat testele și am constatat că pe linia de 12V în modul "operare" a înregistrat o valoare de 11,79 volți cu mult sub cea normală. Firesc, dacă dispui de 200 de RON, îți propun să îți achiziționezi altă sursă decât Chieftec GPS-400AA-101A.

7.HIPER

Sursă: MODULAR 580W

Model: HPU-4B580-MU V2

Hiper Modular este o sursă ideală pentru un utilizator care își schimbă des componentele din calculator și are o carcasă bine ventilată. Datorită faptului că este modulară, poți anexa la sursă numai câte cabluri de tensiune dorești și la fel de ușor este să le demontezi. Rezultatele înregistrate de această sursă au fost de la bune până la foarte bune, însă datorită prețului ridicat și a faptului că se încălzește considerabil mai mult, în teste nu a putut obține premiul cel mare!

8.FSP GROUP INC.

Sursă: Fortron

Model: 500-60GLC

Sursa FSP a obținut rezultate bune, însă datorită prețului ridicat rămâne doar o alternativă în cazul în care nu găsiți în magazin spre exemplu sursa Hiper HPU-4S425 care este mai ieftină decât modelul 500-60GLC cu aproape 40 de RON. Ca și în cazul sursei de tensiune Cooler Master, sursa Fortron 500-60GLC funcționează oricând dispui la priză de o tensiune cuprinsă între 100 și 240 volți.

Dorel Puchianu Jr.

dorel@myc.ro



CONCLUZIE GREUTATE

1.AEROCOOL	2.Cooler Master RS-430-ASAA	3.HIPER HPU-4S425	4.Q-TEC 650W
Sursă: AEROPower	Sursă: iGreen Power Series	Sursă: Hiper	Sursă: Q-TEC
Model: 450W	Model: RS-430-ASAA	Model: HPU-4S425	Model: Triple FAN
1950 grame	2100 grame	1870 grame	2500 grame
5.Logisys Computer	6.CHIEFTEC	7.HIPER	8.FSP GROUP INC.
Sursă: Meshed Metal 500W	Sursă: Chieftec 400W	Sursă: MODULAR 580W	Sursă: Fortron
Model: PS500MS	Model: GPS-400AA-101A	Model: HPU-4B580-MU V2	Model: 500-60GLC
1380 grame	1800 grame	2140 grame	2000 grame

Teoria "greutății" pot să spun că a fost spulberată. Cum spuneam, o sursă cu "greutate" teoretic ar trebui să fie și performantă. Însă, în urma acestui test, "teoria greutății" nu poate confirma că o sursă grea este performantă, ci (din contră) sursa Q-TEC care este cea mai grea sursă din test are și

cele mai mici performanțe. Cea mai performantă sursă din test are o greutate medie de 1800 de grame, iar cea mai ușoară (Logisys Computer Meshed Metal de 500 W) a obținut un scor total 68,4%.



Mult visatul SLI

Gabriel Greu
gabriel@myc.ro

Tehnologia SLI a companiei NVIDIA este o inovație revoluționară, care ne permite combinarea mai multor plăci grafice în același sistem printr-un procesor MCP (Media and Communications Processor). Pentru a testa performanța oferită de această revoluționară inovație vom avea în testul de față trei plăci de bază dotate cu această tehnologie SLI.

Plăci de bază prezente în test:

- ASUS A8N-SLI
- Gigabyte GA-K8N Pro-SLI

- AsRock 939SLI-eSATA2

Sistemul de test:

- Procesor AMD Athlon 3800+ X2 soclu 939
- Cooler Zalman Ultra Quiet CNPS9500 LED
- Memorie: două module de 256MB A-DATA Vitesta PC4000(500MHz) pe canal dual (CL 2.5-4-4-7)
- Hard disc Seagate Barracuda 80Gb SATA2 7200.9
- Plăci grafice 2X 7900GT în mod SLI
- Unitate DVD-ROM BenQ 16X(DW1620)
- Interfață audio integrată
- Sursă de tensiune FSP 500Wafi ATX

Driver utilizate

Driver Video Nvidia versiunea 9.1.3.1
Driver Video ATI Catalyst versiunea 6.6
Driver pentru plăcile de bază ASUS, respectiv Gigabyte cu cipse nForce 4 - versiune driver 6.86 pentru Windows XP(6.86_nforce_win2kxp_international_whql) descărcat de pe Internet
Driver pentru placa de bază ASRock cu cipset ULI 1697 - de pe CD-ul plăcii de bază

Sistem de operare - Windows XP SP2

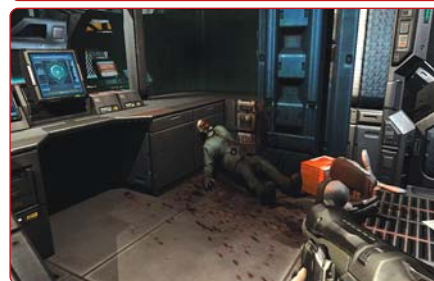
Doom 3 -Timedemo demo1

Setări

Rezoluții - 1024x768, 1280x1024, 1600x1200
cu și fără antialiasing
Full Screen - Yes
Video Quality - Ultra Quality
High Quality Special Effects - Yes
Enable Shadow - Yes
Enable Specular - Yes
Enable Bump Maps - Yes
Vertical Sync - No
Antialiasing - Off (16X)

Pe parcursul testului din acest joc, scorul cel mai bun a fost obținut de placa de bază ASUS A8N-SLI urmată de placa de bază ASRock 939SLI-eSATA2 (să nu uităm că această placă de bază a fost testată cu o

singură placă grafică), iar cea din urmă este placa de bază Gigabyte GA-K8N PRO-SLI. În cazul supratăctării situația însă se schimbă, astfel că placa de bază ASRock devine noua campioană a testului.





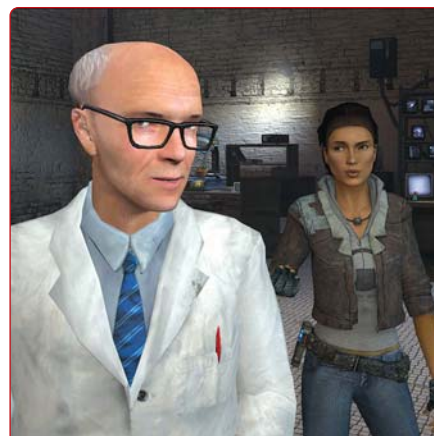
Half Life 2 și Sin Episodes

Setări

Rezoluție - 1280x1024
Display Mode - Full Screen
Aspect Ratio - 4:3
Model Detail - High
Shader Detail - High
Water Detail - Reflect All
Shadow Detail - High
Color Correction - Enabled
Antialiasing Mode - 2X
Filtering Mode - Anisotropic 4X
Wait for Vertical Sync - Disabled
High Dynamic Range - Full (if available)

Acest joc a fost testat cu ajutorul programului FRAPS și s-a calculat media cadrelor/s în cadrul secvenței de joc aleasă.

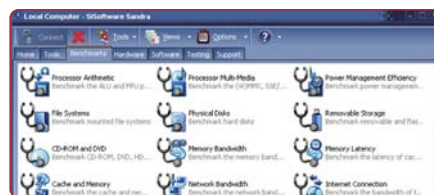
Cea mai rapidă placă de bază în acest test a fost ASRock 939SLI-eSATA2 urmată de placa de bază Gigabyte. Placa de bază ASUS ajunge pe locul 2 doar în momentul supratactării, condiție imposibilă pentru modelul Gigabyte.



SiSoft Sandra 2007 Lite

Acest program testează performanța individuală a fiecărei componente dintr-un sistem: memorie, hard disc, processor etc. Testul a fost dominat

integral de placa de bază ASUS, dar în momentul supratactării situația se schimbă drastic, victoria deplină revenind plăcii de bază ASRock 939SLI-eSATA2.



Placa de bază ASUS A8N-SLI

Caracteristici

- Soclu 939 pentru procesoare AMD Athlon 64/64FX
- Comunicarea cu procesorul: magistrala HyperTransport 16/16 biți
- Magistrală sistem 1600/2000 MT pe secundă
- Cipset nVidia nForce 4 SLI
- Suport pentru modul SLI
- 2 sloturi PCIe x16
- 2 sloturi PCIe x1
- 3 sloturi PCI
- 4 sloturi DIMM cu 184 de pini cu suport pentru memoriile DDR
- Capacitate maximă de memorie suportată este de până la 4Gb
- Suport pentru accesul memoriei pe canal dual
- Tipuri de memorie suportată sunt PC2100/PC2700/PC3200
- 2 porturi Ultra DMA133/100/66/33
- 4 porturi SATA 2(3Gb/s)
- suportă modulele RAID 0, RAID 1, RAID 0+1 și JBOD pentru hard discurile SATA și PATA prin nVidia nForce 4 SLI
- 1 port pentru unitatea de discetă
- controler TI 1394a cu 2 conectoare IEEE 1394
- suportă 10 porturi USB 2.0
- interfață audio Realtek ALC850 pe 8 canale
- 1 port S/PDIF out optic
- 1 port S/PDIF out coaxial
- placă de rețea integrată Gbit LAN (1000Mbps) Marvell PHY 88E1111

3DMark03 - 26013
Scor Procesor - 897
Test 1 - 97,3 cadre/s
Test 2 - 16,5 cadre/s

3DMark05 - 10149
Scor Procesor - 4691
Test 1 - 2,1 cadre/s
Test 2 - 4,6 cadre/s

3DMark06 - 6627
Scor Procesor - 1523
Scor SM 2.0 (Shader model) - 3053
Scor HDR/SM 3.0 - 3045

Doom3
Antialiasing - dezactivat
Rezoluție - 1024x768 - 98,7 cadre/s
- 1280x1024 - 98,4 cadre/s
- 1600x1200 - 97,7 cadre/s
AA 4x
- 1280x1024 - 93,5 cadre/s



REZULTATE TESTE

SiSoft Sandra 2007		
Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	14600 MIPS
	Whetstone ISSE3	12355 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	37865 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	Floating-Point x4 ISSE2	41184 it/s
	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	4131 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	4134 MB/s
	Combined Index	10032 MB/s
Hard disc (Scriere-Citire)	Speed Factor	19.3
	Scritere - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms
	Citire - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 58,2 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 45,7 cadre/s

ASUS A8N-SLI

Preț - 399 RON(TVA inclus)
Distribuitor - www.danabyte.ro

MyC recomandă

75%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

Supratactare Etapa I

Setări BIOS

Frecvență FSB - 250MHz
Hyper-Transport - x 4
Multiplicator processor - 9x
Frecvență de ceas a procesorului - 2,25GHz
Setări memorie - Auto
Setări voltaj procesor - Auto



3DMark03 - 26023
Scor Procesor - 840
Test 1 - 92,6 cadre/s
Test 2 - 15,1 cadre/s

3DMark05 - 10393
Scor Procesor - 4324
Test 1 - 2,1 cadre/s
Test 2 - 4 cadre/s

3DMark06 - 6854
Scor Procesor - 1623
Scor SM 2.0 (Shader model) - 3127
Scor HDR/SM 3.0 - 3115

Doom3
Antialiasing - dezactivat
Rezoluție - 1024x768 - 87,8 cadre/s
- 1280x1024 - 86,7 cadre/s
- 1600x1200 - 85,2 cadre/s
AA 4x
- 1280x1024 - 80 cadre/s

SiSoft Sandra 2007		
Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	16347 MIPS
	Whetstone ISSE3	13831 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	42393 it/s
	Floating-Point x4 ISSE2	46135 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	3501 MB/s
	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	3541 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	Combined Index	10148 MB/s
	Speed Factor	28.5
Hard disc (Scriere-Citire)	Scriere - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms
	Citire - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 73,1 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 67,4 cadre/s

Supratactare Etapa II

Setări BIOS

Frecvență FSB - 292MHz
Hyper-Transport - x 3
Multiplicator processor - 7x
Frecvență de ceas a procesorului - 2,044GHz
Setări memorie - Auto
Setări voltaj procesor - 1,5v



3DMark03 - 25800
Scor Procesor - 844
Test 1 - 91,7 cadre/s
Test 2 - 15,4 cadre/s

3DMark05 - 10090
Scor Procesor - 4558
Test 1 - 2,1 cadre/s
Test 2 - 4,3 cadre/s

3DMark06 - 6597
Scor Procesor - 1511
Scor SM 2.0(Shader model) - 3035
Scor HDR/SM 3.0 - 3043

Doom3
Antialiasing - dezactivat
Rezoluție - 1024x768 - 94,3 cadre/s
- 1280x1024 - 92,3 cadre/s
- 1600x1200 - 87 cadre/s
AA 4x
- 1280x1024 - 85,1 cadre/s

SiSoft Sandra 2007		
Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	14846 MIPS
	Whetstone ISSE3	12559 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	38505 it/s
	Floating-Point x4 ISSE2	41891 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	3806 MB/s
	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	3789 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	Combined Index	11363 MB/s
	Speed Factor	32.7
Hard disc (Scriere-Citire)	Scriere - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms
	Citire - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 66,2 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 57,6 cadre/s

Inima sistemului nostru SLI este placa de bază Asus A8N-SLI, o placă bazată pe cipsetul nForce 4, având o pereche de sloturi PCI Express x16. Aceasta este încărcată cu o grămadă de caracteristici de ultimă oră, inclusiv o placă de rețea Gigabit LAN și o serie de opțiuni pentru tactare, precum și capacitatea SLI. Culoarea neagră în care este îmbrăcată



placa de bază și majoritatea sloturilor și conectorilor de culoare deschisă dau acestei plăci de bază un aspect foarte atractiv. Placa de bază este bine îngrijită, toate componentele având suficient spațiu pentru instalare, mai puțin primul slot PCIe x16, care este așezat prea aproape de sloturile de memorie, incomodând instalarea modulelor de memorie. Astfel, de fiecare dată când se instalează un modul de memorie este necesară îndepărtarea plăcii grafice din slot. Întâlnim la acest model câteva caracteristici specifice companiei ASUS, în special pentru supratactare, cele mai interesante fiind AI NOS și PEG. În BIOS întâlnim o cantitate de opțiuni menite să scoată tot potențialul dintr-un sistem. O altă caracteristică interesantă ar fi abilitatea de a selecta modul SLI. Această opțiune nu funcționează deocamdată iar modul SLI trebuie setat manual. În

cazul în care compania ASUS ar face să funcționeze această caracteristică, ar putea elimina necesitatea cartelei de legătură pentru modul SLI. Frecvența FSB a procesorului poate fi ridicată până la 400MHz. Astfel de frecvențe se pot obține prin reducerea multiplicatorului și a vitezei HT (Hyper-Transport). Tensiunea pentru modulele de memorie

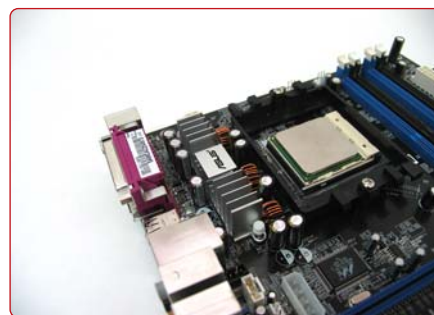




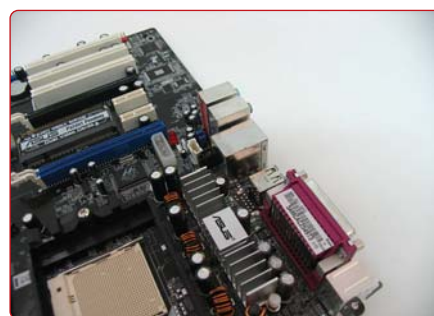
poate fi mărită până la 3.0v, iar cea a procesorului până la 1.675v. Această placă de bază s-a comportat bine la supratactare și a reușit să atingă frecvența FSB de 292MHz prin mărirea tensiunii procesorului



la 1,5v și micșorarea multiplicatorului HTT(HyperTransport x3) și a multiplicatorului pentru procesor(7x). În ambele etape ale supratctării putem observa în unele teste scoruri inferioare celor din



cazul funcționării normale, ceea ce denotă o funcționare cramponată a procesorului.



Placa de bază Gigabyte GA-K8N

Caracteristici

- Soclu 939 pentru procesoare AMD Athlon 64/64FX
- Comunicarea cu procesorul: magistrala HyperTransport 16/16 biți
- Cipset nVidia nForce 4 SLI
- Suport pentru modul SLI
- 2 sloturi PCIe x16
- 2 sloturi PCIe x1
- 2 sloturi PCI
- 4 sloturi DIMM cu 184 de pini cu suport pentru memoriile DDR
- Capacitate maximă de memorie suportată este de până la 4Gb
- Suport pentru accesul memoriei pe canal dual
- Tipuri de memorie suportată sunt PC2100/PC2700/PC3200
- 2 porturi Ultra DMA133/100/66/33
- 4 porturi SATA 2(3Gb/s) prin nVidia nForce 4 SLI
- suportă modurile RAID 0, RAID 1, RAID 0+1 și RAID 5
- 1 port pentru unitatea de discetă
- 3 porturi IEEE 1394b Texas Instruments
- suportă 10 porturi USB 2.0
- interfață audio Realtek ALC850 pe 8 canale
- placă de rețea integrată Gbit LAN(1000Mbps) disponibilă prin cipul Vitesse VSC8201RX

3DMark03 - 24913

Scor Procesor - 848

Test 1 - 94,5 cadre/s

Test 2 - 15,1 cadre/s

3DMark05 - 9308

Scor Procesor - 4377

Test 1 - 2,1 cadre/s

Test 2 - 4 cadre/s

3DMark06 - 5036

Scor Procesor - 785

Scor SM 2.0(Shader model) - 2657

Scor HDR/SM 3.0 - 2910

Doom3

Antialiasing - dezactivat

Rezoluție - 1024x768 - 87,9 cadre/s

-1280x1024 - 87,6 cadre/s

-1600x1200 - 85,3 cadre/s

AA 4x

-1280x1024 - 80,1 cadre/s

SiSoft Sandra 2007

Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	14200 MIPS
	Whetstone ISSE3	11922 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	35937 it/s
	Floating-Point x4 ISSE2	40048 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	3343 MB/s
	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	3356 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	Combined Index	9435 MB/s
	Speed Factor	20.4
Hard disc (Scriere-Citire)	Scriere - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms
	Citire - Drive Index	65 MB/s
	Random Access Time	17 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)

Rezoluție - 1280x1024 - 65,7 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)

Rezoluție - 1280x1024 - 62,5 cadre/s

Compania Gigabyte este pregătită să-și arate din nou puterea, de această dată cu modelul GA-K8N Pro-SLI, bazat pe cipsetul nForce 4 și tehnologia SLI. Această placă de bază este înzestrată cu două sloturi PCIe x16, două sloturi PCIe x1 și totodată două sloturi PCI. Are patru sloturi DIMM pentru administrarea memoriei DDR (maxim 4Gb) pe canal dual, patru porturi pentru hard discurile SATA 2 dirijate de cipsetul nVidia nForce 4 SLI care permite cuplarea acestor hard discuri în modulele RAID 0, 1,0+1. Patru porturi USB 2.0 și un port Firewire călăuzit de controlerul IEEE 1394b sunt încorporate pe placa de bază și încă șase porturi USB opționale, precum și o placă de rețea modernă Gigabit LAN cu cip Vitesse VSC8201RX. Pe această placă de bază găsim așternută o placă de sunet pe 8 canale, cu binecunoscutul cipset ALC 850. Se pare că acest model de placă de bază nu oferă prea multe caracteristici, având totuși o caracteristică unică și anume Dual BIOS, care de fapt este considerat standard în cadrul plăcilor de bază produse de compania Gigabyte. În ansamblu, are un aspect tipic companiei Gigabyte, care reflectă din nou tradiția unică a acestei firme, dar și binecunoscuta calitate. Aspectul combină buna alocare a componentelor cu o tehnologie simplă și clară. Pentru a nu încuraja critica, compania Gigabyte a folosit o răcire pasivă pentru cipset, făcând întregul sistem mai silențios, dar mai înfierbântat. Compania Gigabyte a dotat BIOS-ul acestei plăci de bază cu o grămadă de opțiuni pentru configurarea diferitelor componente din sistem, cu toate că la prima privire pare un BIOS foarte sărăcăcios. Opțiunile interesante sunt ascunse, devenind vizibile odată cu apăsarea combinației de taste "Ctrl+F1". Din momentul apăsării

acestor taste, apare meniul adițional, de obicei mai bogat în caracteristici decât în cazul altor plăci de bază. În cadrul meniului M.I.T. sunt setările pentru frecvența procesorului, a multiplicatorului și reglajele pentru tensiuni. O caracteristică importantă pentru optimizarea memoriei este oferită de meniul M.I.B.2, care conține un amplificator inteligent al memoriei și este găsit doar la plăcile de bază Gigabyte, fiind o caracteristică pozitivă. Din BIOS poate fi setată frecvența de ceas a magistralei de la 200 la 456MHz, frecvența de ceas a magistralei PCIe de la 100 la 150MHz și tensiunile pentru memorie, procesor și magistrala PCIe. Ne-am fi așteptat ca tensiunea maximă a memoriei să poată fi setată măcar la 3.0v (față de 2.8v). Gama foarte largă de opțiuni nu ne-a fost de mare folos de această dată. Din păcate, nu am reușit să supratactăm această placă de bază, devenind foarte instabilă chiar și la ridicarea frecvenței FSB cu 10 MHz, neputând fi de ajutor nici chiar ridicarea tensiunii procesorului la 1,55v. Celor dornici de supratactare nu le recomandăm acest model. Probabil că această limitare a supratactării s-a datorat și răcirii pasive de pe cipsetul acestei plăci, care este extrem de înfierbântat în timpul solicitării.

Gigabyte GA-K8N Pro-SLI

MyC recomandă

Preț - 369 RON(TVA inclus)
Distribuitor - www.danabyte.ro

66%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum





Placa de bază ASRock 939SLI-eSATA2Pro-SLI

Caracteristici

- Soclu 939 pentru procesoare AMD Athlon 64/64FX
- Comunicarea cu procesorul: magistrala HyperTransport 16/16 biți
- Magistrală sistem 1600/2000 MT pe secundă
- Cipset Uli M1697
- Suport pentru modul SLI
- 2 sloturi PCIe x16 / x8
- un slot PCIe x1 x8
- un slot PCIe x1
- 3 sloturi PCI
- 4 sloturi DIMM cu 184 de pini cu suport pentru memoriile DDR
- Capacitate maximă de memorie suportată este de până la 4Gb
- Suport pentru accesul memoriei pe canal dual
- Tipuri de memorie suportată sunt PC2100/PC2700/PC3200
- 2 porturi Ultra DMA133/100/66/33
- 2 porturi eSATA 2
- 4 porturi SATA 2
- suportă modulele RAID 0, 1, 0+1, JBOD, 5
- 1 port pentru unitatea de discetă
- suportă 4 porturi USB 2.0
- interfață audio 5.1 Realtek ALC660 cu High Definition Audio
- placă de rețea integrată Realtek PHY RTL8201CL (10/100Mbps)
- un port pentru procesoarele viitoare (suportă upgrade de la procesoarele AMD Athlon cu 939 pini la procesoarele cu 940 pini pentru soclu AM2 prin intermediul unei plăcuțe AM2CPU)

3DMark03 - 15690
Scor Procesor - 863
Test 1 - 94,9 cadre/s
Test 2 - 15,6 cadre/s

3DMark05 - 7648
Scor Procesor - 4520
Test 1 - 2,1 cadre/s
Test 2 - 4,3 cadre/s

3DMark06 - 4250
Scor Procesor - 1470
Scor SM 2.0(Shader model) - 1766
Scor HDR/SM 3.0 - 1730

Doom3
Antialiasing - dezactivat
Rezoluție - 1024x768 - 94,7 cadre/s
- 1280x1024 - 89,7 cadre/s
- 1600x1200 - 80,4 cadre/s
AA 4x
- 1280x1024 - 58,2 cadre/s

SiSoft Sandra 2007

Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	14501 MIPS
	Whetstone ISSE3	12260 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	37575 it/s
	Floating-Point x4 ISSE2	40939 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	3611MB/s
	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	3610 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	Combined Index	9172 MB/s
	Speed Factor	21
Hard disc (Scriere-Citire)	Scriere - Drive Index	66 MB/s
	Random Access Time	18 ms
	Citire - Drive Index	66 MB/s
	Random Access Time	18 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 66 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 59,9 cadre/s

Supratactare

Setări BIOS:

- Frecvență FSB - 240MHz
- Multiplicator procesor - 10x
- Frecvență de ceas a procesorului - 2,4GHz
- Setări memorie - Auto
- Setări voltaj procesor - 1,4v

ASRock 939SLI-eSATA2

MyC recomandă

Preț - 257,57 RON (TVA inclus)
Distribuitor - www.danabyte.ro

76%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum

3DMark03 - 16365
Scor Procesor - 1033
Test 1 - 114,9 cadre/s
Test 2 - 18,4 cadre/s

3DMark05 - 7866
Scor Procesor - 5341
Test 1 - 2,5 cadre/s
Test 2 - 5 cadre/s

3DMark06 - 4408
Scor Procesor - 1780
Scor SM 2.0 (Shader model) - 1775
Scor HDR/SM 3.0 - 1746

Doom3
Antialiasing - dezactivat
Rezoluție - 1024x768 - 110,7 cadre/s
- 1280x1024 - 99,8 cadre/s
- 1600x1200 - 86,2 cadre/s
AA 4x
- 1280x1024 - 68,5 cadre/s

SiSoft Sandra 2007

Procesor (calcul aritmetic)	Dhrystone ALU	17415 MIPS
	Whetstone ISSE3	14729 MFLOPS
	Integer x4 aEMMX/aSSE	45152 it/s
	Floating-Point x4 ISSE2	49175 it/s
Memorie (Lățime de bandă)	RAM Bandwidth int Buff'd ISSE2	4351MB/s
	RAM Bandwidth Float Buff'd ISSE2	4343 MB/s
Cache și memorie (Viteză)	Combined Index	10938 MB/s
	Speed Factor	21
Hard disc (Scriere-Citire)	Scriere - Drive Index	66 MB/s
	Random Access Time	18 ms
	Citire - Drive Index	66 MB/s
	Random Access Time	18 ms

Half Life 2 - Direct Intervention(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 74,6 cadre/s

Sin Episodes - Docks(Quick Save)
Rezoluție - 1280x1024 - 69,9 cadre/s

Compania ASRock a fost fondată în anul 2002 cu scopul de a produce plăci de bază solide pentru utilizatori, la prețuri mult mai mici decât cele practicate de alte companii binecunoscute și care să ofere totuși o performanță acceptabilă. Este suficientă o scurtă privire pentru a observa că modelul ASRock 939SLI-eSATA2 este doar la un sfert din prețul unei plăci de bază produse de alte companii. Această placă de bază folosește cipsetul Uli M1697

K8 și suportă modul SLI pentru plăcile grafice destinate acestei combinații, suportă de asemenea modulele RAID 0, 1, 0+1 și RAID 5 pentru hard discurile SATA 2. Conține și două porturi eSATA2, o placă de sunet 5.1 (onboard) cu o claritate ridicată și o placă de rețea 10/100 (onboard), toate acestea la un preț deosebit de modest. După cum observați în imaginile obținute de pe cutia în care vine placa de bază, porturile eSATA 2 (external SATA 2) oferă un





tastatură, iar cele două porturi de culoare roșie sunt porturile eSATA 2. Setările pentru supra-tactare prezente în BIOS la această placă de bază sunt: multiplicatorul procesorului de la 5x la 25x, frecvența procesorului până la 340MHz, frecvența reglabilă pentru portul PCIe de la 90MHz până la 170MHz, frecvența reglabilă pentru portul PCI de la 33MHz la 37,5MHz, iar voltajul procesorului poate fi mărit până la 1.550v (pentru procesoarele AMD Athlon FX-53). Memoria poate fi setată să lucreze asincron cu frecvența de ceas a magistralei procesorului, iar voltajul memoriei poate fi modificat de la -2.55V la -2.8V, setarea implicită fiind 2.6V. În cazul în care se aplică setări greșite în BIOS sau facem un exces de supratactare, pur și simplu oprim calculatorul, iar la repornire BIOS-ul revine la ultimele setări funcționale, nefiind necesar un reset de BIOS.

Am fost impresionați de performanța și stabilitatea acestei plăci de bază chiar și în momentul supratactării. Procesorul a rulat la frecvența de 2,4GHz(FSB 240MHz, multiplicator implicit 10x și tensiunea de 1,4v) fără probleme obținând cele mai bune rezultate în toate testele. Desigur această frecvență a fost cea mai ridicată pe care am obținut-o în acest test.

Din punct de vedere al prețului, această placă de bază este o alegere foarte bună având în vedere caracteristicile pe care le deține și performanța dezvoltată, reușind să concureze cu plăcile de bază cu cipset nForce 4. Ce vă puteți dori mai mult decât o placă de bază foarte ieftină și performantă.



TEST

hardware / plăci de bază



Singurul dezavantaj de care dispune această placă de bază este faptul că modul SLI funcționează doar cu plăci grafice ASUS și anume:

- ASUS EN6600
- Seria ASUS EN6800 GT
- ASUS EN6800LE
- ASUS EN6800GT
- ASUS EN7800 GTX/2DHTV

Totodată modul SLI funcționează în regim PCIe x8 pentru ambele plăci grafice, ceea ce constituie un dezavantaj față de plăcile de bază cu cipset nVidia nForce 4, dar în mod single această placă de bază a funcționat mai presus de orice așteptare. Pentru ca placa de bază să funcționeze în mod SLI trebuie configurată o serie de jumperi conform manualului. Din nefericire, am fost nevoiți să rulăm testele cu placa de bază setată la modul single

deoarece combinația SLI folosită a fost compusă din cele două plăci grafice Geforce 7900 GT Club 3D. Deoarece compania NVIDIA nu oferă în driverele mai noi pentru plăci grafice suport pentru modul SLI pentru plăci de bază cu cipset ULI, probabil că folosind o combinație de plăci grafice din seria Geforce 6 am fi reușit să configurăm această placă de bază și pentru modul SLI cu ajutorul unor drivere video mai vechi (Forceware 81.96, care însă nu sunt compatibile cu plăcile grafice din seria Geforce 7 pe care le avem în dotare).

Concluzii

Incredibil, dar adevărat, este faptul că placa de bază ASRock a rulat cel mai bine aceste teste în

momentul supratactării, fapt datorat și celei mai ridicate frecvențe atinse în acest test, fiind dezavantajată doar de lucrul în modul Single GPU (față de celelalte două plăci de bază care au rulat testele în mod SLI). În schimb, placa de bază ASUS a atins cea mai ridicată frecvență FSB (292MHz), dar a fost dezavantajată de multiplicatorul mult mai scăzut al procesorului (7x) și implicit și o frecvență mai scăzută. Placa de bază Gigabyte a fost o dezamăgire la capitolul supratactare, în schimb a obținut rezultate acceptabile la funcționarea normală. Fără a recurge la supratactare, placa de bază ASUS A8N-SLI s-a dovedit a fi cea mai rapidă în toate testele, dar având în vedere raportul preț/performanță, placa de bază ASRock este o variantă demnă de luat în considerare!



**Cea mai mare bază de date
cu informații și imagini din
domeniul IT&C !**

**DE ACUM EȘTI
INFORMAT!**

WWW.IT-C.RO



Logitech **Z-3E**

Un computer fără boxe este ca și un costum fără cravată. Bineînțeles că se poate și fără, dar cu siguranță acesta "va arăta mult mai bine" cu ele. Dar problema nu este aici. Marea dificultate o avem la alegerea sistemului de sunet potrivit să ne satisfacă necesitățile multimedia. Se știe că majoritatea (calculatoarelor) plăcilor de bază dispun de plăci de sunet 5.1, 6.1. Ce înseamnă aceasta? Este nevoie să avem neapărat un sistem de boxe 5.1 sau 6.1? Răspunsul este: NU! Pentru cei

ce nu dispun de material multimedia surround sau nu țin neapărat să aibă un sistem 5.1, nu este obligatoriu achiziționarea unui asemenea sistem. De altfel, și sistemele de sunet trebuie atent alese, astfel încât să nu venim acasă și la test să obținem în loc de un sunet de calitate un sunet care să semene mai mult cu lovirea unei găleți metalice :). Vinovat de acest lucru se face în cea mai mare proporție vânzătorul produsului, dar nici utilizatorul nu este lipsit de responsabilitate. Obligația vânzătoru-



Specificații tehnice	
Putere totală RMS	40W
Satețiți	17Watt (2x8,5 W)
Subwoofer	20W RMS
Vârf de putere	80W
Răspuns de frecvență	25Hz- 20KHz
Material satețiți	Aluminiu
Material subwoofer	Lemn presat
Dimensiuni satețiți	(I) 7.75 inci x (L) 3.625 inci x (A) 3.125 inci
Dimensiuni subwoofer	(I) 9 inci x (L) 8.875 inci x (A) 9.375 inci
Conținutul pachetului	
Difuzoare	2 satețiți și un subwoofer
Cabluri incluse	Cablu de tensiune, audio cu cod de culoare
Altele	Telecomandă cu fir Manual de utilizare

lui ar fi să testeze aparatul respectiv în fața cumpărătorului, iar cumpărătorul, dacă vede că acest test nu este făcut din proprie inițiativă din partea vânzătorului, să se impună și să îl ceară.

Am făcut această paranteză deoarece și eu am fost victima acestui tip "vânzare rapidă" care bân-



Cabluri adiționale și manualul



Poliesterul protector cu socul pentru elemente



Satelit fără pânza de protecție

tuie magazinele din România.

Pachetul... cât se poate de solid. Nu cred că vei avea nici o problemă la capitolul "defecțiuni apărute la transport". Oricum, după ce vei deschide pachetul, îți vei da seama la ce mă refer. Fiecare componentă a sistemului este atent așezată în locașuri de polistiren (inclusiv subwooferul) astfel evitându-se lovirea componentelor una de cealaltă.

Prima impresie...pe care ți-o lasă sistemul 2.1 de la Logitech este foarte bună, acest lucru datorându-se în mare parte designului. Subwooferul este construit în totalitate din lemn, iar sateliții din aluminiu. Datorită acestui fapt, sateliții au o greutate considerabilă și, implicit, o stabilitate ridicată. Pot chiar să spun că sunt cei mai stabili sateliți pe care

i-am văzut și analizat până acum la un sistem 2.1. Suprafața din aluminiu este și ea protejată de o folie autocolant, care odată desprinsă îți va descoperi un finisaj demn de cele mai bune laude. După cum am mai spus, acești sateliți au o stabilitate ridicată din cauza greutății dar și din cauza piciorușelor acestora care sunt din aluminiu. Din păcate, o problemă ar fi lipsa posibilității de fixare pe perete a boxelor. Bineînțeles că acest lucru nu este un impediment așa de mare, dar există destui posibili cumpărători care doresc și această facilități.

Pe partea frontală a sateliților vom observa patru orificii în care se va putea fixa o pânză frontală cu rol de protecție.

Cablurile sunt suficient de lungi încât să îți ofere

o anumită libertate de aranjare pe birou. Nu m-aș fi supărat dacă acestea erau și mai lungi cu vreun metru, un metru și jumătate. Oricum, față de multe sisteme de sunet, Logitech Z-3e se află cu multe clase deasupra când vine vorba de cablaje.

Despre subwoofer pot să spun că îl caracterizează simplitatea și eleganța. Toate conexiunile și reglajele sunt cât se poate de intuitive, putând fi făcute de către orice începător. Partea frontală este dominată de un grilaj negru sub care se află difuzorul subwooferului. Pe acestea se poate observa ușor logo-ul firmei. Pe partea din spate avem panoul cu conectori și reglajul bass-ului.

Toate cablurile ce vin de la sateliți și de la subwoofer se întâlnesc într-un singur punct: la teleco-



Satelit cu pânza de protecție montată



Partea frontală a subwooferului



Intrare căști



Satelit văzut din lateral

mandă. Și aici m-am întâlnit cu cea mai intuitivă telecomandă analizată până acum de mine la un sistem de sunet în MyComputer. Butonul de reglaj al volumului este mare și vei avea plăcuta senzație că ești la controlul unei stații de amplificare profesională. Sub acesta vom localiza minunatul buton de pornire/oprire după care nu va trebui să te mai apleci sub birou, pe spatele wooferului, ca în multe dintre cazuri. Apropiată de acestea se află conexiunea de tip jack pentru căști.

Despre sunet...am numai cuvinte de laudă. Odată ce am terminat de montat sistemul, am

început testele. Un sunet saturat (nu foarte puternic) a umplut cu ușurință o cameră de 25,5mp. Basul este destul de puternic și nu am întâmpinat nici cea mai mică distorsiune (la reglaj optim). Surpriza cea mare însă a venit din partea sateliților care efectiv URLĂ (în sensul bun al cuvântului). Testat în jocuri sau piese muzicale, sistemul a funcționat perfect, fără a scoate niciun sunet despre care să poți să spui că nu e "la locul lui". Nu puține au fost dățile când, testând boxe, sisteme de sunet, am avut parte de anumite distorsiuni inaplicabile.

Ca o concluzie...pot să spun că am fost destul de impresionat de acest sistem 2.1. Pe lângă faptul că arată bine, mai și funcționează impecabil, combinație greu de întâlnit, cel puțin la produsele ce ajung la noi în țară. Ideea pe care doresc să o lansez și să o implementez cititorului MyComputer este să facă tot posibilul să încerce produsul înainte de a-l achiziționa!

Ciprian Tripon
ciprian@myc.ro



Panoul din spate cu conectorii

Logitech Z-3e

Plusuri:
Design metalic foarte interesant
Finisaje atractive
Sunet clar și de calitate

Minusuri:
Dacă există, noi nu le-am găsit.

Preț: 272,83 (TVA inclus)
Contact: www.danabyte.ro

MyC recomandă
94%

MyComentează pe Forum: www.myc.ro/forum



Telecomanda

SINCRONIZAREA FIȘIERELOR CU EASY2SYNC

Cu fiecare minut petrecut la organizare câștigi o oră în plus, ne spunea Benjamin Franklin acum trei sute de ani. Acesta este unul dintre motivele pentru care, din timp în timp, este bine să ne oprim puțin, să privim în jur și să facem ordine printre lucruri, idei și de ce nu, printre programe!

Dispozitivele mobile au evoluat extrem de mult în ultima perioadă; stick-urile, pen-drive-urile, PDA-urile sau laptop-urile au devenit accesibile oricui. Există acum atât de multe, încât ne este greu să organizăm fișierele și să păstrăm întotdeauna la îndemână ultimele modificări. Din acest motiv, în ultima perioadă un accent a căzut pe programele de gestionare a fișierelor, de sincronizare a directoarelor și de realizare a copiilor de siguranță. Dintre acestea, sincronizarea pare a fi cel mai sensi-

bil punct, pentru că sistemul de calcul trebuie să facă un raționament identic cu cel uman. El trebuie să păstreze ceea ce ne interesează și să arunce ce nu este util. Cât de ușor poate să facă o greșală dacă nu este bine conceput?

Două sute de caracteristici ale fișierelor sunt analizate de Easy2Sync înainte de a face o modificare. Dacă ceva nu este clar, utilizatorul va fi avertizat și nu se va aplica nimic. Programul este cunoscut a fi unul dintre cele mai sigure la execuția operațiilor de

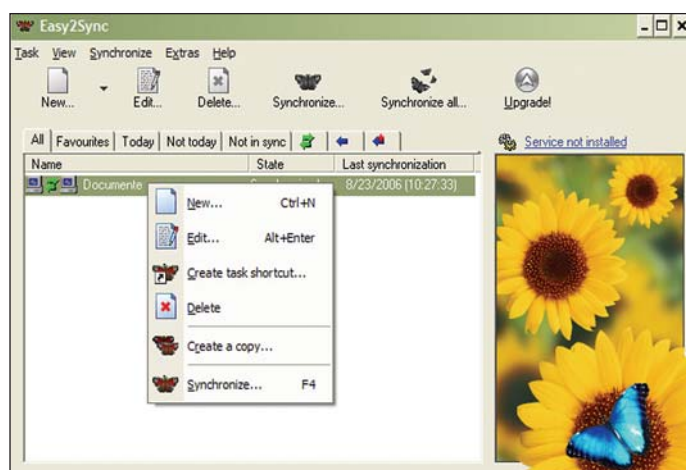
acest fel - în care utilizatorul lasă sistemul să ia decizii pentru el. Înainte de a-i oferi acest privilegiu oricui, trebuie să te asiguri că este cel mai bun...

Dacă lucrezi pe mai multe sisteme și trebuie să ai întotdeauna la îndemână ultimele fișiere modificate, Easy2Sync este una dintre cele mai bune soluții gratuite.

Programul ne oferă următoarele facilități:



Pașii parcurși la realizarea unui proiect



Interfața programului

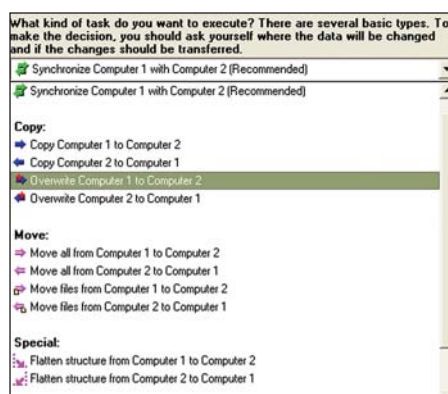
- proces simplu pentru sincronizarea fișierelor
- securitatea lor;
- viteză mare de procesare - 700 fișiere pe secundă;
- versiune gratuită pentru utilizatorii normali și business pentru companii;
- modalități de avertizare a utilizatorilor pentru înălțurarea riscurilor de pierdere a datelor;
- funcționare în rețea sau pe Internet;
- programarea proceselor automate;

Interfața programului

Interfața este foarte simplă: avem doar caseta care conține lista cu procesele, bara care le organizează și bara de unelte plasată în partea superioară. Funcțiile sunt împărțite în patru meniuri, [Task] pentru gestionarea sarcinilor, [View] pentru modul de vizualizare a lor, [Synchronize] pentru procesul de sincronizare și [Extras] pentru configurarea programului sau lansarea asistenților.

Modul de lucru

Într-un proces vom avea o sursă, o destinație și trei tipuri de sincronizare [Copy], [Overwrite] și [Move]. Diferența dintre cele trei este următoarea:



1) În modul [Copy] calculatorul destinație va accepta schimbările. Tot ce conține destinația va fi schimbat în funcție de sursă. Sursa nu este afectată în proces.

2) În modul [Overwrite] avem o singură diferență în comparație cu cazul anterior. Dacă de pe sursă a fost șters un fișier, dar pe destinație încă există, el nu va suferi nicio modificare pe calculatorul destinație. În concluzie, fișierele vor fi suprascrise, dar ce este în plus nu va fi șters.

3) În modul [Move] fișierele de pe sursă vor fi șterse după copiere.

Un nou proiect

Din meniul [Task] - [New] definim un nou proiect. Îi vom da un nume și vom defini tipul proiectului (care a fost explicat mai sus) printr-un clic pe butonul [Type of task: Change it]. Aici alegem tipul procesului și stabilim care este calculatorul sursă și destinație. Un clic pe caseta [Synchronize Computer 1 with Computer 2] - modul setat implicit - ne oferă acces la meniul de selectare a tipului de sarcină. Meniul este împărțit pe cele trei secțiuni prezentate mai sus [Copy], [Overwrite] și [Move], fiecare cu subsecțiuni în funcție de sursă și destinație. Aici avem încă două secțiuni, [Special] și [NTFS rights only]. Prima va înălțura toate subdirectoarele și va copia fișierele pe rădăcina sursei, iar prin a doua se vor copia doar drepturile de acces la fișiere de la sursă la destinație pe o partiție NTFS (nu și fișierele sau directoarele).

Pașul următor este definirea fișierelor care vor fi excluse. De multe ori ne vom lovi de această problemă, în care directorul pe care îl dorim copiat conține multe fișiere care nu sunt importante. Pentru a ne ușura munca avem aici un sistem de filtrare a fișierelor bine pus la punct, însoțit de explicațiile necesare.

Ultimul pas este programarea sincronizării sau a realizării unei copii de siguranță. Sarcina poate fi

runată automat la pornirea sistemului sau poate fi inițializată înainte de oprirea lui. Putem alege zilele și orele la care procesul va fi efectuat.

Acum avem un nou proces definit, pentru rularea lui trebuie să-l selectăm și să efectuăm un clic pe butonul [Synchronize] din bara de unelte sau să apăsăm tasta F4. Comanda pentru ștergere este plasată în meniul [Task] - [Delete].

Asistenți pentru a ne ușura munca

Există două categorii de oameni. Cei cărora le place să analizeze, să studieze cu atenție toate opțiunile, comenzile și facilitățile programului pentru a-l folosi la capacitate maximă, și cei care au lucruri mai importante sau mai urgente de rezolvat și vor să se rezume doar la operația de bază pe care o face: cea de sincronizare. Pentru cel de-al doilea grup, (eu mă încadrez în primul) dezvoltatorii programului au conceput doi asistenți. Primul ne va ajuta la sincronizarea tuturor proceselor, iar al doilea la crearea unei noi sarcini, ambii accesibili din meniul [Extras] - [Assistant...].

Concluzie

Lucrurile evoluează tot mai mult și devin mai complexe. Problema cui este simplificarea lor? Evident că a fiecăruia în parte. Există întotdeauna o metodă mai simplă de rezolvare a problemelor de zi cu zi, trebuie însă să fim motivați pentru a o căuta. Chiar dacă calculatoarele ne permit să rezolvăm problemele într-o manieră mult mai simplă decât o făceam înainte de apariția lor, nu trebuie rămânem blocați aici. Simplificarea vine și ea cu un preț: timpul investit. După cum am spus și la începutul articolului, merită oare un minut pentru o oră?

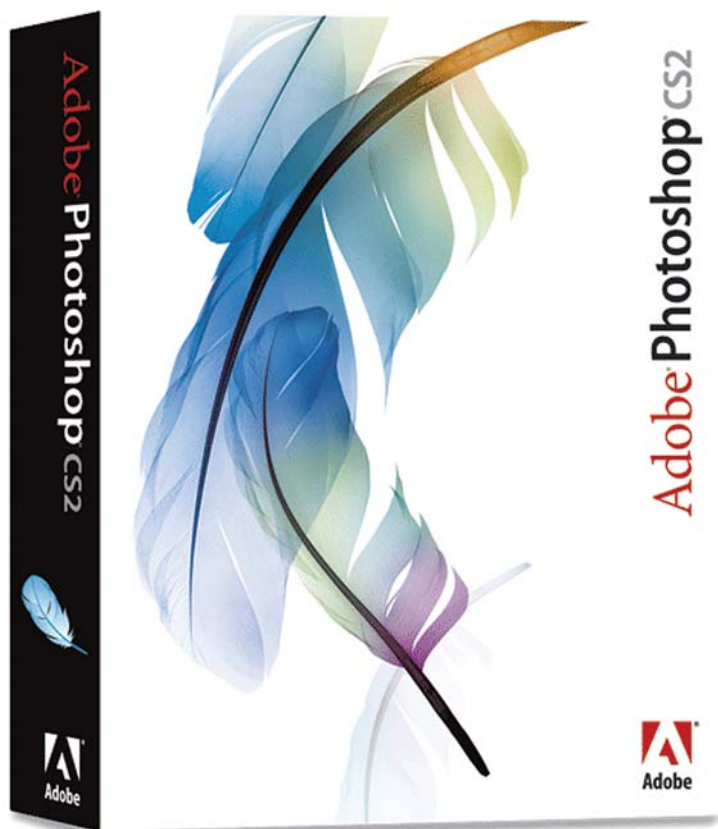
Remus Zoica
remus@myc.ro



**Remus
Zoica**

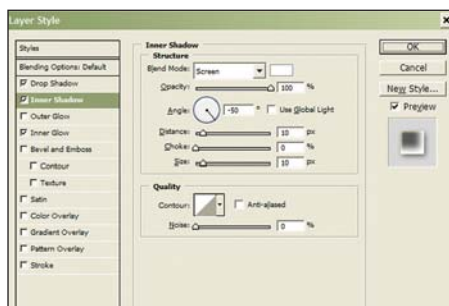
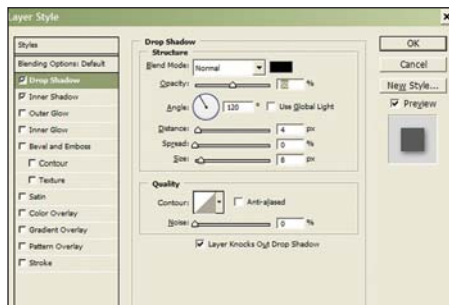
remus@myc.ro

Programele actuale concepute pentru editarea imaginilor ne oferă tot mai multe căi și metode pentru îmbunătățirea sau alterarea informației. Din cauza popularității în creștere a camerelor foto digitale, asupra lor a căzut o atenție sporită în ultima perioadă. Primii pași la editarea imaginilor sunt cei mai dificili, și este bine după ce ne-am însușit cunoștințele de bază (folosind articolele din numerele trecute) să trecem la practică. Pentru a ne exersa cunoștințele pe parcursul toamnei eu vă propun următoarele două subiecte: realizarea unor picături de apă și a unei pânze de păianjen. Încearcă să le realizezi fără să parcurgi următoarea parte a articolului, și doar dacă nu reușești, să citești continuarea.



Realizarea picăturilor de apă:

1) Creează un nou document din meniul [File] - [New...] cu următoarele caracteristici: înălțimea și lățimea de 500 pixeli, rezoluția de 72 pixeli/inch, stratul de fundal transparent: [Background



Contents]: Transparent.

2) Efectuează un clic-dreapta pe suprafața stratului și alege comanda [Blending Options]. Aici vom modifica setările la trei dintre categorii: [Drop Shadow], [Inner Shadow] și [Inner Glow].

3) Apasă tasta [Alt] având această fereastră deschisă și butonul [Cancel] se va transforma în [Reset]. Apasă-l pentru a reseta setările la cele implicite.

4) La prima, [Drop Shadow], vom modifica doar :
Blending Mode: Normal
Opacity: 50%
Use Global Light: debifează
Distance: 4
Size: 8

5) La a doua, [Inner Shadow], vom modifica doar:

Blending Mode: Overlay

Culoarea: albă

Opacity: 100%

Unghi: -50

Use Global Light: debifează

Distance: 10

Size: 10

6) La a treia, [Inner Glow], vom modifica doar:

Blending Mode: Normal

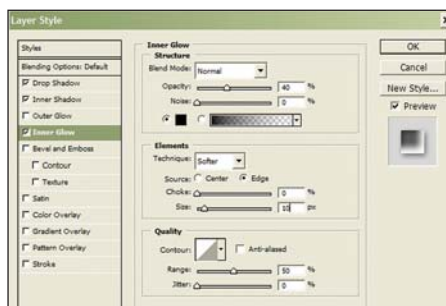
Opacity: 40%

Culoarea: negru

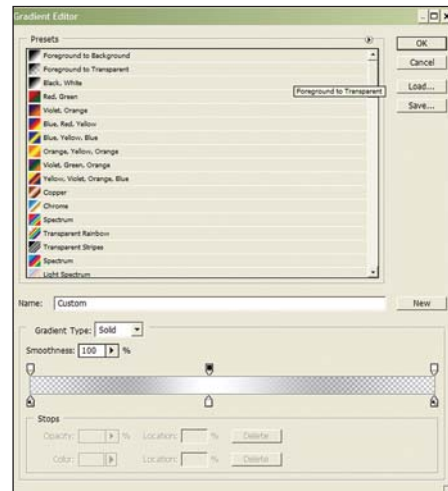
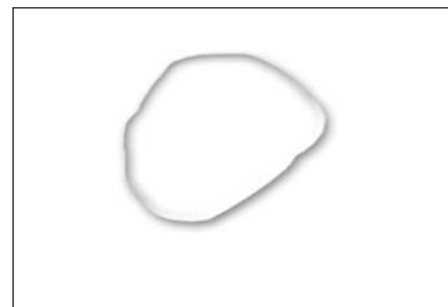
Size: 10

7) Nu închide fereastra, folosește butonul [New Style...] din partea dreaptă pentru a salva configurațiile de mai sus și dă-i numele "apa".

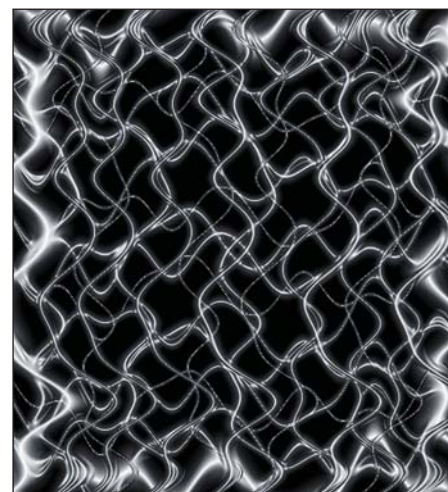
8) Creează un nou strat, umple-l cu culoarea albă.



Practic în Photoshop



Acestea fiind spuse, ne revedem în numărul următor pentru a străbate pas cu pas alte două modalități prin care ne fixăm cunoștințele de folosire a programului Adobe Photosop pe care le-am studiat în primele luni ale acestui an. Vă aștept pe forumul myc.ro/forum cu propunerile voastre, iar dacă acestea sunt interesante, pot apărea chiar și în revistă.



9) Creează un nou strat și desenează cu negru conturul picăturilor folosind pensula.

10) Aplică-i stilul creat anterior - dacă nu ai ferestra [Styles] vizibilă activează-o din [Window] - [Styles]. Dacă obții un efect care va schimba conținutul picăturilor într-unul de culoare neagră (diferit de cel din imaginea alăturată), selectează stratul picăturilor și din partea superioară a casetei straturilor alege pentru caseta [Set the blending mode for the layer] modul [Screen].

Pânză de păianjen:

1) Creează un nou document din meniul [File] - [New...] cu următoarele caracteristici: înălțimea 500, lățimea de 500 pixeli și rezoluția de 72 pixeli/inch, culoarea de fundal albă.

2) Apasă tasta "D" pentru a reseta culorile la cele implicite, alege unealta [Paint Bucket Tool] din bara de unelte și umple stratul de fundal cu negru.

3) Creează un nou strat și selectează unealta [Gradient Tool] din bara de unelte.

4) Efectuează un dublu-clic pe butonul care reprezintă gradientul din bara de caracteristici a

uneltei pentru a defini unul nou. Va trebui să definești unul care să pornească de la transparent, să aibă culoarea albă în mijloc și să se închidă tot în transparent - precum în imaginea alăturată.

5) Folosește unealta pentru a defini câteva linii de gradient orizontal precum în imaginea alăturată.

6) Aplică filtrul [Wave] din meniul [Filter] - [Distort].

7) Multiplică de trei ori acest strat. În total vei avea fundalul negru și 4 straturi care conțin liniile gradientilor.

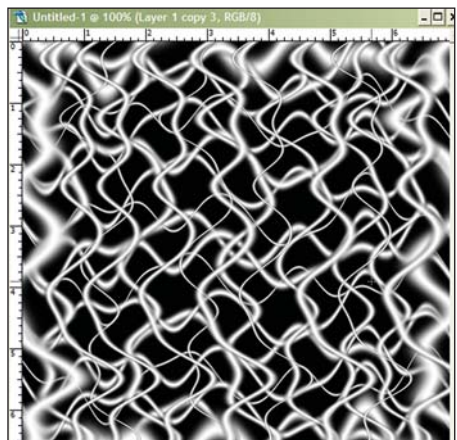
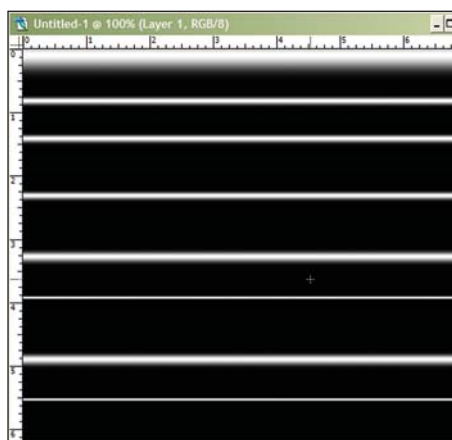
8) Selectează pe rând al doilea, al treilea și al patrulea strat și rotește-l pe fiecare cu 90, 180 și respectiv 270 de grade.

9) Selectează primul strat, alege comanda [Merge Down] din meniul [Layers] și aplic-o de trei ori pentru a uni cele 4 straturi.

10) Apasă combinația de taste [Ctrl]+[I] pentru a inversa culorile.

11) Alege comanda [Find Edges] din meniul [Filter] - [Style].

12) Folosește comanda [Hue/Saturation] având opțiunea [Colorize] bifată pentru a da culoarea dorită pânzei.





Laurențiu Bancu

laurentiu@myc.ro

"Libertate de mișcare în comunicare. Este tot ceea ce ne dorim. Nu mai vrem să fim "legați". Și astfel am inventat telefonul mobil, laptop-ul sau PDA-ul. Dar lucrurile nu s-au oprit aici și nici nu știm unde este limita. Wireless și VoIP, doi termeni pe care îi întâlnim din ce în ce mai des și, despre care cu siguranță vom auzi multe în anii care urmează.

Una dintre companiile care a înțeles această tendință și a "luat măsuri" este Ovis Link Corp. Iar în paginile care urmează vom prezenta câteva produse ale companiei taiwaneze. "



Telefonul Skype Wireless AirLive Skyphone-1000

Foloseam programul până acum utilizând un headset Philips, ulterior am trecut la un headset Bluetooth, mult mai confortabil, având libertate de mișcare prin cameră și chiar puțin mai departe.

În ultimul timp însă atenția mi-a fost atrasă de dispozitivele dedicate pe care diverși producători le-au creat. Astfel, în laboratorul de testare a "aterizat" telefonul wireless Air Live Skyphone-1000 produs de compania OvisLink Corp.

În ambalajul elegant am găsit pe lângă dispozitivul propriu-zis, adaptorul wireless pe USB, încărcătorul, manualul cu instrucțiuni și CD-ul cu drivere.

După cum se poate observa și în imagini, telefonul wireless seamănă mult cu un telefon mobil, având aproximativ aceleași dimensiuni și greutate.

Nu va trebui să aștepți foarte mult până îl vei putea folosi și asta deoarece instalarea durează doar câteva minute. Introduci CD-ul în unitatea optică iar instalarea va porni automat. În caz contrar, va trebui să localizezi pe disc fișierul Setup.exe. Este o instalare tipică "Next - Next...", după care vei introduce adaptorul într-un port USB al PC-ului. Sistemul va instala automat driverele incluse în Windows, moment în care apare o casetă care te avertizează că un alt program încearcă să acceseze Skype (în cazul în care programul este pornit). Bifezi opțiunea "Allow this program to use Skype" și restartezi calculatorul (dacă este necesar).

Pe bara de stare, în partea dreaptă, va apare și statutul conexiunii.

- "AirLive Skyphone-1000" - totul este în regulă.

- "Can't find USB dongle" - adaptorul nu se află în portul USB sau nu este bine introdus.

- "Can't find Skype" - Skype nu este pornit sau aplicației nu i s-a permis să folosească programul.

- "Skype isn't installed" - evident, Skype nu este instalat în calculator.

De acum încolo ești liber să savurezi conversațiile, tot ce ai de făcut este să pornești telefonul și să cauți în agenda acestuia (evident că este importată automat) contactele online, să le apelezi și să vorbești fără a mai fi ținut în fața calculatorului. În specificații se menționează că raza de acces este de aproximativ 15-30 de metri, ceea ce pot să confirm chiar dacă testul l-am realizat într-un apartament și în împrejurimile acestuia. Bineînțeles, calitatea emisie/recepție este inferioară celei "cu fir", însă acest lucru nu ar trebui să ne mire prea tare (în fond, vorbim de VoIP wireless).

Dacă dispui de credit SkypeOut, pot să apelezi și telefoane obișnuite, astfel că Skyphone se transformă într-un telefon mobil.

Ai la îndemână o mulțime de funcții disponibile și personalizabile, precum tonurile de apel, volum, agendă, punerea unui apel în așteptare etc.

În plus, funcția Adaptive frequency hopping (AFH) păzește dispozitivul de interferențe în banda de 2,4GHz (în cazul în care mai "mișună" ceva wireless în zonă).

În manualul de pe CD vei găsi instrucțiuni detaliate la modul de setare și funcționare a telefonului.

Ideea este foarte utilă, mai ales în materie de confort. Bineînțeles că utilizatorii care vorbesc mult la telefonul mobil s-ar simți ofențați de o asemenea soluție, însă cu siguranță ea va fi adoptată de foarte mulți "maniaci" ai conversațiilor pe Internet.

Este deja foarte cunoscut, folosit de milioane de utilizatori, și sunt convins că lucrurile nu se vor opri aici. Este un serviciu online atât de utilizat, încât și producătorii hardware și-au orientat atenția asupra lui. Mania s-a dezlănțuit aproximativ anul trecut, la CeBit 2005 unde am avut posibilitatea să văd live primele dispozitive dedicate. Probabil ai ghicit deja, este vorba de programul Skype, care este de fapt un serviciu care îți permite să vorbești sau, mai nou (versiunea 2.5), să realizezi videoconferințe, cu prietenii de pretutindeni posesori ai aceleiași program (și obligatoriu membri ai serviciului).

Softul poate fi descărcat de la adresa www.skype.com/download/skype/windows/helloagain.html iar dacă nu ai un cont va trebui să-ți creezi unul. Nu se percepe nicio taxă, fiind necesare un PC (minim 400 MHz, 128 MB RAM) cu Windows XP sau 2000 (DirectX 9.0 pentru videoconferință), o conexiune broadband (recomandată), difuzoare (căști), microfon, cameră web.





Adaptor VoIP pe USB Air Live Sky-211

telefonului tradițional PSTN și funcționalitate VoIP.

Dacă este să vorbesc despre funcționalitatea extinsă a gateway-ului, cu Sky-211 instalat vei putea să:

- folosești telefonul pe care l-ai avut la fel ca și până acum;
- să apelezi și să primești telefoane de pe Skype folosind telefonul tradițional;
- să redirecțezi apelurile Skype către telefonul mobil;
- să efectuezi apeluri către Skype de pe telefonul mobil;
- să schimbi între un apel Skype și un apel obișnuit.

Pentru a putea folosi aparatul trebuie să ai la dispoziție sau să îndeplinești următoarele cerințe:

- calculator cu procesor la minim 667MHz, 128 MB RAM, 50MB spațiu pe hard disc pe care rulează Windows XP sau 2000;
- Skype instalat și un cont valabil;
- Conexiune de tip broadband;
- Telefon obișnuit (DECT, fără fir);
- Abonament la un serviciu telefonic;

În pachet am găsit dispozitivul propriu-zis, un cablu USB, un cablu RJ-11, CD-ul cu drivere și manualul cu instrucțiuni.

Punerea în funcțiune este relativ simplă. Pentru

început va trebui să conectezi cablurile la porturile din spate. Și anume, telefonul (intrarea "Phone") folosind un cablu de telefon obișnuit, "Line" pentru priza telefonului tot prin intermediul unui cablu de telefon, și "USB", conectarea la un PC prin intermediul cablului furnizat în pachet.

Urmează acum instalarea driverelor care se găsesc pe CD la secțiunea "Driver&Utility".

Ca și în cazul telefonului wireless, și aici vei fi promtat de o casetă dacă dorești să permiți programului să folosească Skype. Alegi "Allow this program to use Skype" și suntem gata de drum. Dar asta doar în numărul viitor, când vom vedea împreună cum poți să folosești telefonul fix cu care te-ai obișnuit, ca pe unul VoIP pentru a-ți suna și prietenii de pe Skype.



Voice over Internet Protocol sau, prescurtat VoIP, cum este cunoscut de marea majoritate a utilizatorilor este procesul de rutare a conversațiilor prin Internet sau a rețelilor bazate pe IP (de exemplu într-o rețea locală), sau protocolul folosit pentru a transmite semnalele vocale într-o rețea IP.

Chiar dacă din ce în ce mai mulți utilizatori folosesc acest mod de a comunica între ei, telefonul tradițional rămâne încă foarte răspândit (și probabil va rămâne "pe poziții" o perioadă bună de acum în continuare).

În aceste condiții, ce ai spune de un dispozitiv care îți permite să folosești telefonul fix și ca pe unul VoIP? Aceasta este soluția pe care o oferă Air Live Sky-211, un gateway produs de compania Ovis Link Corp., ce are exact această misiune: de a-i acorda



Placă de rețea Wireless Air Live WMM-3000PCM

siguranță un laptop este una dintre cele mai bune alegeri. Dar ce se întâmplă dacă nu ai suficienți bani pentru a-ți achiziționa unul nou și performant iar cel pe care ți-l permiți nu are o placă de rețea wireless? Foarte simplu: îți cumperi o placă de rețea wireless PCMCIA.

O astfel de placă am primit la testare, Air Live WMM-3000PCM, produsă tot de compania Ovis Link Corp.

În pachetul care a sosit la redacție am găsit doar placa, manualul cu instrucțiuni și CD-ul cu drivere.

Instalarea a fost simplă și intuitivă. Am introdus CD-ul în unitatea optică a laptop-ului, am ales secțiunea "Utility" iar driverele au fost instalate în calculator. Când am fost promtat, am introdus și placa în

portul PCMCIA.

În numărul viitor vom vedea cum se setează rețeaua wireless și ce "aparatură" avem nevoie pentru aceasta.



Nu cred că mă aflu printre puținii care încă nu s-au săturat de "căblărie". Ba dimpotrivă, numărul de cabluri de la mine din casă este direct proporțional cu firele de păr alb pe care tot acestea mi le-au scos. În consecință, și cu mult avânt, am hotărât să scap de acestea cât mai repede posibil. Iar asta în termeni practici ar suna ceva de genul "I'm going wireless!".

Și dacă te gândești să scapi de cabluri atunci cu



"Fie că sunt începători sau avansați, utilizatorii calculatorului și ai Internetului devin din ce în ce mai conștienți că securitatea este mai importantă decât poate părea la prima vedere"

Dar, cu siguranță, aceste cuvinte le-ai auzit repetate obsesiv și, ceea ce ar trebui să fie un semnal de alarmă, se transformă într-un clișeu menit să-i mai impresioneze doar pe cei care lucrează în domeniu. Sau pe cei care dau cu capul... Și dacă vrei să auzi adevărate prelegeri despre securitatea calculatorului și importanța ei, acestei categorii trebuie să i te adresezi. "Mi-am pierdut documente importante!", "a trebuit să-mi formatez hard discul!", "sunt cu nervii în pioane de la atâtea pop-up-uri!", "mi-a fost furat numărul cărții de credit!" sunt doar câteva din replicile care ar trebui să-i pună pe gânduri și pe cei care cred că încă se mai poate și fără securitate.

AOL

Când spunem AOL, nouă, celor din Europa, ne fuge imediat gândul la Lexus sau McDonalds, bunătăți de care nu aveam parte acum câțiva ani. Fructul interzis, disponibil doar celor care s-au născut pe țărmul lui Columb.

Însă, în societatea contemporană, dacă trăiești izolat, chiar dacă te numești "american", riști să mori de foame. Iar acest lucru l-au înțeles și "naționaliștii" de la America Online. În consecință s-au hotărât să lanseze un produs pe care poți să-l folosești fără a fi membru AOL.

AVS

Acesta este numele produsului, Active virus shield, suficient de intuitiv ca să-ți dai seama că este vorba despre un program care îți va proteja calculatorul de dăunători gen viruși, adware, spyware etc. Și pentru ca impactul să fie puternic de la bun început, pentru conceperea acestui produs AOL și-a ales un partener pe măsură, Kaspersky, unul dintre cei mai cunoscuți și de încredere furnizori de software pentru securitatea calculatorului.

Instalare și câteva considerații

Adresa de la care poți descărca programul este www.activevirusshield.com/antivirus/freeav/index.adp, loc în care ești anunțat că programul funcționează cu majoritatea sistemelor de operare Windows: 98, 2000, ME sau XP. Următorul pas este cel de furnizare a unei adrese valide de email deoarece la această adresă vei primi codul de acti-

vare al produsului.

După ce te-ai asigurat că ai trecut o adresă validă de email, urmează să descarci kitul de instalare care măsoară aproximativ 13,5 MB.

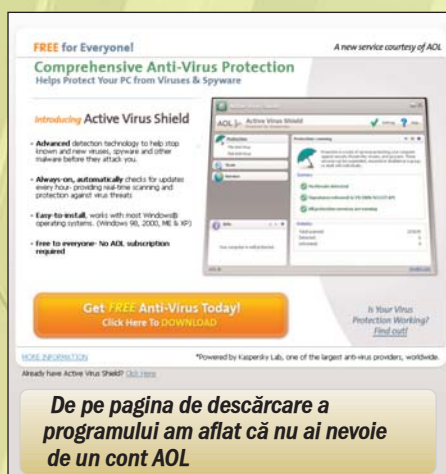
Când fișierul a fost descărcat, rulezi executabilul și instalarea va începe numaidecât. Nu am întâmpinat niciun fel de problemă în timpul acestui proces, codul de activare mi-a sosit în căsuța poștală în câteva minute, iar la sfârșit am fost nevoit să restartez cal-

culatorul pentru a finaliza procesul. Dacă folosești Internet Explorer poți să alegi să instalezi și bara cu unelte de securitate (AOL Security Toolbar), opțiunea fiind selectată implicit.

Aș dori să mă opresc puțin totuși și să fac o remarcă cel puțin interesantă. Lucrând de atâta timp în acest domeniu, chiar dacă nu e un lucru prea plăcut, m-am obișnuit să citesc acordul de licențiere cu utilizatorul care, după cum se întâmplă de multe ori,

Stai ferm și fără griji:
Active virus shield
protecție gratuită pentru calculatorul tău!





ascunde tot felul de "șmecherii" pe care, de cele mai multe ori, este bine să le cunoști.

Am descoperit astfel că dezvoltatorii programului te anunță că, din când în când vei primi câte un mail "promoțional" atât din partea companiei, cât și de la terțe părți. Probabil s-au gândit că puțin spam nu ar strica... Momentan nu am primit, însă dacă acest lucru este menționat, cu siguranță nu voi scăpa. De aceea îți recomand ca pentru recepționarea codului de activare să utilizezi o adresă de email mai puțin folosită.

Configurare și utilizare

AVS se bazează pe Kaspersky Anti-Virus 6, și pentru un produs gratuit are suficiente funcții, comparabile cu ale unui produs comercial. Interfața este simplă și intuitivă, nici măcar utilizatorii începători nu riscă să-și prindă urechile.

Programul furnizează protecție în timp real împotriva diferitelor tipuri de amenințări (virusi, troieni, adware, spyware etc.) ceea ce înseamnă că preventiv, sistemul este scanat constant, neașteptându-se infectarea acestuia pentru a-și demonstra "puterile".

Un lucru bun este și faptul că se oferă protecție împotriva virusilor ce s-ar putea ascunde în atașamentele emailurilor.

Am apreciat în mod deosebit funcțiile de punere pe pauză/reluare ale procesului de scanare (pentru a putea de exemplu instala un alt program, sau când calculatorul este supraîncărcat), și actualizările la fiecare oră (care pot fi trecute de pe "automat" pe "manual"), utile în cazul în care virusii sunt modificați des pentru a păcăli vigilența softurilor de securitate.

Chiar dacă procesul de scanare a durat destul de mult (peste două ore), ceea ce nu ar trebui să ne

mire, având în vedere că sistemul de test a fost "burdușit" cu sute de mii de fișiere, AVS nu este nici pe departe un devorator de resurse, astfel că am putut să lucrez nestingherit și nu a trebuit să plec la un meci de fotbal până la finalizarea scanării (cum este în cazul suitei Norton Internet). În ciuda acestui fapt, programul îți dă și posibilitatea unor scanări programate.

O altă opțiune interesantă mi s-a părut aceea de soluționare a problemelor apărute înainte de finalizarea scanării. Astfel, dacă pe partiția "C" au fost detectați dăunători, poți să rezolvi inconvenientele fără să mai aștepti două ore până se vor fi scanat și restul partițiilor.

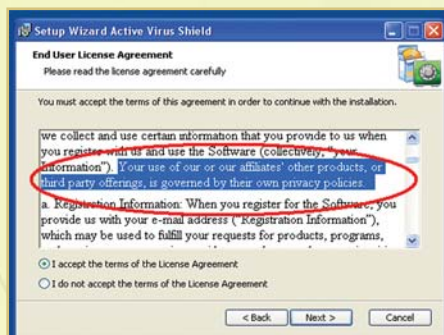
Concluzie

Programul are și anumite neajunsuri, precum lipsa posibilității de creare a unei dischete de boot, sau opțiuni avansate pentru scanare. Unii consideră o problemă și faptul că licența este valabilă doar un an de zile, timp însă în care mă îndoiesc că nu vor apărea oferte chiar mai tentante. Oricum pe o scală de la 1 la 10, aş acorda nota 7,5 acestui produs, suficient de bună pentru a-l folosi cu încredere, mai ales dacă nu ești dispus să scoți câteva zeci de dolari din buzunar pentru o alternativă comercială.

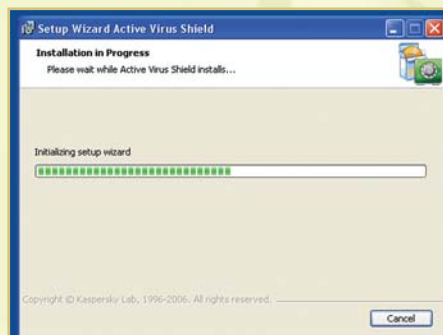
Active Virus Shield - pas cu pas



Interfața instalării



În EULA am aflat lucruri "interesante"



AVS se instalează...



"Toolbar-ul" pentru IE pe care am ales să nu-l instalez



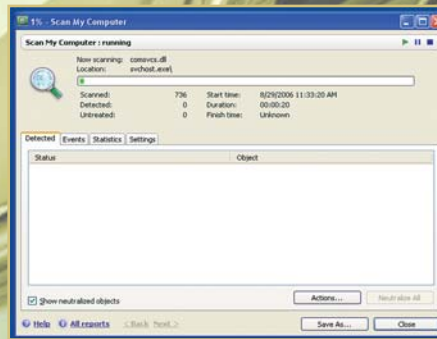
Activarea produsului, un pas necesar dar gratuit



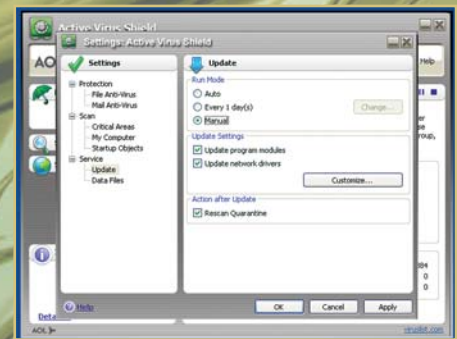
Codul de activare pe care îl primești în email



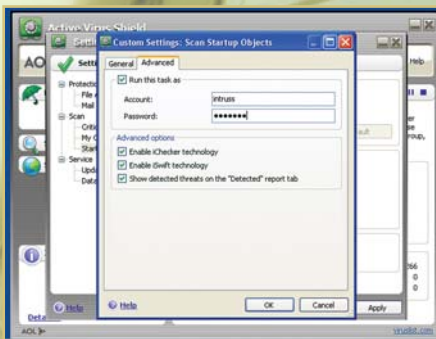
Interfața programului



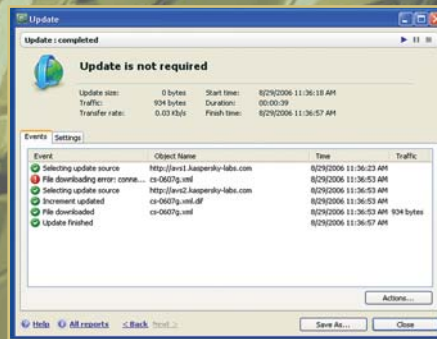
Scanarea PC-ului, un proces care poate dura ore bune



Schimbarea actualizărilor pe "manual" (neindicată)



Scanările pot fi rulate de pe conturi diferite, protejate de parolă



Actualizarea definițiilor



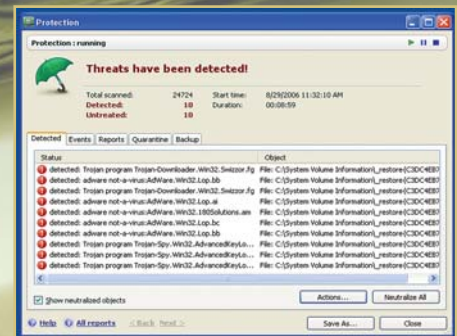
Atenționare vizavi de anumite servicii care sunt oprite



Fixarea problemelor se poate realiza chiar și în timpul scanării



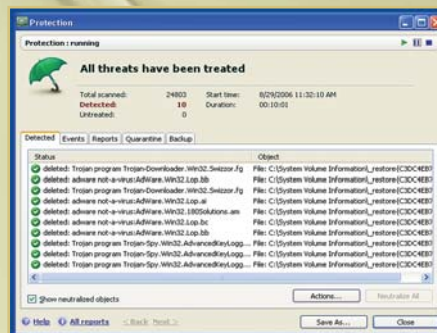
Un troian detectat...



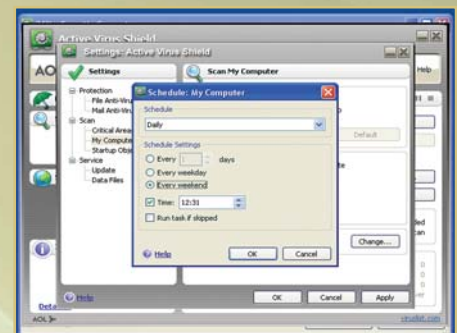
...și o mulțime de alte probleme



Fișierul nu poate fi dezinfectat și trebuie șters



Toate problemele sunt fixate printr-un clic pe butonul "Neutralize All"



Programarea scanărilor

COMANDĂ ACUM!

ABONAMENTE@MEDIACONTACT.RO

PCGames Lykon CU JOC FULL



NOTA: IMAGINILE DE MAI SUS SUNT CU TITLU DE PREZENTARE!



Răzvan T.
Coloja
razvan@myc.ro



ARMAGETRON ADVANCED

Armagetron este unul din acele jocuri simple care consumă puține resurse, dar care te pot ține în fața calculatorului nopți întregi. Ideea de bază a jocului este preluată din filmul Tron care a fost lansat în 1982 și care este considerat unul dintre primele filme cu adevărat SF. Jeff Bridges joacă rolul unui programator care este aruncat accidental în universul unuia din jocurile create de el. Într-o anumită parte din film asistăm la un joc crud pe care ocupanții acestui univers îl joacă: o cursă de mașini care se derulează până la moarte, al cărei scop este să îi închizi pe ceilalți concurenți folosindu-te de dâra de energie pe care automobilul tău electronic îl lasă în urma sa.

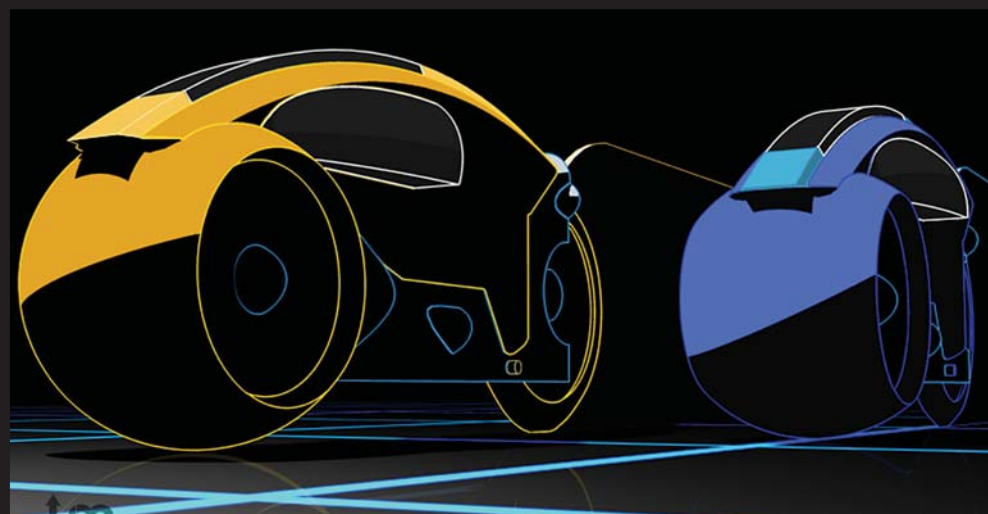
Armagetron a preluat această idee și îți oferă o sală pătrată, fără ieșire, în care va trebui să te războiești cu ceilalți până ce doar unul va rămâne în viață. Mașina (mai bine zis "motocicleta") virtuală pornește și nu e chip să o oprești. Poți doar să accelerezi sau să încetinești, să o iei la stânga sau la dreapta. Jocul este o îmbinare de logică și curse de mașini. Dâra de energie pe care o lași în urma ta este singura armă de care dispui și va trebui să o folosești cu cap dacă vrei să scapi cu viață.

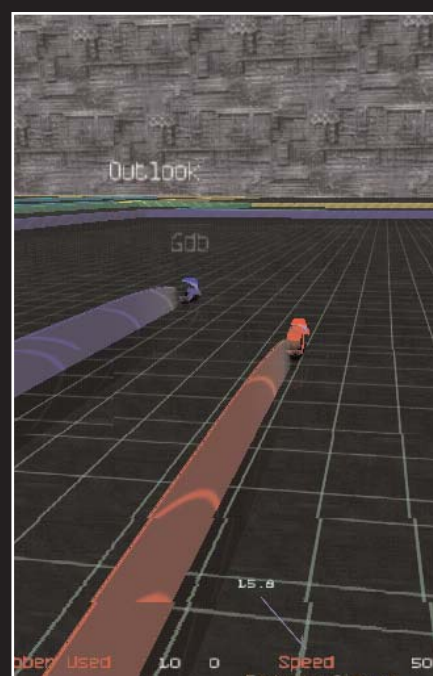
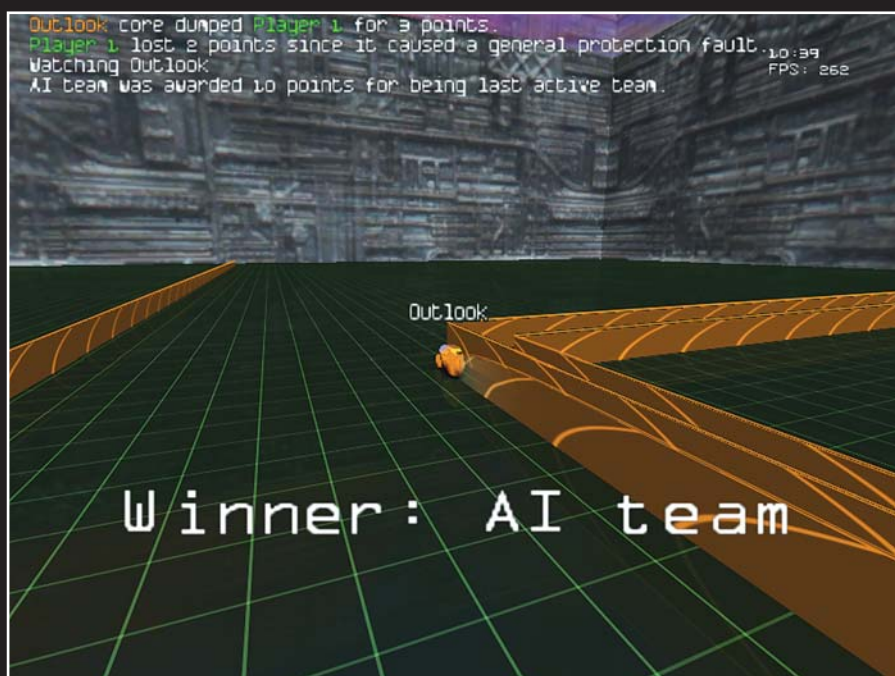
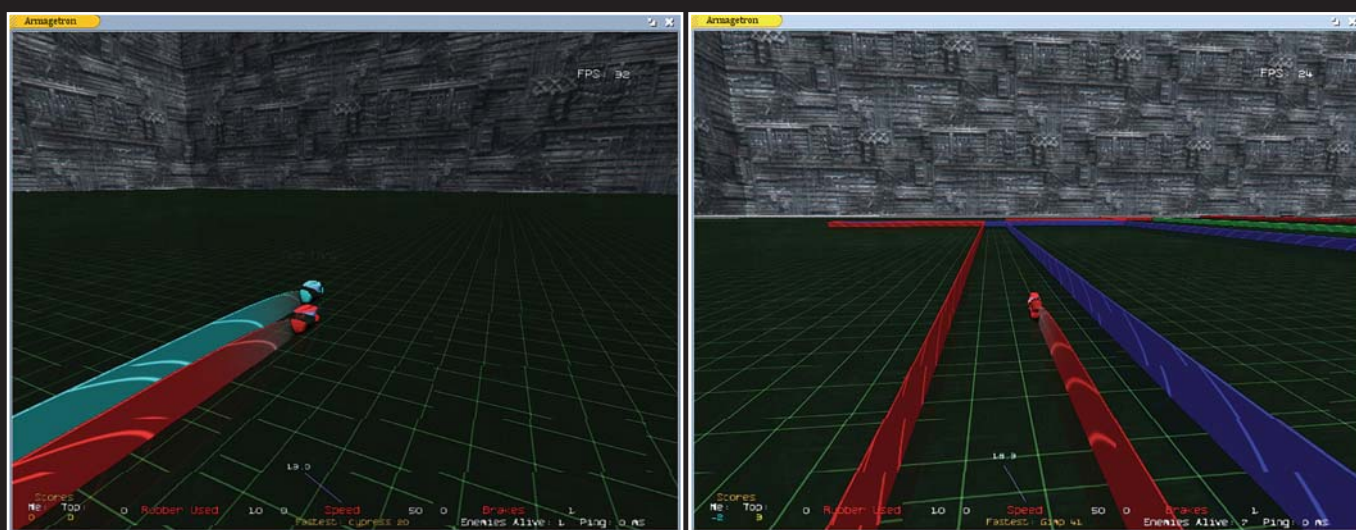
Există și anumite reguli: cu cât vei merge mai

aproape de un alt perete de energie vei prinde o viteză din ce în ce mai mare. Dacă te freci de peretele încăperii viteza va scădea. Este un joc care se derulează la milimetru, asta deoarece va trebui să apreciezi ochiometric dacă vei încapa cu motocicleta printre doi pereți care se îngustează în fața ta. Poți naviga doar în unghiuri drepte, iar fiecare curbă luată îți va scade din viteză. Dacă ești prea

încet, cei din spatele tău te vor ajunge și te vei trezi că cineva o ia la stânga chiar prin fața ta, nelăsându-ți timp să eviți zidul fluorescent apărut în calea vehiculului tău.

Disponem de diverse unghiuri de vedere cu care putem alterna felul în care ne este afișată sala. Putem vedea motocicletele direct de sus sau dintr-un unghi oblic, putem avea un view "first person"





care este nerecomandat deoarece nu oferă o impresie exactă a pericolelor ce pot apare.

Partidele nu durează mai mult de cinci minute (în funcție de dimensiunea sălii). În clipa când unul din

oponenți explodează într-o ploaie de scântei, izbit de un zid de energie, linia lăsată de el dispare.

Se poate seta un număr aproape nelimitat de concurenți. Haosul dintr-o sală de mărime medie, cu 30 de motociclete pornindu-și motoarele este de nedescris.

Armagetron poate fi jucat și în rețea, pe Internet sau cu prietenii din LAN. Asigurați-vă totuși că aveți o conexiune decentă la Internet, deoarece un lag de o secundă vă poate costa jocul.

Armagetron este un joc open-source care poate fi instalat pe Windows, Linux sau OS X. Grafica este simplistă, dar cu o accelerare grafică bună și efectele setate la maxim, Armagetron poate oferi o experiență interesantă în gaming.

<http://sourceforge.net/projects/armagetronad/>





Profețiile IT&C ale lui **Nostradamus**

Răzvan T. Coloja
razvan@myc.ro

3 martie 2007: Este lansat Windows Vista
6 martie 2007: Următorul Windows este anunțat pentru primăvara lui 2009
28 martie 2008: Steve Ballmer este dat afară de la Microsoft.
1 aprilie 2008: Steve Ballmer este reangajat la Microsoft.
2 aprilie 2008: A fost o glumă Steve...
3 aprilie 2008: Steve Ballmer dă în judecată Microsoft și cere despăgubiri pentru trauma suferită.
9 mai 2017: Este lansat următorul Windows cu numele de cod "OS Y"
26 octombrie 2018: Intel lansează primul procesor care trece de bariera de 6,8GHz.
30 octombrie 2018: AMD lansează primul procesor care trece de bariera de 6,9GHz.
16 martie 2036: Este prezentat la CeBIT 2036 cel mai mic PC din lume, măsurând 0,034 microni.
17 martie 2036: Cel mai mic PC din lume este pierdut imediat după ce un angajat al firmei producătoare strănută în fața aparatului.
22 august 2041: Compania SCO lansează un nou proces împotriva lumii Linux.
1 decembrie 2041: Compania SCO pierde procesul.
8 ianuarie 2042: Compania SCO lansează un nou proces împotriva lumii Linux.
1 decembrie 2042: Compania SCO pierde procesul.
9 februarie 2043: Compania SCO lansează un nou proces împotriva lumii Linux.
1 decembrie 2043: Compania SCO pierde procesul.
16 iunie 2044: Compania SCO lansează un nou proces împotriva lumii Linux.
30 noiembrie 2044: Compania SCO cere amânarea afișării deciziei curții pe data de 2 decembrie 2044.
2 decembrie 2044: Compania SCO pierde procesul.
8 ianuarie 2045: Linus Torvalds este numit președinte al Finlandei.
9 august 2045: Numele Finlandei schimbat în "Republica GNU".
30 mai 2046: Apple Inc. lansează primul maus fără buton. Utilizatorii sunt debusolați.
30 iunie 2046: Numărul de clic-uri pe itunes.com scade cu 95%. Noul model de maus este retras de pe piață.
23 iunie 2047: Întreaga rețea a Internetului cade datorită unui nou tip de vierme care face ravagii online.
24 iunie 2047: Cresc vânzările de cărți, bilete cinema.
25 iunie 2047: Internetul revine.
26 iunie 2047: Scad vânzările de cărți, bilete cinema.
19 ianuarie 2051: În Venezuela, World Of Warcraft 8 este declarat "joc ilegal" și interzis de către autorități.

21 anuarie 2051: Întreg parlamentul din Venezuela este linșat de o mână de studenți nervoși. Președintele este înlocuit în urma loviturii de stat.
14 octombrie 2068: Este lansat "Duke Nukem Forever"
18 iulie 2069: Compania SCO lansează un nou proces împotriva lumii Linux.
1 decembrie 2069: Compania SCO pierde procesul.
7 mai 2070: RedHat achiziționează compania SCO.
1 decembrie 2070: RedHat anunță deschiderea parcului de distracții SCO.
8 iunie 2072: Este lansat primul Windows care măsoară doar 14MB, purtând numele de cod "MiniMe".
23 decembrie 2072: Apare primul service pack pentru "MiniMe". Măsoară 23GB.
22 august 2077: Sunt lansate domeniile .953, .cactus și .jilava.
1 iunie 2078: Ultimul nume de domeniu disponibil (lacannduhuedd83b8x2b-837xnnn.org) este vândut la prețul de 120.000 de dolari.
30 septembrie 2080: Canonical LTD deschide prima filială pe Lună. Primul Ubuntu spațial prezentat trei luni mai târziu.
30 mai 2089: Culoarea roșie este brevetată de IBM.
26 iulie 2089: Coca Cola și Noua Uniune Sovietică anunță un parteneriat cu IBM.
24 decembrie 2089: Apare primul Moș Crăciun verde.
1 ianuarie 2090: Litera "@" este adăugată în alfabet.
8 iulie 2119: John Loc@wood este ales președintele Statelor Unite.
1 martie 2140: Harddiscul, memoriile flash și dispozitivele de stocare sunt înlocuite de RAM.
19 august 2140: 90% din datele informatice ale planetei sunt șterse în timpul unei pene de curent mondiale care durează 5 zile.
18 iulie 2141: Slackware 37.2 renunță la kernelul 2.4.
9 mai 2196: Apare noul procesor al celor de la Intel: Athlon 13000 la 9899Thz. Gamerii se plâng că jocurile se termină imediat după ce selectează "new game".
30 martie 2198: NetBSD este făcut să ruleze pe un ciorap din lână.
24 iunie 2198: Apar primele deodorante pentru servere mobile.
18 iunie 2219: Are loc primul contact cu extraterestrii de pe planeta 3xb.
30 iunie 2219: Primul pachet Windows 3000 este vândut locuitorilor de pe planeta 3xb.
26 iulie 2219: Microsoft refuză să returneze banii celor de pe 3xb.
18 decembrie 2219: Pământul intră în război cu planeta 3xb.
9 iulie 2220: Este lansată în luptă prima navă spațială care rulează Gentoo.
29 decembrie 2220: Prima navă spațială care rulează Gentoo termină de compilat programul de zbor.

ÎNVAȚĂ SINGUR MICROSOFT OFFICE ACCESS 2003 ÎN 24 ORE - Alison Balter

În numai 24 de lecții de câte o oră sau chiar mai puțin, veți fi gata să utilizați și să proiectați propriile dumneavoastră baze de date grație noului program Access 2003 din suita Office. Folosind o abordare directă, pas cu pas, fiecare lecție se bazează pe cea anterioară, ceea ce vă permite să învățați elementele esențiale ale Microsoft Office Access 2003, pornind de la zero.

Învățați cum să...

- lucrați cu tabele, interogări, formulare și rapoarte existente

- vă creați propriile baze de date pentru uzul personal sau de afaceri

- construiți singuri tabele, interogări, formulare și rapoarte pentru a vă organiza și prezenta informațiile

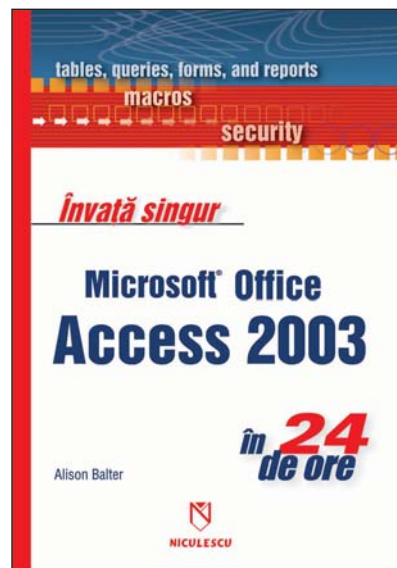
- automatizați aplicațiile dumneavoastră cu ajutorul macrocomenzilor

- partajați date cu alte explicații

- integrați Access în universul Internet

- vă administrați și să vă documentați bazele de date pe care le construiți

- " adăugați ultimele retușuri bazelor dumneavoastră de date



ÎNTREBARE: Care este (implicit) extensia fișierelor create în Acces 2003?

Editura Niculescu împreună cu MyCOMPUTER te invită și în această lună la un concurs cu premii în cărți din domeniul IT&C. Tot ce trebuie să faci este să răspunzi corect la întrebarea concursului și să completezi talonul cu chestionarul MyC din partea de sus de pe pagina alăturată, apoi să decupezi talonul și să îl expediezi pe adresa redacției.

Îți "My" oferim o șansă de câștig: dacă vei completa și răspunsurile la toate rubricile Chestionarului din partea de jos a paginii, vei participa și la extragerea lunară în urma căreia poți câștiga un abonament pe trei luni publicația aleasă de tine, dintre revistele editate de grupul MediaContact*.

MAIİK

TU

EȘTI CEL ALES!

ACUM
ÎN CHIOȘCURI
DIN TOATĂ ȚARA!

RĂSPUNS (MyC08/2006): Extensia (implicită) a fișierelor create în MS Excel 2003 este: _____.

MyCâștigă : Răspunde la întrebările de mai jos pentru a participa la extragerea pentru
UN ABONAMENT pe 3 luni la oricare dintre publicațiile* Media Contact

MyCOMPUTER

CHESTIONAR nr.08 / 2006

1. Cum consideri acest număr al revistei **MyC**?

F. bun ☐ Bun ☐ Mulțumitor ☐ Slab ☐

2. Ce apreciezi cel mai mult la CD-ul cadou?

Interfața ☐ Diversitatea ☐

Cantitatea ☐ Calitatea ☐

3. Care articol(e) ți-au plăcut cel mai mult?

4. Care articol(e) ți-au displicut cel mai mult?

5. Ce teme ai prefera să citești mai des în **MyC**?

6. Ce ai dori să mai conțină CD-ul cadou?

7. Din ce localitate ai cumpărat **MyC**?

8. Se găsește **MyC** la chioșcul tău preferat?

Da, întotdeauna ☐ Nu ☐

Da, dar sunt puține exemplare ☐

8. Softul tău preferat

9. Ce rubrică ai mai dori să conțină **MyC**?

10. Cât ești dispus(ă) să plătești pentru un program full version original care să nu depășească dimensiunea de stocare a unui CD?

2-300.000 lei ☐ 3-500.000 lei ☐

5-700.000 lei ☐ Peste 700.000 lei ☐

11. Cum ai aflat despre revista **MyC**?

Radio, TV ☐ Ziare, Reviste ☐ Internet ☐

Chioșcuri de presă ☐ Prieteni, cunoștințe ☐

12. Sistemul tău are următoarea configurație:

13. În următoarele 6-12 luni dorești să îți upgradezi sistemul sau să-ți cumperi unul nou:

Da ☐ Nu ☐

14. Ești conectat la Internet prin:

cablu ☐ dial-up ☐ radio ☐ GPRS ☐ CDMA ☐

15. Cum apreciezi știrile zilnice de pe **www.myc.ro**:

utile ☐ inutile ☐ interesante ☐ neinteresante ☐

Alte observații despre situl **www.myc.ro**:

16. În domeniul IT, pasiunile tale sunt:

17. Propunerea ta pentru **Top MyC** (cel mai bun articol din acest număr):

Nume/Prenumele: _____

Adresa: Localitatea _____ Jud. _____ Str. _____ Nr. _____

Bl. _____ Ap. _____ Cod stradal: _____ Telefon/Mobil: _____ Data/luna/anul nașterii: ____/____/____

E-mail _____ Nr. membrilor familiei: _____ Venit/lună _____

Studii _____ Mi-ar place să fiu abonat la revista * _____

MyCOMPUTER

ABONAMENT

Numele, prenumele / instituția de învățământ / societatea comercială

Adresa: Localitatea _____ str. _____

nr. _____ Bloc _____ ap. _____ cod poștal _____ jud. _____ sector _____

Tel.: _____ e-mail: _____ Data: _____

Trimiteți acest talon pe adresa redacției **My COMPUTER**: Str. col.Buzoianu, nr. 34, et.1, cod 410094, Oradea, jud. Bihor.

Semnătura _____

Doresc să mă abonez pe o perioadă de:

☐ 6 luni - 44 RON ☐ 12 luni - 82 RON

Prețul abonamentului, în sumă de _____, l-am achitat cu mandat nr. _____ pe numele: Paul Mork, str. Doina, nr. 7, bl. PB 78, ap. 13, cod 410326, Oradea, jud. Bihor.

Comenzile se pot trimite și prin fax: 0259-441.526
sau prin e-mail la abonamente@mediacontact.ro



Aplicați
aici
timbrul
poștal

DESTINATAR:

MEDIA CONTACT SRL
Revista MyCOMPUTER

Str.Colonel I.Buzoianu, nr.34
etajul 1, cod poștal: 410094
Oradea, județul Bihor

Stiri zilnice pe
www.MyC.ro



Aplicați
aici
timbrul
poștal

DESTINATAR:

MEDIA CONTACT SRL
Revista MyCOMPUTER

Str.Colonel I.Buzoianu, nr.34
etajul 1, cod poștal: 410094
Oradea, județul Bihor

Stiri zilnice pe
www.MyC.ro

Iată ce îți "My" propunem pentru luna viitoare:



NOTĂ: Redacția își rezervă dreptul de a modifica, fără notificare prealabilă, conținutul ediției viitoare.
Îți mulțumim pentru înțelegere și așteptăm sugestiile și observațiile tale la contact@myc.ro.

mai multă informație

știri, articole, tips&tricks, download

mai multă interactivitate

mai mult IT

un nou format

un nou design



acum toate acestea

pe noul sit

www.myc.ro

www.myc.ro/forum